

Estructura de Computadores: Práctica 4

Bomba Digital - Pablo Olivares Martínez

Bomba inicial: contraseña = BREAKINGBAD y código = 1969

Bomba modificada: contraseña = AAAA y código = 0

En esta práctica nos centraremos en desactivar la bomba digital mediante el uso de depurador GDB y herramientas hexadecimales. Para ello procedamos a la construcción de la bomba. En mi caso, he decidido poner de **contraseña "BREAKINGBAD"** y de **código de acceso "1969"**. Para complicar un poco la extracción de la clave, he creado **dos funciones: passwordCheck() y passcodeCheck()**. Ambas, lo que hacen es, a partir de las variables almacenadas, que son **password = ";K>:DBG@;:="** y **passcode = 7**, transformarlos para obtener nuestra contraseña y nuestro código. El método utilizado ha sido, para la contraseña restarle el passcode a su correspondiente valor ASCII y para el passcode, hacer una serie de operaciones de suma, resta y producto de valores. Dicho esto, he aquí el código en C:

```
#include <stdio.h>           // para printf()
#include <stdlib.h>          // para exit()
#include <string.h>          // para strncmp()/strlen()
#include <sys/time.h>        // para gettimeofday(), struct timeval

// La contraseña es BREAKINGBAD, que es ascii -7 es:
char password[] = ";K>:DBG@;:=";
int passcode = 7;

void fail() {
    printf("\n");
    printf("*****\n");
    printf("*** BOOM!!! ***\n");
    printf("*****\n");
    printf("\n");
    exit(-1);
}

void success() {
    printf("\n");
    printf("*****\n");
    printf("*** bomba desactivada ***\n");
    printf("*****\n");
    printf("\n");
    exit(0);
}

//Comprobación de la clave
void numberCheck(int number) {

    int aux = passcode;
    aux = passcode*13783 - 16*5907;

    if(number != aux)
```

```

        fail();
    }

    //Comprobacion de la contraseña
    void passwordCheck(char *p){

        int c = 0;
        char aux[strlen(password)];

        while(c < strlen(password)){
            aux[c] = p[c] - passcode;
            c++;
        }

        if(strncmp(aux, password, strlen(password)))
            fail();
    }

    int main(){

#define SIZE 100
        char pass[SIZE];
        int code;

#define TLIM 60
        struct timeval tv1, tv2;    // gettimeofday() secs-usecs

        gettimeofday(&tv1, NULL);

        printf("Introduce la contraseña: ");
        fgets(pass, SIZE, stdin);
        passwordCheck(pass);

        gettimeofday(&tv2, NULL);
        if (tv2.tv_sec - tv1.tv_sec > TLIM)
            fail();

        printf("Introduce el código: ");
        scanf("%i", &code);
        numberCheck(code);

        gettimeofday(&tv1, NULL);
        if (tv1.tv_sec - tv2.tv_sec > TLIM)
            fail();

        success();
    }

```

Compilamos la bomba:

```
gcc -Og bomba.c -o bomba -no-pie -fno-guess-branch-probability
```

Ahora, tratemos de averiguar la contraseña y el código. Para ello, comenzaremos usando la herramienta **ltrace** de linux, la cual nos va a permitir ver los valores que compara la función **strcmp**:

```
pablo@laptop:/$ ltrace -i -S ./bomba
```

Introducimos por ejemplo "aaaaaaa" para ver que sucede:

```
strncmp("ZZZZZZZZ\003\371\371\032\377\177", ";K>:DBG@;:=", 11) = 31
```

Por tanto, razonando vemos que la función passwordCheck convierte mi valor "aaaaaaa" en "ZZZZZZZZ". De esta forma nos damos cuenta que la función resta 7 al valor ASCII de cada carácter. Ahora, transformamos ";K>:DBG@;:=" y descubrimos que la contraseña es "BREAKINGBAD".

