

aiheenKuvausJaRakenne

aihe: Kahden pelaajan shakki

Toteutetaan perinteinen shakki kahdelle pelaajalle.

Nappulat:

Ennen nappuloiden graafista toteutusta toteutetaan niiden muu toiminnallisuus. Jokainen nappula toimii omana luokkanaan joka perii Nappula-luokan.

- liikkuminen oikeiden sääntöjen mukaisesti

- ei saa olla shakki siirron jälkeen!

siirrot yli laidan eivät ole mahdollisia.

- kaikki nappulat pysähtyvät toiseen nappulaan tai kentän laitaan. Eli

- metodi liiku ja syö ovat jokaiselle yhteisiä mutta toteutus erilainen pelilaudalta.

- Liiku: jokainen nappula liikkuu omien kykyjensä mukaisesti

- Kuningas:

- yksi ruutu kerrallaan, varottava shakkeja

- Kuningatar:

- liikkuu mahdollisuuksien mukaan niin monta ruutua kuin

käyttäjä haluaa linjoja pitkin

- Hevonen:

- liikkuu mihin suuntaan tahansa kaksi eteen ja yhden sivulle.

- voi hyppiä toisten nappuloiden ylitse

- Lähetti:

- liikkuu vinottain yhden värisiä ruutuja pitkin

- Torni:

- liikkuu suoria linjoja

- Sotilas:

- liikkuu yhden ruudun kerrallaan paitsi ensimmäisessä

liikkeessä myös kaksi eteen mahdollista

- uhkaa toista nappulaa viistosti edestä ja syö samoin

- kun sotilas liikkuu kentän toiseen pätyyn muuttuu se

kuningattareksi

- Erikoistilanteet:

- Tornitus/linnoitus

mahdollista siirtää kuningasta yhden ruudun yli tornia päin ja torni kuninkaan toiselle puolelle.

- kuninkaan ylittämä ruutu ei saa olla uhattuna (tai se mihin päättyy)

- toteutettava siten, että torni liikkuu

automaattisesti, jos pelaaja painaa kuninkaan siirtymään kaksi sivulle

- Ohitus:

- Sotilas syö rinnalleen tulleen sotilaan siirtymällä viistosti eteenpäin syödyn sotilaan taakse.

Pelilauta:

- Pelilautana toimii perinteinen 8x8 pelilauta, jossa joka toinen ruutu on musta ja joka toinen valkoinen.

- Pelilautana toimii layout, jossa jokainen ruutu on oma lokeronsa.

-

Käyttöliittymä:

- Shakki-, matti- ja pattitilanteet ja niiden huomioiminen. Tarkistus jokaisen siirron jälkeen.

- Matti: peli loppuu ja voittaja ilmoitetaan ruudulla

- Patti: peli loppuu ja ilmoitetaan tasapelistä

hevonen tai kuningas ja lähetti

- tilanteet joissa jäljellä ainoastaan kuningas ja pysty suorittamaan siirtoa

- Shakki: shakki ilmoitetaan (ehkä) ja peli jatkuu

shakkitilanteen sääntöjen mukaisesti