#### Actividad 6.2 Herramientas Recomendadas

Sebastián Rojas Diego Velazquez Pablo Blanco

# Python

- Lenguaje de rápido desarrollo
- Flexible y versátil. Hicimos no solo los algoritmos
  sino también el backend del sitio web
- Rápida integración con Heroku



## HTML+CSS

- Despliegue del proyecto rápido y accesible
- Facilitarle a diferentes usuarios de diferentes plataformas el acceso directo al proyecto
- El diseño del uso y la salida del programa puede ser atractivo sin necesidad de mucho código



# Heroku

- No hay que pagar por su uso. Herramienta gratuita.
- Fácil y rápida configuración
- Compatible con repositorios de GitHub para actualizar el sitio web



#### Vscode

- Familiarización con el entorno
- Bajo consumo de recursos
- Capacidad de trabajar con diferentes lenguajes
- Extensión amplia de funcionalidades con plugins



#### Lucid chart

- Facilidad de uso.
- Herramienta colaborativa.
- Diversos objetos y plantillas.
- Funciona sin conexión.



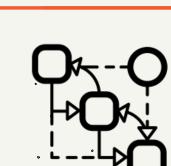
## Github

- Herramienta diseñada para colaboración
- Permite hacer control de cambios en los archivos
- Permite usar branches para realizar cambios sin afectar el código principal



#### DFA

- Los Autómatas Finitos Deterministas son fáciles de analizar y simplificar.
- Se utilizan para proyectos más grandes y complejos.
- Son rápidos.



#### ALTERNATIVA DE HERRAMIENTA PARA VISUALIZACIÓN DE AUTOMATA

**JFLAP** 

- Es una herramienta enfocada a la creación de diagramas para lenguajes de autómatas.
- Simula como funcionaria el autómata para dar una mejor idea.
- Facilidad de uso.