Una vez hecho esto, accedamos a gdb con la siguiente configuración para hallar el código:

```
0x401190 <deregister_tm_clones>      mov     $0x404088,%eax
|
| 0x401195 <deregister_tm_clones+5>   cmp     $0x404088,%rax
|
| 0x40119b <deregister_tm_clones+11>  je      0x4011b0
<deregister_tm_clones+32>
| 0x40119d <deregister_tm_clones+13>  mov     $0x0,%eax
|
| 0x4011a2 <deregister_tm_clones+18>  test    %rax,%rax
|
| 0x4011a5 <deregister_tm_clones+21>  je      0x4011b0
<deregister_tm_clones+32>
| 0x4011a7 <deregister_tm_clones+23>  mov     $0x404088,%edi
|
| 0x4011ac <deregister_tm_clones+28>  jmpq    *%rax
|
| 0x4011ae <deregister_tm_clones+30>  xchg    %ax,%ax
|
| 0x4011b0 <deregister_tm_clones+32>  retq
|
| 0x4011b1 <deregister_tm_clones+33>  data16  nopw %cs:0x0(%rax,%rax,1)
|
| 0x4011bc <deregister_tm_clones+44>  nopl    0x0(%rax)
|
| 0x4011c0 <register_tm_clones>        mov     $0x404088,%esi
|
| 0x4011c5 <register_tm_clones+5>     sub     $0x404088,%rsi
|
| 0x4011cc <register_tm_clones+12>    mov     %rsi,%rax
|
| 0x4011cf <register_tm_clones+15>    shr     $0x3f,%rsi
|
| 0x4011d3 <register_tm_clones+19>    sar     $0x3,%rax
|
| 0x4011d7 <register_tm_clones+23>    add     %rax,%rsi
|
| 0x4011da <register_tm_clones+26>    sar     %rsi
|
| 0x4011dd <register_tm_clones+29>    je      0x4011f0
<register_tm_clones+48>
| 0x4011df <register_tm_clones+31>    mov     $0x0,%eax
|
```

0x4011e4 <register_tm_clones+36>	test %rax,%rax	
0x4011e7 <register_tm_clones+39>	je 0x4011f0	
<register_tm_clones+48>		
0x4011e9 <register_tm_clones+41>	mov \$0x404088,%edi	
0x4011ee <register_tm_clones+46>	jmpq *%rax	
0x4011f0 <register_tm_clones+48>	retq	
0x4011f1 <register_tm_clones+49>	data16 nopw %cs:0x0(%rax,%rax,1)	
0x4011fc <register_tm_clones+60>	nopl 0x0(%rax)	
0x401200 <__do_global_dtors_aux>	endbr64	
0x401204 <__do_global_dtors_aux+4>	cmpb \$0x0,0x2e8d(%rip)	#
0x404098 <completed.8060>		
0x40120b <__do_global_dtors_aux+11>	jne 0x401220	
<__do_global_dtors_aux+32>		
0x40120d <__do_global_dtors_aux+13>	push %rbp	
0x40120e <__do_global_dtors_aux+14>	mov %rsp,%rbp	
0x401211 <__do_global_dtors_aux+17>	callq 0x401190	
<deregister_tm_clones>		
0x401216 <__do_global_dtors_aux+22>	movb \$0x1,0x2e7b(%rip)	#
0x404098 <completed.8060>		
0x40121d <__do_global_dtors_aux+29>	pop %rbp	
0x40121e <__do_global_dtors_aux+30>	retq	
0x40121f <__do_global_dtors_aux+31>	nop	
0x401220 <__do_global_dtors_aux+32>	retq	
0x401221 <__do_global_dtors_aux+33>	data16 nopw %cs:0x0(%rax,%rax,1)	
0x40122c <__do_global_dtors_aux+44>	nopl 0x0(%rax)	
0x401230 <frame_dummy>	endbr64	
0x401234 <frame_dummy+4>	jmp 0x4011c0	
<register_tm_clones>		
0x401236 <fail>	endbr64	
0x40123a <fail+4>	push %rax	
0x40123b <fail+5>	pop %rax	
0x40123c <fail+6>	sub \$0x8,%rsp	
0x401240 <fail+10>	mov \$0xa,%edi	
0x401245 <fail+15>	callq 0x4010c0 <putchar@plt>	
0x40124a <fail+20>	lea 0xdcd(%rip),%rdi	#
0x40201e		

