Buenos días,

Me llamo Pablo Perdomo Falcón y hoy voy a presentarles Alis.

Alis es un framework orientado a aspectos para el desarrollo de videojuegos indie.

¿Qué es un aspecto?

Un aspecto es una funcionalidad transversal que se implementa de forma modular y separada del resto del sistema.

¿Qué es un videojuego indie?

Un videojuego indie es un videojuego independiente desarrollado en su mayoría, por un grupo reducidos de individuos o pequeñas empresas y que no suelen tener el apoyo financiero de distribuidores y publicistas, sino que su difusión depende principalmente de la voluntad de sus jugadores.

Simple introducción del problema

Durante los últimos años que llevo desarrollando videojuegos….

Solución

Alis propone un ecosistema completo de desarrollo, multiplataforma y totalmente modular.

Esto permite que esté dividido de la siguiente forma:

Esquema de alis

Alis ofrece un Editor, una aplicación de escritorio, intuitiva y fácil de utilizar que le permite al desarrollador crear videojuegos sin prácticamente tener que programar. Aunque también da la opción.

Luego tenemos el Core, una librería que incluye una arquitectura Entity Component System mejorada, donde algunas cosas a destacar son:

Trabajo concurrente y gestión automatizada de recursos.

Fácil incorporación a cualquier proyecto

¿Cómo consigo Alis?

Próximos pasos

Fin