

#??? Lenguajes compilados vs interpretados

Ejemplo de programa con errores

#??? Uso interactivo...

Variables

En programación, el término **variable** describe un espacio en la memoria donde se guarda información (números, texto, etc). Otra forma de pensar a la variable es como una *etiqueta* para determinada información. Por ejemplo, la en el código que sigue la variable *vidas* guarda el numero 3, que puede indicar la cantidad de vidas restantes en un videojuego.

```
vidas = 3
```

Nombres de variables

A la hora de elegir un nombre para una variable se debe respetar una serie de reglas que son generalmente las mismas en la mayoría de los lenguajes:

- Debe comenzar con una letra
- No debe contener espacios
- Sólo debe contener letras, números y guiones bajos (_), no se pueden utilizar caracteres "raros" como '%\$#-', letras con acento, etc.
- Son *case-sensitive*, es decir sensibles al uso de mayúsculas y minúsculas. Por lo cual los siguientes son tres nombres distintos: nivel, Nivel, NIVEL

Además, elegir un buen nombre para una variable es importante para que a medida que el código se vuelva más complejo sea sencillo de comprender, por nosotros mismos o por otros.

Algunas recomendaciones a la hora de elegir nombres para una variable son:

- Utilizar un sustantivo que describa **qué** es lo que almacena esa variable.
- Que la primer letra sea minúscula (los nombres que empiezan con mayúscula generalmente se reservan para clases).
- Si el nombre elegido para la variable tiene varias palabras se puede utilizar camelCase o separar por guiones bajos. Por ejemplo: intentosFallidos o intentos_fallidos.

#??? Variables vs constantes

#??? Tipos de datos

```
f = 7.1
s = "hola"
```

midecimal = 7.0

midecimal = float(7)

#??? Conversiones

#??? El operador de asignación

#??? Entrada y salida en Python

#??? Operadores relacionales

#??? Operadores lógicos

#??? Estructuras condicionales

#??? Estructuras repetitivas

#??? Strings

In programming terms, we usually call text a string. When you think of a string as a collection of letters, the term makes sense.

```
s = "Hola"
```

```
s = 'hola'
```

```
s = ""
alksjdla s
asda ksdjhas
a ksdjh
""
```

Embedding Values in Strings

If you want to display a message using the contents of a variable, you can embed values in a string using %s , which is like a marker for a value that you want to add later. (Embedding values is programmer-speak for “inserting values.”)