	0x401251 <fail+27>	callq	0x4010e0 <puts@plt>	
	0x401256 <fail+32>	lea	0xda7(%rip),%rdi	#
	0x402004			
	0x40125d <fail+39>	callq	0x4010e0 <puts@plt>	
	0x401262 <fail+44>	lea	0xdb5(%rip),%rdi	#
	0x40201e			
	0x401269 <fail+51>	callq	0x4010e0 <puts@plt>	
	0x40126e <fail+56>	mov	\$0xa,%edi	
	0x401273 <fail+61>	callq	0x4010c0 <putchar@plt>	
	0x401278 <fail+66>	mov	\$0xffffffff,%edi	
	0x40127d <fail+71>	callq	0x401140 <exit@plt>	
	0x401282 <success>	endbr64		
	0x401286 <success+4>	push	%rax	
	0x401287 <success+5>	pop	%rax	
	0x401288 <success+6>	sub	\$0x8,%rsp	
	0x40128c <success+10>	mov	\$0xa,%edi	
	0x401291 <success+15>	callq	0x4010c0 <putchar@plt>	
	0x401296 <success+20>	lea	0xd77(%rip),%rdi	# 0x402014
	0x40129d <success+27>	callq	0x4010e0 <puts@plt>	
	0x4012a2 <success+32>	lea	0xd85(%rip),%rdi	# 0x40202e
	0x4012a9 <success+39>	callq	0x4010e0 <puts@plt>	
	0x4012ae <success+44>	lea	0xd5f(%rip),%rdi	# 0x402014
	0x4012b5 <success+51>	callq	0x4010e0 <puts@plt>	
	0x4012ba <success+56>	mov	\$0xa,%edi	
	0x4012bf <success+61>	callq	0x4010c0 <putchar@plt>	
	0x4012c4 <success+66>	mov	\$0x0,%edi	
	0x4012c9 <success+71>	callq	0x401140 <exit@plt>	
	0x4012ce <numberCheck>	endbr64		
	0x4012d2 <numberCheck+4>	imul	\$0x35d7,0x2d94(%rip),%eax	#
	0x404070 <passcode>			
	0x4012dc <numberCheck+14>	sub	\$0x17130,%eax	
	0x4012e1 <numberCheck+19>	cmp	%edi,%eax	

