

Πληθοποριστικά δεδομένα επισκεψιμότητας για έλεγχο διασποράς COVID-19

Project - Αναφορά

Συγγραφείς:

Αθανασόπουλος Παναγιώτης Κωνσταντίνος - 1058112 - 6ο Έτος Μέντης Φίλιππος-Γεώργιος-1067466 - 4ο έτος Μένξι Εμανουέλο - 1071103 - 4ο έτος

Η εργασία κατατέθηκε για το μάθημα:

Προγραμματισμός και Συστήματα στον Παγκόσμιο Ιστό 2021-2022

Περιεχόμενα

1) Εισαγωγή	3
2) Σχεδιασμός της βάσης	4
3) Υλοποίηση server	7
4) Υλοποίηση κώδικα για επισκέψεις χρηστών	11
4.1) Αρχική Σελίδα - Authentication	11
4.2) Εγγραφή	15
4.3) Σύνδεση στην εφαρμογή	20
4.3.1) Χρήστης - Επιλογές	20
Χάρτης	22
Edit profile	25
Επαφή με κρούσμα	28
Δήλωση Κρούσματος	30
Προβολή ιστορικού επίσκεψης και νόσησης	33
4.3.2) Διαχειριστής - Επιλογές	36
5) Σχεδιαστικές Επιλογές	50
6) Παραδογές-Επεζηγήσεις	51

1) Εισαγωγή

Το παρόν κείμενο αποτελεί την αναφορά μας για το πρότζεκτ του μαθήματος Προγραμματισμός και Συστήματα στον Παγκόσμιο Ιστό, στο οποίο κληθήκαμε να αναπτύξουμε ένα σύστημα συλλογής πληθοποριστικών δεδομένων που αφορούν την επισκεψιμότητα σημείων ενδιαφέροντος, με σκοπό τη διαχείριση πιθανής επαφής με κρούσμα Covid-19. Η υλοποίηση αυτού του έργου έγινε με την χρήση των εξής εργαλείων:

Αρχικά, χρησιμοποιήσαμε το Xampp ώστε να φιλοξενήσουμε την εφαρμογή μας στον apache server και να επιτύχουμε την επικοινωνία της εφαρμογής με την βάση.

Για την ανάπτυξη του κώδικα χρησιμοποιήθηκαν κατά κύριο λόγο τα εργαλεία webstorm, datagrid, vscode και phpmyadmin.

Ακόμα, χρησιμοποιήθηκε η HTML για τον σχεδιασμό κάθε σελίδας, η CSS για το στυλ κάθε σελίδας, η PHP για το backend μέρος του project και η JScript για τον σχεδιασμό του χάρτη (με leaflet.js) και των γραφημάτων(με chart.js).

2) Σχεδιασμός της βάσης

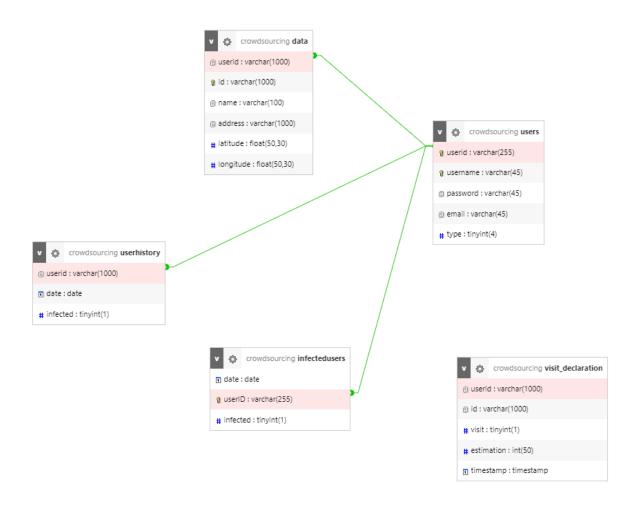


Figure 1 - DataBase ER

Για τις ανάγκες του πρότζεκτ δημιουργήσαμε μία βάση δεδομένων όπως η παραπάνω ώστε να μπορούμε να αποθηκεύουμε τις απαραίτητες πληροφορίες για τη χρηστικότητα της σελίδας.

Αρχικά για την εγγραφή ενός χρήστη στο σύστημά μας δημιουργήσαμε τον πίνακα users ο οποίος με κάθε εγγραφή ενός χρήστη αποθηκεύει το ονομά που επιθυμεί να έχει (username) ,τον κωδικό του (password) ,καθώς επίσης και το email του (email), ενώ παράλληλα δημιουργούμε και ένα μοναδικό αναγνωριστικό id, που χρησιμεύει ώς βασικό κλειδί στον πίνακα μας. Στη συνέχεια, ήταν αναγκαία η δημιουργία ενός πίνακα για τη δήλωση κρουσμάτων του κάθε χρήστη της σελίδας . Ο

πίνακας αυτός είναι ο infectedUsers, ο οποίος αποθηκεύει το id του εκάστοτε χρήστη που έχει συνδεθεί (userID), την ημερομηνία που αυτός ο χρήστης δήλωσε ότι διαγνώστηκε θετικός στον ιό (date), καθώς και μία στήλη που δημιουργείται για να σηματοδοτήσει αν ο χρήστης είναι ακόμα θετικός ή όχι (infected). Αυτός ο πίνακας κρατάει μόνο τους γρήστες που είναι θετικοί αυτή τη στιγμή και μετά το πέρας της νόσησης τους (max of 14 days) διαγράφονται μέσω ενός SQL Event. Συνάμα με κάθε δήλωση του χρήση για τη νόσηση έχουμε και έναν δεύτερο πανομοιότυπο πίνακα που έχει ως στόχο να αποθηκεύει μόνιμα τα δεδομένα νόσησης όλων των χρηστών με στόχο ο κάθε χρήστης να μπορεί να βλέπει κάθε φορά όλο το ιστορικό νοσήσεων του. Αυτός ο πίνακας είναι ο userhistory. Ένας άλλος πίνακας που δημιουργήσαμε είναι ο πίνακας data που χρησιμοποιείται για την αποθήκευση των σημείων ενδιαφέροντος (POIS), ο οποίος αποθηκεύει τη διεύθυνση του μέρους ενδιαφέροντος (address), καθώς και το γεωγραφικό μήκος (longitude) και πλάτος (latitude). Επιπροσθέτως, σε αυτό τον πίνακα συγκρατούμε και πληροφορίες όπως το όνομα του ΡΟΙ αλλά και 2 μοναδικά id, το πρωτεύον είναι το id το οποίο υπάρχει για να διασφαλίσει τη μοναδικότητα του κάθε σημείου ενώ το δεύτερο (userID) υπάρχει καθώς όντας εξωτερικό κλειδί μας συνδέει το κάθε σημείο ενδιαφέροντος με τον χρήστη που το δημιούργησε. Τέλος έχουμε τη δημιουργία του πίνακα Visit declaration. Ο συγκεκριμένος πίνακας μας χρησιμεύει στην καταχώρηση επίσκεψης σε κάποιο σημείο ενδιαφέροντος από έναν χρήστη ο οποίος βρίσκεται σε απόσταση εντός 20 μέτρων από το σημείο αυτό. Ο πίνακας μας συγκρατεί δεδομένα για το id του χρήστη (userid), για το id της τοποθεσίας (id) και για το χρόνο που έγινε η καταχώρηση της εκάστοτε επίσκεψης (timestamp), όπως επίσης και μία εκτίμηση του κάθε χρήστη, που επιθυμεί, για το πόσα άτομα βρίσκονται στο μέρος αυτό τη δεδομένη χρονική στιγμή (estimation).

