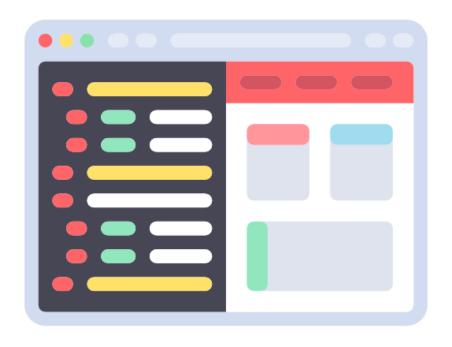
Exámen Fullstack - FizzBuzz



Diseño y Desarrollo del FrontEnd

- Intraway -

Pablo Méndez Abril 2022

Análisis de requerimientos	2
Definiciones	3
Interfaces de usuario implementadas	3
Notas de ejecución de la aplicación	4
Tecnología utilizada	4
Development	4
Configuración del entorno	4
Build	2

Análisis de requerimientos

Los requerimientos de la aplicación a implementar son los siguientes:

 Desarrollar un proyecto Angular, que permita invocar el endpoint de la API Java desarrollada con los parámetros que corresponda y muestre el resultado de cada petición.

Definiciones

Se definen determinadas características, estas son:

- 1. El sistema no utiliza autenticación ni seguridad al consumir los servicios.
- 2. El sistema se ejecuta en el puerto 4200.
- 3. Se omite instalar frameworks de terceros para el diseño de interfaces (a saber Material. PrimeNG, BGBootrstrap, etc), solo se hace una referencia en el index.html a bootstrap 4.6.1 ya que se utilizan algunos estilos definidos en él.
- 4. No se configuran los test unitarios.

Interfaces de usuario implementadas

La solución implementada tiene 3 interfaces de usuario que permiten consumir los servicios desarrollados en la API REST de FizzBuzz.

Estas son:

- 1. http://localhost:4200/get-fizzbuzz
 - Se solicitan los números Min y Max que se utilizaran para invocar al algoritmo FizzBuzz implementado en el API REST de FIzzBuzz, y devuelve el resultado esperado para cada situación en la pantalla
- 2. http://localhost:4200/get-all-ok
 - Devuelve una lista de resultados de invocación al algoritmo FizzBuzz con request correcto
- 3. http://localhost:4200/get-all-error
 - Devuelve una lista de resultados de invocación al algoritmo FizzBuzz con request incorrecto

Notas de ejecución de la aplicación

Tecnología utilizada

- Angular 13.3.3
- Node 16.14.2

Development

Se debe ejecutar "ng serve" para desplegar el servidor en modo develop. La aplicación se ejecuta en "http://localhost:4200/".

Configuración del entorno

La ubicación del endpoint se configura en el archivo /src/environments/environment.ts

Build

Ejecutar "ng build" para generar el build del proyecto. El resultado del build se encuentra en `dist/` directory.