



Estructuras repetitivas con Pilas Bloques

Pilas Bloques es una herramienta para aprender a programar basada en bloques.

Resolver los siguientes desafíos de Pilas Bloques:

- [María y las sandías](#)
- [Instalando juegos](#)
- [La gran aventura del mar encantado](#)

Forma de entrega

- Grabar un screencast de la pantalla proyectando las soluciones y explicando qué es lo que hace cada solución y por qué decidieron hacerla así.
- Para grabar el screencast pueden utilizar herramientas como [Loom](#) (requiere plugin para chrome), [screenapp.io](#), [screencast-o-matic](#) o cualquier otra de su elección. **Deben subir un enlace al video en la tarea del aula virtual.**
- Pueden trabajar en grupos de hasta 2. En ese caso, **cada integrante debe explicar un ejercicio.**
- **Muy importante:** todas las soluciones deben **si o si** utilizar estructuras repetitivas.