

# **BOOTCAMP REACT (2022 - 2023)**

## **Título**

World Countries

## **Equipo de trabajo**

Hugo E. Rodríguez Méndez

## **Acceso**

El proyecto puede ser visto visitando su despliegue en [Vercel](#), o bien ver su código en Github [world-countries](#).

## **Descripción**

La creación de un proyecto que abarque todos los conocimientos adquiridos es requisito indispensable para culminar el Bootcamp de ReactJS; su construcción permite afianzar los conocimientos al enfrentar retos "reales" así como promover la búsqueda de soluciones.

Parte de la motivación adicional fue diseñar una aplicación sencilla que permitiera a mi hija conocer un poco sobre los distintos países, esto como apoyo a sus estudios escolares.

## **Retos/dificultades**

Los cambios de fechas y horas al inicio del Bootcamp representaron una clara limitación ya que me fue imposible seguir el ritmo una vez que iba 3 clases atrasado.

El tema de estilizado no es algo a lo que haya dedicado suficiente tiempo anteriormente por lo que el reto de entregar un proyecto "presentable" implicó un mayor esfuerzo.

Finalmente, se hizo un cambio al final en la librería para manejo de formularios, originalmente se trabajó con Formik, sin embargo una investigación posterior hizo que esto se modificara para trabajarlo con react-hook-form, la cual pese a no ser la más usada tiene prestaciones que superan Formik.

## **Cómo se resolvieron los retos/dificultades**

Para avanzar sobre los retos se invirtió tiempo en repazar conceptos de CSS, adicionalmente se buscó material adicional en la web para reforzar conocimientos y entender un poco más cómo y porqué existen algunos elementos del React, a fin de tener un entendimiento más amplio de sus implicaciones.

Adicional a lo anterior se revisó la documentación de ciertas librerías, tailwindcss y react-hook-form, para implementarlas en el proyecto.

## Logros

Como logro principal puedo destacar el manejo de ruteo y la gestión del estado de logeado por medio del localStorage, fue un reto lograr que este funcionara correctamente si generar múltiples renderizaciones por lo que el resultado final es algo que me gustó (sin saber realmente que tan cerca está del manejo óptimo).

## Estado del proyecto

En este momento el proyecto está avanzado lo más posible para la entrega, sin embargo quedan temas estéticos por afinar, como su responsividad y principalmente la implementación del login de forma completa, incluido el logeo con cuentas de Google o Github.

El proyecto no avanzará mucho más allá de esto dado que no está pensado con una perspectiva de crecimiento y es más un ejercicio práctico y útil con el plus del valor agregado en relación al provecho para mi hija.

No obstante lo anterior, muchos componentes de los desarrollados serán reutilizado como parte de un proyecto tendiente a comercializarse en el “mundo real” a mediano plazo.

***Nota:*** esta información, en su mayoría, está incluida en el proyecto en la sección “About”.