

Untitled

- Pikku hiljaa eri nappuloiden liikkuminen alkaa muodostua. Toistaiseksi en ole vielä pureutunut yhtään shakkitilanteisiin enkä toisten nappuloiden syömiseen. Eli olen laatinut nappuloiden liikkumista ainoastaan toisia nappuloita väisteleväksi.
- Kuninkaan liikehdintä on huomattavasti helpompi laatia kuin muiden nappuloiden. Sillä on ainoastaan kahdeksan liikemahdollisuutta. Aloitin jo tornin liikeradan laatimisen, kunnes päätinkin tehdä ensin hevosen. Hevonen on sikäli hyvin helppo, että ei tarvitse ajatella väliin jääviä nappuloita, koska hevonen hyppää yli. Tornilla tulisi huomioida että onko edessä nappuloita. Eli liikkumisessa poikkeuksen tekee hevonen, joka tulee jossain vaiheessa huomioida.
- Voi olla, että seuraavaksi keskityn kuningattareen, sillä kuningattaren liikehdintä on oikeastaan jo määritelty Pelilaudassa, koska se pystyy liikkumaan kaikkia määriteltyjä reittejä.
- Sekvenssikaavio ja luokkarakenne olivat uusia tuttavuuksia ja niiden kanssa olikin pientä puljailua.
- Javadocia tuli täytettyä jokaiseen luokkaan ja jokaiseen public-metodiin.