

Exámen Fullstack - FizzBuzz



Diseño y Desarrollo del FrontEnd

- Intraway -

Pablo Méndez
Abril 2022

Análisis de requerimientos	2
Definiciones	3
Interfaces de usuario implementadas	3
Notas de ejecución de la aplicación	4
Tecnología utilizada	4
Development	4
Configuración del entorno	4
Build	4

Análisis de requerimientos

Los requerimientos de la aplicación a implementar son los siguientes:

- Desarrollar un proyecto Angular, que permita invocar el endpoint de la API Java desarrollada con los parámetros que corresponda y muestre el resultado de cada petición.

Definiciones

Se definen determinadas características, estas son:

1. El sistema no utiliza autenticación ni seguridad al consumir los servicios.
2. El sistema se ejecuta en el puerto 4200.
3. Se omite instalar frameworks de terceros para el diseño de interfaces (a saber Material, PrimeNG, BGBootstrap, etc), solo se hace una referencia en el index.html a bootstrap 4.6.1 ya que se utilizan algunos estilos definidos en él.
4. No se configuran los test unitarios.

Interfaces de usuario implementadas

La solución implementada tiene 3 interfaces de usuario que permiten consumir los servicios desarrollados en la API REST de FizzBuzz.

Estas son:

1. <http://localhost:4200/get-fizzbuzz>
Se solicitan los números Min y Max que se utilizaran para invocar al algoritmo FizzBuzz implementado en el API REST de FizzBuzz, y devuelve el resultado esperado para cada situación en la pantalla
2. <http://localhost:4200/get-all-ok>
Devuelve una lista de resultados de invocación al algoritmo FizzBuzz con request correcto
3. <http://localhost:4200/get-all-error>
Devuelve una lista de resultados de invocación al algoritmo FizzBuzz con request incorrecto

Notas de ejecución de la aplicación

Tecnología utilizada

- Angular 13.3.3
- Node 16.14.2

Development

Se debe ejecutar “ng serve” para desplegar el servidor en modo develop. La aplicación se ejecuta en “http://localhost:4200/”.

Configuración del entorno

La ubicación del endpoint se configura en el archivo `/src/environments/environment.ts`

Build

Ejecutar “ng build” para generar el build del proyecto. El resultado del build se encuentra en ``dist/`` directory.