

## Python как первый язык

День 2

Найди сумму всех четных чисел меньше 10-ти

Найди сумму всех четных чисел меньше 10-ти

```
0: result = 0
1: i = 0
2: while i <= 10:
3:    if not i % 2:
4:        result += i</pre>
```

Найди сумму всех четных чисел меньше 10-ти

```
0: result = 0
1: i = 0
2: while i <= 10:
3:    if not i % 2:
4:        result += i
5:    i += 1</pre>
```

- Сохраним результат как 0.
- Возьмем некий і равный 0
- Пока і меньше или равно 10, сложить і с результатом в том случае, если результат деления і на 2 равно нулю, и после этого увеличить і на единицу

Найди сумму всех четных чисел меньше 10-ти

```
0: result = 0
1: i = 0
2: while i <= 10:
3:    if not i % 2:
4:        result += i
5:    i += 1</pre>
```

- Сохраним результат как 0.
- Возьмем некий і равный 0
- Пока і меньше или равно 10, сложить і с результатом в том случае, если результат деления і на 2 равно нулю, и после этого увеличить і на единицу

Найди сумму всех четных чисел меньше 10-ти

```
0: result = 0
1: i = 0
2: while i <= 10:
3:    if not i % 2:
4:        result += i
5:    i += 1</pre>
```

- Сохраним результат как 0.
- Возьмем некий і равный 0
- Пока і меньше или равно 10, сложить і с результатом в том случае, если результат деления і на 2 равно нулю, и после этого увеличить і на единицу

Найди сумму всех четных чисел меньше 10-ти

```
0: result = 0
1: i = 0
2: while i <= 10:
3:    if not i % 2:
4:        result += i
5:    i += 1</pre>
```

- Сохраним результат как 0.
- Возьмем некий і равный 0
- Пока і меньше или равно 10, сложить і с результатом в том случае, если результат деления і на 2 равно нулю, и после этого увеличить і на единицу

Найди сумму всех четных чисел меньше 10-ти

#### I porpammn pobarne



#### <u>Формальный язык</u>

```
0: result = 0

1: i = 0

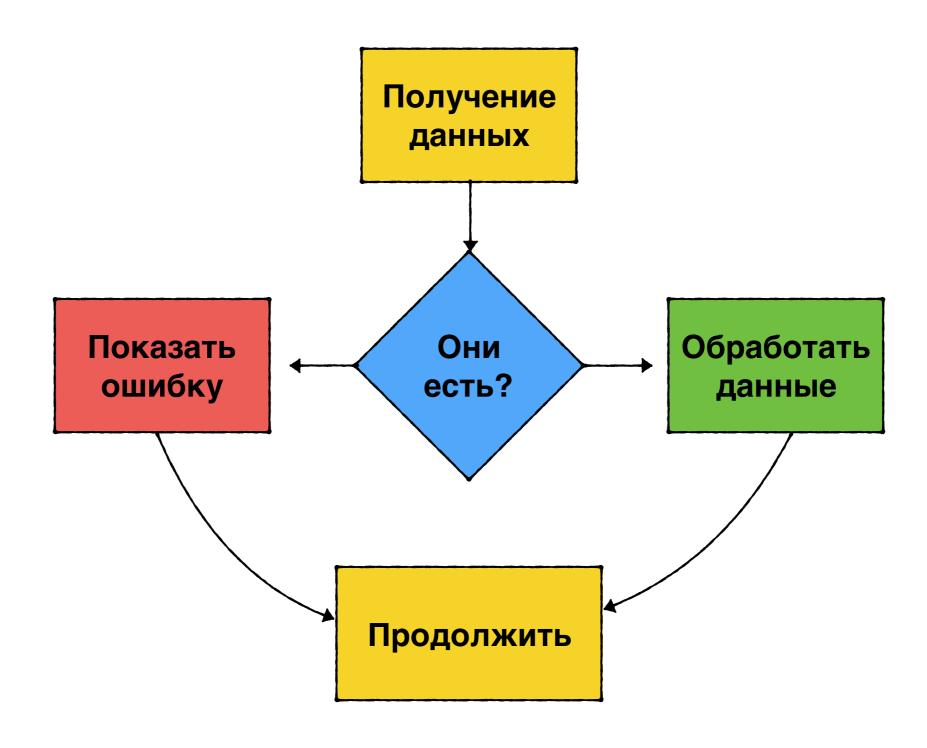
2: while i <= 10:

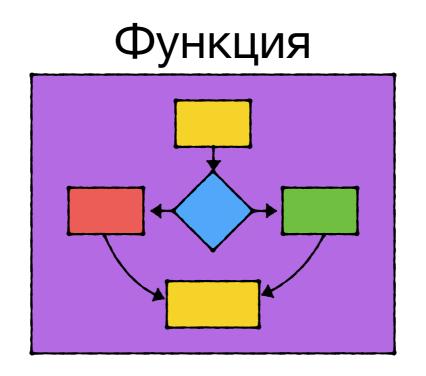
3: if not i % 2:

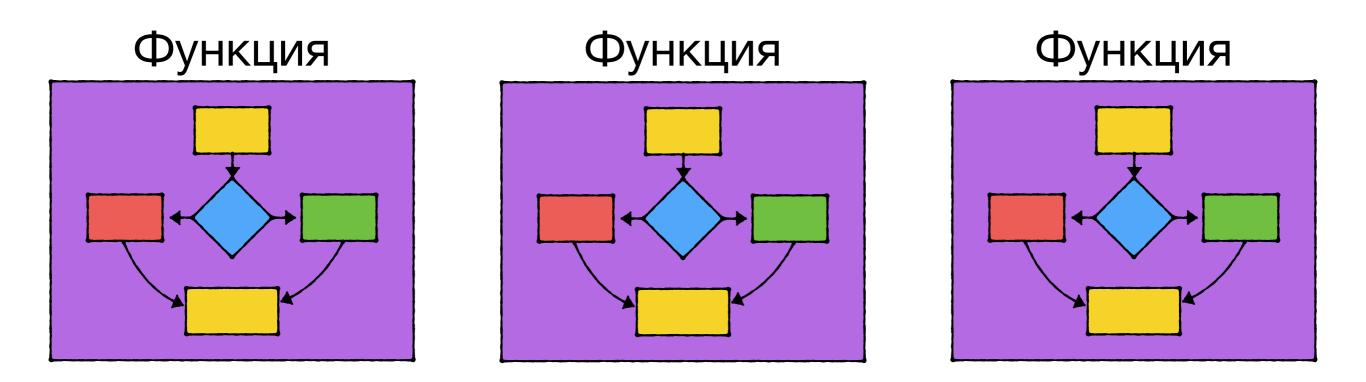
4: result += i

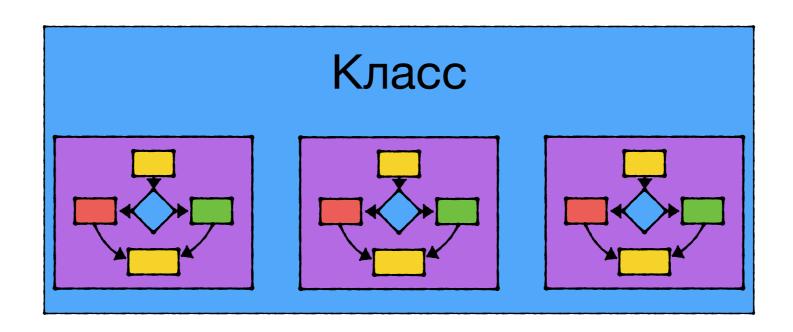
5: i += 1
```

