ESERCIZIO:

- 1) Leggere i sorgenti presenti nella directory e senza passarli in macchina scrivere il risultato su una griglia (va bene un foglio a quadretti) rappresentante lo standard output.
- 2) Passare il sorgente in macchina, compilarlo eseguirlo e confrontare con quanto avete scritto voi.

ESEMPIO:

```
00.010.Hello_world.cpp:
```

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
  cout << "Hello World!";
}</pre>
```

STANDARD OUTPUT:

```
Hello World!
```

```
00.020.Hello_world.cpp:
```

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
   cout << "Hello World!";
   cout << "Hello World!";
}</pre>
```

STANDARD OUTPUT:

```
Hello World! Hello World
```

00.030.Hello_world.cpp:

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
  cout << "Hello World!";
  cout << endl;
  cout << "Hello World!";
}</pre>
```

STANDARD OUTPUT:

```
Hello World!
Hello World!
```