

# Exemples d'unificació amb “=”

?-  $X = \text{lleo}, X = Y.$

$X = \text{lleo}$

$Y = \text{lleo}$

yes

?-  $\text{llop} = \text{lleo}.$

no

?-  $\text{llop} = \text{llop}.$

yes

?-  $4 + 2 = 6.$

no

?-  $6 \text{ is } 4 + 2.$

yes

?-  $f(X, a) = f(a, X) ?$

?-  $\text{agrada}(\text{juana}, X) =$

$\text{agrada}(X, \text{pere}) ?$

?-  $f(X, Y) = f(P, P) ?$

# Example

```
poblacio(palma, 300000).  
poblacio(manacor, 50000).  
poblacio(santa-maria, 4000).  
superficie(palma, 10).  
superficie(manacor, 6).  
superficie(santa-maria, 2).  
densitat(X,Y):- poblacio(X, P), superficie(X,S), Y is P/S.
```

# Example

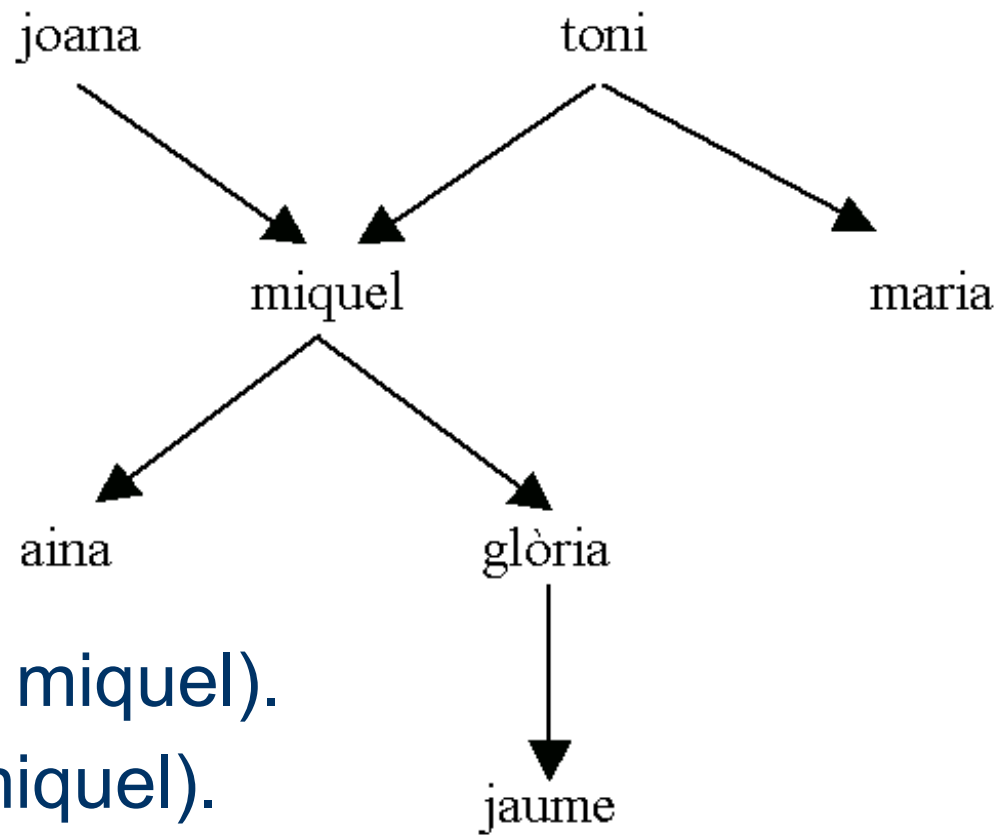
```
horoscop(aries,21,3,21,4) .  
horoscop(toro,21,4,21,5) .  
horoscop(geminis,21,5,21,6) .  
horoscop(cancer,21,6,21,7) .  
horoscop(leo,21,7,21,8) .  
horoscop(virgo,21,8,21,9) .  
horoscop(libra,21,9,21,10) .  
horoscop(escorpi,21,10,21,11) .  
horoscop(sagitari,21,11,21,12) .  
horoscop(capricorni,21,12,21,1) .  
horoscop(acuari,21,1,21,2) .  
horoscop(peixos,21,2,21,3) .
```

