

Fecha19-12-2018SEDE:OSORNO

EVALUACION Nº 3 (20%) PRUEBA GRUPAL 3 PERSONAS.
ADOO

Alumno (s)

Sergio Matamala, Victor Almonacid, Pablo Abaroa, Dario Guarda

Carrera

Ing. En Informática

Jornada

Diurna

Docente

Alex Rocha Saldivia

Pregunta / Item	Puntaje Asignado	Puntos Obtenidos
I.- DIAGRAMA DE CLASES	42	
TOTAL	42	

ESTUDIO DE CASO

El analista de sistemas de nuestra empresa, después de una entrevista aplicada al gerente de la **Farmacia SanaTodo**, obtuvo los siguientes **Requerimientos**:

Hoy en día la **Farmacia SanaTodo** ubicada en Valdivia, cuenta con un sistema manual de información, esto significa que no existe tecnología aplicada en sus procesos, Lo cual trae una serie de problemas en la gestión de la información que se refleja en la lentitud con que se accede a información, acumulación excesiva de documentos, no existen sistemas de respaldo, múltiples errores a la hora de generar los cálculos en las facturas, mala atención al cliente. Se desea implementar un sistema de información que permita automatizar el proceso de venta con facturas en la farmacia. Se requiere que el sistema opere a nivel de local.

Las funcionalidades del sistema son:

- Gestionar Facturas de Ventas (Permite el ingreso, anulación e impresión de facturas de ventas).
- Gestionar Facturas de Compras (Permite el ingreso, eliminación de facturas de compras de mercadería).
- Gestionar Proveedores (Permite el ingreso, edición y desactivación de un Proveedor)
- Gestionar Clientes (Ingreso, modificación y eliminación de datos de clientes).
- Gestionar Productos (Ingreso, modificación y eliminación de productos).
- Como dato adicional, en una Factura de Compra o de Venta, se pueden comprar o vender varios productos

DE ACUERDO AL SIGUIENTE CASO, SE SOLICITA, DISEÑAR EL DIAGRAMA DE CLASES DEL SISTEMA.

Dimensiones	Destacado	Suficiente	Insuficiente	Deficiente	Muy Mal
Uso de un software adecuado para UML.	Utiliza un software adecuado para el diseño del Diagrama de Clases en UML.		Utiliza un software genérico (procesador de texto u otro no especializado en UML)		No aplica
puntaje	6		3		0
Identificación de las Clases del Dominio.	Identifica adecuadamente todas las clases definidas en el dominio del Problema.	Identifica las clases, en menos un 60% de clases definidas en el dominio del Problema.	Define los atributos y tipo de datos necesarios para la solución del problema, sobre un 30% de eficacia.	Define los atributos y tipo de datos necesarios para la solución del problema, sobre un 10% de eficacia.	No aplica
puntaje	10	7	4	3	0
Definición de tipo de asociaciones y cardinalidad.	Aplica correctamente los tipos de asociaciones y multiplicidad.	Aplica correctamente los tipos de asociaciones y multiplicidad, pero estos no cubren plenamente todo el sistema o posee errores. Sobre 60 % correcto.	Aplica correctamente los tipos de asociaciones y multiplicidad, pero estos no cubren plenamente todo el sistema o posee errores. Sobre un 30 % correcto.	Aplica correctamente los tipos de asociaciones y multiplicidad, pero estos no cubren plenamente todo el sistema o posee errores. Sobre 10 % correcto.	No aplica
puntaje	10	7	4	3	0
Definición de Atributos y tipo de datos.	Define los atributos y tipo de datos necesarios para la solución del problema	Define los atributos y tipo de datos, en al menos en un 60% del total ideal.	Define los atributos y tipo de datos, en al menos en un 30% del total ideal.	Define los atributos y tipo de datos, en al menos en un 10% del total ideal.	No aplica
puntaje	6	4	3	2	0

Definición de los métodos elementales.	Define los métodos necesarios para la solución del problema	Define adecuadamente la menos un 60% del total	Define adecuadamente la sobre un 30% del total	Define adecuadamente sobre un 20% del total	No aplica
Puntaje	6	5	3	2	0
Definición de Modificadores de acceso	Define correctamente los modificadores de acceso para los miembros de la clase (propiedades y métodos)	Define correctamente los modificadores de acceso para los miembros de la clase (propiedades y métodos), alcance eficacia sobre el 60%	Define correctamente los modificadores de acceso para los miembros de la clase (propiedades y métodos), alcance eficacia sobre el 40%	Define correctamente los modificadores de acceso para los miembros de la clase (propiedades y métodos), alcance eficacia sobre el 20%	No Aplica
Puntaje	4	3	2	1	0

RESPUESTA (INSERTAR IMAGEN DE DIAGRAMA DE CLASES), LUEGO GUARDAR COMO PDF Y ENVIAR A TRAVÉS DEL AMBIENTE DE APRENDIZAJE.

