

aiheenKuvausJaRakenne

aihe: Kahden pelaajan shakki

Toteutetaan perinteinen shakki kahdelle pelaajalle.

Nappulat:

Ennen nappuloiden graafista toteutusta toteutetaan niiden muu toiminnallisuus. Jokainen nappula toimii omana luokkanaan joka perii Nappula-luokan.

- liikkuminen oikeiden sääntöjen mukaisesti

Hevonen: liikkuminen

Pelilauta:

Pelilautana toimii perinteinen 8x8 pelilauta, jossa joka toinen ruutu on musta ja joka toinen valkoinen.

Käyttöliittymä:

Shakki-, matti- ja pattitilanteet ja niiden huomioiminen.

- Matti: peli loppuu ja voittaja ilmoitetaan ruudulla

- Patti: peli loppuu ja ilmoitetaan tasapelistä

- tilanteet joissa jäljellä ainoastaan kuningas ja hevonen tai kuningas ja lähetti

- tilanteet joissa pelaaja ei ole uhattuna mutta ei pysty suorittamaan siirtoa

- Shakki: shakki ilmoitetaan (ehkä) ja peli jatkuu shakkitilanteen sääntöjen mukaisesti