



The Scratch IDE interface is shown, featuring a top toolbar with icons for file operations, simulation, export, and sharing. A sidebar on the left contains categories like Salida, Entrada, Notación, Control, Matemáticas, and Variables, along with specific blocks for defining pins, printing to serial, and waiting. The main workspace displays a sequence of blocks: 'imprimir en monitor en serie' followed by 'esperar' (4.5, 1, 3) seconds, then another 'imprimir en monitor en serie' followed by 'esperar' (1, 3) seconds, and finally 'imprimir en monitor en serie' followed by 'esperar' (3) seconds. To the right, the code editor shows the corresponding Arduino C++ code:

```
1 void setup()
2 {
3     Serial.begin(9600);
4 }
5
6 void loop()
7 {
8     Serial.println("Rojo: prendido Amarillo: apagado Verde: apagado");
9     delay(4500); // Wait for 4500 millisecond(s)
10    Serial.println("Rojo: apagado Amarillo: prendido Verde: apagado");
11    delay(1000); // Wait for 1000 millisecond(s)
12    Serial.println("Rojo: apagado Amarillo: apagado Verde: prendido");
13    delay(3000); // Wait for 3000 millisecond(s)
14 }
15 }
```

Detalle del código

```
1 void setup()
2 {
3     Serial.begin(9600);
4 }
5
6 void loop()
7 {
8     Serial.println("Rojo: prendido Amarillo: apagado Verde: apagado");
9     delay(4500); // Wait for 4500 millisecond(s)
10    Serial.println("Rojo: apagado Amarillo: prendido Verde: apagado");
11    delay(1000); // Wait for 1000 millisecond(s)
12    Serial.println("Rojo: apagado Amarillo: apagado Verde: prendido");
13    delay(3000); // Wait for 3000 millisecond(s)
14 }
```

Monitor en serie

Rojo: prendido Amarillo: apagado Verde: apagado
Rojo: apagado Amarillo: prendido Verde: apagado
Rojo: apagado Amarillo: apagado Verde: prendido
Rojo: prendido Amarillo: apagado Verde: apagado
Rojo: apagado Amarillo: prendido Verde: apagado
Rojo: apagado Amarillo: apagado Verde: prendido
Rojo: prendido Amarillo: apagado Verde: apagado