// Paso 1: Crear el árbol

TreeView arbol = new TreeView();

arbol.Dock = DockStyle.Fill; // que ocupe todo el formulario

// Paso 2: Crear nodos

TreeNode raiz = new TreeNode("Mis Proyectos"); // ← Carpeta principal

TreeNode ciencia = new TreeNode("Ciencias"); // ← Subcarpeta

ciencia.Nodes.Add("Volcán.docx"); // ← Archivo dentro

ciencia.Nodes.Add("Célula.pptx");

TreeNode arte = new TreeNode("Arte");

arte.Nodes.Add("Dibujo.png");

arte.Nodes.Add("Mural.jpg");

// Paso 3: Meter las subcarpetas dentro de la raíz

raiz.Nodes.Add(ciencia);

raiz.Nodes.Add(arte);

// Paso 4: Meter la raíz en el árbol

arbol.Nodes.Add(raiz);

// Paso 5: Mostrar todo abierto

arbol.ExpandAll();

// Paso 6: Agregar el árbol al formulario

this.Controls.Add(arbol);