

TP8: Programación en NASM

Deadline: Al presentarse a rendir el examen final

Utilizando NASM, escribir los siguientes 8 programas en *assembly* para que corran en modo consola bajo MS-Windows (formato PE 32) o GNU/Linux (formato ELF):

1. Dado un entero N , tal que $0 < N < 11$, la computadora muestra la tabla de multiplicar de N .
2. Se ingresa una cadena. La computadora indica si es un palíndromo.
3. Se ingresa una cadena. La computadora la muestra en mayúsculas.
4. Se ingresan números enteros. El ingreso finaliza cuando la diferencia entre dos números consecutivos se repite. La computadora muestra el promedio de los números ingresados.
5. Se ingresan 50 caracteres. La computadora los muestra ordenados y sin repeticiones.
6. Se ingresan los 10 números ganadores de un sorteo. A continuación, se ingresan números. La computadora indica si los números ingresados están entre los sorteados y en qué posición.
7. Se ingresa una matriz de $N \times M$ componentes. La computadora indica el elemento mínimo de toda la matriz y las posiciones en que aparece.
8. Se ingresa una matriz de $N \times N$ componentes enteras. La computadora muestra el producto de los valores ubicados en la diagonal principal.