

Podvádžanie v hrách*

Patrik Baran

Slovenská technická univerzita v Bratislave
Fakulta informatiky a informačných technológií

xbaranp@stuba.sk

11. október 2022

Abstrakt

Slovo podvádžanie má v našej spoločnosti negatívny význam. Je na to aj dobrý dôvod, keďže zvyčajne vedie ku neférovej výhode a často býva aj trestné. Pri hrách však ľudia pravidelne vykonávajú činnosti, ktoré nie sú v súlade s pôvodnými zámermi herných dizajnérov. Zvyčajne počujeme len o prípadoch podvádžania ostatných hráčov, no deje sa to aj v hrách pre jedného. Dôležitou súčasťou problematiky podvádžanie je práve určenie čo je a čo nie je podvádžanie. Radi by sme sa ale aj zamysleli nad pocitmi, ktoré v nás podvádžanie vyvoláva, a teda či z neho nemôže vzísť niečo pozitívne.

1 Úvod

- a [5]
- b [2]
- d [4]
- e [3]
- f [1]

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Sed ullamcorper diam ut risus convallis commodo. Morbi et condimentum orci. Fusce ut odio sed orci eleifend maximus. Quisque suscipit dui ac risus rhoncus vulputate. Sed sed congue est, a dictum nulla. Praesent nec cursus orci. Vivamus volutpat nisl sapien, nec interdum eros sodales vitae. Cras pulvinar molestie ante eget viverra. Vestibulum massa erat, eleifend sed cursus ornare, iaculis ut nisi. Praesent id dapibus orci. Vestibulum a justo non tellus aliquet elementum quis condimentum turpis. Mauris gravida rutrum ultricies. Praesent aliquet lectus sem, et vehicula diam ultricies in. Curabitur scelerisque mauris non nunc varius imperdiet. Fusce vitae ante eu mi aliquam auctor et vel nibh. Suspendisse potenti.

Nulla in massa ac dui euismod euismod. Morbi feugiat turpis massa, vel condimentum libero dignissim id. Nulla at ultricies odio, sit amet pellentesque velit. Curabitur eu urna at nulla mollis eleifend. Praesent eget aliquet mauris. Ut id pulvinar augue. Sed cursus erat ut massa pharetra, non vehicula ligula mattis.

*Semestrálny projekt v predmete Metódy inžinierskej práce, ak. rok 2022/23, vedenie: Vladimír Mlynarovič

Etiam consequat eros eu nisl lobortis molestie. Suspendisse nec accumsan ligula. Pellentesque lobortis elementum laoreet.

Nulla aliquet ipsum ligula, vel porttitor est fermentum sed. In nec blandit tortor, eget tincidunt elit. Proin convallis metus eget nunc volutpat euismod. Proin id mauris a erat vestibulum consequat et at elit. Proin condimentum odio ac dui semper, ac hendrerit purus tempus. Aenean lacinia arcu quis urna imperdiet, id lacinia ante molestie. Aenean mollis libero a molestie ornare.

Praesent lacus justo, pharetra luctus viverra nec, vestibulum id nunc. Duis mi odio, hendrerit vel ornare eu, sollicitudin eleifend ligula. Nunc suscipit eros non mi pharetra, et ullamcorper augue eleifend. Ut eu lacus tristique, convallis nibh in, posuere odio. Praesent at massa nisi. Nulla facilisi. Praesent ornare sem eget risus suscipit, quis finibus justo feugiat. Sed placerat, arcu eu tincidunt rutrum, lacus massa consequat felis, convallis auctor urna dui eget quam. Nulla luctus odio in quam vestibulum, vel dignissim dolor mollis. Aliquam vel nunc ante. Phasellus felis augue, semper vel leo dignissim, pharetra finibus orci. Mauris pretium luctus nibh non dictum. Quisque vestibulum imperdiet erat in accumsan. Donec sed egestas ante. Morbi egestas facilisis dolor, quis ornare tortor fermentum ut. Cras pharetra, velit et tempus pharetra, sapien justo posuere ligula, a dapibus arcu orci nec nisl.