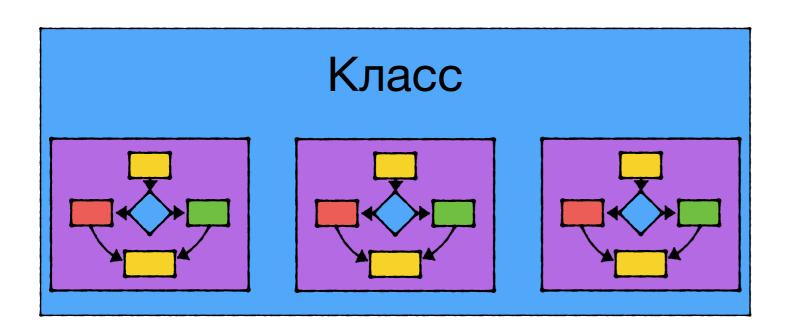
- Сохраним результат как 0.
- Возьмем некий і равный 0
- Пока і меньше или равно 10, сложить і с результатом в том случае, если результат деления і на 2 равно нулю, и после этого увеличить і на единицу

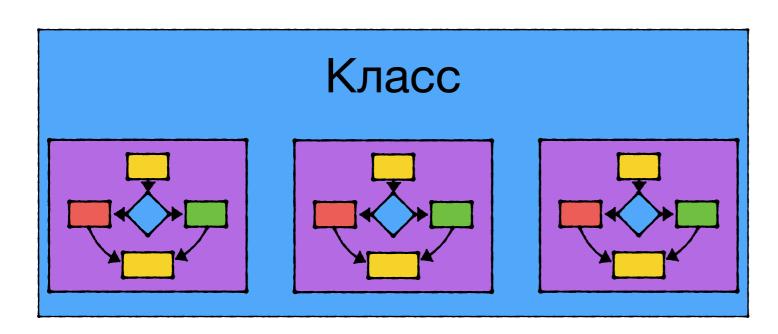


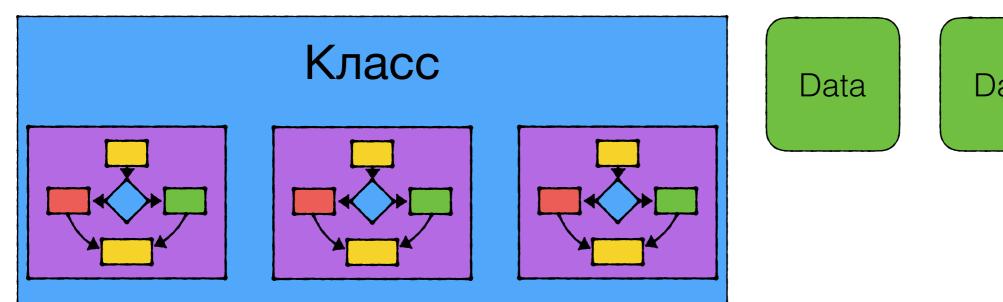




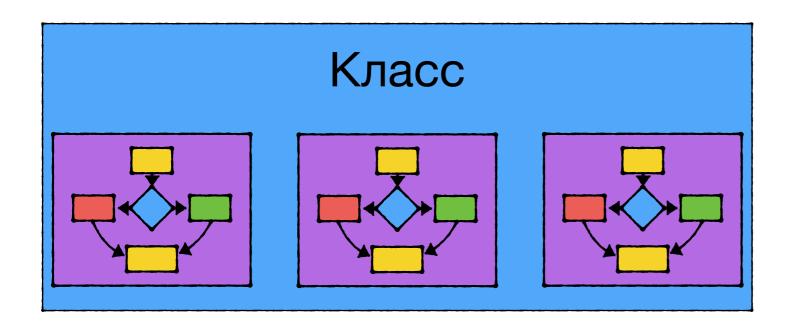


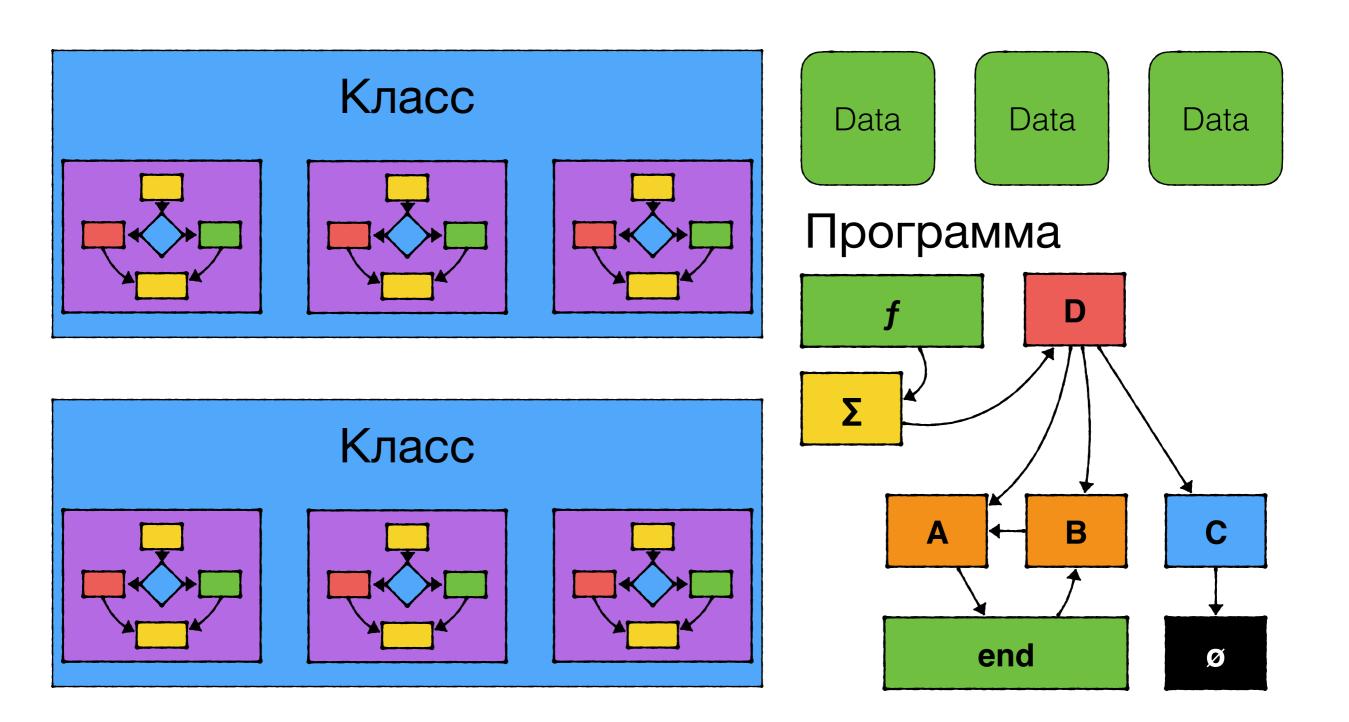






