

# Pràctica Estructures de la informació

## Codificador - Fase 4

### Construcció de l'arbre generador

Biel Moyà

2013-2014

### Construcció de l'arbre

Un cop implementades les estructures necessàries passarem a un segon bloc d'algorismes que empren aquestes estructures. El primer que es demana és la construcció de l'arbre codificador.

Per aquest pròposit ens serà necessari:

- Crear un nou paquet on podrem definir els algorismes necessaris
- Definir una operació codificar:

```
procedure codificar_f(tfreq : in abecedari; a: out arbre);
```

- Implementar l'operació codificar
- Aquesta operació ha de:
  1. Recorrer la taula de freqüències, crear un arbre per cada item i introduir aquest arbre dins un heap.
  2. Treure els elements del heap de dos en dos per crear un nou arbre.
  3. Introduir el nou arbre en el heap
  4. Repetir les operacions 2 i 3 fins aconseguir un sol arbre.
- L'arbre *a*, serà sobre aquell que farem el recorregut per obtenir els codis.