Герои очнулись на незнакомом пляже. Их рассматривает Рыбак. Герои постепенно вспоминают нападение корабля-призрака Калипсо. Рыбак объясняет, что на острове есть баркасы в хорошем состоянии, а течение спокойное, но Калипсо не даст никуда уехать. Проклятие Калипсо исходит из маяка, но вход в него заблокирован сильной магией. Где-то в болотах внизу обитает чокнутый колдун, который, возможно, сможет снять защиту, Рыбак указывает путь на тропу до старого мага(путь крайне извилистый). Также предупреждает, что в болотах полно ужасных созданий, вроде Лягушатников. Также, он предложит любую посильную помощь и остановит героев, которые чуть не упали волчью яму.  
Сам Рыбак пойдёт похищать мага, но может предложить героям зайти к его жене-кузнецу Экзи и новорождённому сыну. Поболтав с Экзи, можно узнать, что она может переплавлять старое оружие, если кто-нибудь его найдёт.  
Если идти по тропе, предложенной Рыбаком, то герои вскоре встретят Элириллу и её волчонка Фифи. Можно будет зайти к травнице и купить какие-нибудь зелья.  
До дома мага на героев нападёт отряд людоящеров с использованием волчьей ямы. У одного из людоящеров будет записка с последовательностью слов.  
Дом мага подвергался нападению. Герои найдут людоящера, который тянет за собой половину пустого шкафа. Увидев героев будет кричать "Тор" (назад).  
Внутри дома будет царить хаос. Внутри дома можно будет найти кусок записки с фразами идти-бить и камень (дом мага из каменных блоков). Также можно найти сгоревший труп людоящера напротив шкафа, несколько нетронутых книг в лаборатории, большое количество следов людоящеров вокруг дома. Маг спрятался в подвале, к которому можно открыть тайный вход, нажав на рычажок под шкафом. Если вернуться к Рыбаку, то он пообещает провести героев до логова людоящеров. Дойдя до небольшого углубления, он объяснит, что через него можно будет тайно дойти до логова. После того, как герои спустятся, Рыбак извинится и завалит проход.  
Герои окажутся в темницах, выход из которых - ловушка с плитами. Пройдя чуть дальше, можно будет найти людоящера-берсерка охраняющего темницу, ещё одного невраждебного заключённого и парочку охранников.  
Если герои пойдут к Экзи, то встретят Рыбака на пути к дому. Он будет пытаться убежать в сторону дома мага. Если он добежит, то маг испепелит его огненным шаром.

Узнав, что герои хотят, маг воодушевится и поможет открыть дверь, но объяснит, что внутри его магия не работает, поэтому он не пойдёт.  
Дойдя до массивной двери, герои увидят 3 жемчужинки, 2 из которых лежат в пазах в стене(всего пазов 5), одна валяется рядом. Направо и налево есть по коридору с умертвием и отрядом мертвецов соответственно. Внутри будет некромант, который во время боя будет призывать мертвецов, брать членов группы под свой контроль и иссушать шарами некротической энергии. После смерти некроманта, кристалл на постаменте в

* центре маяка взрывается, безумный маг входит и объявляет, что проклятие снято.

Рыбак (Григорий Мстиславович) - человек, лет 40, крайне худое треугольное лицо и впавшие щеки, грубые черты лица, уродливо разодранная часть щеки и носа, полууставший голос, женат на Экзи, счастлив и доволен своей текущей жизнью, хочет оставить всё как есть. Научился немного общаться с Людоящерами.  
Кузнец (Экзи) - красивая полудварфийка лет 25, имеет гротескные, но приятные черты лица. Накаченные руки и массивное, но не лишённое изгибов тело показывает, что она работает в кузне чуть ли не с рождения. Экзи мечтает вернуться домой, но уже сдалась и начала обживаться на новом месте. Рассудительная, но решительная.  
Травница (Элирилла) живёт в болотах, понимает, что ящеры интересуются ею даже меньше, чем она ими, поэтому чувствует себя в безопасности. Спокойный, полураспевный голос, недолюбливает Рыбака, видит цель жизни в совершенствование алхимических навыков и каталогизации новых растений.  
Маг (всегда называет новые имена). Относительно молодой тёмный эльф, периодически начинает говорить очень быстр и очень тихо, словно что-то высчитывая. По большей части, ему ужасно скучно на этом острове и он ищет приключения, пытаясь забраться в логово людоящеров или лагерь дриад(большую часть из них он сжёг).