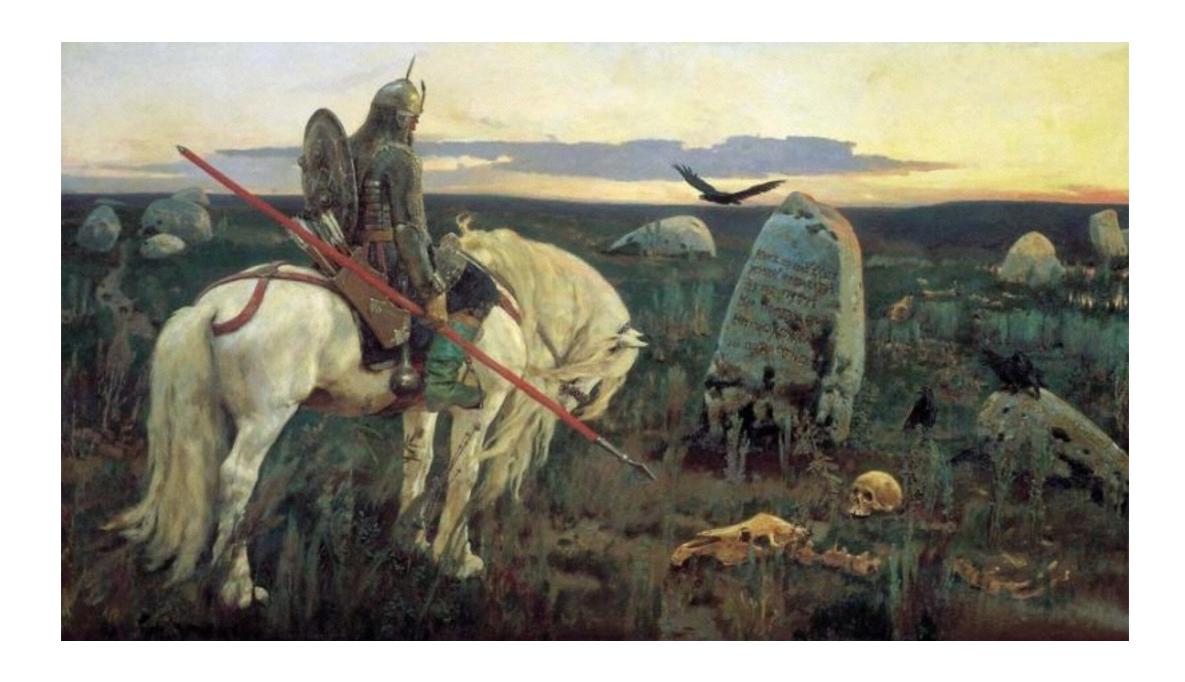


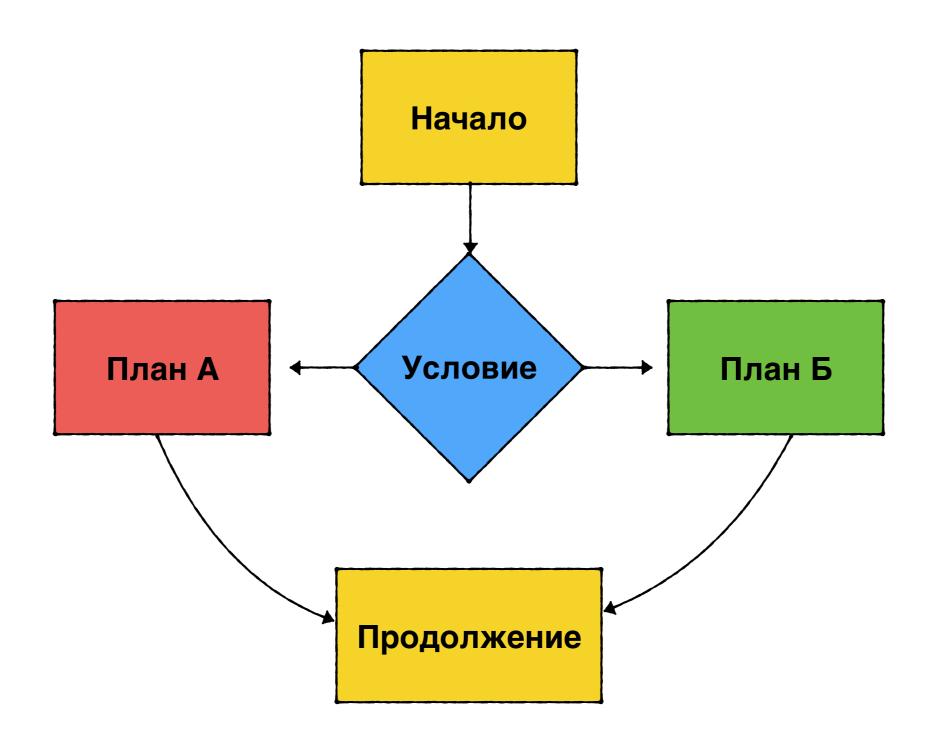




### Управляющие конструкции

- Условные выражения
- Циклы
- Обработка ошибок





```
0: if a == a:
1:    print("Все ок. Расходимся")
2: else:
3:    print("ZOMG! Этого не может быть!")
```

```
0: if a > b:
1:    print("a больше b")
2: elif a == b:
3:    print("a в точности равно b")
4: else:
5:    print("a меньше b")
```

