

toisenDeadlineOngelmat

Yritin ensin saada ohjelmaa toimimaan siten, että laudalla on pelkästään kuninkaat mutta, koska en päässyt oikeen puusta pitemmälle liikuttamisen kanssa, niin ajattelin tehdä muutkin nappulat ilman metodeja.

Tällä hetkellä siis ohjelmassa liikkuminen tapahtuu Pelilauta-luokan kautta, mikä ei mielestäni ole nyt ihan oikein. Eli liian paljon toimintoja on tällä hetkellä Pelilaudassa. Sitä pitää hajottaa. Liikkumismetodin pitäisi liittyä johonkin nappulaan mutta en keksinyt järkevää toteutustapaa tähän, koska nappuloiden sijainti laudalla on kuitenkin Pelilaudan osana.

Liikkuminen ei toimi tällä hetkellä muuten kuin siten, että nappula siirtyy paikasta toiseen siten, että nappula häviää vanhasta sijainnista.

On myös suuria vaikeuksia miettiä testien kasaamista. Mitä pitää testata ja millä tavoin? Olen luonut kaikki nappulat Pelilaudan konstruktorissa, joten miten niihin pääsee testeissä helposti käsiksi. Harmittaa tehdä eteenpäin, kun tuntee ettei tee johdonmukaisesti. Testien tekeminen oli itselle ihan uusi juttu. Jatkokurssilla vähän käytettiin, mutta ei tässä mittakaavassa. Pitää käydä niitä ensi viikolla läpi.

Testien testaaminen on todella monimutkaista, jos tutkii vanhoja harjoituksia, eikä ohjeen avulla saa yhtään mitään omaan ohjelmaan kelpaavaa testiä aikaiseksi. Tämän vuoksi testit jäävät kyllä myöhemmälle ajalle. Jos olisi tänään ollut ohjausta, niin olisin voinut ne selvittää, mutta nyt tuntuu että kaikki menee reisille, joten lopetan, ettei tule entistä pahempi mieli. Lisäksi ohjeissa annetun linkin takana olleet tiedosto eivät suostuneet asentumaan. Ilmeisesti jotain testeihin liittyvää pluginia, mutta tuskin oli mitään kriittistä.