

Entrada original

+

Positional encoding

=

Entrada con posición

Salida

 x_1 

+

 t_1 

=

 x_1 

Encoder

 e_1 x_2 

+

 t_2 

=

 x_2  e_2 x_3 

+

 t_3 

=

 x_3  e_3 x_4 

+

 t_4 

=

 x_4  e_4