

travesía con un juego por c++

**MANUEL CRISTOBAL MORENO
LIZCANO Y JUAN PABLO DAVILA**

Departamento de Ingeniería Electrónica y
Telecomunicaciones
Universidad de Antioquia
Medellín
Marzo de 2021

Índice

1. Sección introductoria	2
2. ideas para aprender c++	2

1. Sección introductoria

Con este documento se busca estructurar ideas con lo aprendido en las clases de informática II para crear un vídeo juego

2. ideas para aprender c++

nuestro juego consiste en un muñeco(aprendiz) que pueda recolectar plata mientras avanza de puerta. al momento de ingresar a esa puerta, debe descifrar un código echo en c++ para avanzar de puerta y en el caso en el que no pueda descifrar el código tendrá que pelear con un monstró y destruirlo para que el monstruo pueda entregarle el código que le permitirá avanzar, esto se repetirá consecutivamente hasta la ultima puerta que es donde esta la llave(logotipo c++) donde le otorgara el nivel en que este(aprendiz, mi ni programados, programador beta. etc) y así continuara hasta que se le de el nombre de programador experto