	0x4012e3 <numberCheck+21>	je	0x4012f3 <numberCheck+37>	
	0x4012e5 <numberCheck+23>	sub	\$0x8,%rsp	
	0x4012e9 <numberCheck+27>	mov	\$0x0,%eax	
	0x4012ee <numberCheck+32>	callq	0x401236 <fail>	
	0x4012f3 <numberCheck+37>	retq		
	0x4012f4 <passwordCheck>	endbr64		
	0x4012f8 <passwordCheck+4>	push	%rbp	
	0x4012f9 <passwordCheck+5>	mov	%rsp,%rbp	
	0x4012fc <passwordCheck+8>	sub	\$0x10,%rsp	
	0x401300 <passwordCheck+12>	mov	%rdi,%r8	
	0x401303 <passwordCheck+15>	mov	%fs:0x28,%rax	
	0x40130c <passwordCheck+24>	mov	%rax,-0x8(%rbp)	
	0x401310 <passwordCheck+28>	xor	%eax,%eax	
	0x401312 <passwordCheck+30>	lea	0x2d5f(%rip),%rdi	# 0x404078
	<password>			
	0x401319 <passwordCheck+37>	mov	\$0xffffffffffffffff,%rcx	
	0x401320 <passwordCheck+44>	repnz	scas %es:(%rdi),%al	
	0x401322 <passwordCheck+46>	not	%rcx	
	0x401325 <passwordCheck+49>	add	\$0xe,%rcx	
	0x401329 <passwordCheck+53>	mov	%rcx,%rax	
	0x40132c <passwordCheck+56>	and	\$0xfffffffffffffffff0,%rax	
	0x401330 <passwordCheck+60>	and	\$0xfffffffffffffffff000,%rcx	
	0x401337 <passwordCheck+67>	mov	%rsp,%rdx	
	0x40133a <passwordCheck+70>	sub	%rcx,%rdx	
	0x40133d <passwordCheck+73>	cmp	%rdx,%rsp	
	0x401340 <passwordCheck+76>	je	0x401354 <passwordCheck+96>	
	0x401342 <passwordCheck+78>	sub	\$0x1000,%rsp	
	0x401349 <passwordCheck+85>	orq	\$0x0,0xff8(%rsp)	
	0x401352 <passwordCheck+94>	jmp	0x40133d <passwordCheck+73>	
	0x401354 <passwordCheck+96>	mov	%rax,%rdx	

```

| 0x401357 <passwordCheck+99> and $0xffff,%edx
|
| 0x40135d <passwordCheck+105> sub %rdx,%rsp
|
| 0x401360 <passwordCheck+108> test %rdx,%rdx
|
| 0x401363 <passwordCheck+111> je 0x40136b <passwordCheck+119>
|
| 0x401365 <passwordCheck+113> orq $0x0,-0x8(%rsp,%rdx,1)
|
| 0x40136b <passwordCheck+119> mov %rsp,%r9
|
| 0x40136e <passwordCheck+122> mov $0x0,%esi
|
| 0x401373 <passwordCheck+127> movslq %esi,%r10
|
| 0x401376 <passwordCheck+130> lea 0x2cfb(%rip),%rdi # 0x404078
|
| 0x40137d <passwordCheck+137> mov $0xffffffffffffffff,%rcx
|
| 0x401384 <passwordCheck+144> mov $0x0,%eax
|
| 0x401389 <passwordCheck+149> repnz scas %es:(%rdi),%al
|
| 0x40138b <passwordCheck+151> not %rcx
|
| 0x40138e <passwordCheck+154> lea -0x1(%rcx),%rdx
|
| 0x401392 <passwordCheck+158> cmp %rdx,%r10
|
| 0x401395 <passwordCheck+161> jnb 0x4013b4 <passwordCheck+192>
|
| 0x401397 <passwordCheck+163> lea 0x2cda(%rip),%rsi # 0x404078
|
| 0x40139e <passwordCheck+170> mov %r9,%rdi
|
| 0x4013a1 <passwordCheck+173> callq 0x4010d0 <strncmp@plt>
|
| 0x4013a6 <passwordCheck+178> test %eax,%eax
|
| 0x4013a8 <passwordCheck+180> je 0x4013cb <passwordCheck+215>
|
| 0x4013aa <passwordCheck+182> mov $0x0,%eax
|
| 0x4013af <passwordCheck+187> callq 0x401236 <fail>
|
| 0x4013b4 <passwordCheck+192> movzbl (%r8,%r10,1),%eax
|
| 0x4013b9 <passwordCheck+197> sub 0x2cb1(%rip),%al # 0x404070
|
| 0x4013bf <passwordCheck+203> movslq %esi,%rdx
|
| 0x4013c2 <passwordCheck+206> mov %al,(%r9,%rdx,1)
|
| 0x4013c6 <passwordCheck+210> add $0x1,%esi
|
| 0x4013c9 <passwordCheck+213> jmp 0x401373 <passwordCheck+127>
|

