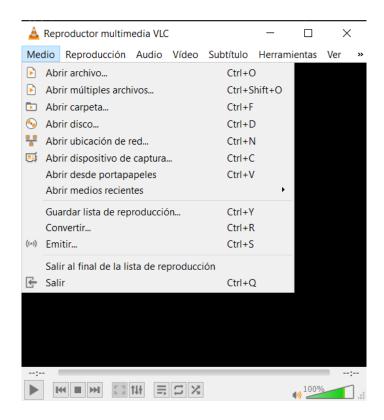
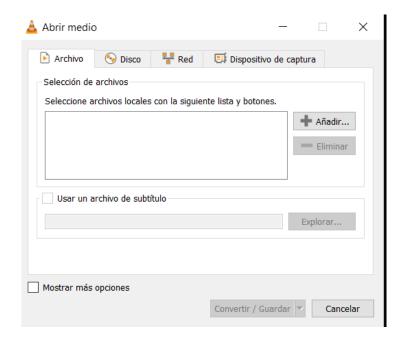
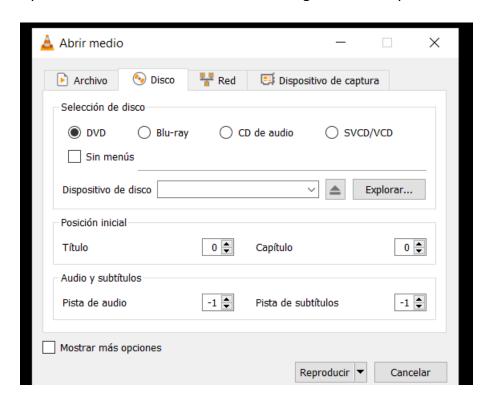
En primer lugar, probamos las diferentes opciones desde el menú Medio



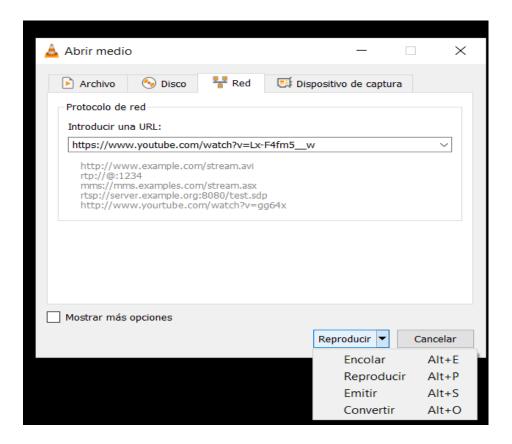
Con la opción de abrir múltiples archivos encontramos un menú con la mayoría de las opciones. En primera instancia desde la opción archivo podemos abrir un simple archivo desde origen local.



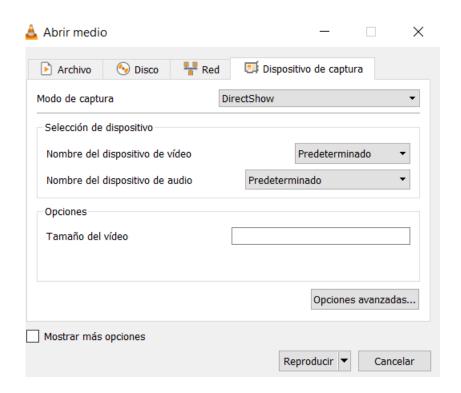
En la pestaña **Disco** nos aparecen las siguientes opciones: seleccionar un tipo formato de disco y seleccionar el título del disco hasta configurar el audio y los subtítulos.



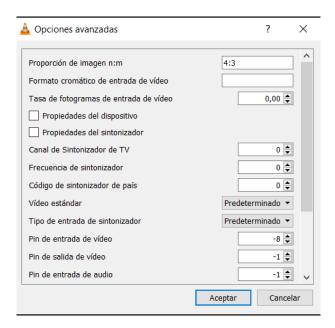
A continuación, encontramos la pestaña **Red**, donde podemos introducir una URL de un vídeo o reproducir vídeos con el protocolo RTP y UDP en modo unicast o multicast (varios receptores). Este paso se hará más adelante.



En la pestaña de **Dispositivo** de captura seleccionamos el modo de captura, así como el dispositivo de vídeo y audio que vamos a emplear para grabar.

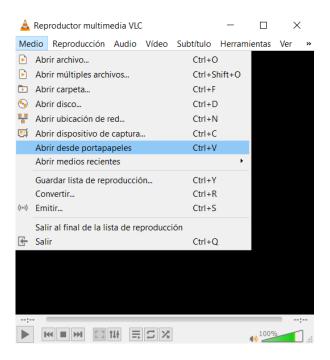


Si pinchamos en la opción de opciones avanzadas se despliega el siguiente menú:

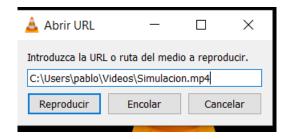


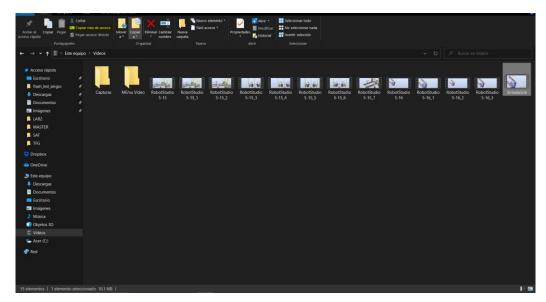
En este menú podemos configurar la relación de aspecto de la imagen, la tasa de fotogramas, entre otras muchas opciones.

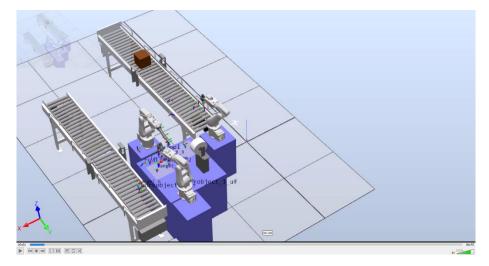
A continuación, probamos la opción de abrir desde el portapapeles.



En esta ocasión debemos indicar la ruta del archivo en nuestro ordenador que queremos abrir. A modo de ejemplo voy a reproducir un archivo que se encuentra en la siguiente ruta.

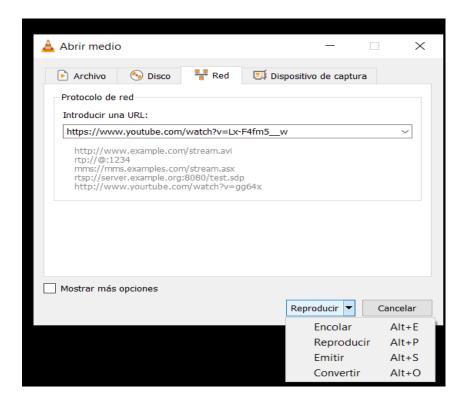


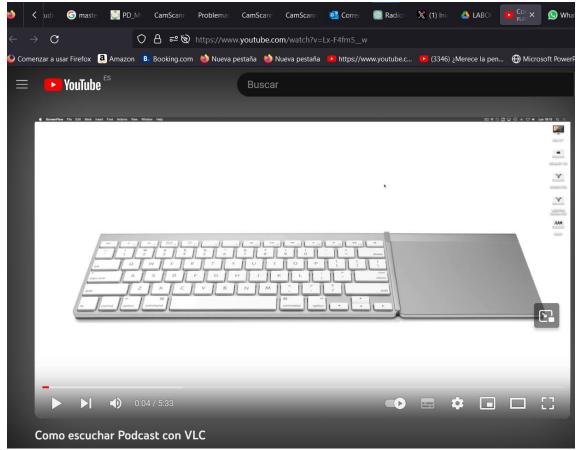




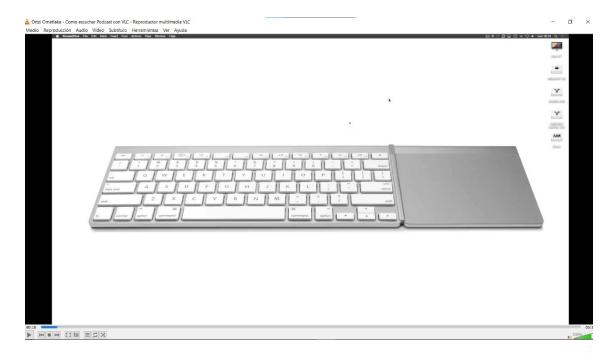
1.4 , 1.5)

Para poder ver TV online vamos a la opción de red y agregamos la URL del sitio web que contiene el vídeo a visualizar. He puesto como ejemplo el enlace a Youtube que aparece en el guion de la práctica.





En la siguiente captura se aprecia el resultado.



En un principio al agregar la URL no iniciaba la reproducción. Para solucionar este inconveniente tuve que actualizar un archivo raíz del programa llamado 'youtube.luac'.

Para escuchar un podcast vamos a la URL del Podcast.



