

Ejercicios de repaso: Estructuras repetitivas

1. Escriba un programa que utilice una estructura repetitiva para mostrar por pantalla los números pares entre 2 y 20.
2. Escriba un programa que lea 10 valores desde teclado y cuente la cantidad de esos valores que resultaron múltiplos de 5.
3. Se desea escribir un programa que permita conocer la suma de una secuencia de números. Se desconoce de antemano cuántos números se leerán, pero se sabe que la lectura de datos termina cuando se ingresa un valor mayor a 50.
4. Se leen los datos de 5 alumnos (nombre y promedio). Por cada uno de ellos, el programa debe emitir un mensaje diciendo "APROBADO" o "NO APROBADO" según su promedio sea igual o superior a 6.
5. Se desea realizar un programa para llevar el control de stock en un kiosko. Por cada venta se debe ingresar el código del producto (1: caramelos, 2: chupetines, 3: alfajores)(y sí, éste kiosko vende sólo 3 productos) y la cantidad de unidades vendidas de dicho producto. La entrada de datos termina cuando se ingresa 0 como código de producto. Al finalizar la lectura el programa debe mostrar por pantalla la cantidad de unidades vendidas de cada producto.
6. Escriba un programa que, utilizando dos estructuras `while`, muestre la siguiente pirámide de números

```
1
1 2
1 2 3
1 2 3 4
1 2 3 4 5
```