

# **Manual De Uso**

parcial2 informa2 S.A.S 2

**juan Pablo Davila Bedoya**

Departamento de Ingeniería Electrónica y  
Telecomunicaciones  
Universidad de Antioquia  
Medellín  
abril del 2021

## 1 Desarrollo

Al ejecutar el proyecto se cargara una imagen, posteriormente el algoritmo le preguntara cual es el tamaño de la imagen que desea generar, una vez ingresada el algoritmo creara un archivo txt llamado “colores”, dicho archivo tendrá contenido la información de todos los colores de la imagen nueva de esta manera: (red,blue,green),(red.2,blue.2,green.2),...,(red.n,blue.n,green.n)

dicho arreglo de matrices es el que se usaría para pegar en la consola de tinkercad.