```

```

| 0x4013cb <passwordCheck+215> mov    -0x8(%rbp),%rax
|
| 0x4013cf <passwordCheck+219> xor    %fs:0x28,%rax
|
| 0x4013d8 <passwordCheck+228> je     0x4013df <passwordCheck+235>
|
| 0x4013da <passwordCheck+230> callq  0x4010f0 <__stack_chk_fail@plt>
|
| 0x4013df <passwordCheck+235> leaveq  |
|
| 0x4013e0 <passwordCheck+236> retq   |
|
| 0x4013e1 <main>             endbr64 |
|
| 0x4013e5 <main+4>          push   %rbx  |
|
| 0x4013e6 <main+5>          sub     $0xa0,%rsp
|
| 0x4013ed <main+12>         mov     %fs:0x28,%rax
|
| 0x4013f6 <main+21>         mov     %rax,0x98(%rsp)
|
| 0x4013fe <main+29>         xor     %eax,%eax
|
| 0x401400 <main+31>         lea     0x10(%rsp),%rdi
|
| 0x401405 <main+36>         mov     $0x0,%esi
|
| 0x40140a <main+41>         callq  0x401100 <gettimeofday@plt>
|
| 0x40140f <main+46>         lea     0xc32(%rip),%rsi      # 0x402048
|
| 0x401416 <main+53>         mov     $0x1,%edi
|
| 0x40141b <main+58>         mov     $0x0,%eax
|
| 0x401420 <main+63>         callq  0x401120 <__printf_chk@plt>
|
| 0x401425 <main+68>         lea     0x30(%rsp),%rbx
|
| 0x40142a <main+73>         mov     0x2c5f(%rip),%rdx      # 0x404090
|
| <stdin@@GLIBC_2.2.5>
| 0x401431 <main+80>         mov     $0x64,%esi
|
| 0x401436 <main+85>         mov     %rbx,%rdi
|
| 0x401439 <main+88>         callq  0x401110 <fgets@plt>
|
| 0x40143e <main+93>         mov     %rbx,%rdi
|
| 0x401441 <main+96>         callq  0x4012f4 <passwordCheck>
|
| 0x401446 <main+101>        lea     0x20(%rsp),%rdi
|
| 0x40144b <main+106>        mov     $0x0,%esi
|
| 0x401450 <main+111>        callq  0x401100 <gettimeofday@plt>
|