Vivamus cursus sit amet leo scelerisque aliquam. Pellentesque tortor velit, cursus vel interdum a, ornare ut turpis. Morbi at lectus vel elit molestie placerat. Sed ac risus nec sapien condimentum consectetur vitae quis magna. Nullam id massa varius, viverra lorem vel, dapibus mi. Suspendisse finibus malesuada orci eu imperdiet. Sed nunc ex, commodo quis mollis sed, blandit molestie libero. Pellentesque iaculis quis sem dapibus facilisis. Duis convallis, dui ut elementum fermentum, diam nulla pellentesque metus, sed tristique nisl risus sit amet risus. Aenean id risus tincidunt, congue eros id, lacinia quam. Donec placerat ligula turpis, sed egestas diam mollis eget. Etiam fringilla ac neque et cursus. Quisque dignissim tristique feugiat. Curabitur convallis sollicitudin quam, vitae iaculis arcu posuere et. Ut volutpat elementum dui, in dignissim nulla hendrerit et. Interdum et malesuada fames ac ante ipsum primis in faucibus.

Sed placerat eros nec odio blandit accumsan. Aenean facilisis arcu metus, ac commodo leo vehicula id. Morbi sed urna velit. Cras vitae sollicitudin dolor, at pretium metus. Pellentesque ultrices arcu vel vestibulum vehicula. Integer vulputate enim quis sem blandit semper. Nullam eu mauris nisl. Sed fermentum interdum enim ut suscipit.

Etiam et tortor mollis enim varius convallis rhoncus at nunc. Donec vel libero ut elit viverra iaculis. Duis quis porttitor ligula. Integer convallis sem sed est imperdiet, eu consectetur nibh volutpat. Fusce id libero sed odio lobortis posuere. Maecenas mattis iaculis risus vel semper. Nulla venenatis faucibus quam. Sed id massa vel tortor efficitur semper sit amet bibendum diam. Proin suscipit erat arcu, eget sodales justo luctus ac. Mauris sit amet diam ex. Proin iaculis tempor dui eget elementum.

Suspendisse imperdiet est mi. Duis in venenatis metus. Nullam sed ultricies eros. Aenean dapibus vel nisi quis sagittis. Sed lectus mi, varius non nisl in, condimentum placerat arcu. Suspendisse aliquam sed mauris id tempus. Phasellus sit amet ante vehicula, ultricies tellus quis, dictum dolor. Ut placerat dolor gravida diam fringilla, vel efficitur erat convallis.

Phasellus quis risus lorem. Mauris a erat et magna commodo luctus sit amet vel erat. Sed id lectus enim. Etiam eget varius ante, convallis lacinia arcu. In-

terdum et malesuada fames ac ante ipsum primis in faucibus. Aliquam leo sem, suscipit non cursus quis, tempus vitae lorem. Proin tempor aliquam purus varius tincidunt. Donec imperdiet purus vitae placerat malesuada. In hac habitasse platea dictumst. Sed et enim ut mauris placerat malesuada.

Vestibulum at purus ultrices, posuere dui et, volutpat mi. Praesent rutrum purus mauris, in vehicula neque faucibus et. Morbi venenatis urna facilisis egestas volutpat. Mauris porttitor ligula quis posuere interdum. Nunc eget faucibus sapien. Duis non ligula volutpat, scelerisque lectus in, ornare lacus. Ut condimentum eros pretium mollis imperdiet.

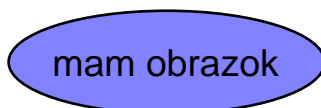
Suspendisse iaculis a magna ut ultricies. Phasellus eget tellus pretium, venenatis diam et, lobortis justo. Praesent non efficitur lorem. Pellentesque varius, eros et faucibus pellentesque, libero magna bibendum sapien, eu consectetur metus neque non erat. Donec vitae semper tellus, id auctor felis. Nullam vehicula tortor et odio finibus, non egestas tellus elementum. Quisque dictum, turpis feugiat tempor convallis, sapien lacus luctus nunc, ac maximus velit diam non sapien.

