

TINKERCAD

Clase 1 - Arduino avanzado - semáforo

Se han guardado todos los cambios.

Código

Iniciar simulación

Exportar

Compartir

1 (Arduino Uno R3)

Bloques + texto

Salida

Entrada

Notación

Control

Matemáticas

Variables

definir LED integrado en ALTA

definir pasador 0 en ALTA

definir pasador 3 en 0

girar servo en el pasador 0 a 0

reproducir altavoz en el pasador 0

desactivar el altavoz en pasador 0

imprimir en monitor en serie hello world

definir LED RGB de pasadores 3

imprimir en monitor en serie Rojo: prendido Amarillo: apagado Verde: apagado , nueva línea con

esperar 4.5 segundos

imprimir en monitor en serie Rojo: apagado Amarillo: prendido Verde: apagado , nueva línea con

esperar 1 segundos

imprimir en monitor en serie Rojo: apagado Amarillo: apagado Verde: prendido , nueva línea con

esperar 3 segundos

+

-

=

1 void setup()

2 {

3 Serial.begin(9600);

4

5 }

6

7 void loop()

8 {

9 Serial.println("Rojo: prendido Amarillo: apagado Ver

10 delay(4500); // Wait for 4500 millisecond(s)

11 Serial.println("Rojo: apagado Amarillo: prendido Ver

12 delay(1000); // Wait for 1000 millisecond(s)

13 Serial.println("Rojo: apagado Amarillo: apagado Ver

14 delay(3000); // Wait for 3000 millisecond(s)

15 }

Detalle del código

void setup()

{

Serial.begin(9600);

}

void loop()

{

Serial.println("Rojo: prendido Amarillo: apagado Verde: apagado");

delay(4500); // Wait for 4500 millisecond(s)

Serial.println("Rojo: apagado Amarillo: prendido Verde: apagado");

delay(1000); // Wait for 1000 millisecond(s)

Serial.println("Rojo: apagado Amarillo: apagado Verde: prendido");

delay(3000); // Wait for 3000 millisecond(s)

}

Monitor en serie

Rojo: prendido Amarillo: apagado Verde: apagado

Rojo: apagado Amarillo: prendido Verde: apagado

Rojo: apagado Amarillo: apagado Verde: prendido

Rojo: prendido Amarillo: apagado Verde: apagado

Rojo: apagado Amarillo: prendido Verde: apagado

Rojo: apagado Amarillo: apagado Verde: prendido

Rojo: prendido Amarillo: apagado Verde: apagado

Env.

Borrar