

Programación I

Guía de Ejercicios: Listas

Nivel Principiante

1. Cree una lista vacía, solicite al usuario que ingrese 10 valores numéricos y los almacene dentro de la lista. Luego de cada valor ingresado se debe mostrar cómo va quedando la lista en cada paso.
2. Leer 10 valores enteros y almacenarlos en una lista, luego recorrerla y contar cuántos elementos de la misma son mayores o iguales a 5. Mostrar el resultado por pantalla.
3. Leer 10 valores enteros y almacenarlos en una lista, luego buscar y mostrar **cuál es el mayor valor y qué posición ocupa** dentro de la lista.
4. Leer 10 valores enteros y almacenarlos en una lista, luego pedir al usuario que ingrese otro valor numérico y contar y mostrar cuántas veces aparece dicho valor dentro de la lista.
5. Leer valores hasta que se ingrese 0 y almacenarlos dentro de una lista. Luego mostrar cómo quedo la lista.
6. Leer 10 valores enteros y almacenarlos en una lista, luego pedir al usuario que ingrese otro valor numérico e informar si el valor ingresado existe o no dentro de la lista.
7. Se leen por pantalla las notas de una evaluación de *Programación I* correspondientes a 10 alumnos. El programa debe informar la cantidad de notas que están por encima del promedio.
8. Leer una lista de 10 valores enteros. Luego mostrar la lista en orden inverso.