Proin a sapien suscipit, accumsan libero in, lobortis neque. Vivamus vel nulla nisi. Phasellus at libero vel ligula mollis iaculis vitae at diam. Sed ut urna cursus, efficitur ante nec, porta magna. Vivamus at velit et est sodales vestibulum vel id velit. Mauris non ex commodo, elementum arcu finibus, auctor arcu. Duis turpis nibh, semper scelerisque lacus eu, mattis vehicula tortor. Nunc non metus sit amet turpis dapibus condimentum. Ut eu aliquam felis, id blandit dolor. Orci varius natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. In elementum libero non feugiat vehicula. Vivamus mollis erat interdum nibh varius feugiat.

Aenean venenatis velit et gravida pharetra. Vestibulum a felis quis odio pharetra egestas sit amet ac augue. Duis eu turpis tempus, mattis neque non, ultricies lectus. Morbi vel libero est. Morbi interdum, justo porta ultrices pharetra, mi velit malesuada justo, quis ornare nulla enim vel magna. Curabitur at fringilla ipsum, in auctor massa. Curabitur scelerisque egestas condimentum. Nulla eu bibendum elit.

2 Nejaká časť

Z obr. 1 je všetko jasné.



Aj text môže byť prezentovaný ako obrázok. Stane sa z neho označný plávajúci objekt. Po vytvorení diagramu zrušte znak % pred príkazom `\includegraphics` označte tento riadok ako komentár (tiež pomocou znaku %).

Obr. 1: Rozhodujúci argument.

3 Iná časť

Základným problémom je teda... Najprv sa pozrieme na nejaké vysvetlenie (časť 3.1), a potom na ešte nejaké (časť 3.1).¹

Môže sa zdať, že problém vlastne nejestvuje, ale bolo dokázané, že to tak nie je. Napriek tomu, aj dnes na webe narazíme na všelijaké pochybné názory. Dôležité veci možno *zdôrazniť kurzívou*.

3.1 Nejaké vysvetlenie

Niekedy treba uviesť zoznam:

- jedna vec
- druhá vec
 - x
 - y

Ten istý zoznam, len číslovaný:

1. jedna vec
2. druhá vec
 - (a) x
 - (b) y

3.2 Ešte nejaké vysvetlenie

Veľmi dôležitá poznámka. Niekedy je potrebné nadpisom označiť odsek. Text pokračuje hneď za nadpisom.

4 Záver

Literatúra

- [1] Jussi Laasonen and Jouni Smed. Soft play detection in shooter games using hit matrix analysis. In *2015 7th International Conference on Intelligent Technologies for Interactive Entertainment (INTETAIN)*, pages 200–206, 2015.
- [2] Alexru Litoiu, Daniel Ullman, Jason Kim, and Brian Scassellati. Evidence that robots trigger a cheating detector in humans. In *2015 10th ACM/IEEE International Conference on Human-Robot Interaction (HRI)*, pages 165–172, 2015.
- [3] Potters J.J.M. Mol J.M., van der Heijden E.C.M. (not) alone in the world: Cheating in the presence of a virtual observer. *Experimental Economics*, 23:961–978, 2020.

¹Niekedy môžete potrebovať aj poznámku pod čiarou.

- [4] Humphrey O. Obie, Idowu Ilekura, Hung Du, Mojtaba Shahin, John Grundy, Li Li, Jon Whittle, and Burak Turhan. On the violation of honesty in mobile apps: Automated detection and categories. In *Proceedings of the 19th International Conference on Mining Software Repositories*, MSR '22, page 321–332, New York, NY, USA, 2022. Association for Computing Machinery.
- [5] Cale J. Passmore, Mathew K. Miller, Jun Liu, Cody J. Phillips, and Regan L. Mandryk. A cheating mood: The emotional and psychological benefits of cheating in single-player games. In *Proceedings of the Annual Symposium on Computer-Human Interaction in Play*, CHI PLAY '20, page 58–70, New York, NY, USA, 2020. Association for Computing Machinery.