```



```

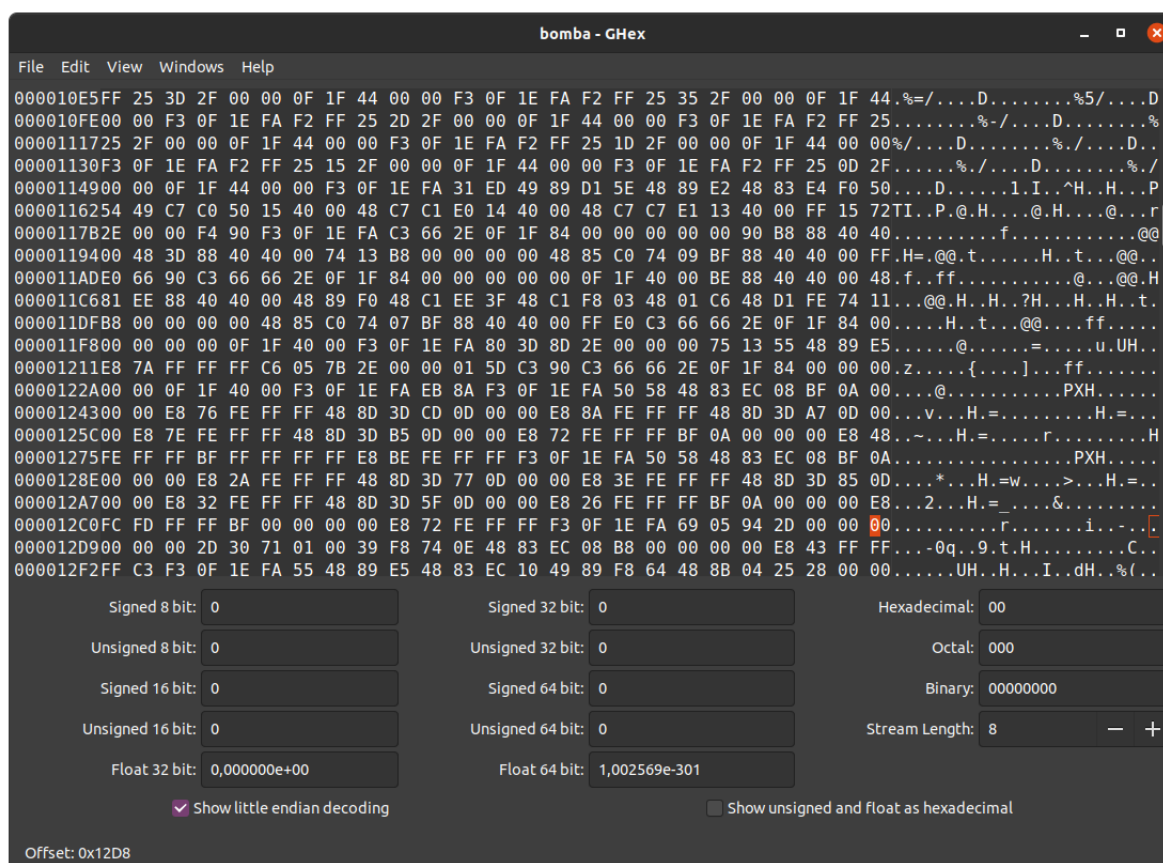
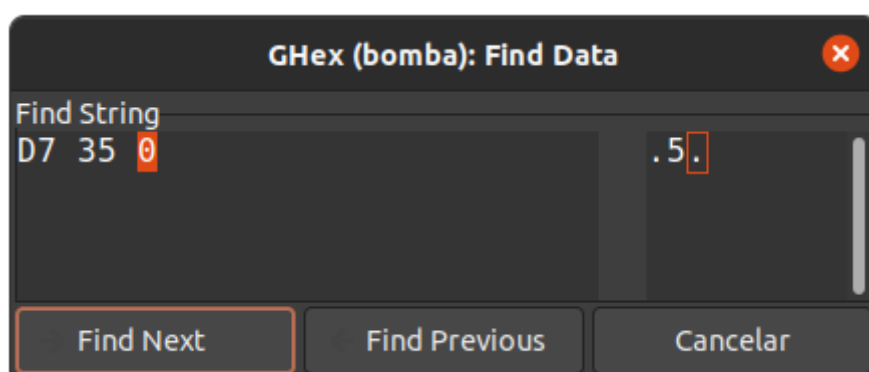
| 0x401455 <main+116>    mov     0x20(%rsp),%rax
|                               |
| 0x40145a <main+121>    sub     0x10(%rsp),%rax
|                               |
| 0x40145f <main+126>    cmp     $0x3c,%rax
|                               |
| 0x401463 <main+130>    jle     0x40146f <main+142>
|                               |
| 0x401465 <main+132>    mov     $0x0,%eax
|                               |
| 0x40146a <main+137>    callq   0x401236 <fail>
|                               |
| 0x40146f <main+142>    lea     0xbcd(%rip),%rsi      # 0x402063
|                               |
| 0x401476 <main+149>    mov     $0x1,%edi
|                               |
| 0x40147b <main+154>    mov     $0x0,%eax
|                               |
| 0x401480 <main+159>    callq   0x401120 <__printf_chk@plt>
|                               |
| 0x401485 <main+164>    lea     0xc(%rsp),%rsi
|                               |
| 0x40148a <main+169>    lea     0xbe9(%rip),%rdi      # 0x40207a
|                               |
| 0x401491 <main+176>    mov     $0x0,%eax
|                               |
| 0x401496 <main+181>    callq   0x401130 <__isoc99_scanf@plt>
|                               |
| 0x40149b <main+186>    mov     0xc(%rsp),%edi
|                               |
| 0x40149f <main+190>    callq   0x4012ce <numberCheck>
|                               |
| 0x4014a4 <main+195>    lea     0x10(%rsp),%rdi
|                               |
| 0x4014a9 <main+200>    mov     $0x0,%esi
|                               |
| 0x4014ae <main+205>    callq   0x401100 <gettimeofday@plt>
|                               |
| 0x4014b3 <main+210>    mov     0x10(%rsp),%rax
|                               |
| 0x4014b8 <main+215>    sub     0x20(%rsp),%rax
|                               |
| 0x4014bd <main+220>    cmp     $0x3c,%rax
|                               |
| 0x4014c1 <main+224>    jle     0x4014cd <main+236>
|                               |
| 0x4014c3 <main+226>    mov     $0x0,%eax
|                               |
| 0x4014c8 <main+231>    callq   0x401236 <fail>
|                               |
| 0x4014cd <main+236>    mov     $0x0,%eax
|                               |
| 0x4014d2 <main+241>    callq   0x401282 <success>
|                               |
| 0x4014d7              nopw     0x0(%rax,%rax,1)
|                               |

