

ESERCIZIO:

- 1) Leggere i sorgenti presenti nella directory e senza passarli in macchina scrivere il risultato su una griglia (va bene un foglio a quadretti) rappresentante lo standard output.
- 2) Passare il sorgente in macchina, compilarlo eseguirlo e confrontare con quanto avete scritto voi.

ESEMPIO:

00.10.Hello_world.cpp:

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
    cout << "Hello World!";
}
```

STANDARD OUTPUT:

H	e	l	l	o
W	o	r	l	d

00.20.Hello_world.cpp:

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
    cout << "Hello World!";
    cout << "Hello World!";
}
```

STANDARD OUTPUT:

[illegible]

00.30.Hello_world.cpp:

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
    cout << "Hello World!";
    cout << endl;
    cout << "Hello World!";
}
```

STANDARD OUTPUT:

H	e	l	l	o
W	o	r	l	d
H	e	l	l	o
W	o	r	l	d