

Programación I

Guía de Ejercicios: Funciones

Ejercicio 1

Escribir una función que reciba como argumento el nombre del usuario e imprima por pantalla el saludo "Hola !!!" donde es el nombre ingresado. Utilice la función desde el programa principal leyendo los nombres de 2 usuarios e invocando a la función para saludarlos.

Ejercicio 2

Escriba una función que reciba como argumentos 2 valores enteros y devuelva la suma de ambos. Utilizar la función desde el programa principal para obtener la suma de los valores 3 y 8, y de otros 2 valores enteros ingresados por el usuario.

Ejercicio 3

Escriba una función que calcule y devuelva el área de un rectángulo recibiendo como datos su base y su altura. Utilice la función desde el programa principal.

Ejercicio 4

Una función que reciba una lista de enteros y devuelva el mayor valor de la lista. Utilice la función desde el programa principal.