

Markus Kaukonen, Joululabra 2013, AIHEEN KUVAUS

**Aihe:** Coulomb-nettipeli

Tehdään nettipeli jonka avulla käyttäjä voi opetella coulombin lakia hauskan pelin muodossa. Tarkka idea on aika hämärän peitossa, mutta jotain biljardityylistä jossa kosketus vuorovaikutuksen sijaan olisi coulombin vuorovaikutus.

**Käyttäjät:** Opiskelijat ympäri maailmaa

**Kaikkien käyttäjien toiminnot:**

- Alkuaseman asettelu
- pelin pelaaminen, tavoitteena saada pallot pusseihin mahdollisimman vähillä lyönneillä
- lopputuloksen ilmoittaminen pelaajalle