```

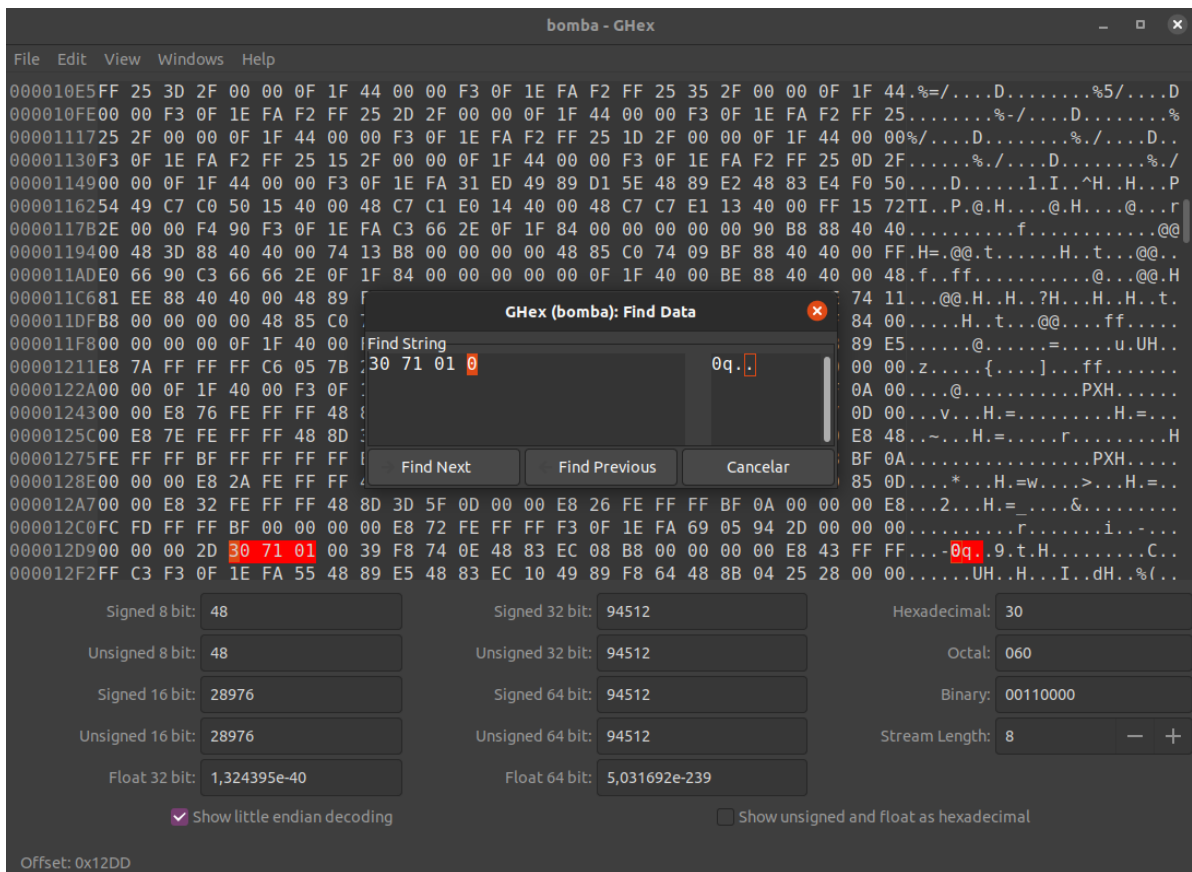
Investigando un poco por la función `numberCheck()`, nos damos cuenta de lo siguiente:

```
0x4012d2 <numberCheck+4>      imul    $0x35d7,0x2d94(%rip),%eax    #
0x404070 <passcode>
0x4012dc <numberCheck+14>      sub     $0x17130,%eax
0x4012e1 <numberCheck+19>      cmp     %edi,%eax
0x4012e3 <numberCheck+21>      je      0x4012f3 <numberCheck+37>
```

