

Python как первый язык

День 3

Стандартная библиотека Python

- набор модулей, функций, утилит и пр. доступный в любой программе

- набор модулей, функций, утилит и пр. доступный в любой программе

```
0: print("Shalom")
```

Функции

- набор модулей, функций, утилит и пр. доступный в любой программе

```
0: print("Shalom")
```

Функции

```
0: [1, 2, 3].append(4)
```

Методы

- набор модулей, функций, утилит и пр. доступный в любой программе

```
0: print("Shalom")
```

Функции

```
0: [1, 2, 3].append(4)
```

Методы

```
0: import math
```

Модули

- набор модулей, функций, утилит и пр. доступный в любой программе

- Типы данных
- Синтаксические конструкции
- Средства для работы с вводом/выводом
- Поддержка разных форматов данных

Встроенные функции, операторы и методы

```
0: print("Shalom")
1: len("Shalom")
2: abs(-20)
3: 23 % 8
```

Модули Python

, которые нам пригодятся

Модули Python

, которые нам пригодятся

```
0: import math
1: import sys
2: import os
3: import datetime
3: import re
```

- math математические функции
- sys для работы с интерпретатором
- os для работы с операционной системой
- datetime для работы с форматами времени
- re для работы с регулярными выражениями

```
0: from math import sqrt
1:
2: sqrt(16) # 4.0
```

```
0: from math import sqrt
1:
2: sqrt(16) # 4.0

0: from math import sqrt, pi
1:
2: print(pi) # 3.141592653589793
```

```
from math import sqrt
2: sqrt(16) # 4.0
  from math import sqrt, pi
2: print(pi) # 3.141592653589793
0: import math
2: print(math.pi) # 3.141592653589793
3: print(math.sqrt(16)) # 4.0
```

Подключение всех функций из модуля

```
0: from math import *
```

Подключение всех функций из модуля

```
0: from math import *
```

Использование псевдонимов

```
0: import math as m
1:
2: print(m.pi) # 3.141592653589793
```

Подключение всех функций из модуля

```
0: from math import *
```

Использование псевдонимов

```
0: import math as m
1:
2: print(m.pi) # 3.141592653589793
```

Использование псевдонимов у функций

```
0: from math import sqrt as sq
1:
2: print(sq(16)) # 4.0
```

Sys

Модуль для работы с интерпретатором Python

Sys

Модуль для работы с интерпретатором Python

```
0: import sys
1:
2: print(sys.argv)
```

