

# Prueba de código

En Glue hemos incluido una prueba de código como parte de nuestro proceso de selección de personal, dado que es la mejor forma de poder ver de primera mano cómo un candidato aborda un proyecto, especialmente en caso de documentación y tiempo limitados.

La prueba está diseñada para que le dediques en torno a 1h, y te recomendamos no extenderte mucho más: no te preocupes si no queda tan completo o pulido como te gustaría, ya que lo que más nos interesa es ver en líneas generales cómo estructuras la aplicación y su estado, cómo sigues una especificación, y cómo priorizas el esfuerzo.

Cuando termines, puedes enviarnos el código de varias formas. Preferiríamos que lo subas a un repositorio y lo compartas con nosotros, pero si no es posible, un zip también es aceptable. Si quieres usar un repositorio privado, envíanos una invitación.

## Especificación

El proyecto consiste en crear una pequeña aplicación web con React para valorar tareas mediante “*scrum poker*”, en la que varios desarrolladores eligen en secreto una puntuación, y una vez todos han elegido, se revelan todas las puntuaciones.

Te proporcionamos una librería que simula el juego, a la cual debes llamar cada vez que se elige una puntuación, y te envía un evento cada vez que se revelan las puntuaciones. El uso de esta librería es obligatorio, y debes ceñirte a su API pública. Puedes leer su documentación aquí: <https://gitlab.com/glue-gl/scrum-poker-lib>

La aplicación se probará en Chrome en un móvil Android moderno.

Estos son nuestros wireframes de la app:

