REPORTE DE PLANIFICACIÓN Y PROGRESO



Grupo: C1.39

Repositorio: https://github.com/pabalcber/C1.039-Acme-SF

Integrantes:

Nombre	Apellidos	Correo Corporativo
Pablo	Alcántara Bernal	pabalcber@alum.us.es
María del Mar	Ávila Maqueda	maravimaq@alum.us.es
María	Barrancos Marquez	marbarmar16@alum.us.es
Sheng	Chen	sheche1@alum.us.es
Jun	Yao	junyao@alum.us.es

Tabla de versiones:

Fecha	Versión	Descripción de los cambios	Sprint
04/03/2024	1.0	Creación del documento y redacción del resumen ejecutivo	2
08/03/2024	1.1	Redacción de la introducción, la planificación, el progreso y la conclusión	2

1.Índice

- 1.Índice
- 2. Resumen Ejecutivo
- 3. Tabla de revisiones
- 4. Introducción
- 5.Planificación
 - 5.1. Lista de tareas
 - 5.2. Capturas de la entrega
 - 5.3 Presupuesto
- 6.Progreso
 - 6.1. Registros de progreso
 - 6.2. Descripción de conflictos
 - 6.3. Comparación del costo estimado y el real
- 7. Conclusión
- 8.Bibliografía

2. Resumen Ejecutivo

Este es el documento referente a la planificación del estudiante 1 correspondiente con el entregable D02 correspondiente a Pablo Alcántara Bernal.

3.Tabla de revisiones

Número de revisión	Fecha	Descripción
1	08/03/2024	Revisión de lo escrito antes de la entrega

4. Introducción

En este documento se aborda la planificación y el progreso del segundo entregable del proyecto grupal Acme SF del estudiante 1.

La sección inicial indica como se ha planteado la planificación del segundo entregable del estudiante 1. Se detallan las tareas asignadas, los plazos establecidos y el presupuesto estimado para el proyecto.

Por otro lado, la sección de progreso ofrece un análisis del avance logrado hasta la fecha. Se destacan los objetivos alcanzados, los desafíos encontrados y las estrategias implementadas para abordarlos. Además, se presenta una comparación del progreso real con el planificado.

5.Planificación

5.1. Lista de tareas

Título	Descripción	Asignados	Roles	Tiempo Planificado	Tiempo Real
Crear entidad Project	Creación de la entidad Project y todos sus atributos y relaciones.	Pablo Alcántara	Developer	30 minutos	43 minutos
Crear entidad UserStory	Creación de la entidad UserStory y todos sus atributos y relaciones.	Pablo Alcántara	Developer	30 minutos	22 minutos
Crear entidad Manager Dashboard	Creación de la entidad ManagerDash board y todos sus atributos y relaciones.	Pablo Alcántara	Developer	45 minutos	49 minutos
Producir datos de muestra para manager	Producir los datos de muestra "manager1" y "manager2" para poder realizar pruebas informales en la aplicación.	Pablo Alcántara	Tester	30 minutos	37 minutos
Crear rol Manager	Creación del rol manager y todos sus atributos y relaciones.	Pablo Alcántara	Developer	30 minutos	30 minutos
Producir un modelo de dominio UML	Hacer un modelo de dominio UML de las entidades y roles creados en este entregable.	Pablo Alcántara	Analista	1 hora	1 hora 17 minutos

Producir un	Hacer un	Pablo	Analista	30 minutos	35
informe de	informe de	Alcántara			minutos
análisis	análisis de los				
	requisitos de				
	este				
	entregable.				
Producir un	Hacer un	Pablo	Manager	1 hora	1 hora y
informe de	informe de	Alcántara			23
planificación y	planificación y				minutos
progreso.	progreso de				
	las tareas				
	cumplidas en				
	este				
	entregable.				

5.2. Capturas de la entrega

-Creación entidades/rol

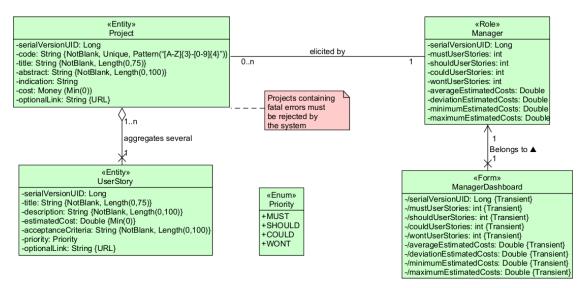
```
Project.java ×
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
55
54
55
56
57
57
58
58
      // Attributes -----
       @Column(unique = true)
       @NotBlank
@MotBlank
@Pattern(regexp = "^[A-Z]{3}-[0-9]{4}$", message = "")
private String

code;
      @Pattern(regexp = "^
private String
@NotBlank
@Length(max = 75)
private String
@NotBlank
@Length(max = 100)
private String
@NotBlant
@Length(max = 255)
private String
@NotBlant
private Money
@URL
@Length(max = 255)
private String
                                      title:
                                     abstractPj;
                                      indication;
                                      cost;
       // Derived attributes -----
       // Relationships ------
@Valid
@ManyToOne
@NotNull
       private Manager
                                      manager;
```

-Producir datos de muestra para manager

i ioaaon ac	atoo do macotra para	managor			
™ manager.cs	sv ×				
Filter:					
		-		0 11 11 1	
key	degree	overview	certification	OptionalLink	key:user-ac
manager1	Ing. Inf. Software	Programador	Cerificado de		user-account-
manager2	Ing. de Telecomunicac	Experto en re	Certificado de		user-account-

-Producir un modelo de dominio UML



-Producir un informe de análisis

5.Contenidos

Vamos a empezar con las entidades. Como son todas muy parecidas, vamos a tomar como ejemplo la D02-2:

- D02-2: A project aggregates several user stories elicited by the same manager. The system must store the following data about them: a code (pattern "[A-Z]{3}-[0-9]{4}", not blank, unique), a title (not blank, shorter than 76 characters), an abstract (not blank, shorter than 101 characters), an indication on whether it has fatal errors, e.g., panics, a cost (positive or nought), and an optional link with further information. Projects containing fatal errors must be rejected by the system.

