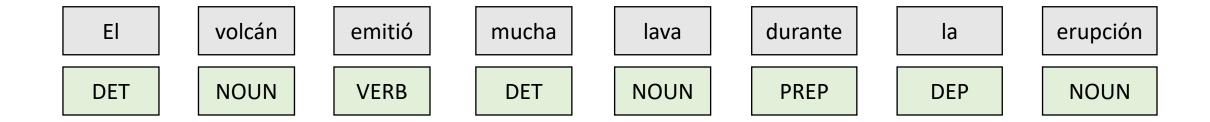
Guía Práctica 3 – Modelos neuronales de etiquetado de secuencias

Grado en Inteligencia Artificial – Curso 2024/2025 Fundamentos de Procesamiento de Lenguaje Natural



Asignar a cada palabra de una oración una, y sola una, etiqueta.



Es la aproximación más simple de predicción estructurada, es decir, de convertir texto no estructurado, en una representación estructurada que se pueda usar para extraer información automáticamente.

Varios problemas pueden resolverse con esta aproximación...

Ventajas:

- Rápidos. Potencialmente O(n) y exactamente n acciones de etiquetación, donde n es el tamaño de la oración de entrada.

- Fáciles de entender y de implementar. No son un concepto limitado a PLN, por lo que también es fácil de explicar a no expertos. Por ejemplo también se realiza etiquetado de secuencia de ADN.

Desventajas:

- En mucha ocasiones, solo permiten extraer información superficial de la oración.

- Para extraer información y relaciones más complejas entre palabras, se pueden emplear otro tipo de paradigmas o grandes modelos de lenguaje. Veremos más sobre esto en Técnicas Avanzadas de Procesamiento de Lenguaje Natural.

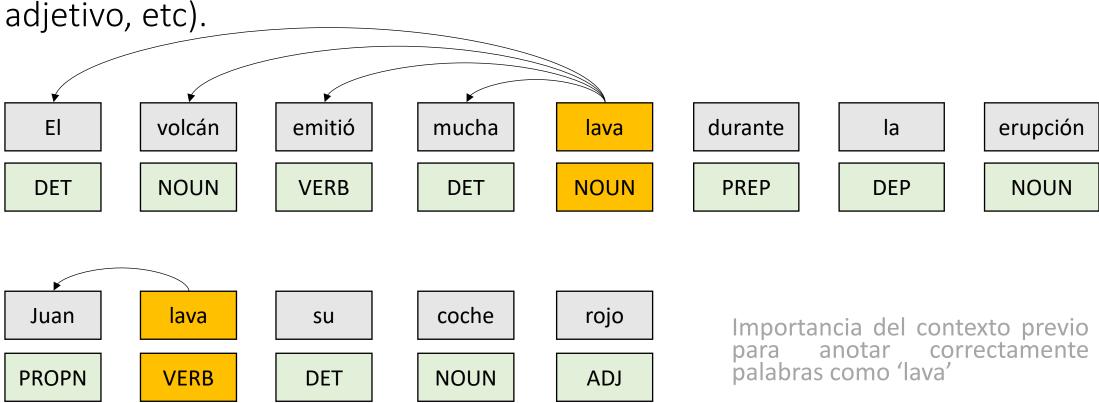
En esta práctica, vamos a ver su aplicación a dos tareas clásicas de PLN:

- Etiquetación morfológica o part-of-speech (PoS) tagging.

- Reconocimiento de entidades nombradas o **named-entity recognition** (NER).

Part-of-speech tagging (PoS tagging)

Etiquetar cada palabra con su categoría gramatical (nombre, verbo, adietivo, etc).



Named-entity recognition (NER)

Reconocimiento de entidades nombradas.

Identificar información clave en texto escrito, habiendo definido previamente un conjunto de categorías (nombres de personas, localizaciones, organizaciones, etc).

Una entidad puede definirse como un concepto del que se habla frecuentemente en un determinado dominio. Por ejemplo, nombres de actores en una película, o los platos en un menú de un restaurante.

Named-entity recognition (NER)

coche rojo Juan lava su B-0 0 0 0 **PERSON** Barack Obama nació Hawái en B-**I-PERSON B-LOC** 0 0 **PERSON**

Named-entity recognition (NER)

Suelen anotarse con el criterio de anotación BIO:

