



## ARRAYS UNIDIMENSIONALES

Un array (arreglo) es una colección de valores de un mismo tipo engrosados en la misma variable. De forma que se puede acceder a cada valor independientemente. Para **Java** además un array es un **objeto** que tiene propiedades que se pueden manipular.

En **Java** se hace:

1. **Declaración del array:** un array unidimensional se hace con esta sintaxis.

```
Tipo_datos identificador_array[];
```

También se puede declarar de esta forma:

```
Tipo_datos[] identificador_array;
```

Ejemplo:

```
double cuentas[];    //Declara un array que almacenará valores double
```

Esta declaración indica que tipo de datos contendrá el array, pero no reserva espacio en la memoria al no saberse todavía el tamaño del mismo.

2. **Inicialización del array.** Eso lo realiza el operador **new**, que es el que realmente crea el array indicando un tamaño. Cuando se usa **new** es cuando se reserva el espacio necesario en memoria. Un array no inicializado es un array **null**.

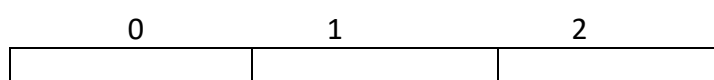
```
identificador_array[] = new tipo_datos[Numero_elementos];
```

Ejemplo:

```
int notas[];           //sería válido también int[] notas;
notas = new int[3];    //indica que el array tiene tres valores de tipo int
```

3. También se puede hacer todo a la vez, en una sola sentencia

```
int notas[]=new int[3];
```



En este ejemplo se crea un array de tres enteros (con los tipos básicos se crea en memoria el array y se inicializan los valores, los numéricos se inician a 0).



## ASIGNACION DE VALORES AL ARRAY

1. Los valores del array se asignan utilizando el identificador del **array** seguido entre corchetes del índice.

```
notas[2]=8;
```

2. También se pueden asignar valores al array en la propia declaración:

```
int notas[ ] = {8, 7, 9};
```

```
int notas2[ ]= new int[ ] {8,7,9}; //Equivalente a la anterior
```

Se pueden declarar arrays a cualquier tipo de datos (enteros, booleanos, doubles, ... e incluso objetos).

Los arrays se numeran desde el elemento cero, que sería el primer elemento, hasta el tamaño-1 que sería el último elemento. Es decir, si tenemos un array de **diez elementos, el primer elemento sería el cero y el último elemento sería el nueve.**

3. Para asignar valores a todo el array se utiliza un bucle (for, while, do...while)

Ejemplo: para calcular la media de las notas de los 20 alumnos de un grupo:

```
int notas[] = new
int[20]; double suma=0;
for (int i=0;i<=19;i++){
    suma+=notas[i];           //suma=suma+notas[i];
}
media=suma/20;
```

4. Un array se puede inicializar las veces que haga falta:

```
int notas[] = new notas[16];
notas = new notas[25];
```

Pero hay que tener en cuenta que el segundo **new** hace que se pierda el contenido anterior. Realmente un array es una referencia a valores que se almacenan en memoria mediante el operador **new**, si el operador **new** se utiliza en la misma referencia, el anterior contenido se queda sin referencia y, por lo tanto se pierde.

5. Un array se puede asignar a otro array (si son del mismo tipo), no copia los valores del array, son referencias al mismo array, y por lo tanto un cambio en cualquiera de los arrays provoca la modificación en el otro.

Ejemplo:

```
int notas[];
```



```
int ejemplo[]=new int[18];
```

```
notas=ejemplo;           //notas equivale a ejemplo.
```

Ejemplo:

```
int notas[]={3,3,3};
int ejemplo[]=notas; ejemplo=
notas; ejemplo[0]=8;
System.out.println(notas[0]);           //Escribirá el número 8
```

## ARRAYS MULTIDIMENSIONALES

Los arrays además pueden tener varias dimensiones. Entonces se habla de arrays de arrays (arrays que contienen arrays)

### 1. Declaración de arrays bidimensionales:

```
int [ ][ ] a = { { 1 , 2 } , { 3 , 4 } , { 5 , 6 } }; //declaración e inicialización
```

#### Acceso a los elementos:

```
int x = a[1][0];           // contiene 3
```

```
int y = a[2][1];           // contiene 6
```

Otra forma de declarar los arrays es:

```
int [][ ]notas = new int[NF][NC];
```

Dónde:

- NF es el número de filas.
- NC es el número de columnas.

### 2. Otra forma de declarar los arrays es:

```
int notas[][];           //notas es un array que contiene arrays de
enteros notas = new int[3][12];           //notas está compuesto por 3 arrays de 12
enteros cada uno notas[0][0]=9;           //el primer valor es 0
```

Puede haber más dimensiones incluso tres (notas[3][2][7]). Los arrays multidimensionales se pueden inicializar de forma más creativa incluso.



## ARRAYS IRREGULARES

Son aquellos en los que cada fila puede tener distinto número de columnas.

Ejemplo:

```
int notas[][]=new int[5][ ];    // Hay 5 arrays de enteros

notas[0]=new int[7];            // El primer array es de 7 enteros

notas[1]=new int[5];            // El segundo de 5

notas[2]=new int[4];            // El tercero de 4

notas[3]=new int[6];            // El cuarto de 6

notas[4]=new int[3];            // El quinto de 3
```


Hay que tener en cuenta que en el ejemplo anterior, `notas[0]` es un array de 7 enteros. Mientras que `notas` es un array de 5 arrays de enteros.

Se pueden utilizar más de dos dimensiones si es necesario.

## LONGITUD DE UN ARRAY

Los arrays poseen un método (función) que permite determinar cuantos elementos tiene un array: **length**.

Ejemplo :

```
int valores = new int[3];

System.out.println(valores.length);    //visualiza    3

int valores = new int[3][12];

System.out.println(valores.length);    //visualiza    3

System.out.println(valores[0].length); //visualiza    12
```



## ACCESO A LOS ELEMENTOS DEL ARRAY

Se pueden recorrer los elementos de un array multidimensional por filas, de la siguiente forma:

```
int [ ][ ] a = new int [3][2];
for (int f = 0 ; f < a.length ; f++)
    for (int c = 0 ; c < a[f].length ; c++)
        a[f][c] = f * c;
```

Obsérvese en el ejemplo la forma de acceder al tamaño de cada dimensión del array.

## RECORRIDO DE LOS ELEMENTO POR COLUMNAS

```
for ( int c = 0 ; c < NC ; i++ )
    for ( int f = 0 ; f < NF ; f++)
        a[f][c] = f * c;
```

## VISUALIZACION DEL ARRAY EN FORMA DE MATRIZ

```
for ( int f = 0 ; f < a.length ; f++ ){
    for ( int c = 0 ; c < a[f].length ; c++){
        System.out.print(a[f][c] +"\t");
    }
    System.out.println();
}
```