3) Υλοποίηση server

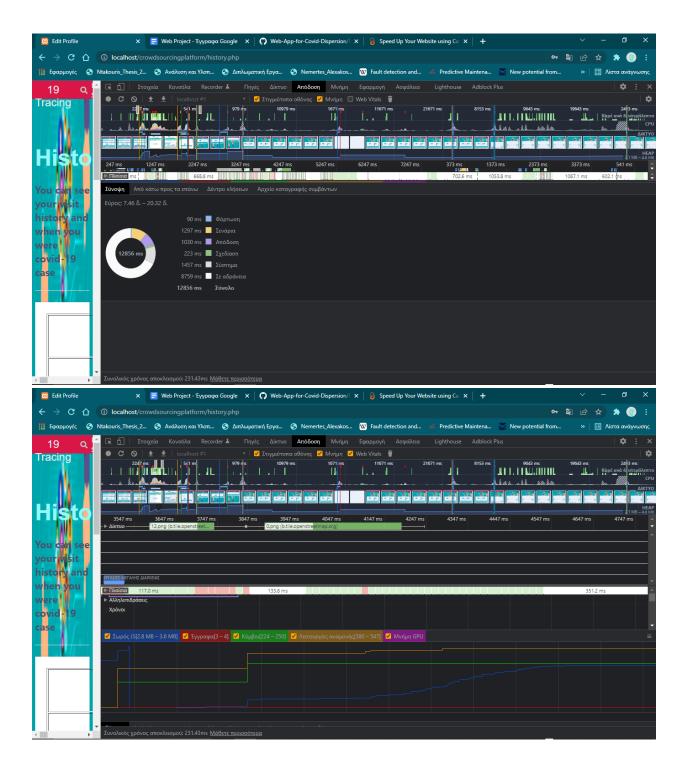
Στην υλοποίηση του server μας ασχοληθήκαμε κυρίως με το caching διότι παίζει έναν μεγάλο ρόλο στην αύξηση της ταχύτητας της σελίδας μας. Ορίσαμε τον χρόνο διατήρησης των δεδομένων στη μνήμη cache (ico|flv|jpg|jpeg|png|gif|css|swf και javascript) ίσο με έως 1 μήνα, τον χρόνο διατήρησης των html αρχείων σε 2 ώρες και τέλος τον χρόνο των αρχείων pdf σε μία ημέρα. Ακόμη, ορίσαμε την max-age τιμή για τα παραπάνω αρχεία στην επικεφαλίδα του πρωτοκόλλου HTTP. Η max-age εντολή δηλώνει το μέγιστο χρονικό διάστημα σε δευτερόλεπτα που επιτρέπεται να χρησιμοποιηθούν ξανά οι ληφθείσες απαντήσεις (από τη στιγμή που υποβάλλεται ένα αίτημα).

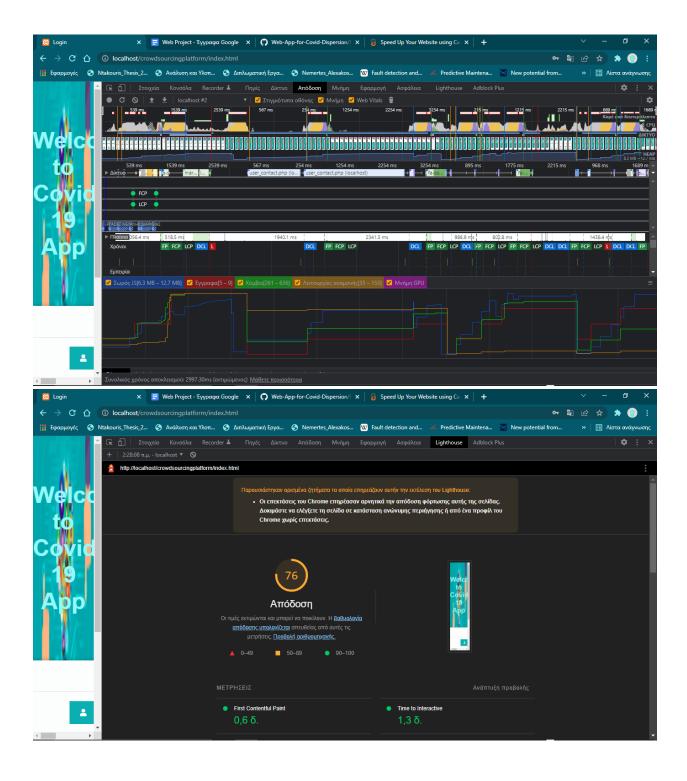
Η must-revalidate οδηγία χρησιμοποιείται για να πει σε μια κρυφή μνήμη ότι πρέπει πρώτα να επανεπικυρώσει ένα στοιχείο με την προέλευση αφού καταστεί άκυρο. Το στοιχείο δεν πρέπει να παραδοθεί στον πελάτη χωρίς να γίνει επανεπικύρωση από άκρο σε άκρο. Εν ολίγοις, τα άκυρα στοιχεία πρέπει πρώτα να επαληθεύονται και τα ληγμένα περιουσιακά στοιχεία δεν πρέπει να χρησιμοποιούνται. Παρακάτω παραθέτουμε τον κώδικα υλοποίησης και κάποιες μετρήσεις που ολοκληρώσαμε:

```
# BEGIN Expire headers
<IfModule mod_expires.c>
 # Turn on the module.
 ExpiresActive on
 # Set the default expiry times.
 ExpiresDefault "access plus 2 days"
 ExpiresByType image/jpg "access plus 1 month"
 ExpiresByType image/svg+xml "access 1 month"
 ExpiresByType image/gif "access plus 1 month"
 ExpiresByType image/jpeg "access plus 1 month"
 ExpiresByType image/png "access plus 1 month"
 ExpiresByType text/css "access plus 1 month"
 ExpiresByType text/javascript "access plus 1 month"
 ExpiresByType application/javascript "access plus 1 month"
 ExpiresByType application/x-shockwave-flash "access plus 1 month"
 ExpiresByType image/ico "access plus 1 month"
 ExpiresByType image/x-icon "access plus 1 month"
 ExpiresByType text/html "access plus 600 seconds"
  <IfModule mod_headers.c>
     Header append Cache-Control "public"
     <FilesMatch "\.(ico|flv|jpg|jpeg|png|gif|css|swf)$">
       Header set Cache-Control "max-age=2678400, public"
     </FilesMatch>
     <FilesMatch "\.(html|htm)$">
       Header set Cache-Control "max-age=7200, private, must-revalidate"
     </FilesMatch>
     <FilesMatch "\.(pdf)$">
       Header set Cache-Control "max-age=86400, public"
     </FilesMatch>
     <FilesMatch "\.(js)$">
       Header set Cache-Control "max-age=2678400, private"
     </FilesMatch>
    </IfModule>
</IfModule>
# END Expire headers
```