Seleccionamos la opción FEED Speaker

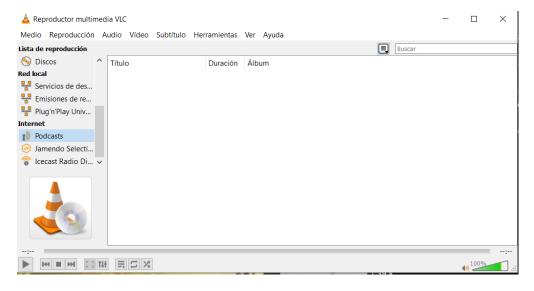
Podcast disponible en:

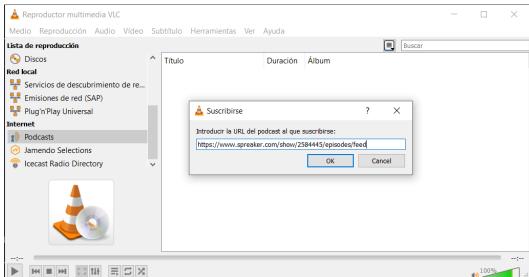
- FEED Spreaker
- Youtube
- Spreaker
- Apple Podcasts
- Spotify
- iVoox
- Google Podcasts

Del código que nos aparece lo importante es seleccionar la URL.

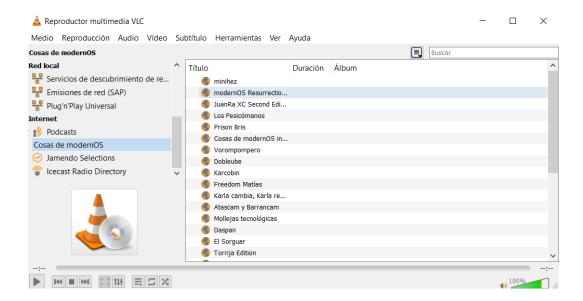
```
Comenzar a usar Firefox  Amazon  B. Booking.com  Nueva pestaña  Nu
```

A continuación, en VLC vamos a Vista y se nos abre la siguiente ventana donde en la opción Podcasts pinchamos en añadir para introducir la URL.

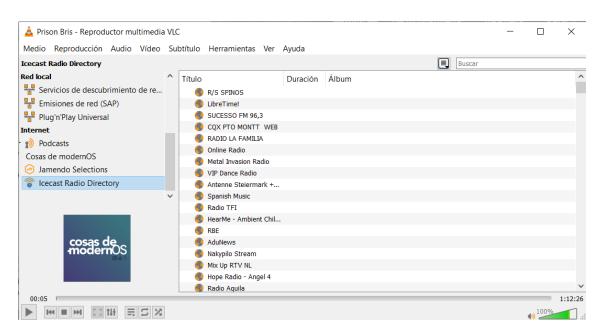




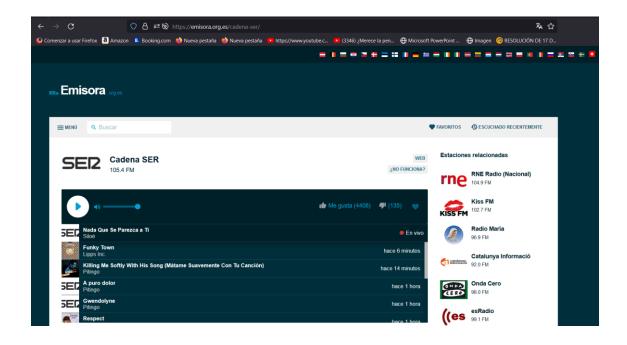
En la siguiente captura vemos el canal del Podcast y los episodios disponibles.

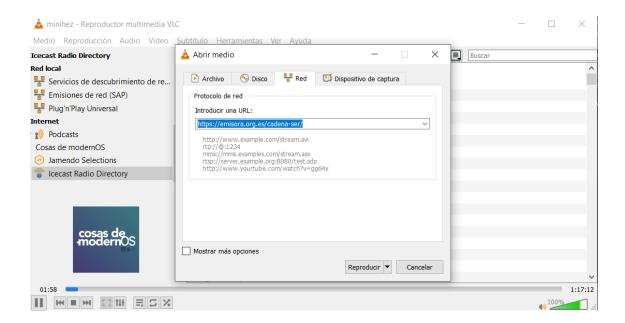


Para poder escuchar la radio podemos utilizar la siguiente opción del VLC. Con la opción de Icecast Radio Directory se lista una gran cantidad de emisoras.