Sys

Модуль для работы с интерпретатором Python

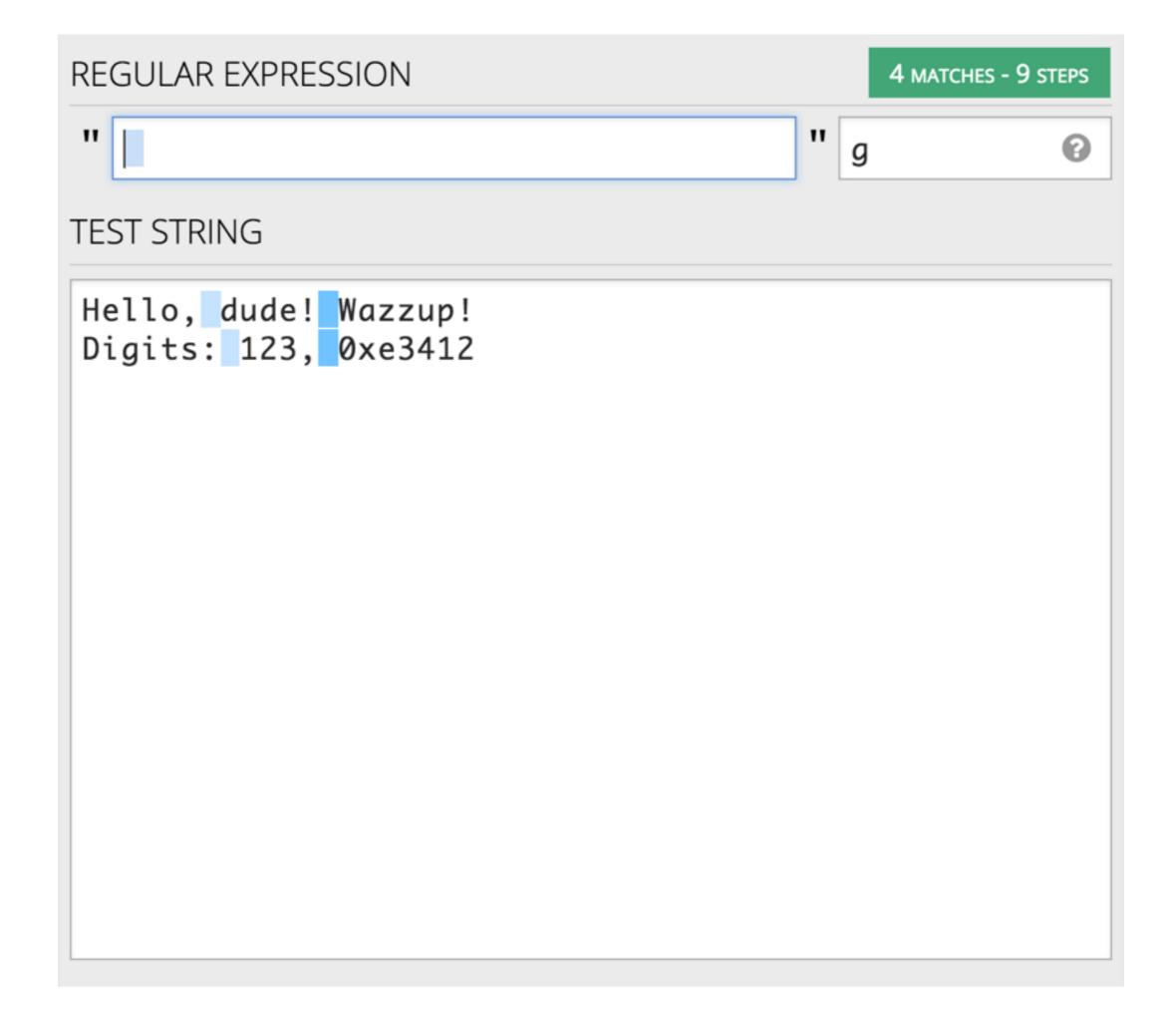
```
0: import sys
1:
2: print(sys.argv)
```