Figure 2.1 - .htaccess

Μετρήσεις επίδοσης στο dev tools:





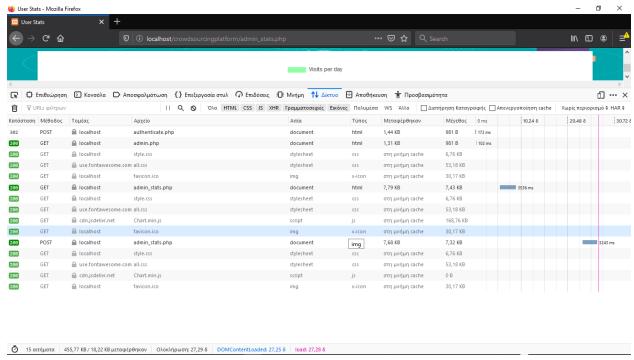


Figure 2.2 - Μετρήσεις με Dev Tools

4) Υλοποίηση κώδικα για επισκέψεις χρηστών

4.1) Αρχική Σελίδα - Authentication

Το παρόν πρότζεκτ ξεκινάει από την αρχική σελίδα του ιστότοπου που έχουμε υλοποιήσει στο αρχείο index.html, όπου ο χρήστης μπορεί να επιλέξει να συνδεθεί αν έχει ήδη λογαριασμό ή να πραγματοποιήσει μία εγγραφή στο σύστημα. Ο κώδικας index html παρατίθεται παρακάτω:

Και η εμφάνιση του:



Όπως παρατηρούμε τον κώδικα, βλέπουμε πως έχουμε συνδέσει τον κώδικα με τον authenticate.php προκειμένου να μπορέσουμε να ελέγξουμε την αυθεντικότητα των στοιχείων που εισάγει ο χρήστης. Στη συνέχεια δημιουργούμε δύο πεδία συμπλήρωσης για το ονομα και το συνθηματικό του κάθε χρήστη όπως και 2 κουμπιά, το ένα για σύνδεση με τα προαναφερθέντα στοιχεία και το δεύτερο για να μας μεταφέρει στη σελίδα εγγραφής νέου χρήστη.

Για την ομαλή λειτουργία της σελίδας και τη μοναδικότητα του κάθε χρήστη υλοποιήθηκε ένας κώδικας (authenticate.php), ο οποίος φαίνεται παρακάτω:

```
authenticate.php >
                     $_SESSION['name'] = $_POST['username'];
$_SESSION['id'] = $id;
                          header('Location: admin.php');
```

Στον συγκεκριμένο κώδικα ξεκινάμε με σύνδεση στη βάση δεδομένων που το πετυχαίνουμε με την εντολή require('config.php'); του οποίου ο κώδικας φαίνεται εδώ:

[Λόγος υλοποίησης της είναι να μην επαναλαμβάνουμε έναν τετριμμένο κώδικα για τη σύνδεση στη βάση δεδομένων μας.]

Στη συνέχεια ελέγχουμε αν τα δεδομένα που έχει εισάγει ο χρήστης στα πλαίσια ονόματος χρήστη και συνθηματικό έχουν υποβληθεί στο σύστημα μας (δηλαδή αν ο χρήστης έχει συμπληρώσει και τα 2 κενά) και έπειτα ελέγχουμε αν υπάρχουν στη βάση δεδομένων μας . Μετά κάνουμε τη συσχέτιση των εισαχθέντων στοιχείων με αυτά που υπάρχουν στη βάση μας και ανάλογα τον τύπο των δεδομένων έχουμε προγραμματίσει τις κατάλληλες ενέργειες μέσω εμφωλευμένων if statements. Αν έχουμε εισάγει σωστά στοιχεία και είμαστε χρήστης της ιστοσελίδας τότε το σύστημα μας παραπέμπει στην ανάλογη σελίδα ενώ αν είμαστε ο admin μεταφερόμαστε σε μία διαφορετική. Σε περίπτωση που δεν έχουμε βάλει σωστό όνομα χρήστη ή κωδικό θα μας εμφανιστεί το ανάλογο μήνυμα από το σύστημα .

4.2) Εγγραφή

Η εγγραφή του χρήστη στο σύστημα γίνεται μέσω των αρχείων register.php και της register.html. Παρακάτω υπάρχει αναλυτική περιγραφή για τα δύο αρχεία κώδικα.



Αρχικά έχουμε την register.html, η οποία αποτελεί το περιβάλλον χρήστη για την εγγραφή το στο σύστημα της οποίας ο κώδικας βρίσκεται παρακάτω:

Η register.html αποτελείται από τρία πεδία για την προσθήκη του ονόματος χρήστη τον κωδικό που επιθυμεί να έχει στο σύστημα μας και το email του χρήστη, όπως επίσης και ένα κουμπί για την υποβολή των δεδομένων στο σύστημα. Επίσης συνδέεται με τον κώδικα register.php για τον έλεγχο των δεδομένων που εισάγονται και την αποθήκευσή τους στη βάση. Ο κώδικάς της παρατίθεται εδώ:

```
📅 register.php > ...
      $DATABASE_HOST = 'localhost';
$DATABASE_USER = 'root';
       $DATABASE NAME = 'crowdsourcing';
       $number = preg_match('@[0-9]@', $_POST['password']);
```

```
clse {

// Insert new account

// Username doesnt exists, insert new account

if ($stmt = $con->prepare('INSERT INTO users ( userid, username, password, email) VALUES (?, ?, ?, ?)')) {

// We do not want to expose passwords in our database, so hash the password and use password_verify when a user logs in.

$password = mdS($_POST['password']);
$clpher = "aes-128-gcm';
$iv = "random_bytes";
$userid = openssl_encrypt($_POST['email'], $cipher, $_POST['password'], $options=0, $iv, $tag);
$stmt->bind_panam('ssss', $userid, $_POST['username'], $password, $_POST['email']);
$stmt->close();
$stmt->close();
$echo 'You have successfully registered, you can now login!';
header('Location: index.html');
die();
} else {

// Something is wrong with the sql statement, check to make sure accounts table exists with all 3 fields.
echo 'Could not prepare statement!';
}

else {

// Something is wrong with the sql statement, check to make sure accounts table exists with all 3 fields.
echo 'Could not prepare statement!';
}

$con->close();
}

$con->close();
```

