**Colorization – Logging**

On utilise NLog avec les niveaux suivants :

| **Level** | **Typical Use** |
| --- | --- |
| Fatal | Something bad happened; application is going down |
| Error | Something failed; application may or may not continue |
| Warn | Something unexpected; application will continue |
| Info | Normal behavior like mail sent, user updated profile etc. |
| Debug | For debugging; executed query, user authenticated, session expired |
| Trace | For trace debugging; begin method X, end method X |

Trace et Debug sont utilisés avec Condiotional… :

Logger.ConditionalDebug

Logger.ConditionalTrace

De cette façon le code en question n’est pas exécuté en prod. S’il s’avère nécessaire d’avoir des logs sur une machine d’un utilisateur une version avec DEBUG activé peut être installée.

Conventions :

* L’entrée dans une méthode est notée « nom\_de \_la\_méthode »
* La sortie « END nom\_de \_la\_méthode »