



**MÓDULO DE
PROYECTO
CICLO: ASIR/DAW/DAM**

Aplicación de gestión SuperAdoración

**Propuesta de Proyecto
Alejandro García Bermúdez y
Pablo Ruiz González**

Los documentos, elementos gráficos, vídeos, transparencias y otros recursos didácticos incluidos en este contenido pueden contener imprecisiones técnicas o errores tipográficos. Periódicamente se realizan cambios en el contenido. Fomento Ocupacional FOC SL puede realizar en cualquier momento, sin previo aviso, mejoras y/o cambios en el contenido.

Es responsabilidad del usuario el cumplimiento de todas las leyes de derechos de autor aplicables. Ningún elemento de este contenido (documentos, elementos gráficos, vídeos, transparencias y otros recursos didácticos asociados), ni parte de este contenido puede ser reproducida, almacenada o introducida en un sistema de recuperación, ni transmitida de ninguna forma ni por ningún medio (ya sea electrónico, mecánico, por fotocopia, grabación o de otra manera), ni con ningún propósito, sin la previa autorización por escrito de Fomento Ocupacional FOC SL.

Este contenido está protegido por la ley de propiedad intelectual e industrial. Pertenece a Fomento Ocupacional FOC SL los derechos de autor y los demás derechos de propiedad intelectual e industrial sobre este contenido.

Sin perjuicio de los casos en que la ley aplicable prohíbe la exclusión de la responsabilidad por daños, Fomento Ocupacional FOC SL no se responsabiliza en ningún caso de daños indirectos, sean cuales fueren su naturaleza u origen, que se deriven o de otro modo estén relacionados con el uso de este contenido.

© 2023 Fomento Ocupacional FOC SL todos los derechos reservados.

Aplicación de gestión SuperAdoración ASIR/DAM/DAW

1. Descripción del Proyecto

Descripción

Aplicación web para un supermercado que permita al cliente visualizar los productos en stock, que pueda pedir algún producto en caso de que no se encuentre en el supermercado ya sea porque está fuera de stock, porque no se vende actualmente en el supermercado Y que se le informe al propietario en caso de bajo stock en un producto.

La aplicación web deberá permitir cambiar los precios de manera temporal (ofertas) o permanente.

Cliente

Deberá tener información relevante de la tienda como puede ser:

- Tipos de productos disponibles.
- Localización.
- Horario
- Ofertas recientes
- Redes sociales
- Productos en stock
- Productos fuera stock

Base de datos

La aplicación web tendrá una base de datos con los datos de los productos del supermercado, como, por ejemplo:

- Nombre
- Precio
- Porcentaje de oferta

- Stock
- Categoría

Servidor

La aplicación permitirá que pueda hacer reservas o pedidos.

Las reservas solo se pueden realizar a productos que estén actualmente en stock en la tienda para que se guarden y se le dé al cliente en específico que ha reservado el producto.

En el caso de los pedidos pueden ser de dos tipos:

- Pedir productos que no estén actualmente en stock.
- Preparación y orneado de productos como bocadillos o canapés.

2. Justificación y finalidad del tema propuesto

Justificación del proyecto

La razón por que se optado por hacer este proyecto es debido a la falta de digitalización del supermercado actualmente:

- Métodos anticuados para el control del stock.
- Necesidad de una mayor visualización para no quedarse estancado y aumentar el número de clientes.
- El cliente no se entera de cuando hay productos en oferta
- El cliente no sabe si un producto está fuera de stock
- El cliente necesita ir a la tienda para pedir el contacto del dueño para hacer reservas y pedidos.

Finalidad del proyecto

La finalidad de nuestro proyecto es solucionar las falencias anteriormente mencionada con una aplicación web.

La aplicación web nos permitirá:

- Controlar el nivel de stock con una base de datos y avisar al propietario cuando haya poco stock
- Crear una aplicación web agradable a la vista que pueda atraer a nuevos clientes
- Anunciar al cliente nuevos productos u ofertas por las que el cliente puede estar interesado.
- Permitir ver al cliente productos en stock.
- Permitir al cliente hacer reservas o pedidos sin la necesidad de que tenga que asistir presencialmente para hacerlas.

3. Objetivos

OBJETIVOS GENERALES

Queremos diseñar una aplicación web para un pequeño supermercado la cumpla con los siguientes objetivos:

- Facilitar la visibilidad y reserva del stock actual para los usuarios interesados.
- Retener a nuevos clientes.
- Implementar nuevo stock y registrarlo para poder sustentar las necesidades del cliente.
- Aumentar la eficiencia y abaratar los costos en el manejo del stock.
- Poder asegurar que los datos no sean accedidos por individuos no autorizados o maliciosos.
- Modernizar la empresa y darle una base para una posible digitalización a mayor escala de la empresa.
- Mejorar la visibilidad de la empresa en el sector de la distribución alimentaria.

4. Recursos a utilizar: hardware y software

Software:

- Visual Studio 1.108: nos permite crear programas y nos da ayudas a dicha tarea.
- Window 11: base para todo el programa (posible utilización de windows server)
- PHPStorm 1.2: nos permite crear programas y nos da ayudas a dicha tarea.
- XAMPP 3.3.0: sirve para hacer pruebas en local, permitiendo tener un prototipo listo para hacerlo en linea.
- HTML: front end
- CSS: front end
- JavaScript: front end
- PHP 8.2.12: back end
- MySQL 10.4.32: base de datos

Posibles tecnologías para mejorar el rendimiento:

- Astro
- Antygrability
- React.js o Vue.js
- Laravel o CakePHP

Hardware:

- 2 ordenadores.
- “Servidor”