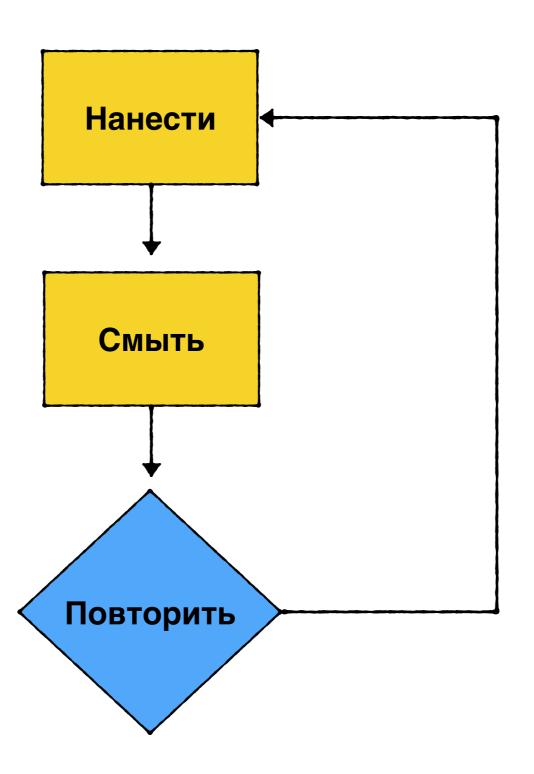
Тернарный оператор

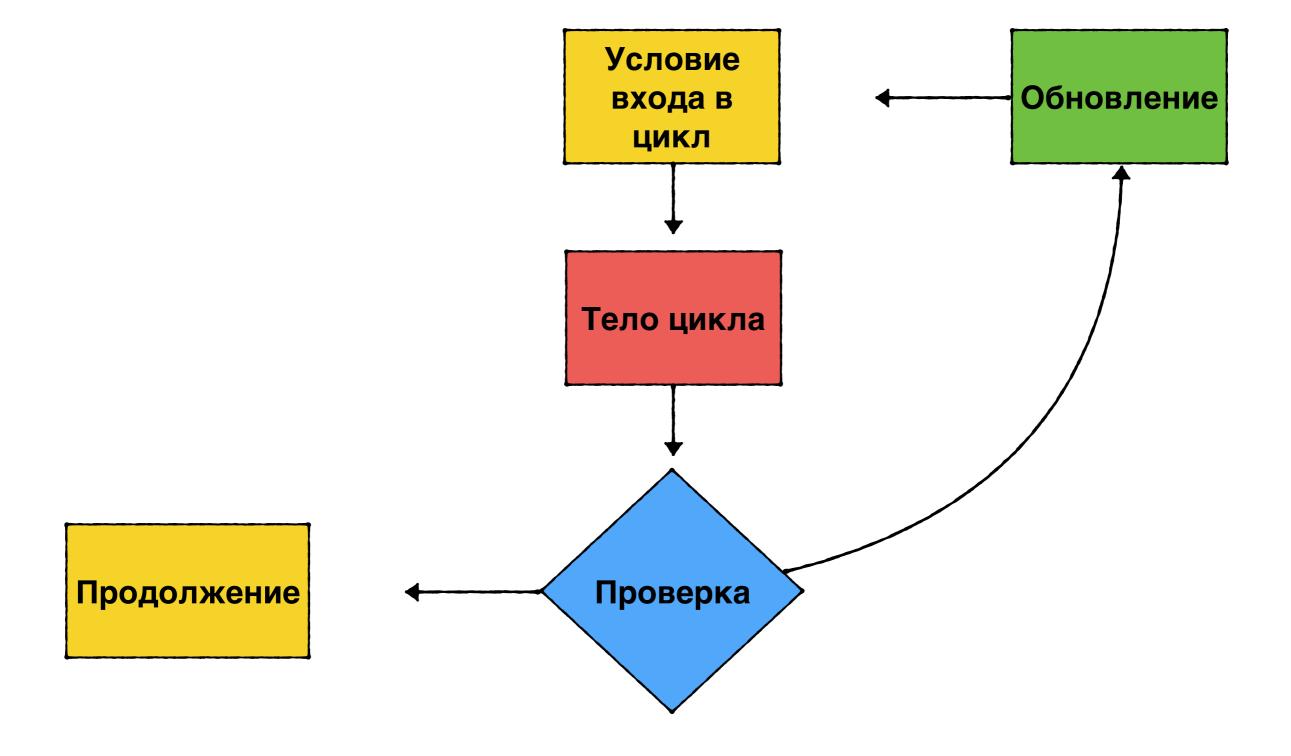
```
0: res = "a больше b" if a > b else "a меньше b"
```

Тернарный оператор

```
0: res = "a больше b" if a > b else "a меньше b"
```







```
0: a = 1 + 2 + 3 + ... + 1000
```

0: 
$$a = 1 + 2 + 3 + ... + 1000$$



#### while

```
0: while a < b:
1: do_something()
2: a = a + 1</pre>
Условие
```

#### while

```
0: while a < b:
1: do_something()
2: a = a + 1

Итерация
```

#### while

```
0: while a < b:
1: do_something()
2: a = a + 1

Обновление
```

```
0: i = 1
1: result = 0
2:
3: while i <= 1000:
4:    result = result + i
5:    i += 1
6:
7: print(result)</pre>
```

```
0: a = sum(range(1, 1001))
```

for

```
0: for letter in "whoop a doop":
1: print(letter)
```

for

```
for letter in "whoop a doop":
        print(letter)
W
h
0
0
p
a
d
O
0
p
```

for

```
for letter in "whoop a doop":
        print(letter)
W
h
0
0
p
a
d
O
0
p
```

for

```
0: for letter in "whoop a doop":
1: print(letter)
```

```
W
0
0
p
a
d
O
0
p
```

for

```
0: for letter in "whoop a doop":
1: print(letter)
```

w
h
o
o
p
a
d
o
o
p

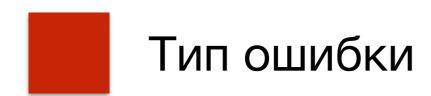
for

#### Перечислимый тип

```
for letter in "whoop a doop":
        print(letter)
W
0
0
p
a
d
0
```

```
>>> 1 + '1'
Traceback (most recent call last):
   File "<stdin>", line 1, in <module>
TypeError: unsupported operand type(s) for +:
'int' and 'str'
```

```
>>> 1 + '1'
Traceback (most recent call last):
   File "<stdin>", line 1, in <module>
TypeError: unsupported operand type(s) for +:
'int' and 'str'
```



