

Problema 1 (autores: Ojeda, Robledo)

Escriba un programa que permita leer la distancia recorrida en un determinado tiempo de 3 trenes, calcule la velocidad de cada tren y muestre cuál va a mayor velocidad. Se leen como datos para cada tren la distancia y el tiempo.

Problema 2 (autores: Salazar, Rodriguez, Villalba)

El usuario debe ingresar el nombre de 10 participantes de un concurso de baile. Cada participante tendrá 3 puntajes (1-10). El puntaje se debe leer primero de los tres jueces al primer participante, luego del segundo y así hasta llegar a los 10 participantes. Al final el programa deberá mostrar el nombre del participante con el puntaje más alto.

Problema 3 (autores: Ávila, Contreras)

Un negocio mayorista necesita un programa el cual sume el precio de los productos comprados, pero la compra no debe ser menor a 300\$. No se define el número de productos, el ingreso se finaliza cuando se ingresa el número 0.

Problema 4 (autores: Busso, Medero, Zeller)

En la escuela ProA se realiza un día de deporte. Se sabe que hay 2 equipos (c: celeste, b: blanco) los cuales compiten en 5 deportes (1: fútbol, 2: vóley, 3: basquet, 4: handball, 5: softball) por cada partido ganado en cada deporte se le suma un punto al equipo vencedor. El programa al finalizar debe mostrar la cantidad de puntos obtenidos en ambos equipos en cada uno de los deportes y el total de puntos que tienen cada uno y mostrar al equipo ganador.

Problema 5 (autores: Ciraolo, Peyretti)

En un bar que es para mayores de 18 el dueño tiene que pedir el documento de identidad de los clientes para verificar su fecha de nacimiento y compararla con el año 1998 para conocer su edad. Si el año es menor el dueño los echará ya que serán menores a 18 años de lo contrario entrarán al lugar. Escriba un programa que le permita ingresar el año en el que nació cada cliente y saber a cuántos menores echó y a cuántos dejó pasar, si la cantidad de documentos que vio fueron 50.

Problema 6 (autor: Bellotti)

En un torneo de fútbol 5 participan 50 equipos de distintas categorías (sub 13, sub 14, sub 15, sub 16, sub 17, sub 18 y sub 19). Se deberá saber la edad de los chicos para luego asignarle la categoría correspondiente. Se desea saber cuántos chicos habrá por categoría:

- Los chicos de 9 a 13 años deberán jugar en la categoría sub 13 de lo contrario no podrá asistir al torneo.
- Los chicos entre 14 a 15 años deberán jugar en la categoría sub 14, de lo contrario no podrá asistir al torneo o sea una categoría menor o más grande
- los chicos de 16 a 17 años jugarían en categoría sub 16
- los chicos entre 18 a 20 años jugarían en categoría sub 18
- los chicos de 19 a 23 años jugarían en categoría sub 19

de lo contrario no podrán asistir en ninguna de estas categorías

Problema 7 (autores: Ojeda, Robledo)

Se desea crear un programa de contabilidad que permita mostrar cuantos documentos respaldatorios hay en la cuenta Debe y cuántos en la cuenta Haber. Se leen como datos el tipo de documento a pagar (pagaré) o recibido (cheque) y el monto que dice el documento. Se sabe que al ingresar en el monto 0 se detiene el programa. Debe mostrar la cantidad de dinero que posee cada cuenta sabiendo que en el Debe están los documentos recibidos y en el Haber los documentos que se entregan para pagar.