



Repetición simple vs repetición condicional

Ejercicio 1

Escribir un programa que permita ingresar 10 números por teclado e informe el mayor y el menor de los números ingresados. Utilice una estructura repetitiva **for**.

Ejercicio 2

Escriba un programa que permita calcular la suma de una serie de números ingresados por teclado. Se desconoce cuántos valores van a ingresarse, pero se sabe que el usuario ingresará 0 (cero) cuando ya no quiera seguir cargando datos.

Ejercicio 3

Escribir un programa que permita ingresar las notas que 16 alumnos obtuvieron en una evaluación de programación 1. El programa debe informar cuántos alumnos aprobaron y cuántos desaprobaron. Además, para el caso de los alumnos que aprobaron, debe también informar cuántos alumnos aprobaron con una nota de 6, cuántos con 7, cuántos con 8, cuántos con 9 y cuántos con 10. Utilice una estructura repetitiva **for**.

Ejercicio 4

En una fábrica se fabrican tornillos de distintas longitudes. Se desea conocer la longitud promedio de los mismos para poder estimar los costos de materiales. Escriba un programa que permita ingresar la longitud de varios tornillos e informe la longitud promedio de los mismos. Se desconoce de antemano cuántos valores se van a ingresar, pero se sabe que la entrada finaliza cuando se ingresa la longitud 0 (que por supuesto no es una longitud válida).

Ejercicio 5

Escriba un programa que presente al usuario un menú como el siguiente:

```
1. Ingresar el valor 1
2. Ingresar el valor 2
3. Mostrar la suma
4. Mostrar la resta
5. Mostrar la multiplicación
6. Mostrar la división
7. Salir
```

Ingrese una opción: _

Las dos primeras opciones sirven para ingresar o modificar el valor de las variables sobre las que se realizarán los cálculos. Las opciones 3-6 realizar los cálculos y mostrar su resultado por pantalla. Luego de realizar cualquier operación, el programa debería mostrar nuevamente el menú al usuario para que elija nuevamente una opción. Ésto debe repetirse hasta que el usuario elija la opción 7 (salir). Como funcionalidad extra, se sugiere que no debería permitirse al usuario elegir las opciones 3-6 si antes no pasó al menos una vez por las opciones 1 y 2.