



IMENSION

Casos de uso a desarrollar

PRIMERA ENTREGA

Casos de uso según el DCU:

Iniciar sesión, Editar perfil, Gestionar función, Gestionar proyecto, Visualizar función.

El usuario debe ser capaz de trabajar dentro de un perfil propio, crear un proyecto y trabajar sobre él añadiendo, modificando y visualizando funciones.

El usuario debe poder introducir una fórmula matemática en el proyecto y generar la función representada por ella, debe poder hacer modificaciones de tipo geométrico sobre el objeto creado (giros, traslaciones, escalado...) o añadir más funciones y especificar unos parámetros de proyección para obtener un modelo tridimensional de los objetos del proyecto que se pueda mostrar por pantalla.

Se debe poder complementar la parte gráfica del proyecto con textos descriptivos para cada elemento (Por ejemplo, describir una región del espacio definida por elementos geométricos).

Ejemplo de caso de uso:

Un usuario abre el programa, inicia sesión y abre un proyecto guardado anteriormente sobre la función exponencial compleja. A continuación, crea una nueva función con la fórmula del logaritmo complejo, muestra una visualización de ambas funciones por pantalla y escribe un texto descriptivo sobre la función logaritmo destacando la simetría que tiene con la exponencial. Finalmente, guarda los cambios realizados y sale.

SEGUNDA ENTREGA

Las partes marcadas como “Opcional” se implementarán sólo si hay tiempo y recursos suficientes para hacerlo.

Casos de uso según el DCU:

Compartir proyecto, Importar proyecto, Añadir comentarios, Compartir en redes sociales, Sancionar/Notificar usuario.

Opcional: *Entrar en la tienda, Comprar merchandising.*

El usuario debe poder compartir un proyecto creado y subirlo al servidor remoto, acceder a proyectos de otros usuarios y descargarlos para trabajar sobre ellos, comentarlos, etc.

El administrador debe poder supervisar la actividad de los usuarios y, si encuentra un motivo para hacerlo, enviarles un mensaje, suspender sus cuentas o retirar contenido del servidor.

Opcional: El usuario debe poder buscar productos en la tienda y comprarlos a domicilio mediante pago online. Además debe poder realizar donaciones al equipo de desarrollo. Esta última funcionalidad difícilmente será posible implementarla durante este curso.

Ejemplo de caso de uso:

Un profesor crea un proyecto introduciendo un objeto que quiere enseñar a los alumnos, e indica en la descripción una tarea que quiere que los alumnos realicen sobre ese proyecto.

A continuación, un estudiante se descarga dicho proyecto, añade lo que había pedido el profesor, explicando su resolución, y vuelve a subirlo compartiéndolo con el profesor, quien lo ve y deja un comentario indicando su opinión sobre la solución aportada.