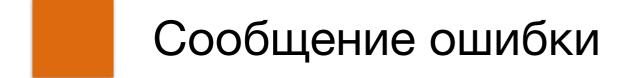
```
>>> 1 + '1'
Traceback (most recent call last):
   File "<stdin>", line 1, in <module>
   TypeError: unsupported operand type(s) for +:
   'int' and 'str'
```





```
>>> 1 + '1'
Traceback (most recent call last):
   File "<stdin>", line 1, in <module>
TypeError: unsupported operand type(s) for +:
'int' and 'str'
```





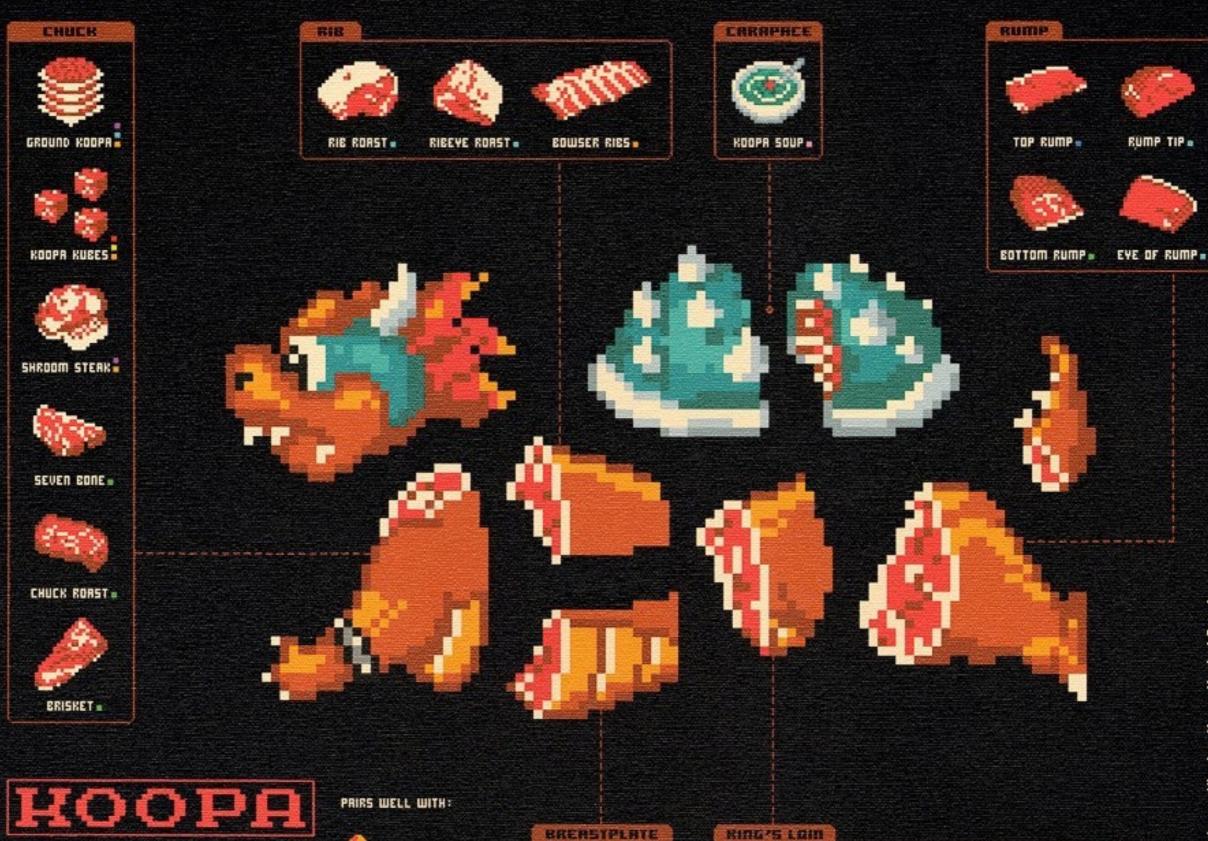


```
01: try:
01: test = 1 + "1"
02: except TypeError:
02: print("You can't add number to string")
```

- общий случай

```
01: try:
       #совершить что-то сомнительное
03: except TypeError:
       #обработать TypeError
04:
05: except ValueError:
06:
       #обработать ValueError
07: except <какое-то другое исключение>:
08:
       #обработать какое-то другое исключение
09: else:
10:
       #если исключения не было
11: finally:
       #выполнить это в любом случае
12:
```

```
while True:
    try:
        a = int(input('10 + 20 = ?\n'))
    except ValueError:
        print('answer should be an integer')
    else:
        if (a == 30):
            print('correct!')
            break;
        else:
            print('you are wrong!')
```



