

Punti e rette

- Si sviluppi un programma che svolge i seguenti compiti (da realizzare incrementalmente):
 - 1) richiede due coppie di numeri (le coordinate di due punti in un piano) e presenta la distanza tra i due punti
 - 2) esegue il punto 1 e presenta anche l'equazione della retta che passa per i due punti
 - 3) esegue il punto 2, quindi richiede le coordinate di un terzo punto e verifica se il terzo punto e' allineato con i primi due



Suggerimenti (punto 1)

- Definire un metodo per l'acquisizione di un numero double
- Potranno essere utili una classe Punto e una classe Retta
- Si ricorda che la distanza tra due punti (x1, y1) e (x2, y2) è $\sqrt{(x1-x2)^2+(y1-y2)^2}$

Casi di test (punto 1)

Verificare alcuni esempi in cui la distanza e' nota:

$$(x1=1, y1=1)$$
 e $(x2=0, y2=0)$ -> d = 1.414... $(x1=2, y1=3)$ e $(x2=5, y2=7)$ -> d = 5

- Verificare alcuni casi particolari:
 - Due punti coincidenti, p.e. (x1=3,y1=5) e (x2=3,y2=5) devono dare distanza pari a zero
 - Due punti allineati orizzontalmente o verticalmente hanno distanza pari alla differenza dei valori dell'altra coordinata, p.e.

$$(x1=1, y1=4)$$
 e $(x2=1, y2=6)$ -> d = 2 $(x1=2, y1=5)$ e $(x2=7, y2=5)$ -> d = 5



Suggerimenti (punto 2)

- L'equazione di una retta e' esprimibile come: y = Ax + B salvo nel caso di retta parallela all'asse y (verticale) che e' esprimibile nella forma x = B
- I due punti inseriti devono essere distinti!
- Verificare se x è verticale in tal caso assegnare un opportuna variabile booleana e assegnare B = x1
- Altrimenti vale: $A = \frac{y2 y1}{x2 x1} \qquad B = y2 A * x2$
- Definire un metodo per la visualizzazione dell'equazione
- Per stampare pochi decimali usare classe DecimalFormat del package java.text (documentazione un po' ostica)

Casi di test (punto 2)

Verificare almeno i seguenti casi:

$$(x1=3,y1=3.5)$$
, $(x2=5,y2=4.5)$ -> $y=0.5x+2$
 $(x1=1,y1=2.6)$, $(x2=0,y2=3)$ -> $y=-0.4x+3$
 $(x1=8,y1=1)$, $(x2=1,y2=-0.75)$ -> $y=0.25x-1$
 $(x1=2,y1=-1.5)$, $(x2=-10,y2=5.7)$ -> $y=-0.6x-0.3$
 $(x1=3,y1=5)$, $(x2=3,y2=7)$ -> $x=3$
 $(x1=4,y1=5)$, $(x2=9,y2=5)$ -> $y=5$
 $(x1=2.5,y1=5)$, $(x2=-1,y2=-2)$ -> $y=2x$
 $(x1=3,y1=-9)$, $(x2=-7,y2=21)$ -> $y=-3x$
 $(x1=5,y1=5)$, $(x2=3,y2=3)$ -> $y=x$
 $(x1=1,y1=-1)$, $(x2=0,y2=0)$ -> $y=-x$

Fondamenti di Programmazione



Casi di test (punto 3)

 Per ciascuno dei casi di test del punto 2, verificare il funzionamento con un punto che appartiene alla retta e uno che non vi appartiene