OpenStreetMap MicroServices

Koziol, S., Prüß, A., Rottmann, C., Grauf, L., Heidelberg, A., Mertens, S., Müller, T., Rolwes, A., Böhm, K. & Neis, P.

Modul Softwareengineering

Hochschule Mainz
Bearbeitungszeitraum
15.10.2016 – 20.02.2017

Pro Projekt: 500 Stunden

Phasen Software Engineering

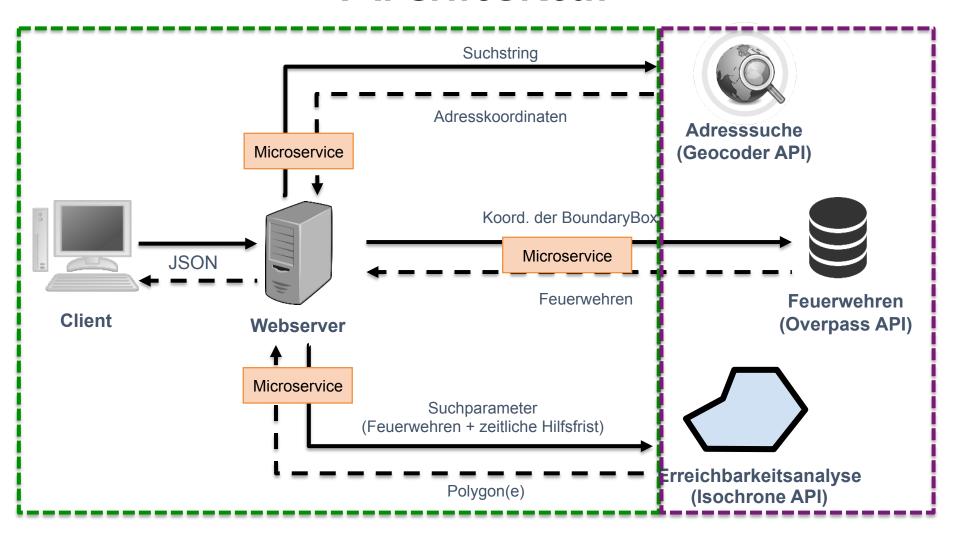
- I. Planung
- 2. Analyse
- 3. Entwurf
- 4. Programmierung
- 5. Test
- 6. Projektmanagement
- 7. Qualitatsmanagement
- 8. Dokumentation

Ziel der Projekte

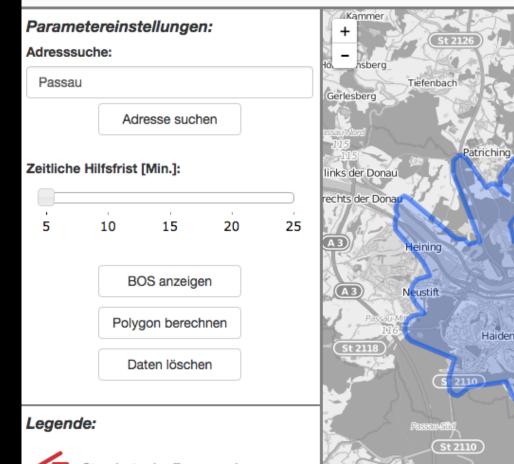
I. Webclients + Microservices für die Visualisierung von Erreichbarkeitspolygonen von Ersthelfern

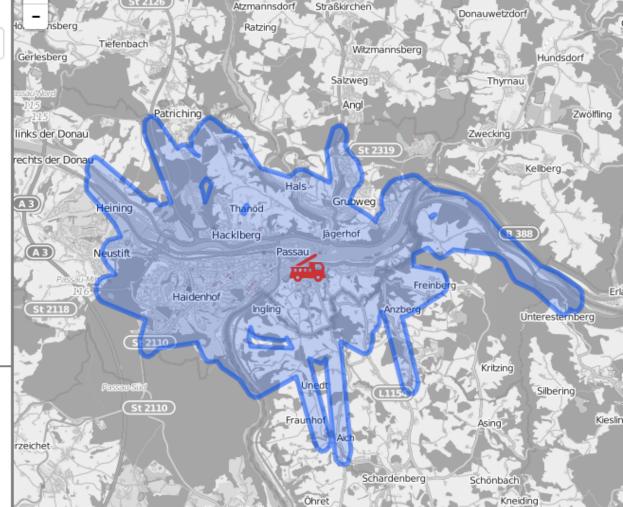
2. Mobiler Webclient + Microservices für Suche nach POIs entlang einer Route

Architektur



Welches Gebiet kann von einer Einsatzzentrale der Feuerwehr in einer vorgegebenen Zeit abgedeckt werden?







Standorte der Feuerwachen



Erreichbarkeitspolygon

The Pub Crawl App



Github

I. https://github.com/a-rol/bosservice

2. https://github.com/ArnoHeid/PubApp

Vielen Dank!

@pascal_n - http://neis-one.org