# TRABAJO PRÁCTICO #3

## Estructuras repetitivas en Python

## Condiciones de Entrega

- Los trabajos deberán ser enviados al correo proa.prog1@gmail.com especificando como asunto el número de grupo.
- Todos los ejercicios enviados después de las 15:30 hs del 01/09 tendrán la mitad de puntaje.
- Los ejercicios enviados después del 05/09 no recibirán puntos.

## Ejercicio 1 (1 pto)

Escriba un programa que solicite al usuario ingresar 10 valores y muestre luego el promedio de los valores ingresados.

#### Ejercicio 2 (1 pto)

Escriba un programa que solicite al usuario ingresar un valor entero. El programa debe luego mostrar la secuencia de números empezando desde cero hasta el valor que ingresó el usuario (inclusive).

## Ejercicio 3 (1.5 ptos)

Escriba un programa permita calcular la suma de una secuencia de valores enteros ingresados desde teclado. Se desconoce de antemano cuántos valores se leerán, pero se sabe que la lectura de datos se termina cuando se ingresa el valor cero.

#### Ejercicio 4 (1 pto)

Necesitamos escribir un programa para registrar las llegadas de los participantes para el próximo "Maratón Corre PROA 2016". Se sabe que en el evento participaron 100 personas. Escriba un programa que, una vez terminada la maratón, solicite los tiempos de llegada de cada participante (en minutos) e informe la cantidad de participantes que finalizaron antes de las 2 horas.

## Ejercicio 5 (1.5 ptos)

En un concesionario de venta de autos se comercializan 3 modelos distintos de la marca Ford. Se desea crear un programa que permita calcular los ingresos de las ventas ocurridas durante el mes de agosto. Se sabe que hubo 10 ventas durante ese mes. El programa debe leer, por cada una de éstas ventas, el modelo de auto (1: "Focus", 2: "Fiesta", 3: "ECOSport") y el precio de la venta (tenga en cuenta que el mismo modelo puede variar el precio durante el transcurso del mes). Al finalizar la carga de datos se debe mostrar cuál fue el modelo de auto con el que más dinero se recaudó.

#### Ejercicio 6 (1.5 ptos)

Escriba un programa que permita conocer las notas más altas de una evaluación de Geografía en la que participaron 10 alumnos. Por cada alumno se debe leer: sexo ('M' o 'F') y su nota. El programa debe informar el promedio de las notas de las mujeres y el promedio de las notas de los varones (tener en cuenta que no necesariamente debe haber 5 mujeres y 5 varones).

## Ejercicio 7 (1 pto)

Escriba un programa que permita decidir quién es el alumno más alto en un curso de 10 alumnos. Para ello, por cada alumno, se lee su nombre y altura. Al finalizar la carga de datos el programa debe informar el nombre y la altura del alumno más alto.

## Ejercicio 8 (1.5 ptos)

Escriba un programa que permita al usuario ingresar 5 valores enteros. Inmediatamente después cada valor ingresado, el programa debe mostrar el factorial de dicho valor.