Si nosotros queremos escuchar una emisora en específico vamos a abrir ubicación de red y agregamos la URL. En mi caso voy a probar a escuchar Cadena SER.

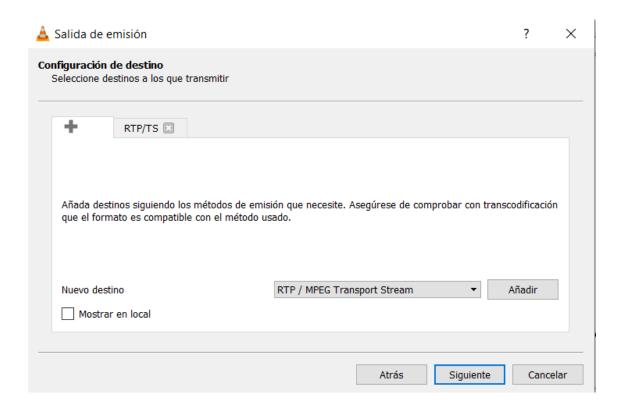




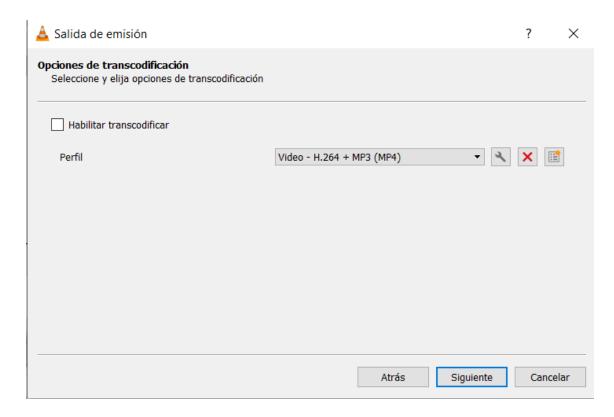
2.1)

Vamos a probar la emisión unicast tanto para el protocolo RTP como UDP. Lo primero es abrir dos instancias de VLC y configurar el transmisor y el receptor. Para poder realizar la transmisión es indispensable conocer nuestra dirección IP.

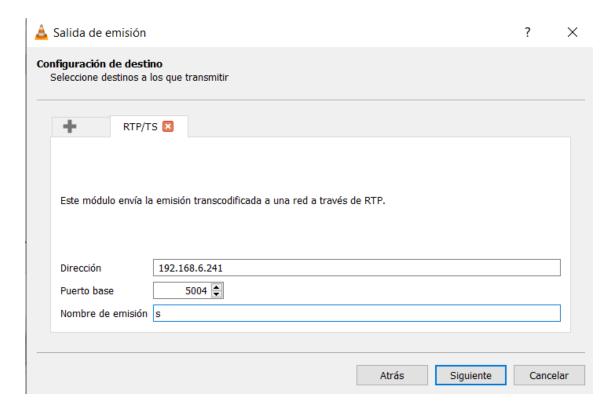
RTP



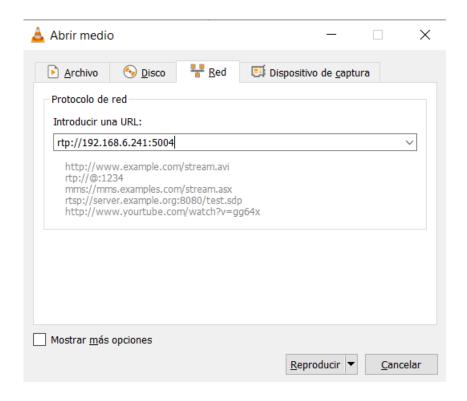
Seleccionamos el formato y pinchamos en Emitir.

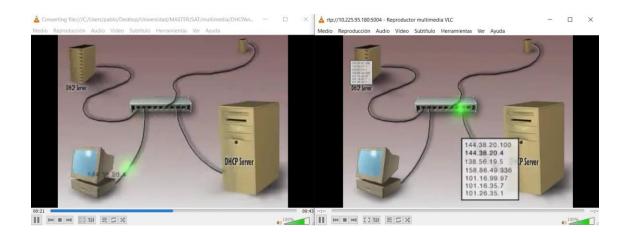


Introducimos nuestra IP y el puerto desde el cual el receptor escucha.

