

# Ejercicio chat

## 1.- Breve descripción del ejercicio

En este ejercicio se pide completar la implementación de un chat mediante el empleo de websockets.

Mediante websockets se puede crear una API para abrir una sesión de comunicación interactiva entre los usuarios y los servidores

## 2.- Explicación de las clases propuestas en la solución

La solución explorada cuenta con 2 archivos *Javascript*. A continuación, revisaremos la funcionalidad de cada una de ellas:

- `index.html`: se incorporan todos aquellos métodos correspondientes al frontend, es donde se capturan todos los eventos que se enviarán al servidor.
- `index.js`: definición de todos aquellos métodos relativos al backend. Contiene eventos que responderán a las peticiones de los usuarios y procesa información a ser devuelta hacia uno o más clientes.

## 3.- Pasos a seguir para su compilación y ejecución

Para probar su funcionalidad, tendremos que ejecutar el archivo del backend mediante el comando: `node index.js`

Tras ello debemos abrir al menos dos pestañas de navegador y conectarnos a la dirección `localhost` en el puerto `3000`. De esta forma se puede probar una interacción de chat entre usuarios.

Se debe tener en cuenta que el primer mensaje definirá el nombre de usuario con el que se identificará a cada cliente.

Por último, para proveer el código fuente, se han adjuntado tanto un zip con los archivos como un link al repositorio de GitHub mostrado a continuación:  
[https://github.com/pabletefest/SAD\\_MUIINF](https://github.com/pabletefest/SAD_MUIINF)