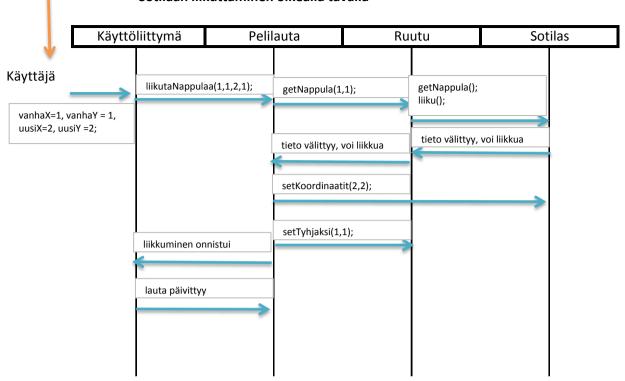
Sotilaan liikuttaminen oikealla tavalla



Sotilaan liikuttaminen väärällä tavalla



Shakin käynnistäminen Käyttöliittymä Pelilauta Ruutu Sotilas Käyttäjä luoRuudutPelilautaan(); lauta[x][y] = new Ruutu; setNappula(); luoRuudutPelilautaan(); luoNappulatRuutuihin(); luoPelilauta(); getNappula();