



Ejercicios resolución de problemas

Ejercicio 1

Diseñar un algoritmo que pida al usuario un valor numerico que indique una cantidad de dinero en dólares y muestre la cantidad equivalente en pesos. Tenga en cuenta que $1\text{U}\$ = \$15,56$ (cotización al 09/03/2017).

- Identificar datos de entrada, salida y relaciones (como se convierten los primeros en los segundos)
- Obtener, en papel, el resultado para los siguientes datos de entrada:
 - 1 U\$
 - 20 U\$
 - 50.31 U\$
 - 100.02 U\$
- Transcribir la solución a un programa de computadora
- Probar el programa con los datos de entrada mencionados anteriormente y verificar que el resultado sea el mismo

Ejercicio 2

Un alumno desea conocer su promedio de la primer etapa de Programación I conociendo las notas de las 3 evaluaciones. Diseñar un algoritmo que permita obtener dicho valor.

- Identificar datos de entrada, salida y relaciones (como se convierten los primeros en los segundos)
- Obtener, en papel, el resultado para los siguientes datos de entrada:
 - 7, 4, 8
 - 9, 9, 10
 - 3, 7, 4
- Transcribir la solución a un programa de computadora
- Probar el programa con los datos de entrada mencionados anteriormente y verificar que el resultado sea el mismo

Ejercicio 3

Diseñar un algoritmo que permita calcular el resultado de la función $f(x) = 3x + 5$ para un valor de x cualquiera ingresado por el usuario. Utilice mensajes alusivos para la lectura y para la salida de datos.

- Identificar datos de entrada, salida y relaciones (como se convierten los primeros en los segundos)
- Obtener, en papel, el resultado para los siguientes datos de entrada:
 - 5
 - 20
 - -4
- Transcribir la solución a un programa de computadora
- Probar el programa con los datos de entrada mencionados anteriormente y verificar que el resultado sea el mismo