Με τη σειρά της λοιπόν η register.php συνδέεται στη βάση δεδομένων μας και έπειτα ελέγχει αν έχει συμπληρωθεί η φόρμα εγγραφής από τον χρήστη της σελίδας και έχει υποβληθεί ορθά. Στη συνέχεια εξετάζει αν το email είναι ορθά γραμμένο , αν το username του χρήστη έχει χαρακτήρες εκτός των επιτρεπόμενων και αν ο κωδικός σύνδεσης που ορίζει ο χρήστης εμπεριέχει τις προϋποθέσεις που του ορίζουμε (τουλάχιστον έναν κεφαλαίο χαρακτήρα , τουλάχιστον έναν αριθμό , τουλάχιστον ένα σύμβολο και να έχει μέγεθος άνω των 8 χαρακτήρων). Αφού γίνει αυτός ο έλεγχος έχουμε έναν δεύτερο έλεγχο στη περίπτωση που έχουμε πανομοιότυπα email ή ονόματα και στη περίπτωση που υπάρχουν στη βάση τότε αναφέρουμε στο χρήστη ότι ο λογαριασμός με αυτά τα στοιχεία υπάρχει ήδη.

Τέλος εφόσον ο χρήστης έχει βάλει σωστά τα στοιχεία του και δεν έχει ήδη λογαριασμό δημιουργούμε τον καινούριο λογαριασμό εισάγοντας στο table users.sql. Αφού συμβεί αυτό το σύστημα μας αναφέρει ότι κάναμε εγγραφή με επιτυχία και μας μεταφέρει στη σελίδα σύνδεσης (index.html) προκειμένου να συνδεθούμε κανονικά σε οποιαδήποτε

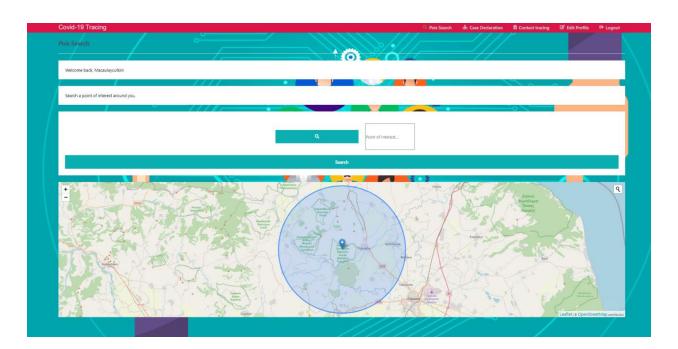
άλλη περίπτωση που το σύστημά μας δε λειτουργήσει έχουμε το μήνυμα ότι δεν μπόρεσε να εκτελεστεί σωστά η δήλωση του χρήστη.

4.3) Σύνδεση στην εφαρμογή

Πλέον έχουμε συνδεθεί στο σύστημα και μεταφερόμαστε στην σελίδα user.php ή admin.php ανάλογα το άτομο που συνδέεται στο σύστημα και την εκτέλεση του αρχείου authenticate.php.

4.3.1) Χρήστης - Επιλογές

Αρχικά υποθέτουμε πως ο χρήστης μας δεν είναι ο διαχειριστής του συστήματός μας και άρα τον μεταφέρουμε στο αρχείο user.php του οποίας ο κώδικας βρίσκεται εδώ:



Στόγος του user.php είναι να αποτελεί το βασικό περιβάλλον του χρήστη μας στο οποίο, ύστερα από την αποδοχή ενός cookie επίτρεψης τοποθεσίας, θα εμφανίζεται η θέση του στον χάρτη της σελίδας, όπου επίσης υπάρχουν και τα γειτονικά σημεία ενδιαφέροντος (POIS). Μπορεί επίσης να αναζητήσει ένα σημείο ενδιαφέροντος στον χάρτη (μέσω του search.php) ή να πατήσει κάποια από τις άλλες επιλογές που διαθέτει η μπάρα πλοήγησης που βρίσκεται στο πάνω μέρος της σελίδας μας. Αρχικά συνδεόμαστε στη βάση δεδομένων με την προσθήκη της config.php και στη συνέχεια κάνουμε έλεγγο αν ο χρήστης έχει συνδεθεί αλλιώς τον ανακατευθύνουμε στην αρχική σελίδα (index.html). Στο πάνω μέρος της σελίδας υπάρχει το navigation bar στο οποίο προσθέσαμε τα κουμπιά για τις διεργασίες που μπορεί να κάνει ο χρήστης. Παρακάτω συμπεριλαμβάνουμε το σύστημα γεωγραφικής απεικόνισης. Αφού λοιπόν καλωσορίσουμε τον χρήστη, του εμφανίζεται μία μπάρα αναζήτησης για τα σημεία ενδιαφέροντος καθώς και ο χάρτης με έναν marker να υποδεικνύει την ακριβή τοποθεσία του. Υλοποιούμε

και μια συνάρτηση για το cookie που μας επιτρέπει να λάβουμε την τοποθεσία του χρήστη και να εστιάσουμε σε αυτή στο χάρτη .

Χάρτης

Στη συνέχεια έχουμε την ανάλυση του κώδικα για την λειτουργία του χάρτη μας του οποίου ο κώδικας είναι ο παρακάτω:

```
Js map.js > ..
     var average = numbers[0];
     longitude = numbers[3];
         shadowUrl: 'https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/leaflet/0.7.7/images/marker-shadow.png',
```

Ο κώδικας για τον χάρτη μας, ο οποίος περιέχεται στο αρχείο user.php, αφού οριστεί το σημείο της ιστοσελίδας που θα φιλοξενείται και το μέγεθος του, ξεκινά με την ενσωμάτωση των απαραίτητων scripts και JS βιβλιοθηκών για την φόρτωση του. Στη συνέχεια τοποθετούμε τα Tiles και υλοποιούμε τη συνάρτηση getPosition μέσω της οποίας βρίσκουμε τη θέση του χρήστη μας στο χάρτη. Τέλος, έχοντας ήδη έναν marker που εμφανίζει την τρέχουσα τοποθεσία του χρήστη, δημιουργούμε markers για τα σημεία ενδιαφέροντος και ανάλογα με την επισκεψιμότητα που παρουσιάζει το κάθε ένα θα έχει και το κατάλληλο χρώμα (πράσινο:χαμηλή, πορτοκαλί: μέτρια, κόκκινο: υψηλή).

Ακολούθως, στο navigation bar έχουμε τοποθετήσει επιλογές τις οποίες θα αναλύσουμε εδώ.

Edit profile

Αρχικά ο χρήστης μας έχει τη δυνατότητα να αλλάξει τα στοιχεία του προφίλ του κάτι που πετυχαίνουμε μέσω της editprofile.html/php. Ο πρώτος εκ των δύο κώδικας μας, μας δημιουργεί για άλλη μία φορά την μπάρα πλοήγησης και εν συνεχεία δημιουργούμε δύο πλαίσια για την τοποθέτηση του νέου ονόματος και του νέου συνθηματικού για το προφίλ τη χρήστη. Παρακάτω ο κώδικας:



```
> editprofile.html > 🔗 html > 😭 head
                                 <meta charset="utf-8">
                                 <title>Edit Profile</title>
                                 <link href="style.css" rel="stylesheet" type="text/css">
                                               <h1>CrowdScope</h1>
                                                                             <a href="user.php"><i class="selected fas fa-user"></i>Dashboard</a>
                                                                              <a href="user_contact.php"><i class="fas fa-phone"></i>Contact User </a>
                                                                              \begin{tabular}{ll} & $\langle$a$ href="infectedUsers.html"}$$ \begin{tabular}{ll} & $\langle$a$ href="infectedUsers.h
                                                                             <a href="editprofile.html"><i class="fas fa-wrench"></i>Edit Profile</a>
                                                                             <a href="logout.php"><i class="fas fa-sign-out-alt"></i>Logout</a>
                                <h1>Edit Profile</h1>
                                  <h2>You can change your username and password</h2>
                                 <form action="editprofile.php" method="post">
                                               <label for="password">
```

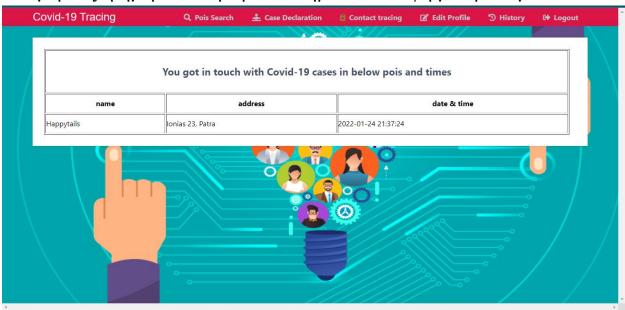
Επίσης ο παραπάνω κώδικας συνδέεται με τον editprofile.php του οποίου ο κώδικας είναι αυτός:

```
editprofile.php > ...
     $uppercase = preg_match('@[A-Z]@', $_POST['password']);
     $number = preg_match('@[0-9]@', $_POST['password']);
     $symbols = "!@#$%^&*()_+-=~{}[]|\?><,./:";
     if (strlen($_POST['password']) < 8) { die ('Password must be at least 8 characters long!'); }</pre>
     echo 'You have successfully update your data!';
```

Εδώ παρατηρούμε πως ο κώδικάς μας ξεκινά από τη σύνδεση στη βάση δεδομένων με τη βοήθεια της εντολής require ('config.php'); και του κώδικα config.php και στη συνέχεια αποθηκεύουμε σε μία μεταβλητή το id του χρήστη που βρίσκεται αυτή τη στιγμή στο τρέχον session. Έπειτα ο κώδικας ελέγχει αν έχει γίνει συμπλήρωση των δεδομένων για το νέο όνομα και το νέο κωδικό και στην περίπτωση που δεν έχει γίνει μας προβάλλει το ανάλογο μήνυμα. Αφού έχει υποβάλλει ο χρήστης τα δεδομένα το σύστημα ελέγχει όπως και στην register.php αν το νέον όνομα και ο καινούργιος κωδικός πληρούν τις ιδιότητες του συστήματός μας και εφόσον τις πληρούν το σύστημά μας ενημερώνει τη βάση δεδομένων users και επιστρέφει ότι η ενημέρωση έγινε με επιτυχία. Σε αντίθετη περίπτωση επιστρέφει το ανάλογο μήνυμα.

Επαφή με κρούσμα

Στο αρχείο contact_user.php ο χρήστης έχει την δυνατότητα να δει σε ποιά μέρη και αν έχει έρθει σε επαφή με κρούσμα καθώς και την ημέρα και την ώρα που ήρθε σε επαφή. Πιο συγκεκριμένα, εμφανίζεται ένας πίνακας στον χρήστη που εμφανίζεται το όνομα του μέρους ή διεύθυνση του μέρους η ημέρα και η ώρα που ήρθε σε επαφή με κρούσμα.



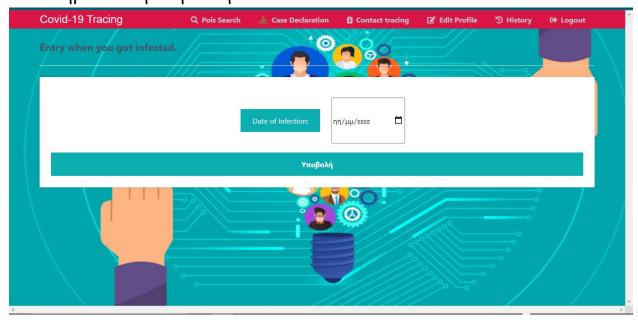
Στο κομμάτι του κώδικα:

Δημιουργούμε έναν πίνακα ο οποίος παίρνει δεδομένα από τα query που υλοποιούμε. Το πρώτο query δημιουργεί έναν πίνακα με τα κρούσματα που έχουν επισκεφθεί κάποιο σημείο αν το έχουν διαγνωστεί θετικοί με covid-19 έως και 7 μέρες μετά την επίσκεψη. Το δεύτερο query δημιουργεί έναν πίνακα με τα σημεία που έχει επισκεφτεί ο χρήστης. Το τρίτο query κάνει match τα κοινά σημεία που έχει επισκεφτεί ο χρήστης και κάποιο κρούσμα με τις ώρες επίσκεψης να απέχουν έως και +-2

ώρες. Τέλος το τέταρτο query εξάγει τα ονόματα των κοινών σημείων στον πίνακα.

Δήλωση Κρούσματος

Με το αρχείο instance_declaration.html δημιουργούμε μια οθόνη στην οποία ο χρήστης μπορεί να δήλωση αν είναι κρούσμα καθώς και την ημερομηνία που βρέθηκε θετικός στον Covid-19. Πιο συγκεκριμένα δημιουργούμε μια φόρμα στην οποία ο χρήστης έχει επιλογή να επιλέξει ποια μέρα βρέθηκε θετικός και να πατήσει ένα κουμπί ώστε να ολοκληρώσει την δήλωση.