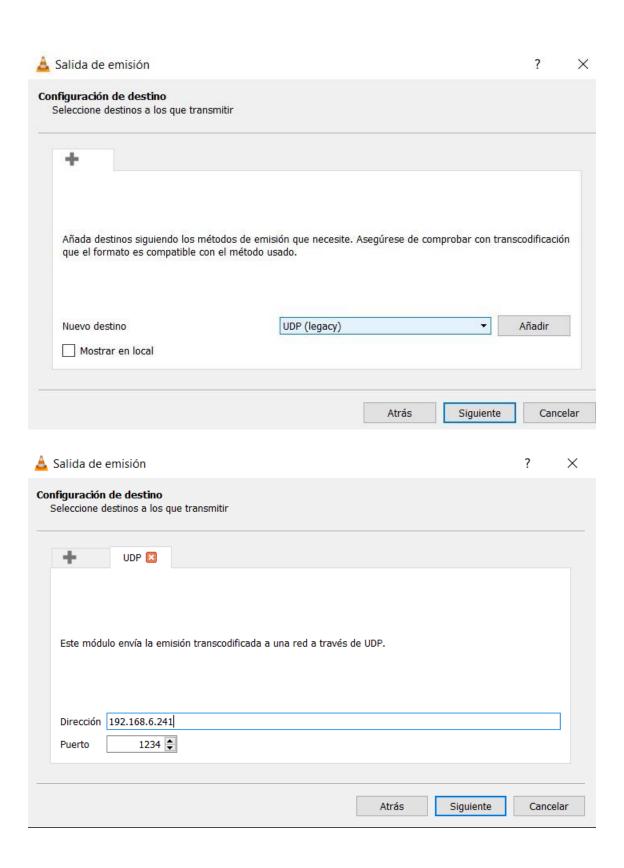


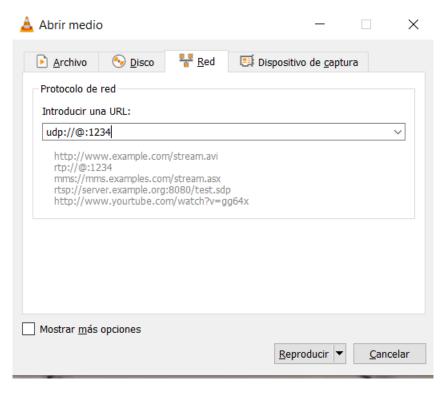
El siguiente paso es configurar el receptor. El formato de la URL es Protocolo://dirección IP:nº del puerto.

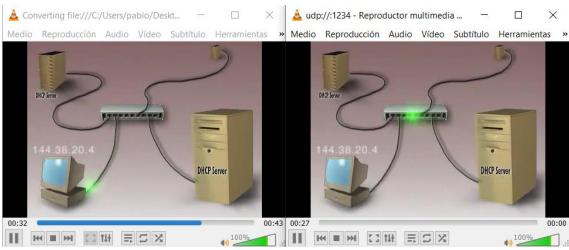




Para UDP debemos proceder de manera similar.





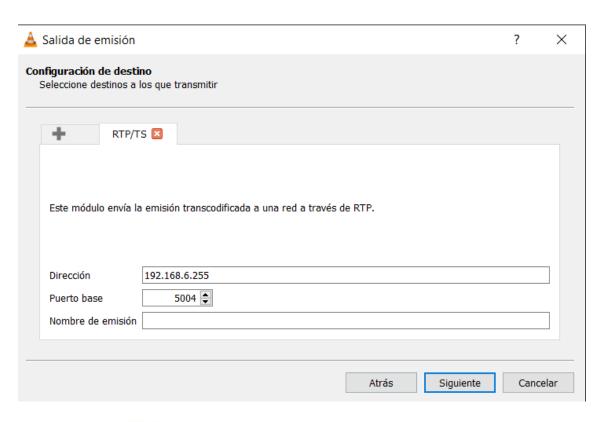


2.3)

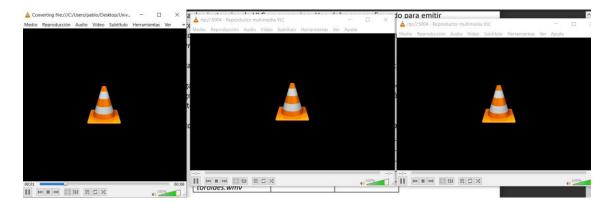
En modo multicast tenemos un transmisor y varios receptores. La dirección de difusión es 192.168.6. 255.En este caso no hace falta poner dirección en el receptor simplemente introducimos: Protocolo://@:nºpuerto. Debemos hacer pruebas con los protocolos RTP y UDP con los siguientes archivos:

Bocina barco

<u>RTP</u>







Al tratarse de un sonido introducimos un retardo de 5s en la recepción para verificar correctamente el modo multicast.

