

O robô minerador

Ideia do jogo:

O jogo nada mais é que um robô coletor de diamantes. A arena simula um diamante em cima de um terreno e o desafio é coletar o máximo deles em 1 minuto. Passado 1 minuto o jogo exibi na tela a quantidade de diamantes coletados. Assim a ideia é sempre quebrar seus próprios records.

Comandos:

- * Enter inicia o jogo;
- * As setas movem o robô;
- * As teclas w,s,a e d movem a câmera;
- * Barra de espaço reseta o jogo;
- * Esc sai do jogo;
- * Para coletar os diamantes basta mover o robô até ele;

Compilação

- * Para carregar a imagem de textura foi utilizado uma biblioteca chamada FreeImage.h para instalar ela basta ir no terminal e digitar: `sudo apt-get install libfreeimage-dev`;
- * Logo após basta dar make no terminal, pois já existe um arquivo Makefile no diretório;