

Þróun -- Escape from VR2	Útgáfa: 3.0
Stöðuskýrsla 3 Sprettur 3 (Hlið 3)	Dags: 24.3.2019
Höfundur: Arnar Guðnason	Verkefnastjóri: Arnar Guðnason

1. Inngangur

Unnið er að leik sem kaupandi kom með hugmynd af. Hann samanstendur af fjórum borðum þar sem leikmaður ferðast um VR-II og leysir verkefni. Staða verkefnis er góð og hefur teymið unnið vel saman við gerð leiksins. Við þennan sprett var unnið að borði 2, borði 3 og borði 4. Gerð var áhættugreining og prófanir. Byrjað var að því að samþætta föll leiksins. Gerð var kostnaðaráætlun fyrir sprett 3 ásamt áætlun fyrir heildakostnað verkefnisins.

Hægt er að nálgast öll skjöl á heimasíðu verkefnisins í Github:

2. Greining og hönnun. Tímabilið 6. mars til 24. mars 2019

Áætlun fyrir tímabilið er listuð hérna með verkþáttum sem er lokið:

1. Borð 2
2. Borð 3
3. Áhættugreining
4. Kostnaðaráætlun
5. Prótótýpa

Hér að neðan er listi yfir verkþætti sem er ólokið.

1. Borð 1
2. Borð 4
3. Prófanir

2.1 Verkpættir sem unnið var í á tímabilinu

1. Borð 1 **Blátt**
2. Borð 2 **Grænt**
3. Borð 3 **Blátt**
4. Borð 4 **Grænt**
5. Áhættugreining **Grænt**
6. Kostnaðaráætlun **Grænt**
7. Prótótýpa **Grænt**
8. Prófanir **Blátt**

Flagg vegna áhættumats er **Blátt**