Markus Kaukonen, Joululabra 2013, AIHEEN KUVAUS

Aihe: Coulomb-Biljardi-nettipeli

Tehdään nettipeli jonka avulla käyttäjä voi opetella Coulombin lakia hauskan pelin muodossa. Peli on modifioitu biljardin kasipallo (http://en.wikipedia.org/wiki/Eight-ball). Tavallisen "hard-core" potentiaalin lisäksi pallot vuorovaikuttavat sähköisesti. Toisella pelaajalla on positiivisesti varautuneet pallot (siniset, kokoväristen asemasta) ja toisella negatiivisesti varautuneet pallot (punaiset, raitapallojen asemasta). Pelistä on kaksi versiota: a) harjoituspeli jota pelataan yksin, tavoitteena käyttää mahdollisimman vähän lyöntejä b) normi-kahden pelaajan kasipallo, normi 8-pallon säännöt.

Käyttäjät: Opiskelijat ympäri maailmaa

Kaikkien käyttäjien toiminnot:

- Valitaan pelityyppi (yksin/kaksin peli)
- pelin pelaaminen, tavoitteena saada omat/kaikki pallot pusseihin mahdollisimman vähillä lyönneillä
- lopputuloksen ilmoittaminen pelaajalle/pelaajille