



Arreglos (parte 2)

Ejercicio 1

Escribir un programa que permita ingresar 10 números enteros por teclado y los almacene en un arreglo. El usuario debe luego ingresar otro número y el programa debe informar cuántas veces aparece dicho número en el arreglo.

Ejercicio 2

Escribir un programa que solicite al usuario ingresar 10 números enteros y los almacene en un arreglo. El usuario debe luego ingresar un número a buscar. El programa debe informar si el número ingresado se encuentra o no dentro del arreglo. Además, en caso de encontrar el valor buscado, se debe indicar en qué posición del arreglo se encuentra. En caso de que el valor buscado exista más de una vez dentro del arreglo, indicar la posición de la primera vez que aparece.

Ejercicio 3

Escribir un programa que permita ingresar 10 números enteros por teclado y los almacene en un arreglo. El usuario debe luego ingresar 2 números enteros correspondientes a 2 posiciones del arreglo. Mostrar sólo los elementos del arreglo que se encuentren entre dichas posiciones. Por ejemplo, si el arreglo es:

```
[ 100 200 300 400 500 600 700 800 900 ]
```

y las posiciones ingresadas son 2 y 5, se deben mostrar los elementos:

```
[ 300 400 500 ]
```