### It's What's for Supper













Mushraams



Carnivorous Vegetables



A Red Wine



TOROHOUSE





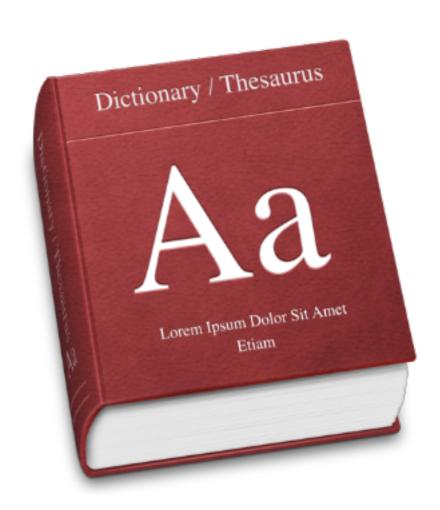




TENDERLOIN

Poid for by the Mushroom Kingdom Koopa Kontrol Board





#### Список

```
0: names = ["Alex", "Johny", "Fonzey"]
```

#### Список

```
0: names = ["Alex", "Johny", "Fonzey"]
```

#### Кортеж

```
0: names = ("Alex", "Johny", "Fonzey")
```

#### Список

```
0: names = ["Alex", "Johny", "Fonzey"]
```

#### Кортеж

```
0: names = ("Alex", "Johny", "Fonzey")
```

#### Словарь, хэш, объект

```
0: about = {
1:     "first_name": "John",
2:     "second_name": "Doe"
3: }
```

#### Множество

```
0: numbers = {"odd", "even"}
```

Enumerable types (перечислимые типы)

```
0: names = ["Alex", "Johny", "Fonzey"]
1: letters = "abcdefg"
```

Enumerable types (перечислимые типы)

```
0: names = ["Alex", "Johny", "Fonzey"]
1: letters = "abcdefg"
2:
3: names[0] #-> "alex"
```

Enumerable types (перечислимые типы)

```
0: names = ["Alex", "Johny", "Fonzey"]
1: letters = "abcdefg"
2:
3: names[0] #-> "alex"
3: letters[0] #-> "a"
```

Enumerable types (перечислимые типы)

```
0: names = ["Alex", "Johny", "Fonzey"]
1: letters = "abcdefg"
2:
3: names[0] #-> "alex"
3: letters[0] #-> "a"
```

#### Индексация

```
0: names = ["Alex", "Johny", "Fonzey"]
```

первый элемент нулевой индекс names[0]

Enumerable types (перечислимые типы)

```
0: names = ["Alex", "Johny", "Fonzey"]
1: letters = "abcdefg"
2:
3: names[0] #-> "alex"
3: letters[0] #-> "a"
```

#### Индексация

```
0: names = ["Alex", "Johny", "Fonzey"]
```

второй элемент первый индекс names[1]

Enumerable types (перечислимые типы)

```
0: names = ["Alex", "Johny", "Fonzey"]
1: letters = "abcdefg"
2:
3: names[0] #-> "alex"
3: letters[0] #-> "a"
```

#### Индексация

```
0: names = ["Alex", "Johny", "Fonzey"]
```

третий элемент второй индекс names[2]

```
>>> "abcedfg"[0]
'a'
```

```
>>> "abcedfg"[0]
'a'
```

a	Ъ	С	d	е	f	g
0	1	2	3	4	5	6

```
>>> "abcedfg"[0]
'a'
>>> "abcdefg"[-1]
'g'
```

```
>>> "abcedfg"[0]
'a'
>>> "abcdefg"[-1]
'g'
```

a	Ъ	С	d	е	f	g
0	1	2	3	4	5	6
-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1

```
>>> "abcedfg"[0]
'a'
>>> "abcdefg"[-1]
'g'
>>> "abcdefg"[0:3] #cpes от 0 до 3 (не включительно)
'abc'
```

```
>>> "abcedfg"[0]
'a'
>>> "abcdefg"[-1]
'g'
>>> "abcdefg"[0:3] #cpes от 0 до 3 (не включительно)
'abc'
```

a	Ъ	С	d	е	f	g
0	1	2	3	4	5	6
-7	-6	<b>-</b> 5	-4	-3	-2	-1

```
>>> "abcedfg"[0]
'a'
>>> "abcdefg"[-1]
'g'
>>> "abcdefg"[0:3] #cpes от 0 до 3 (не включительно)
'abc'
```

a	ъ	С	d	е	f	g
0	1	2	3	4	5	6
-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1

# Последовательности Индексация

"abcdefg"[0:3]

a	Ъ	С	d	е	f	9
0	1	2	3	4	5	6
-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1

# Последовательности Индексация

"abcdefg"[3:5]

a	ъ	С	d	е	f	g
0	1	2	3	4	5	6
-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1

# Последовательности Индексация

"abcdefg"[-4:-1]

a	Ъ	С	d	е	f	g
0	1	2	3	4	5	6
-7	-6	<b>-</b> 5	-4	-3	-2	-1

### Работа со списками и кортежами

### Работа со списками и кортежами

Добавление элемента в конец

```
0: names = ["Alex", "Johny", "Fonzey"]
1: names + ["Donatello"]
```

Добавление элемента в конец

```
0: names = ["Alex", "Johny", "Fonzey"]
1: names + ["Donatello"]
```

```
['Alex', 'Johny', 'Fonzey', 'Donatello']
>>>
```

Добавление элемента в конец

```
0: names = ["Alex", "Johny", "Fonzey"]
1: names + ["Donatello"]
```

```
['Alex', 'Johny', 'Fonzey', 'Donatello']
>>>
```

```
0: names = ["Alex", "Johny", "Fonzey"]
1: names.append("Donatello")
```