# Exemple

```
signe(Dia, Mes, Signe):-  
    horoscop(Signe,D1,M1,D2,M2),  
    Mes=M1, Dia>=D1.
```

```
signe(Dia, Mes, Signe):-  
    horoscop(Signe,D1,M1, D2, M2),  
    Mes=M2, Dia=<D2.
```

# Recursivitat



ascendent(joana, miquel).

ascendent(toni, miquel).

ascendent(toni, maria).

ascendent(miquel, aina).

ascendent(miquel, glòria).

ascendent(glòria, jaume).

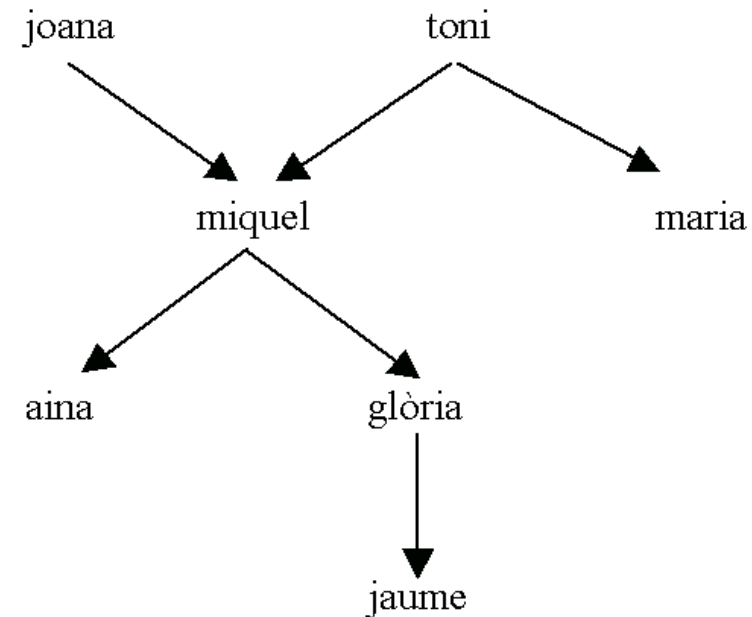
# Antecessor

Volem saber si una persona és antecessor (a qualsevol nivell) d'una altra

**R1.** antecessor(X,Z):-ascendent(X,Z).

**R2.** antecessor(X,Z):-ascendent(X,Y),  
antecessor(Y,Z).

## ?- Antecessor(toni,g



R1. X=toni, Z=gloria

ascendent(toni,gloria).

no

R2. ascendent(toni,Y), antecessor(Y,gloria).

ascendent(toni,Y)

Y=miquel

antecessor(miquel,gloria).

R1. ascendent(miquel,gloria).

yes

## ***Backtracking* o reavaluació**

- És juntament amb la unificació, un dels mecanismes fonamentals de PROLOG
- Consisteix en, una vegada una hipòtesi no s'ha pogut demostrar, intentar demostrar-la seguint un altre camí



# ***Backtracking* o reavaluació**

- PROLOG intenta verificar o satisfer un objectiu cercant a la base de coneixements des del principi
- Si troba un fet o un cap d'una regla que es pugui unificar, fa una marca en aquest punt i instància totes les variables necessàries
- Si és una regla el que ha trobat, llavors també intentarà satisfer els nous objectius (subobjectius)
- Si no troba cap fet o cap de regla unificable, l'objectiu falla i el procés de *backtracking* comença intentant resatisfer l'objectiu inicial

