



Estructuras repetitivas

Ejercicio 1

Escriba un programa que imprima por pantalla los números enteros desde el 1 hasta el inclusive 10 utilizando una estructura repetitiva *while*.

Ejercicio 2

Escribir un programa que solicite al usuario ingresar 10 valores numéricos y muestre luego por pantalla el promedio de dichos valores. Luego modificar el programa para que se ingresen 20 notas en lugar de 10.

Ejercicio 3

Se desea escribir un programa que permita calcular el promedio de calificaciones de una evaluación de Programación I. Se ingresan como datos la nota que cada alumno obtuvo en la evaluación. El programa debe primero leer como dato la cantidad de alumnos del curso (N). A continuación debe leer las N notas de los alumnos. Finalmente debe mostrar el promedio del curso.

Ejercicio 4

Escribir un programa que muestre todos los numeros pares menores a un valor N ingresado por el usuario.