



Arreglos (parte 1)

Ejercicio 1

Escribir un programa que permita ingresar 10 números enteros por teclado y los almacene en un arreglo o vector.

Ejercicio 2

Escribir un programa que permita ingresar 20 números enteros y los almacene en un vector. El programa debe obtener:

1. El promedio de los valores pares que hay en el vector
2. El promedio de los valores impares que hay en el vector
3. El porcentaje de valores pares que hay en el vector
4. El porcentaje de valores impares que hay en el vector

Ejercicio 3

Escriba un programa que solicite ingresar 10 números enteros y los almacene en un vector. El programa debe informar luego cuál es el mayor valor del vector, cuál es el menor, y **qué posiciones ocupan**.

Ejercicio 4

Escriba un programa que solicite al usuario ingresar 16 números enteros correspondientes a notas de una evaluación de Programación I y las almacene en un arreglo. El programa debe informar luego **cuántas** notas están por encima del promedio.

Ejercicio 5

Escriba un programa que solicite al usuario ingresar los valores de 2 arreglos de 10 elementos cada uno. El programa debe informar si los arreglos ingresados son iguales.