PABLO ALVARADO

INGENIERO EN SISTEMAS INFORMÁTICOS Y COMPUTACIÓN

- +593-964041045
- paalvarador@gmail.com
- Av. Gobernación de Mainas 23-11 y Av. Eduardo Kigman Loja - Ecuador.



SOBRE MI

Soy una persona proactiva, excelente compañero de equipo, organizado y responsable. Disfruto mucho aprender cosas nuevas, por lo que mi objetivo es un puesto desafiante y dinámico donde poder compartir mi experiencia y a su vez sumar nuevos conocimientos.

EDUCACIÓN

Primaria

Escuela Miguel Riofrío N1

Secundaria

Unidad Experimental Bernardo Valdivieso

Bachiller en Físico Matemáticas, 2002

Universitaria - Grado

Universidad Técnica Particular de Loja

Ing. en Sistemas Informáticos y Computación - Abril 2013

Num registro: 1031-13-1210902

EXPERIENCIA LABORAL

Desarrollador Web

Wutoloja, Abril 2010 - Agosto 2012

- Desarrollo Fron-end utilizando el lenguaje Hyper Text Markup Language HTML, Cascade Style Sheet CSS, JavaScript y manejo de Joomla como CMS.
- Desarrollo Back-end utilizando el lenguaje de programación PHP del lado del servidor.
- Diseño e implementación de base de datos relacionales con MySQL y phpMyAdmin.

Universitaria - Posgrado

Universidad de Alacalá

Master Universitario en Ingenieria del Software para la Web - Marzo 2018

Num registro: 7241120150

HABILIDADES

Lenguajes de programación

- HTML5
- CSS3
- JAVASCRIPT
- PHP
- PYTHON
- SWIFT
- ANDROID
- JAVA
- C#

IDE's



Frameworks

- NODEjs
- REACTis • ORACLE
- ANGULAR
- CODEIGNITER
- DJANGO MUSCL

• MONGODB LMS

- NETBEANS IDE MOODLE
- ANDROID STUDIO
- CANVAS

• MYSQL

• SQLITE

• POSTGRESQL

• XCODE
Desarrollo de aplicaciones Android e iOs

Desarrollo de API-REST del lado del servidor con NODEjs, PHP, Python.

Desarrollo de aplicaciones Web con Python (Django) Desarrollo de aplicaciones Android e iOs

IDIOMAS

Español - Nativo Inglés - Intermedio Avanzado

Administrador Entornos Virtuales de Aprendizaje

Universidad Técnica Particular de Loja, Abril 2013 - Agosto

- Administrador del Entorno Virtual de Aprendizaje EVA (Moodle).
 - o Desarrollo de bloques de Moodle utilizando el lenguaje de programación PHP.
 - o Diseño y desarrollo de aplicaciones para presentación de información con PHP y Django.
- Administrador del Entorno Virtual de Aprendizaje EVA (Canvas).
 - o Diseño y desarrollo de módulos para presentación de información con Python consumiendo el API de Canvas.

Docente Administrativo -Grado

Docente asignatura Computación, Ene 2016 - Jul 2017

- Modalidad Presencial
- Modalidad a Distancia.

Docente Administrativo -Posgrado

Docente asignatura Herramientas para la Gestión de Aprendizaje y la Autonomía, Diciembre 2021 -Febrero 2022

• Modalidad a Distancia.