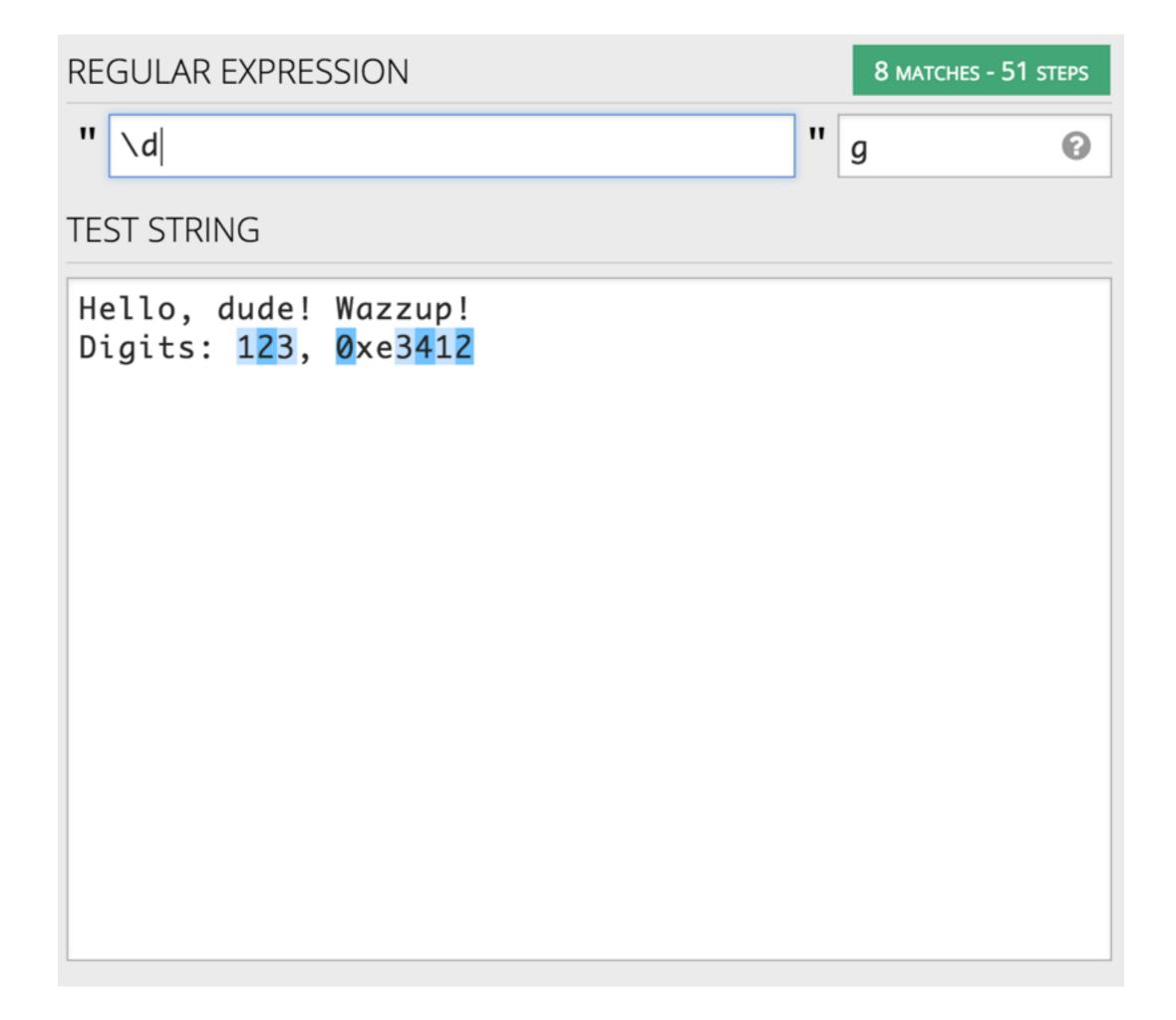
```
$ python test.py Hello World!
['hello.py', 'Hello', 'World!']
```