Στο κομμάτι του κώδικα:

Στις γραμμές 3-9 του αρχείου instance_declaration.html καθορίζουμε την κεφαλίδα του κώδικα html στον οποίο ορίζουμε το όνομα της σελίδας στον browser και επισυνάπτουμε αρχεία που καθορίζουν το στυλ της σελίδας.

Στις γραμμές 12-21 καθορίζουμε το όνομα της εφαρμογής καθώς και τις επιλογές του navigation bar. Τέλος, στις γραμμές 23-32 δημιουργούμε μια φόρμα με μια είσοδο για ημερομηνία και ένα κουμπί καταχώρισης.

Στο αρχείο instance_declaration.php δημιουργούμε το backend κομμάτι του αρχείου instance_declaration.html. Αρχικά συμπεριλαμβάνουμε την βάση στην γραμμή 3. Στις γραμμές 13-30 ελέγχουμε αν έχει συμπληρωθεί η ημερομηνία στην φόρμα και εάν ναι τότε τρέχουν δύο query που μεταφέρουν τα δεδομένα σε δύο πίνακες. Δημιουργήσαμε επίσης ένα SQL Event το οποίο διαγράφει από τον πίνακα infectedUsers τα entries που είναι μεγαλύτερα από 14 μέρες, εφόσον τότε ο χρήστης θα έχει θεωρητικά ξεπεράσει τον ιό.

```
CREATE EVENT IF NOT EXISTS `Clean_Older_Than_14_Days`
ON SCHEDULE
    EVERY 1 DAY_HOUR
    DO

DELETE FROM infectedusers
    WHERE date < DATE_SUB(NOW(), INTERVAL 14 DAY)
```

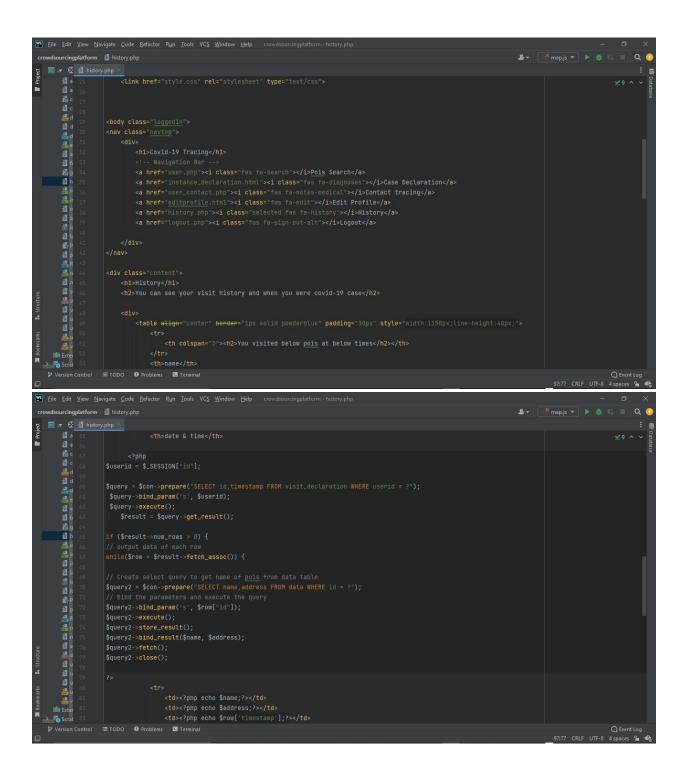
Προβολή ιστορικού επίσκεψης και νόσησης

Με το αρχείο history.php δημιουργούμε την παρακάτω οθόνη. Αρχικά δημιουργούμε δύο πίνακες. Στον ένα πίνακα εμφανίζονται οι τοποθεσίες που έχει επισκεφθεί ο χρήστης. Στον άλλο πίνακα εμφανίζονται οι ημερομηνίες που δήλωσε ότι είναι κρούσμα ο χρήστης.

ou can see your visit history and when yo	History of the second of the s	
You visited below pois at below times		
name	address	date & time
name Happytails	address	date & time 2022-02-09 16:22:15
Happytails	Ionias 23, Patra	2022-02-09 16:22:15
Happytails DERMATOLOGOS GIANNAKOPOULOS Patras KOSTAS	Ionias 23, Patra Voulgareos 27, Patra	2022-02-09 16:22:15 2022-02-10 16:17:56
Happytails DERMATOLOGOS GIANNAKOPOULOS Patras KOSTAS Pet Beauty G.S.	lonias 23, Patra Voulgareos 27, Patra Βορείου Ηπείρου 170 και, Maizonos, Patra	2022-02-09 16:22:15 2022-02-10 16:17:56 2022-02-10 16:18:15



Παρακάτω ακολουθεί ο κώδικας του αρχείου:



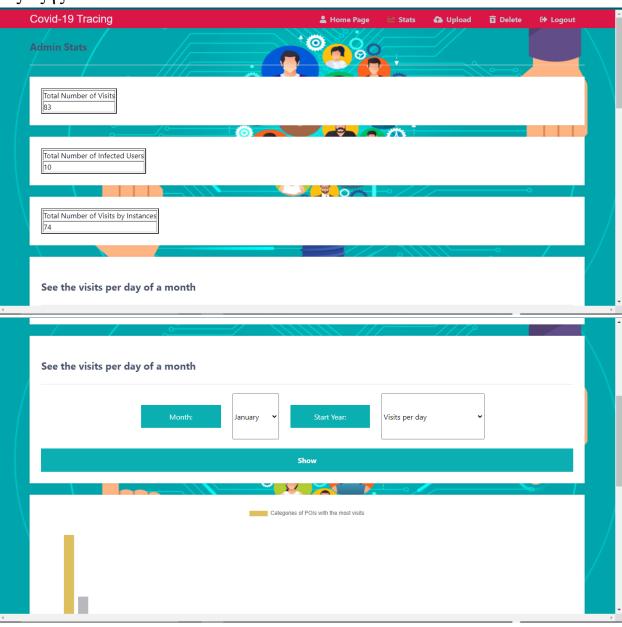
4.3.2) Διαχειριστής - Επιλογές

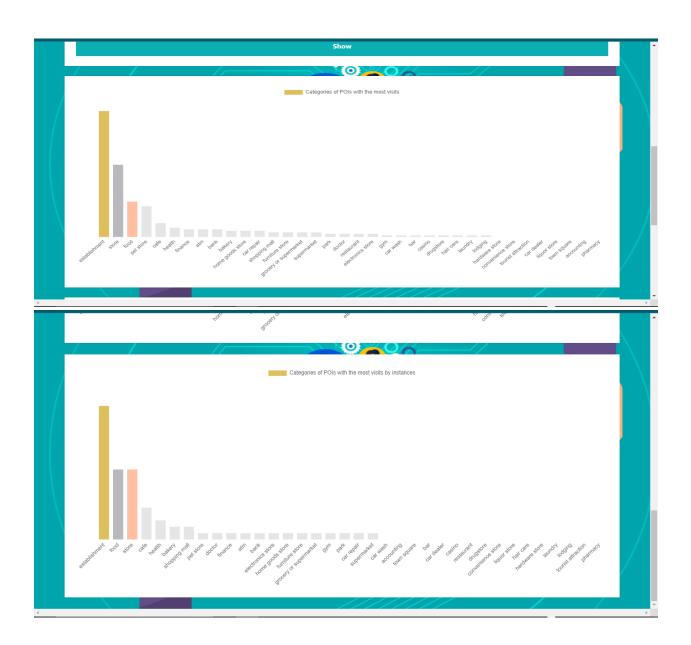
Εφόσον ο χρήστης **είναι διαχειριστής** του συστήματός μας, ύστερα από την εισαγωγή των στοιχείων του τον μεταφέρουμε στο αρχείο admin.php του οποίας ο κώδικας βρίσκεται εδώ:

Ο διαχειριστής μέσω του navigation bar του έχει την πρόσβαση στις εξής δυνατότητες:

1. Προβολή στατιστικών της υπηρεσίας μέσω του πλήκτρου "Stats" και εκτέλεσης του αρχείου admin_stats.php. Σε αυτό το αρχείο δημιουργούμε αρχικά των html κώδικα της οθόνης ο οποίος περιέχει τους πίνακες που εμφανίζονται τα δεδομένα. Στη συνέχεια, δημιουργούμε τα queries για να επικοινωνεί το frontend μέρος με τη βάση και να εξάγονται τα δεδομένα στους πίνακες και στα javascript γραφήματα. Τέλος, αρχείο περιέχει javascript

κώδικα με τον οποίο δημιουργούμε γραφήματα για να αναπαρασταθούν τα δεδομένα. Το αποτέλεσμα της οθόνης είναι ως εξής:







Παρακάτω αποσπάσματα από τον κώδικα του admin_stats:

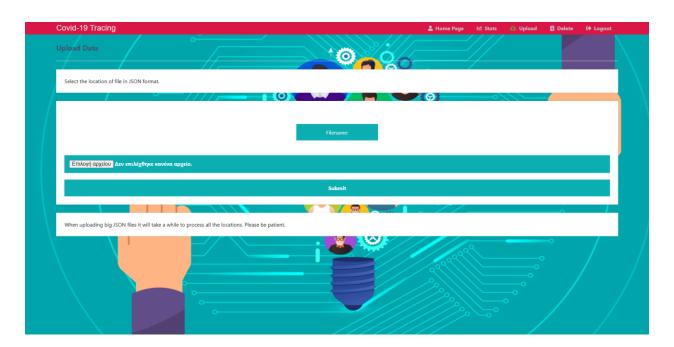
```
$query2 = "SELECT id FROM visit_declaration";
    $result2 = $con->query($query2);
    $shopping mall = NULL;
    $home_goods_store = NULL;
    $doctor = NULL;
```

```
$stmt4 = $con->prepare("SELECT COUNT(*) FROM data WHERE categories LIKE '%pet_store%' AND id = ?");
$stmt5->bind_param('s', $row2["id"]);
$stmt6 = $con->prepare("SELECT COUNT(*) FROM data WHERE categories LIKE '%restaurant%' AND id = ?");
$stmt6->bind_param('s', $row2["id"]);
$restaurant = $restaurant + $restaurant result;
$stmt7 = $con->prepare("SELECT COUNT(*) FROM data WHERE categories LIKE '%food%' AND id = ?");
$stmt7->bind_param('s', $row2["id"]);
```

```
var ctx = document.getElementById('visitsperdayofmonthChart').getContext('2d');
var myChart = new Chart(ctx, {
  type: 'bar',
    labels: <?php echo $arrayLabel2; ?>,
   datasets: [{
     label: 'Visits per day'
     backgroundColor: ['rgba(25, 255, 71, 0.5)', 'rgba(52, 75, 239, 0.5)', 'rgba(255, 77, 0, 0.2)',
       'rgba(0, 0, 0, 0.2)', 'rgba(0, 255, 185, 1)', 'rgba(255, 255, 0, 1)', 'rgba(255, 163, 255, 1)'],
  options: {
    maintainAspectRatio: false,
       gridLines: { display: false },
       ticks: { display: false, beginAtZero: true }
      xAxes: [{ gridLines: { display: false } }]
var ctx = document.getElementById('visitsperdayofmonthinstancesChart').getContext('2d');
var myChart = new Chart(ctx, {
  type: 'bar',
    labels: <?php echo $arrayLabel3; ?>,
     backgroundColor: ['rgba(25, 255, 71, 0.5)', 'rgba(52, 75, 239, 0.5)', 'rgba(255, 77, 0, 0.2)',
       'rgba(0, 0, 0, 0.2)', 'rgba(0, 255, 185, 1)', 'rgba(255, 255, 0, 1)', 'rgba(255, 163, 255, 1)'],
```

2. Προσθήκη σημείων ενδιαφέροντος μέσω του πλήκτρου "Upload" και εκτέλεσης του αρχείου admin_upload.php, στο οποίο έχουμε ενσωματώσει το upload.php, εκεί όπου, αφού συνδεθούμε στην βάση, γράφουμε τις απαραίτητες εντολές για να αναλυθούν οι πληροφορίες από τα JSON αρχεία και να μπορέσουν να γίνουν entries στον πίνακα data.sql. Τεχνικά δημιουργούμε μια φόρμα με html όπου ο χρήστης πατάει το κουμπί "επιλογή αρχείου" και του εμφανίζεται ένα popup παράθυρο που μπορεί να επιλέξει ένα

αρχείο .json από τον υπολογιστή του. Στη συνέχεια δημιουργούμε το κουμπί "submit" ώστε όταν το πατήσει ο χρήστης να γίνει parsing το αρχείο που ανεβάζει και μέσω ενός query να σταλούν τα δεδομένα στον πίνακα data. Η οθόνη που προκύπτει είναι η εξής:



Ο κώδικας του αρχείου admin_upload.php είναι ο παρακάτω:

```
(IDCTYPE html)
(Atma)
(At
```

```
<!DOCTYPE html>
   <title>Upload Data</title>
   k rel="stylesheet" href="https://use.fontawesome.com/releases/v5.7.1/css/all.css">
  <body class="loggedin">
    <nav class="navtop">
       <h1>CrowdScope</h1>
               <a href="admin.php"><i class="fas fa-user"></i>Dashboard</a>
               <a href="admin_stats.php"><i class="fas fa-chart-line"></i>Stats</a>
               <a href="admin_upload.php"><i class="selected fas fa-cloud-upload-alt"></i>VIpload</a>
               <a href="admin_delete.php"><i class="fas fa-trash-restore-alt"></i>Delete</a>
               <a href="logout.php"><i class="fas fa-sign-out-alt"></i>Logout</a>
     <h2>Upload Data</h2>
       require('config.php');
        if (!isset($_SESSION['loggedin'])) {
         exit();
        ini_set('display_errors', 1);
        ini_set('display_startup_errors', 1);
       error_reporting(E_ALL);
       require_once('vendor/autoload.php');
       $rect = json_decode($_POST["areas"], true);
```

3. Διαγραφή σημείων ενδιαφέροντος μέσω του πλήκτρου "Delete" και εκτέλεσης του αρχείου admin_delete.php το οποίο εκτελεί το απλό query του αρχείου delete.php για την διαγραφή των των πληροφοριών του πίνακα data. Τεχνικά δημιουργούμε ένα κουμπί που όταν το πατά ο χρήστης πυροδοτεί ένα query μέσω της php που διαγράφει όλα τα δεδομένα από τον πίνακα data. Η οθόνη που προκύπτει είναι η εξής:



Ο κώδικας του αρχείου admin_delete ακολουθεί παρακάτω:

```
<head>
   <meta charset="utf-8">
   <title>Admin Dashboard</title>
   <link href="style.css" rel="stylesheet" type="text/css">
   k rel="stylesheet" href="https://use.fontawesome.com/releases/v5.7.1/css/all.css">
<body class="loggedin">
<nav class="navtop">
       <h1>Covid-19 Tracing</h1>
       <a href="admin.php"><i class="fas fa-user"></i>Home Page</a>
       <a href="admin_stats.php"><i class="fas fa-chart-line"></i>>Stats</a>
       <a href="admin_upload.php"><i class="fas fa-cloud-upload-alt"></i>Upload</a>
       <a href="admin_delete.php"><i class="selected fas fa-trash-restore-alt"></i>>Delete</a>
       <a href="logout.php"><i class="fas fa-sign-out-alt"></i>Logout</a>
<div class="content">
<h2>Delete All Pois</h2>
        <form action="delete.php">
           <input type="submit" value="Delete all location data"/>
```

```
<meta charset="utf-8">
 <title>Delete Data</title>
<body class="loggedin">
 <nav class="navtop">
     <h1>CrowdScope</h1>
             <a href="admin.php"><i class="fas fa-user"></i>Dashboard</a>
             <a href="user_stats.php"><i class="fas fa-chart-line"></i>>Stats</a>
             <a href="admin_upload.php"><i class="fas fa-cloud-upload-alt"></i>>Upload</a>
             <a href="delete.php"><i class="fas fa-trash-restore-alt"></i>Delete</a>
             <a href="logout.php"><i class="fas fa-sign-out-alt"></i>Logout</a>
  <div class="content">
     require('config.php');
      session_start();
     if (!isset($_SESSION['loggedin'])) {
       header('Location: index.html');
     $con->query("DELETE FROM data");
     echo "Data deleted successfully!";
```

4. Αποσύνδεση μέσω του πλήκτρου "Logout" και εκτέλεση του αρχείου logout.php. Τεχνικά δημιουργούμε το κουμπί "Logout" στο navigation bar που όταν το πατήσει ο χρήστης τον αποσυνδέει από την εφαρμογή. Αυτό εκτελείται από τον παρακάτω κώδικα:

Ανα πάσα στιγμή ο διαχειριστής μπορεί να επιστρέψει στην αρχική του σελίδα με το πάτημα της επιλογής "Home Page", το οποίο ανακαλεί το αρχείο admin.php.

5) Σχεδιαστικές Επιλογές

Αρχικά, επιλέξαμε μια χρωματική παλέτα που βασίζεται στο μπλε καθώς σύμφωνα με την χρωματική θεωρία αυτό εμπνέει αισθήματα εμπιστοσύνης, ευστάθειας και παγιότητας, κάτι που χρειαζόμαστε καθώς απαιτούμε από τον χρήστη να καταθέσει προσωπικές πληροφορίες. Παράλληλα, οι γειτονικοί μπλέ τόνοι είναι άνετοι στο μάτι και δεν δυσκολεύουν τον χρήστη (όπως θα έκαναν έντονα χρώματα). Για να μην είναι μονότονος ο σχεδιασμός, προστέθηκε ένα βαθύ κόκκινο στο πάνω μέρος της σελίδας. Παρά που το συμπληρωματικό του μπλε είναι το πορτοκαλί, θεωρήσαμε πως το γειτονικό του

τελευταίου κόκκινο θα επέφερε μια ιδιαίτερη, μα συνάμα διακριτική, όψη. Ύστερα, για να εγγυηθούμε την μέγιστη ευχρηστία της εφαρμογής μας, τοποθετήσαμε τις διαθέσιμες επιλογές στο πάνω μέρος της σελίδας και σηματοδοτήσει την κάθε μία με ένα σύμβολο ώστε να είναι ευκολότερη η πρόσβαση από τον χρήστη.

6) Παραδοχές-Επεζηγήσεις

Παρακάτω οι παραδοχές που λάβαμε για την υλοποίηση του άνωθεν κώδικα:

1η Παραδοχή: Ο μέσος όρος των επισκεπτών ενός σημείου υπολογίζεται από τον μέσο όρο των εκτιμήσεων που καταχωρούν οι επισκέπτες για το σημείο τις δύο τελευταίες ώρες πάνω κάτω.

2η Παραδοχή: Η εκτίμηση της επισκεψιμότητας για ένα σημείο επί εκατό τοις εκατό υπολογίζεται από τον τύπο: (επισκέπτες ενός σημείου/συνολικοί χρήστες)*100.

3η Παραδοχή: Στον διαχειριστή στο ερώτημα 2b υπολογίζουμε τον συνολικό αριθμό των κρουσμάτων(ενεργών και μη).

4η Παραδοχή: Στον διαχειριστή στο ερώτημα 2e κάνουμε κατάταξη των κατηγοριών που έχουν επισκεφτεί τα συνολικά κρούσματα(ενεργά και μη).

5η Παραδοχή: Στον διαχειριστή στο ερώτημα 2.f.ii εξάγουμε το πλήθος των επισκέψεων των συνολικών κρουσμάτων(ενεργών και μη) για κάθε μέρα.

6η Παραδοχή: Ο χρήστης πρέπει να γράψει ολόκληρο το όνομα του poi στο search bar αλλιώς αν γράψει μη ολοκληρωμένο ή λάθος ή poi που δεν υπάρχει εκτυπώνεται κατάλληλο μήνυμα.

Τέλος