



## Trabajo Práctico #1

Los trabajos deberán ser enviados a [pabratte@gmail.com](mailto:pabratte@gmail.com) especificando los integrantes grupo. Cada ejercicio tiene un puntaje de 2.5 pts. Todos los ejercicios enviados después de las 15:30 hs del 30/03 tendrán la mitad de puntaje.

### Ejercicio 1

Juan y Pedro coleccionan fichas de Alf (Sí! Alf volvió! En foma de fichas!). Juan quiere conocer la cantidad de fichas del ídolo que han logrado conseguir entre los dos. Para ello, escriba un programa que solicite la cantidad de fichas que cada uno tiene y muestre luego la cantidad total.

### Ejercicio 2

Escriba un programa que permita ingresar los lados de un rectángulo e informer luego su área y su perímetro.

### Ejercicio 3

La tienda de ropa Kivengston está ofreciendo una liquidación de prendas por final de temporada, así que nos dirigimos allí para aprovechar la oferta. En la etiqueta de cada prenda figura su precio de lista y su descuento (por ejemplo: 20%). Necesitamos escribir un programa que, a partir de esos datos, nos informe cuál sería el precio que deberíamos pagar por una determinada prenda. Por ejemplo: si el precio de lista de un pantalón es de \$520 y tiene un descuento del 28%, deberíamos abonar por él un total de  $520 - 520/28 \times 100 = \$374.4$ .

### Ejercicio 4

Tu amigo Esteban acaba de abrir un kiosko polirubro en el que vende desde caramelos hasta insumos de oficina. El kiosko ha sido muy concurrido durante las primeras semanas de apertura y Esteban necesita atender a sus clientes de manera rápida para evitar que el kiosko se llene, ya que el espacio del local es bastante reducido. Como Esteban sabe que vos sabés programación, te pidió crear un programa que le permita calcular los vueltos que debe dar a los clientes utilizando la menor cantidad de cambio posible. En la caja del kiosko solamente se guardan billetes de \$20, de \$10, de \$5, de \$2 y monedas de \$1. El programa debe solicitar el costo de la compra y la cantidad de dinero que el cliente abona. Debe informar el monto del vuelto y con cuántos billetes (o monedas) de cada clase deberíamos dárselo, siempre buscando utilizar para el vuelto la menor cantidad de billetes y monedas.

Por ejemplo, si el costo de una compra fue \$101 y el cliente abonó con \$150, el vuelto debe ser de \$49 y se debe dar de la siguiente manera: 2 billetes de \$20, un billete de \$5 y 2 billetes de \$2.