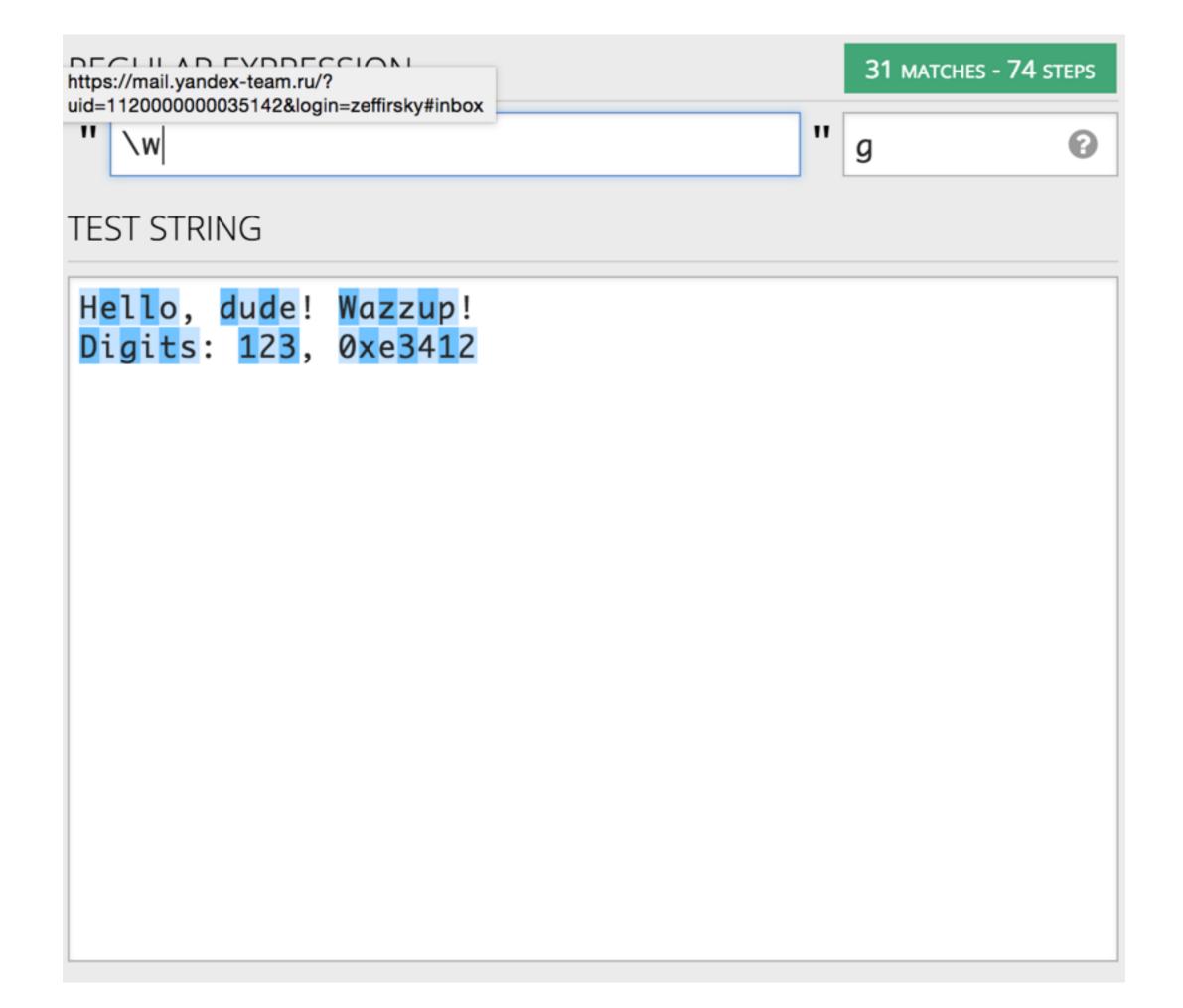
Модуль регулярных выражений

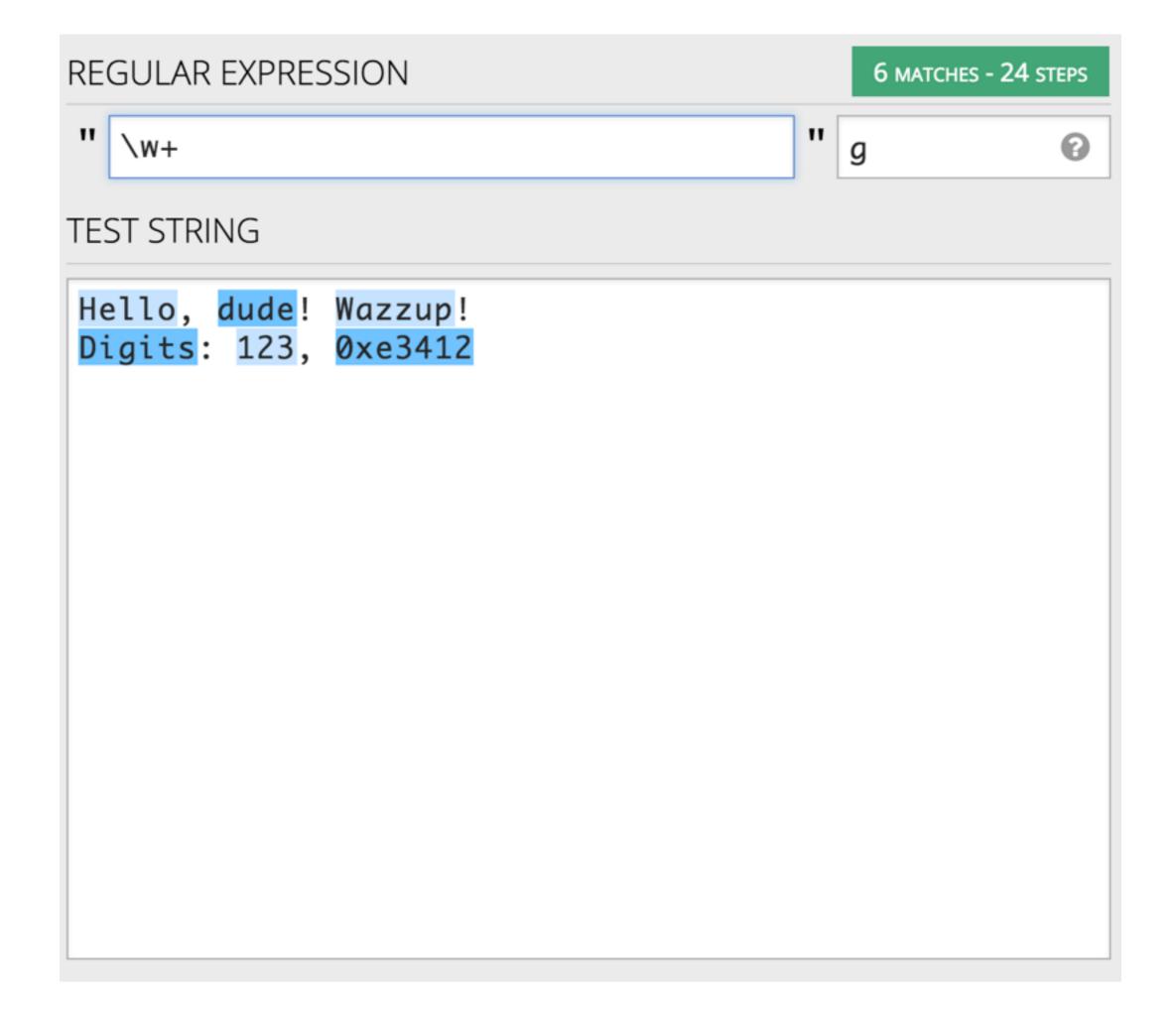
regex101.com

```
1 MATCH - 6 STEPS
REGULAR EXPRESSION
  Hello
                                                         0
                                             gmixsu
TEST STRING
Hello, dude! Wazzup!
Digits: 123, 0xe3412
```









" 0x[a-f0-9]+

" i



TEST STRING

Hello, dude! Wazzup! Digits: 123, 0xe3412

```
0: import re
1:
2: pattern = r"\d+\s?\$"
```

```
0: import re
1:
2: pattern = r"\d+\s?\$"
3: regexp = re.compile(pattern)
```

```
0: import re
1:
2: pattern = r"\d+\s?\$"
3: regexp = re.compile(pattern)
4: result = regexp.match("""
5: I can give you only 10$.
6: But you ask for 20 $""")
```

```
0: import re
1:
2: pattern = r"\d+\s?\$"
3: regexp = re.compile(pattern)
4: result = regexp.match("""
5: I can give you only 10$.
6: But you ask for 20 $""")
```

```
0: import re
1:
2: result = re.match(r"\d+\s?\$", "...")
```

Файл: utils.py

```
01: def some(predicate, list):
        for item in list:
02:
03:
           if predicate(item):
04:
               return True
05:
       return False
06:
07: def every(predicate, list):
08:
        for item in list:
09:
           if not predicate(item):
10:
               return False
11:
       return True
```

>>> import utils

```
>>> import utils
>>> utils.some(lambda x: x > 2, [1,2,3])
True
```

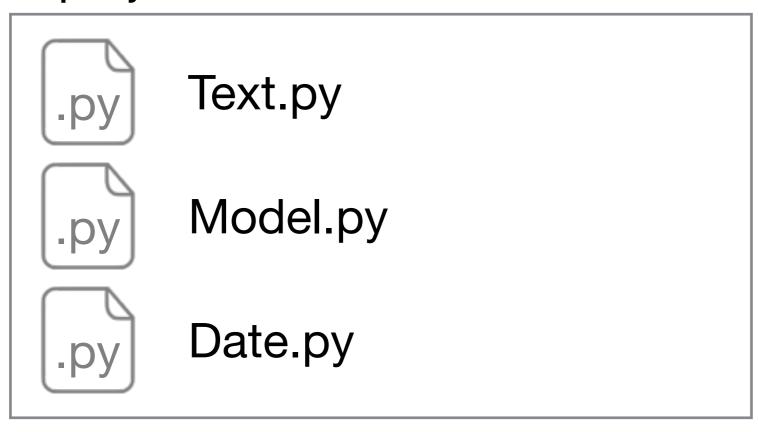
```
>>> import utils
>>> utils.some(lambda x: x > 2, [1,2,3])
True
>>> utils.some(lambda x: x > 2, [1,2,0])
False
```

```
>>> import utils
>>> utils.some(lambda x: x > 2, [1,2,3])
True
>>> utils.some(lambda x: x > 2, [1,2,0])
False
>>> from utils import every
```

Создание своего модуля

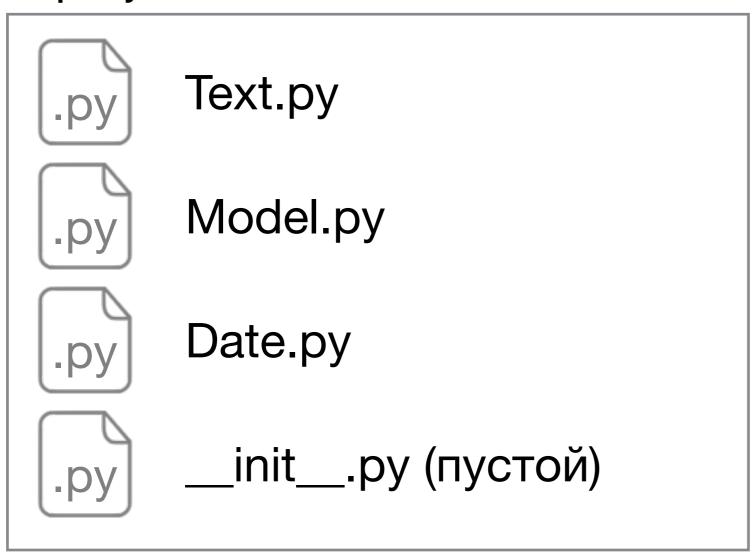
```
>>> import utils
>>> utils.some(lambda x: x > 2, [1,2,3])
True
>>> utils.some(lambda x: x > 2, [1,2,0])
False
>>> from utils import every
>>> every(lambda x: x > 2, [3,10,15])
True
```

~/project/Utils



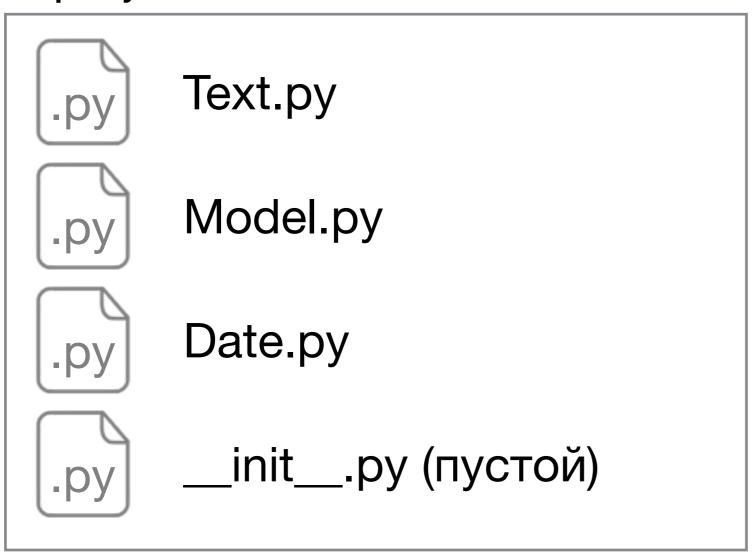
Общий пакет утилит

~/project/Utils



Общий пакет утилит

~/project/Utils



Общий пакет утилит

```
0: import Utils.Text as Text
1: from Utils import Model as M
```

Тип	Название
Целые числа (Integer)	int
Рациональные числа (float)	float
Строки (string)	str
Списки (list)	list
Кортежи (tuple)	tuple
Словари (dictionary)	dict
Множества (set)	set

```
0: str(20) == "20"
1: int("20") == 20
2: float(20) == 20.0
3: list("20") == ["2", "0"]
4: tuple(["2", "0"]) == ("2", "0")
5: set(["2", "0"]) == {"2", "0"}
6: dict({"a": "b"}) == {"a": "b"}
```

>>>list(42)

```
>>>list(42)
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
TypeError: 'int' object is not iterable
```

```
>>>list(42)
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
TypeError: 'int' object is not iterable
```

```
>>>list(42)
Traceback (most recent call last):
   File "<stdin>", line 1, in <module>
TypeError: 'int' object is not iterable
```

```
>>>int([1,2,3])
Traceback (most recent call last):
    File "<stdin>", line 1, in <module>
TypeError: int() argument must be a string, a bytes-like
object or a number, not 'list'
```

Методы типов данных Строки

Строки

lower и upper

0: "I am the King of the Lizards".lower()

Строки

```
0: "I am the King of the Lizards".lower()0: "i am the king of the lizards"
```

Строки

```
0: "I am the King of the Lizards".lower()0: "i am the king of the lizards".upper()
```

Строки

```
0: "I am the King of the Lizards".lower()
0: "i am the king of the lizards".upper()
0: "I AM THE KING OF THE LIZARDS"
```

Строки

```
0: "I am the King of the Lizards".lower()0: "i am the king of the lizards".upper()0: "I AM THE KING OF THE LIZARDS"
```

Строки

join

```
0: " ".join(["a", "b"]) # "a b"
```

Строки

join

```
0: " ".join(["a", "b"]) # "a b"
1: ", ".join(["a", "b"]) # "a, b"
```

Строки

join

```
0: " ".join(["a", "b"]) # "a b"
1: ", ".join(["a", "b"]) # "a, b"
2: " and ".join(["a", "b"]) # "a and b"
```

Строки

format

```
0: "Hello, {0}".format("world!") # "Hello, world!"
```

Списки

append

```
01: ['a'].append('b') # ['a', 'b']
```

extend

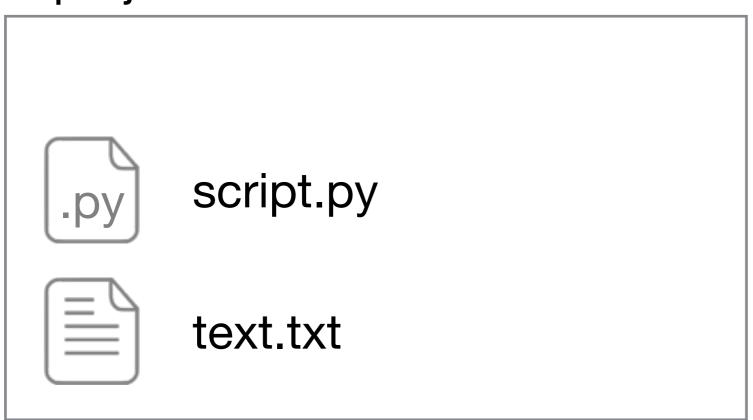
```
01: lst = ['a']
02: lst.extend(['b'])
03: print(lst) # ['a', 'b']
```

Списки

sort

```
01: lst = [4, 1, 3, 2]
02: lst.sort()
03: print(lst) # [1, 2, 3, 4]
```

~/project



```
0: with open("./text.txt", "r") as text_file:
1:    content = text_file.read()
2:    print(content)
```

Путь до файла

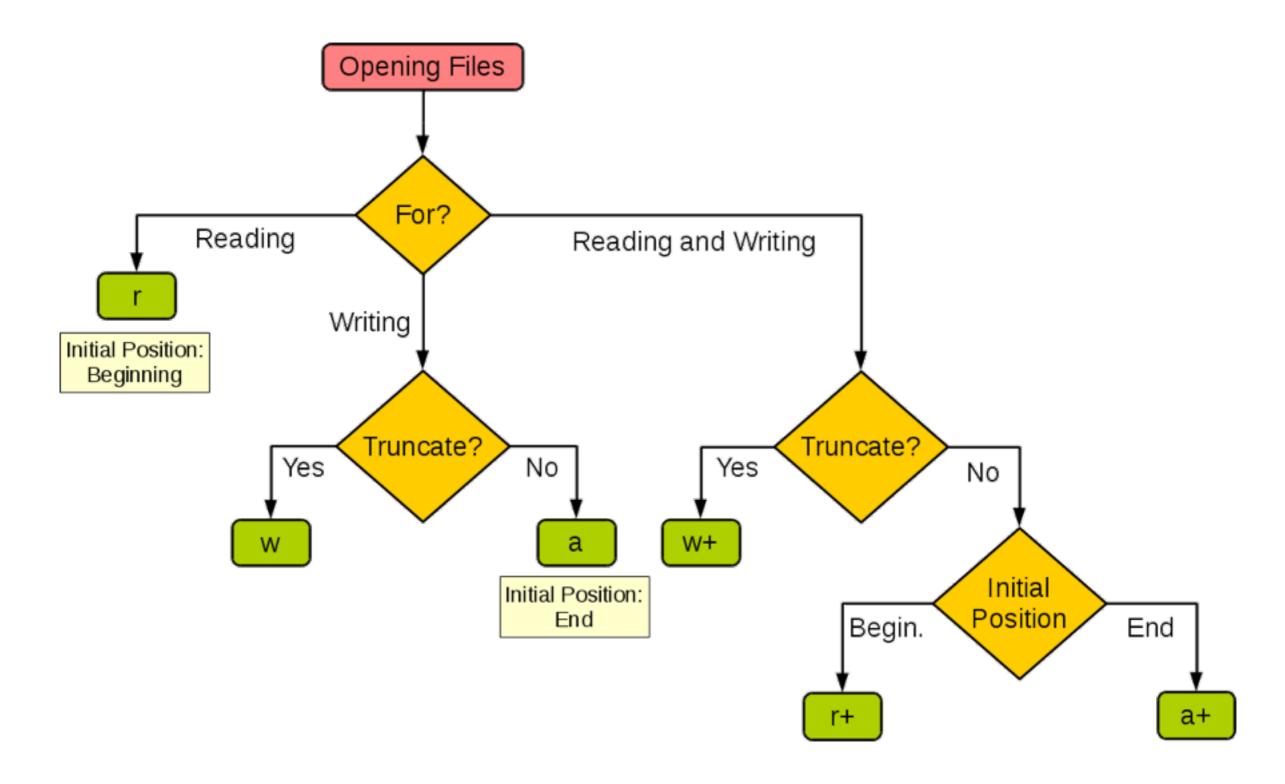
```
0: with open("./text.txt") "r") as text_file:
1:    content = text_file.read()
2:    print(content)
```

Режим открытия

```
0: with open("./text.txt", (r")) as text_file:
1:    content = text_file.read()
2:    print(content)
```

```
0: with open("./text.txt", "r") as text_file:
1:    content = text_file.read()
2:    print(content)
```

Режим	Описание
r	Открыть файл на чтение, указатель в начале файла
r+	Открыть на чтение и запись, указатель в конце файла
W	Записать пустой файл, если существует, иначе то создать файл
W+	Создать файл на чтение и запись. Указатель в начале файла
a	Открыть или создать файл на чтение и запись
a+	Как а, но указать в конце файла



Чтение из файла

```
01: with open("./text.txt", "r") as text_file:
01:    content = text_file.read()
02:    print(content)
```

Запись в файл

```
01: with open("text.txt", "a") as text_file:
01: text_file.write("Hello\n")
```

01: import os

удаление файла

```
01: import os
02:
03: os.remove('text.txt')
```

удаление файла и директории

```
01: import os
02:
03: os.remove('text.txt')
04: os.rmdir('files')
```

проверка существования

```
01: import os
02:
03: os.path.exists('text.txt')
```