Herramienta para la creación y edición colaborativa de documentos

Grado en Ingeniería Informática - USC Trabajo de Fin de Grado



Autor: Pablo Tarrío Otero
Tutor: Manuel Lama Penín
Cotutor: Juan Carlos Vidal Aguiar
Cotutor: Víctor José Gallego Fontenla

15 de septiembre de 2022



Tabla de contenidos

- 1. Introducción
- 2. Especificación de requisitos
- 3. Diseño
 - a. Tecnologías empleadas
 - b. Arquitectura del sistema
 - c. Patrones utilizados
 - d. Modelo de datos
 - e. Diagramas de secuencia
 - f. Diseño de la interfaz
- 4. Pruebas
 - a. Pruebas unitarias
 - b. Pruebas de integración
 - c. Validación de la interfaz de usuario
 - d. Validación de los resultados de las pruebas
- 5. Video de demostración
- 6. Conclusiones y posibles ampliaciones

1. Introducción

1. Introducción - Descripción del problema

- Generación de documentación legislativa fiable en ámbitos especializados
- Adaptación del contenido a los usuarios que lo van consumir
- Poder visualizar la ley consolidada
- Mejora de los problemas existentes en la versión actual





1. Introducción - Objetivos

- 1. Desarrollar una capa de servicios de gestión de textos jurídicos
- 2. Desarrollo de una interfaz gráfica
- 3. Validación de la interfaz gráfica
- 4. Desarrollo de una capa de gestión de usuarios



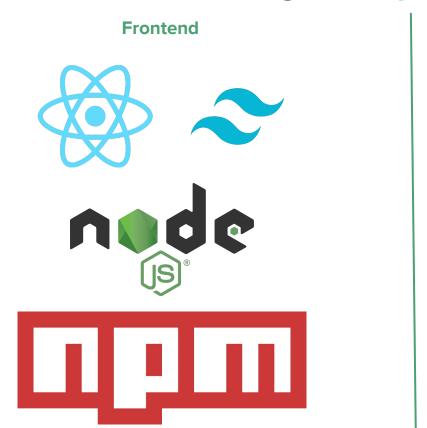
2. Especificación de requisitos

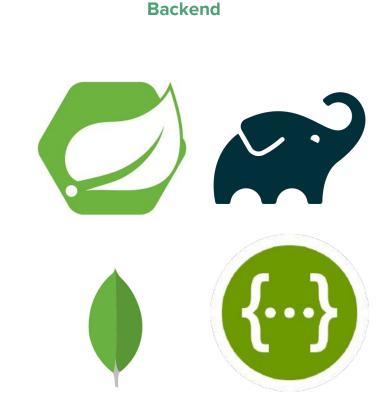
2. Especificación de requisitos

- 15 requisitos funcionales (relacionados con usuarios y leyes).
- 10 requisitos no funcionales (datos, rendimiento del sistema, restricción de operaciones según roles, tecnologías a emplear y ayudas visuales para el usuario).
- 2 requisitos de información (usuario y documento).
- 8 Casos de uso (operaciones del usuario, DOG y portal de edición).

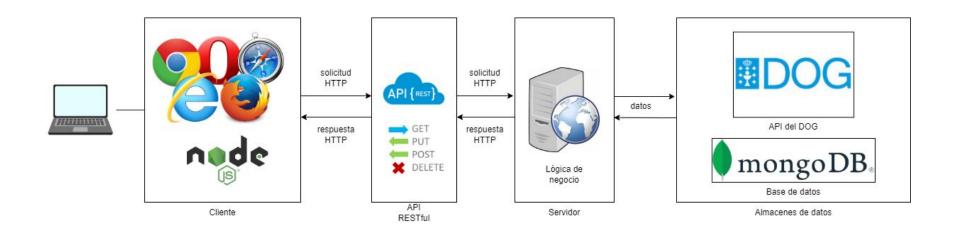
3. Diseño

3. Diseño - Tecnologías empleadas



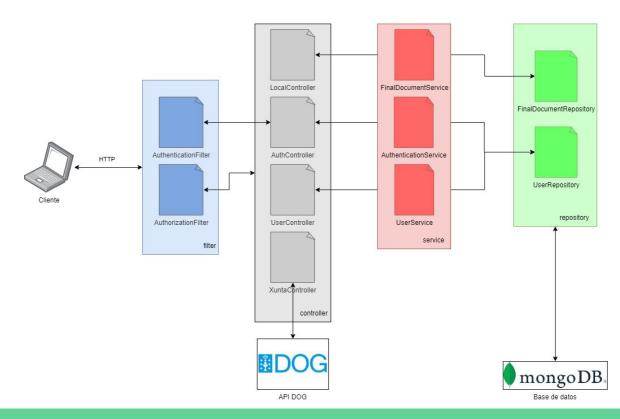


3. Diseño - Arquitectura global del sistema

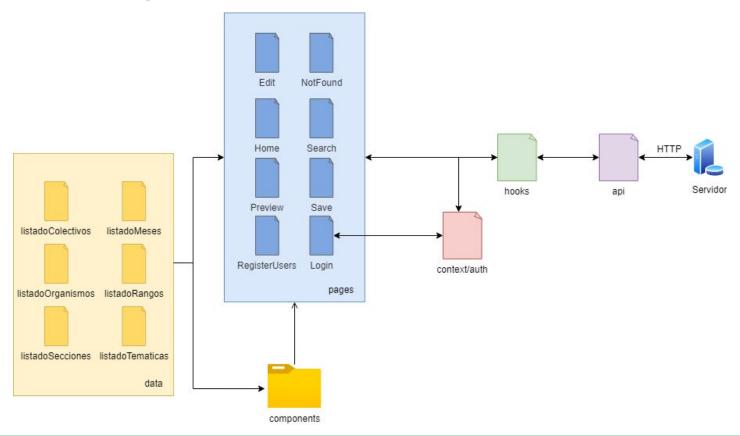


3. Diseño - Arquitectura del servidor

- GET, POST, PUT, DELETE
- Token JWT



3. Diseño - Arquitectura del cliente

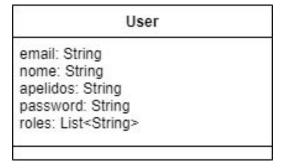


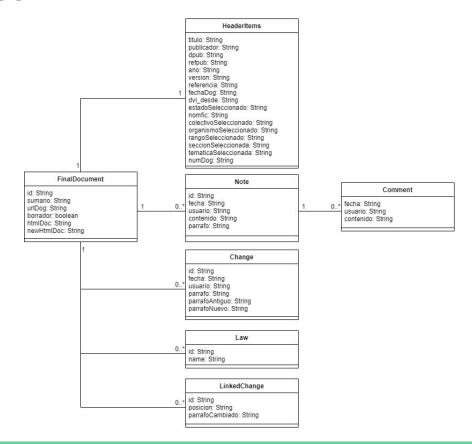
3. Diseño - Patrones utilizados

- Patrones de arquitectura
 - Arquitectura orientada a servicios (SOA)
 - Arquitectura SPA

- Patrones de diseño
 - Composite
 - Front Controller
 - State
 - Hook

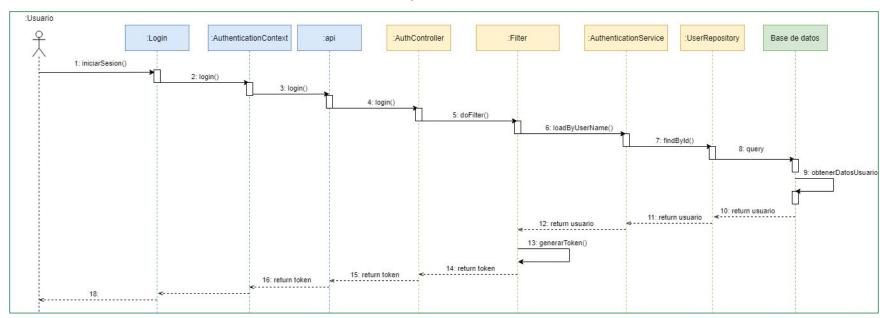
3. Diseño - Modelo de datos





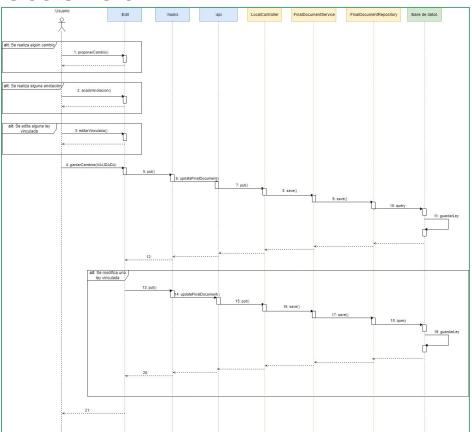
3. Diseño - **Diagramas de secuencia**

Secuencia para Iniciar sesión

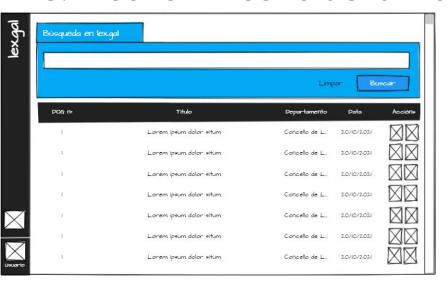


3. Diseño - **Diagramas de secuencia**

Secuencia para Validar y publicar una ley en el portal de edición



3. Diseño - **Diseño de la interfaz**

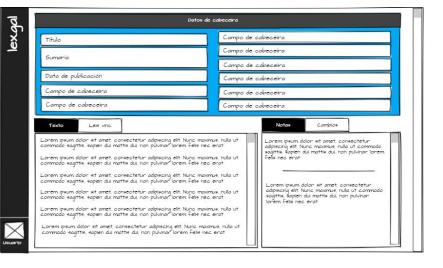


Página de búsqueda de leyes en lex.gal



3. Diseño - **Diseño de la interfaz**

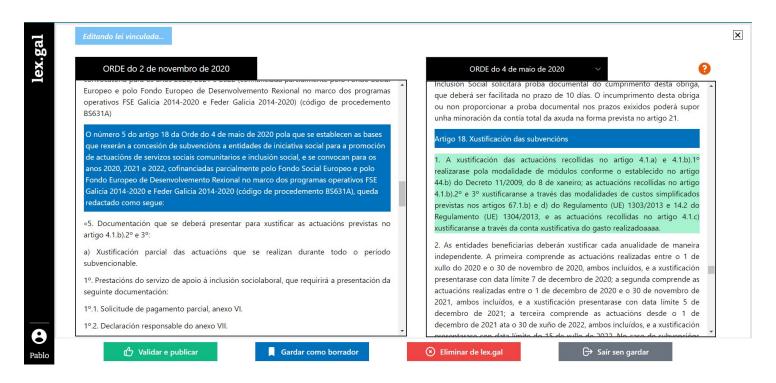
Página de edición de una ley en lex.gal







3. Diseño - **Diseño de la interfaz**



Pestaña de edición de una ley vinculada

4. Pruebas

4. Pruebas - **Pruebas unitarias**

- 28 pruebas unitarias.
- Comprobación de todos los casos establecidos.
- Comprobación de todos los valores de entrada.