Добавление элемента в конец

['Alex', 'Johny', 'Fonzey', 'Donatello']

```
0: names = ["Alex", "Johny", "Fonzey"]
1: names + ["Donatello"]

['Alex', 'Johny', 'Fonzey', 'Donatello']
>>>
0: names = ["Alex", "Johny", "Fonzey"]
1: names.append("Donatello")

>>>
>>>
>>> names
```

Добавление элемента в конец

```
0: names = ["Alex", "Johny", "Fonzey"]
1: names + ["Donatello"]

0: names = ("Alex", "Johny", "Fonzey")
1: names + ("Donatello",)
```

Изменение элементов

```
0: names = ["Alex", "Johny", "Fonzey"]
1: names[0] = ["Donatello"]
```

Изменение элементов

```
0: names = ["Alex", "Johny", "Fonzey"]
1: names[0] = ["Donatello"]
```

```
>>> names
['Donatello', 'Johny', 'Fonzey']
```

#### Изменение элементов

```
1: names[0] = "Donatello"

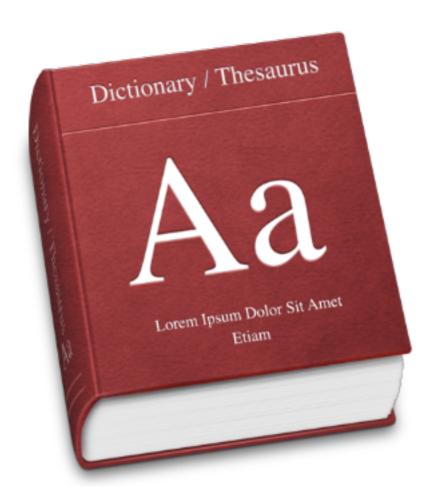
>>> names
['Donatello', 'Johny', 'Fonzey']

0: names = ("Alex", "Johny", "Fonzey")
1: names[0] = "Donatello"
```

0: names = ["Alex", "Johny", "Fonzey"]

#### Изменение элементов

```
0: names = ["Alex", "Johny", "Fonzey"]
1: names[0] = "Donatello"
>>> names
['Donatello', 'Johny', 'Fonzey']
0: names = ("Alex", "Johny", "Fonzey")
1: names[0] = "Donatello"
Traceback (most recent call last):
 File "<stdin>", line 1, in <module>
TypeError: 'tuple' object does not support item
assignment
```



#### Создание словаря

#### Создание словаря

```
0: about = {
1:          "first_name": "Alex",
2:           "second_name": "Schroeder",
3:           "age": "28"
4: }
```

first_name	Alex
second_name	Schroeder
age	28

#### Создание словаря

#### Получение свойства

```
0: about["first_name"]
```

# Мутабельность Свойство типов данных быть измененными

Свойство типов данных быть измененными

```
>>> s = "hello"
>>> s[0] = 10
Traceback (most recent call last):
   File "<stdin>", line 1, in <module>
TypeError: 'str' object does not support item assignment
```

Свойство типов данных быть измененными

```
>>> s = "hello"
>>> s[0] = 10
Traceback (most recent call last):
   File "<stdin>", line 1, in <module>
TypeError: 'str' object does not support item assignment
```

Строки в Python иммутабельны

Свойство типов данных быть измененными

```
>>> l = [1, 2, 3]
>>> l[0] = 10
>>> l
[10, 2, 3]
```

Свойство типов данных быть измененными

```
>>> t = (1, 2, 3)
>>> t[0] = 10
Traceback (most recent call last):
   File "<stdin>", line 1, in <module>
TypeError: 'tuple' object does not support item assignment
```

Кортежи в Python иммутабельны

### Ссылки

```
0: list_1 = [1, 2, 3]
1: list_2 = [1, 2, 3]
2:
3: list_1 == list_2 # True
4: list_1 is list_2 # False
```

### Ссылки

```
0: list_1 = [1, 2, 3]
1: list_2 = [1, 2, 3]
2:
3: list_1 == list_2 # True
4: list_1 is list_2 # False
5:
6: 1 == 1 # True
7: 1 is 1 # True
```

input output



# Вывод

```
0: print("Hello, World!")
```

```
>>> print("Hello, World!")
'Hello, World'
```

# Вывод

```
0: print("Hello, World!")
```

# Ввод

```
0: name = input("Your name\n")
```

0: print("Хочу разбить это на две строчки")

```
0: print("Хочу разбить это на две строчки")0: print(""Хочу разбить0: это на две строчки"")
```

```
0: print("Хочу разбить это на две строчки")
```

```
0: print("Хочу разбить\пэто на две строчки")
```

```
0: print("Хочу разбить это на две строчки")
0: print("Хочу разбить пэто на две строчки")
спецсимвол перевода строки
```

```
0: print("Хочу использовать "кавычки"")
```

```
0: print("Хочу использовать "кавычки"")

File "<stdin>", line 1
    print("Хочу использовать "кавычки"")
    ^

SyntaxError: invalid syntax
```

```
0: print("Хочу использовать ("кавычки(")")
```

экранирование

0: print("Хочу использовать ("кавычки ")")

экранирование

```
0: print("Хочу использовать символ: \u2030")
```

```
0: print("Хочу использовать символ: \u2030")
```

'Хочу использовать символ: %'