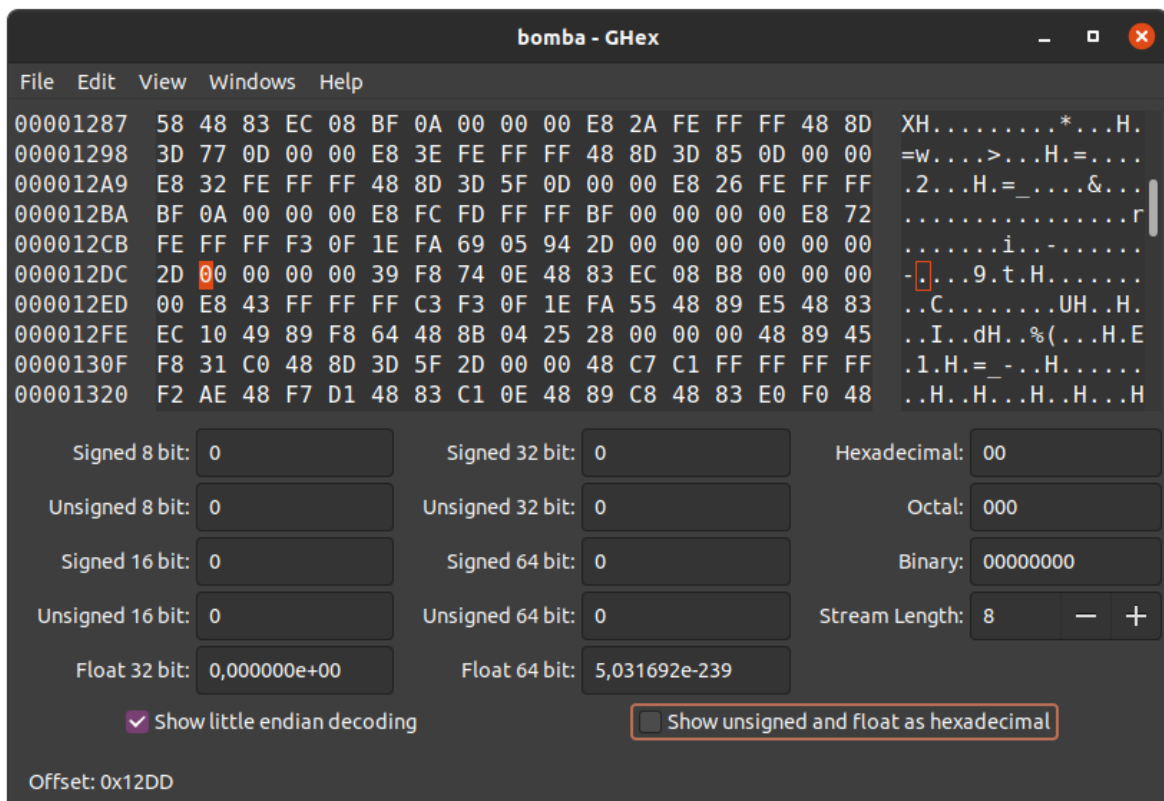
Como podemos ver, la función hace la siguiente operación: `codigo = 13783 * passcode - 94512`. Durante la depuración, nos damos cuenta en la comparación que el valor del registro `rax` = 1969. Por tanto, ya tenemos que la **contraseña** = **"BREAKINGBAD"**, la variable **password** = **">DBG@;="**, el **código** = **1969** y despejando de la operación de arriba sabemos que **passcode** = **7**. Ahora que sabemos todo esto, modifiquemos sus valores. Para ello usaremos el editor hexadecimal **GHex**. Primero modificaremos el código por tanto buscamos el `passcode` y lo modificamos en hexadecimal. Para ello, pondremos a 0 el valor 13783 con el fin de anular ese producto y quedarnos sólo con el número que le suma, también modificado. 13783 es D735 en hexadecimal y lo pondremos a 0, de esta manera anulamos el valor del `passcode` sea el que sea:



Una vez modificado quedaría así. Ahora busquemos 94512:



Que lo modificaremos a 0:



Finalmente cambiaremos la contraseña por AAAA:

