

## ESERCIZIO:

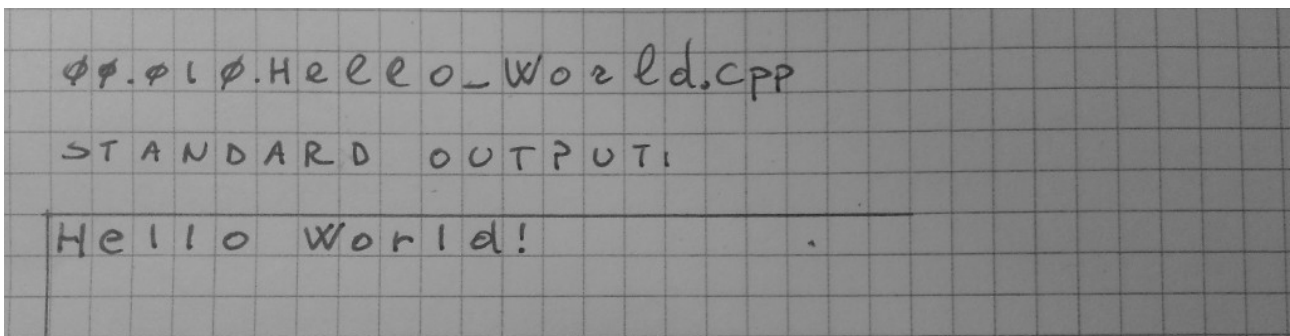
- 1) Leggere i sorgenti presenti nella directory e **senza passarli** in macchina scrivere il risultato su una griglia (va bene un foglio a quadretti) rappresentante lo standard output.
- 2) Passare il sorgente in macchina, compilarlo eseguirlo e confrontare con quanto avete scritto voi.

ESEMPLI:

### 00.010.Hello\_world.cpp:

```
#include <iostream>
using namespace std;

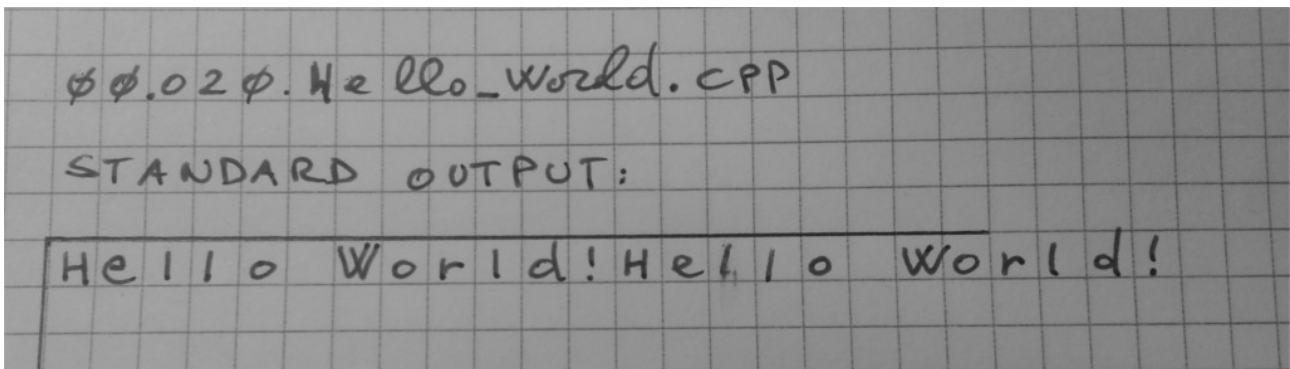
int main()
{
    cout << "Hello World!";
}
```



### 00.020.Hello\_world.cpp:

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
    cout << "Hello World!";
    cout << "Hello World!";
}
```



### 00.030.Hello\_world.cpp:

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
    cout << "Hello World!";
    cout << endl;
    cout << "Hello World!";
}
```

00.030.Hello\_World.cpp

STANDARD OUTPUT

Hello	World!
Hello	World!