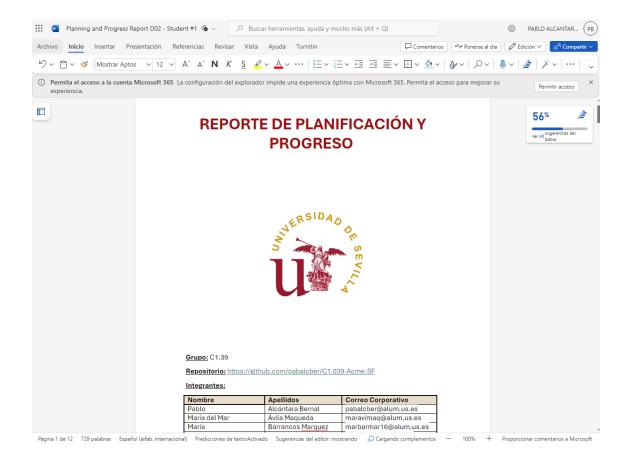
En las tareas D02-2 a D02-4, se nos pide crear unas entidades con los requisitos mencionados en sus respectivas descripciones. Lo destacable en estas entidades es que, en la entidad 'UserStory', cuando se habla de coste estimado, se habla de un atributo que se mide en horas, ya que se habla de coste de trabajo; mientras que cuando hablamos de coste en la entidad 'Project', hablamos del coste del proyecto en términos de dinero. También se puede destacara que la entidad 'ManagerDashboard' tiene todos sus atributos como atributos derivados de atributos de las otras entidades.

 D02-5: Produce assorted sample data to test your application informally. The data must include two manager accounts with credentials "manager1/manager1" and "manager2/manager2"

Con este requisito sobre testing, se nos pide producir datos iniciales y de muestra para empezar nuestro proyecto. Tenemos que hacer dos managers para los datos de muestra.

Pasando a los requisitos suplementarios, nos encontramos con:

-Producir un informe de planificación y progreso.



5.3 Presupuesto



Datos Empresa

Datos Cliente

Acme SF (Empresa)

C/ Acme Drive, 1 (Dirección)

NIF: A12345678

Teléfono: +1 000 111 222 Mail: contact@acme.com ETSII-DP2 (Empresa)

Av. Reina Mercedes s/n (Dirección)

NIF :Q4118001J Teléfono : 954556817

Mail:secr-etsii@us.es

Nº Presupuesto	Fecha
0001/24	16/02/24

Descripción	Precio	Unidad	Importe	
Crear entidad Project	20	0,5	10	
Crear entidad UserStory	20	0,5	10	
Crear entidad Manager Dashboard	20	0,75	15	
Producir datos de muestra para manager	20	0,5	10	
Crear rol Manager	20	0,5	10	
Producir un modelo de dominio UML	20	1	20	
Producir un informe de análisis	20	0,5	10	
Informe de planificación y progreso.	20	1	20	
wifi	50	1	50	
PC	200	1	200	
			0	
			0	
			0	
			0	
			0	
BASE IMPONIBLE	355			
21% IVA		74,55		
TOTAL	429,55			
Condiciones de pago:				

Firma de la Empresa	Firma del Cliente
	U SEVIL

6.Progreso

6.1. Registros de progreso

Nombre: Pablo Alcántara Bernal.

Fecha: 8/03/2024

Indicadores de rendimiento:

- Cumplimiento de Obligaciones Grupales: Bueno

Comunicación con el Grupo: BuenoTrabajo al Nivel del Grupo: Bueno

Evaluación General: Bueno

Descripción de Contribuciones:

Durante el período cubierto por este reporte, he realizado todas y cada una de las tareas asignadas, grupales e individuales, a tiempo y de forma correcta. He mantenido una comunicación constante, he sido participativo, y he actuado según las decisiones del grupo, por lo que puedo decir que mi rendimiento ha sido bueno durante esta entrega.

6.2. Descripción de conflictos

Al final de la entrega, un par de días antes, tuve un problema con el framework. Cliqué por accidente en "clean-workspace" y desde entonces he tenido problemas que no he sido capaz de solucionar para la entrega. Por suerte, la inmensa mayoría de mi trabajo de código ya estaba realizado, y por suerte he podido realizar las pocas modificaciones que quedaban sin demasiado problema, y mis compañeros han podido comprobar que todo funcionada sin problemas.

6.3. Comparación del costo estimado y el real

Estimación de costos:

- Horas estimadas: 5 horas y 15 minutos

- Horas empleadas: 6 horas y 16 minutos

- Diferencia temporal respecto al presupuesto: 1 hora y 1 minuto

Diferencia económico respecto al presupuesto: 24,20 €

7.Conclusión

A pesar del imprevisto de última hora, el haber empezado con tiempo y haber mantenido un trabajo constante, tanto a nivel individual como grupal, nos ha permitido a mí y a nuestro grupo poder realizar la entrega de forma satisfactoria.

8.Bibliografía

En blanco intencionalmente.