# *Backtracking* o reavaluació

**R2.** antecessor(X,Z):-   ascendent(X,Y),  
                               antecessor(Y,Z).

**R1.** antecessor(X,Z):- ascendent(X,Z).

**?- antecessor(toni, gloria).**

R2: X=toni, Z=gloria

ascendent(toni, Y), antecessor(Y, gloria).

ascendent(toni, Y)

Y=miquel

antecessor(miquel, gloria)

# antecessor(miquel, gloria)

R2: X=miquel, Z=gloria

ascendent(miquel, Y), antecessor(Y, gloria).

ascendent(miquel, Y)

Y=aina

antecessor(aina, gloria)

R2: X=aina, Z=gloria

ascendent(aina, Y), antecessor(Y, gloria)

ascendent(aina, Y)

no

R1: X=aina, Z=gloria

ascendent(aina, gloria)

no

# antecessor(miquel, gloria)

Y=gloria

antecessor(gloria, gloria)

R2: X=gloria, Z=gloria

ascendent(gloria, Y), antecessor(Y, gloria)

ascendent(gloria, Y)

Y=jaume

antecessor(jaume, gloria)

R2: ascendent(jaume, Y), ..

no

R1: ascendent(jaume, gloria)

no

R1: X=gloria, Z=gloria

no

no

# **antecessor(miquel, gloria)**

R1: X=miquel, Z=gloria

ascendent(miquel, gloria)

si

# Canviant l'ordre dins el cos

R1. antecessor(X,Z):-ascendent(X,Z).

R2. antecessor(X,Z):-antecessor(X,Y), ascendent(Y,Z).  
antecessor(toni, gloria).

R1: X=toni, Z=gloria.  
ascendent(toni, gloria).

no

R2: antecessor(toni, Y), ascendent(Y, gloria).  
antecessor(toni,Y)

R1: ascendent(toni, Y)

Y=miquel

ascendent(miquel, gloria)

si

si

# Canviant l'ordre de R1 i R2

R2. antecessor(X,Z):- antecessor(X,Y), ascendent(Y,Z).

R1. antecessor(X,Z):- ascendent(X,Z).

antecessor(toni, gloria).

R2: antecessor(toni, Y), ascendent(Y, gloria).

antecessor(toni,Y)

R2: antecessor(toni, Y'), ascendent(Y', Y).

antecessor(toni,Y')

R2: antecessor(toni, Y''), ascendent(Y'', Y').

antecessor(toni,Y'')

...



# Llistes

- Una llista en PROLOG és una seqüència ordenada d'elements tancats entre claudàtors i separats per comes, de qualsevol longitud. Els elements poden ser termes o altres llistes
- Exemples:
  - [a,e,i,o,u]
  - [mamifer(llop), aracnid(vidua-negre), au(ropit)]
  - []

# Llistes

- La creació i la descomposició de llistes es fa utilitzant el procés d'unificació i l'operador “|” que separa una llista amb el seu cap i la seva cua

?-  $[X|Y] = [a,e,i,o,u]$ .

$X=a$

$Y=[e,i,o,u]$

?-  $L=[e,i,o,u], X=[a|L]$

$X=[a,e,i,o,u]$

# Unificació de llistes

$[a,b,c] = [c,b,a]$

→ distint ordre

$[X] = [a,b,c] \rightarrow$

distinta longitud

$[X|L] = [a,b,c]$

→  $X=a, L=[b,c]$

$[X,Y,Z|L] = [a,e,i,o,u]$

→  $X=a, Y=e, Z=i, L=[o,u]$

$[X|Y] = []$

→ no !

$[X|Y] = [[a,[b,c]],d]$

→  $X=[a,[b,c]], Y=[d]$

$[X|Y] = [a]$

→  $X=a, Y=[]$

# Exercici: Predicats amb llistes

- Pertany un element a una llista
- Afegir dues llistes
- Trobar el darrer element d'una llista
- Invertir una llista
- Esborrar un element d'una llista
- Permutar els elements d'una llista