

Informe sobre la configuración de desarrollo



Grupo: C2.039

Repositorio: <https://github.com/pabalcbcr/C2.039-Acme-SF>

Integrantes:

Nombre	Apellidos	Correo Corporativo
Pablo	Alcántara Bernal	pabalcbcr@alum.us.es
María del Mar	Ávila Maqueda	maravimaq@alum.us.es
María	Barrancos Marquez	marbarmar16@alum.us.es
Sheng	Chen	sheche1@alum.us.es
Jun	Yao	junyao@alum.us.es

Tabla de versiones:

Fecha	Versión	Descripción de los cambios	Sprint
14/02/2024	1.0	Creación del documento y redacción del resumen ejecutivo	1

1.Índice

1.Índice	3
2. Resumen Ejecutivo	4
3.Tabla de revisiones.....	5
4. Introducción	6
5.Descripción de los pasos a seguir en la configuración.....	7
6.Conclusión	9
7.Bibliografía	10

2. Resumen Ejecutivo

En este documento explicaremos cómo hemos realizado nuestra configuración de desarrollo, para que, en caso de necesitarlo, pudiéramos volver a configurar todo de la misma manera, evitando posibles fallos al hacerlo de forma distinta.

3.Tabla de revisiones

Número de revisión		Fecha	Descripción
1	07/07/2024	Revisión final antes de la entrega	

4. Introducción

La configuración de desarrollo es vital para cualquier proyecto, asegurando coherencia y eficiencia en el trabajo del equipo. En este informe, detallamos nuestras herramientas y procesos, permitiendo replicar nuestra configuración sin fallos. Desde la selección de tecnologías hasta la implementación de prácticas ágiles, buscamos optimizar el flujo de trabajo y garantizar la calidad del producto final. Este documento servirá como guía para mantener la consistencia y facilitar la colaboración dentro del equipo de desarrollo, promoviendo la excelencia en nuestros proyectos.

5.Descripción de los pasos a seguir en la configuración

Para ello, siguiendo los pasos indicados por la asignatura, hemos descargado e instalado el workspace. El primer paso era configurar adecuadamente el workspace, antes de empezar con el proyecto. Primero, hemos configurado la versión Java de nuestros equipos para tener la versión necesaria para realizar el trabajo requerido en esta asignatura, hemos instalado la ‘versión developer’ de Firefox y la hemos configurado junto con Gecko Driver. Posteriormente, hemos configurado MariaDB y DBeaver, creando las conexiones necesarias para nuestro trabajo. Después, hemos configurado Eclipse, lombok y los plug-ins, Csv Edit y Sonar’s Lint. Finalmente, hemos revisado que OLV y UMLet estuvieran en el workspace y se ejecutaran bien.

Después de comprobar con el framework y los proyectos starter, pasamos al siguiente paso: crear el proyecto. Para empezar, copiamos el proyecto starter ‘Hello-World’ a la carpeta de Projects, y lo renombramos al nombre de nuestro proyecto. Editamos la información del pom para ponerla acorde a nuestro proyecto y luego creamos los launchers. Después de importar el framework y nuestro nuevo proyecto, comprobamos que todo funciona.

En la mayoría de los alumnos que conformamos este grupo, hemos tenido un problema, y es que el build path del proyecto no se enlazaba correctamente con el framework al importar ambos, pero, con los conocimientos aprendidos de la asignatura de segundo ‘ADDA’, reconocimos el error que aparecía en Eclipse y configuramos el build path correctamente.

Luego, editamos el changelog, el archivo contributors, el README y el banner. Siguiendo con este apartado, modificamos las imágenes y archivos necesarios para darle nuestro toque personal a la página.

Una vez preparado el proyecto y el framework, nos ponemos con la creación de la base de datos. Aquí también nos dimos cuenta de un error común entre varias personas de nuestro grupo. Y es que en el archivo application.properties, las variables tenían el nombre de Hello World y su enlace con la base de datos generaba conflictos. Al cambiarlas por las de la base de datos, dichos conflictos cesaban.

Finalmente, al completar todos estos pasos, ejecutamos la base de datos y el proyecto y todo funciona perfectamente, tanto antes como después de las modificaciones necesarias para esta entrega.

Para acabar, hemos subido el proyecto a GitHub para poder trabajar todos los miembros del grupo con él más fácilmente.

6.Conclusión

Tener descrito el proceso para configurar nuestro entorno de desarrollo y nuestro proyecto puede llegar a ser de grandísima utilidad en caso de necesitar configurarlo una vez más, ya sea por una posible actualización o un fallo de equipo.

7.Bibliografía

En blanco intencionalmente.