PU-01	Inicio de sesión con parámetros correctos
Versión	1.0 (08/06/2022)
Dependencias	FRQ-01.
Descripción	El usuario introduce su email y contraseña e inicia se-
	sión.
Criterio de	La sesión se inicia correctamente.
aceptación	
Estado	Superada

4. Pruebas - Pruebas de integración

- 11 pruebas de integración.
- Los módulos interaccionan entre sí correctamente.

PI-01	Inicio de sesión
Versión	1.0 (08/06/2022)
Descripción	Cuando un usuario inicia sesión en la aplicación, este
	debe ser redirigido a la página principal.
Criterio de	Al iniciar sesión se recibe una respuesta HTTP con un
aceptación	código de estado 200, indicando que el inicio de sesión
	ha sido correcto.
Estado	Superada

Cuestionario SUS

- Cuestionario de 10 preguntas con escala 1-5
- Para obtener resultados:
 - 1. Se suman las respuestas de los enunciados impares y después se resta 5
 - 2. Se suman las respuestas de los enunciados pares y después se resta 25
 - 3. Se suman los dos resultados y se multiplica por 2,5

- 1. Me gustaría usar este sistema frecuentemente
- 2. Encontré el sistema innecesariamente complejo
- 3. Pensé que el sistema era fácil de usar
- 4. Creo que necesitaría el apoyo de un técnico para poder usar este sistema
- 5. Encontré que las diversas funciones de este sistema estaban bien integradas
- 6. Pensé que había demasiada inconsistencia en este sistema
- 7. Me imagino que la mayoría de la gente aprendería a utilizar este sistema muy rápidamente
- 8. El sistema no informa en ningún momento de errores
- 9. El sistema informa de forma clara y concisa del estado de las operaciones que se realizan en él
- 10. Necesitaba aprender muchas cosas antes de empezar con este sistema

	Pregunta 1	Pregunta 2	Pregunta 3	Pregunta 4	Pregunta 5	Pregunta 6	Pregunta 7	Pregunta 8	Pregunta 9	Pregunta 10	Valoración (sobre 100)
Experto 1	4	2	4	2	5	1	4	1	4	3	80
Experto 2	4	2	5	3	4	2	5	2	4	3	75
Experto 3	5	2	4	1	4	2	4	2	4	2	80
Experto 4	4	2	5	1	4	1	4	1	4	2	85

Resultados del cuestionario SUS

Principios heurísticos de Nielsen

- 1. Visibilidad del estado del sistema
- 2. Relación entre el sistema y el mundo real
- 3. Control y libertad del usuario
- 4. Consistencia y estándares
- 5. Prevención de errores
- 6. Reconocimiento antes que recuerdo
- 7. Flexibilidad y eficiencia de uso
- 8. Estética y diseño minimalista
- 9. Ayudar a los usuarios a diagnosticar, reconocer y recuperarse de errores
- 10. Ayuda y documentación

4. Pruebas - Validación de los resultados de las pruebas

- Cumplimiento de los requisitos propuestos en la Especificación de requisitos
 - Casos establecidos
 - Valores de entrada
 - Los módulos interaccionan entre sí correctamente

- Validación de la interfaz de usuario
 - Usuarios satisfechos con la usabilidad
 - Cumplimiento en gran medida de los principios de Nielsen

5. Vídeo de demostración

5. Vídeo de demostración



6. Conclusiones y posibles ampliaciones

6. Conclusiones y posibles ampliaciones

Comprensión de la dificultad de

- Elaboración de textos jurídicos
- o Tecnologías web novedosas como React.js, Spring Boot, ...
- Extender el proyecto a nuevos ámbitos

Trabajo futuro

- Búsqueda de leyes vinculadas exhaustiva
- Automatización del proceso de edición de leyes vinculadas
- Añadir anotaciones sobre leyes vinculadas
- Control de versiones de las leyes
- Uso de más lenguajes que el de etiquetas en documentos
- Mantenimiento de la usabilidad
- Edición colaborativa en tiempo real
- Posibilidad de acceso a la base de datos de lex.gal