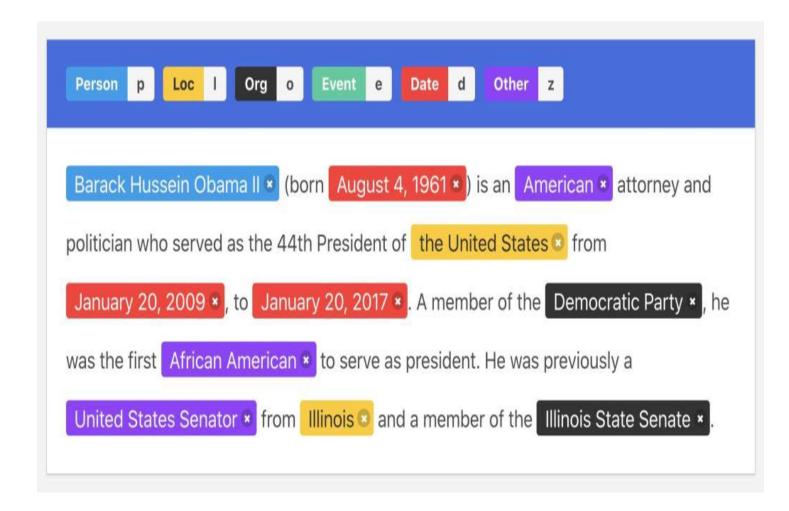
B: Indica que con esa palabra comienza una entidad.

```
2 B-Rating
start I-Rating
restaurants 0
with 0
inside B-Amenity
dining I-Amenity
```

I: Indica que con esa palabra continúa el reconocimiento de una entidad que se abrió anteriormente (etiquetando una palabra previa con una B).

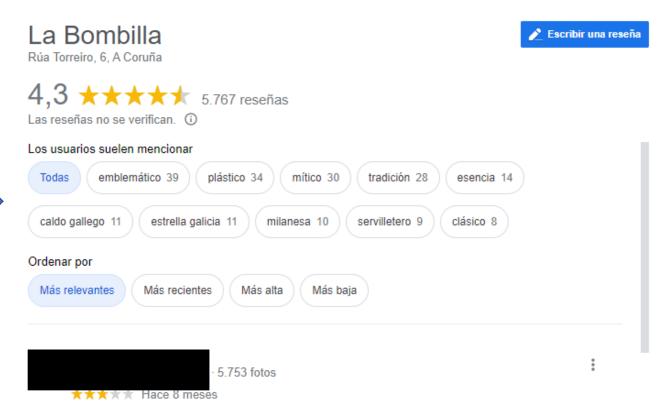
O: Etiqueta usada para identificar aquellas palabras que no aportan información relevante para el dominio.

Aplicaciones de named-entity recognition (NER)



Extraída de: https://www.analyticsvidhya.com/blog/2021/11/a-beginners-introduction-to-ner-named-entity-recognition/

Aplicaciones de named-entity recognition (NER)

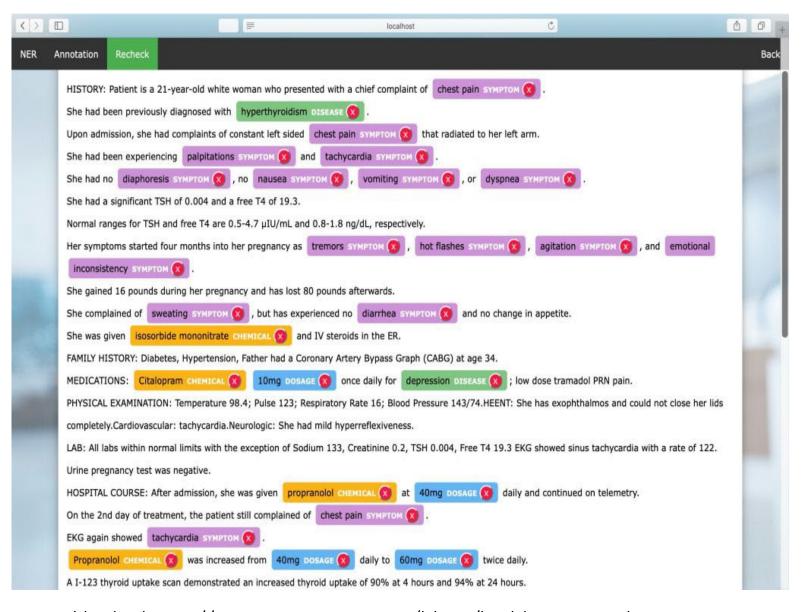


Fue una visita rápida de cañas y tapas. Una lástima que las tapas de milanesa y calamares estaban frías. Rico sabor pero mal la temperatura. A los callos les faltaba sabor y tenían muchas partes de cerdo que eran solo grasa. La ensaladilla estaba muy rica.



Extraída de Google Reviews

Aplicaciones de named-entity recognition (NER)



Extraída de: https://www.persistent.com/blogs/building-named-entity-recognition-models-for-healthcare/

Modelos neuronales de etiquetado de secuencia

Long Short-Term Memory networks (LSTMs): Modelos con potencial capacidad para mantener contexto ilimitado, basados en redes neuronales recurrentes y capaces de mantener memoria a largo plazo.

Embeddings aleatorias vs. preentrenadas: Compararemos modelos con embeddings inicializadas aleatoriamente y modelos con embeddings preentrenadas del Word2Vec de Google.

El objetivo es aprender a implementar modelos que tratan el contexto de diferentes maneras. La capacidad para manejar el contexto correctamente es uno de los aspectos más importantes para poder obtener buenos rendimientos en muchas tareas de PLN.

Modelos neuronales de etiquetado de secuencia

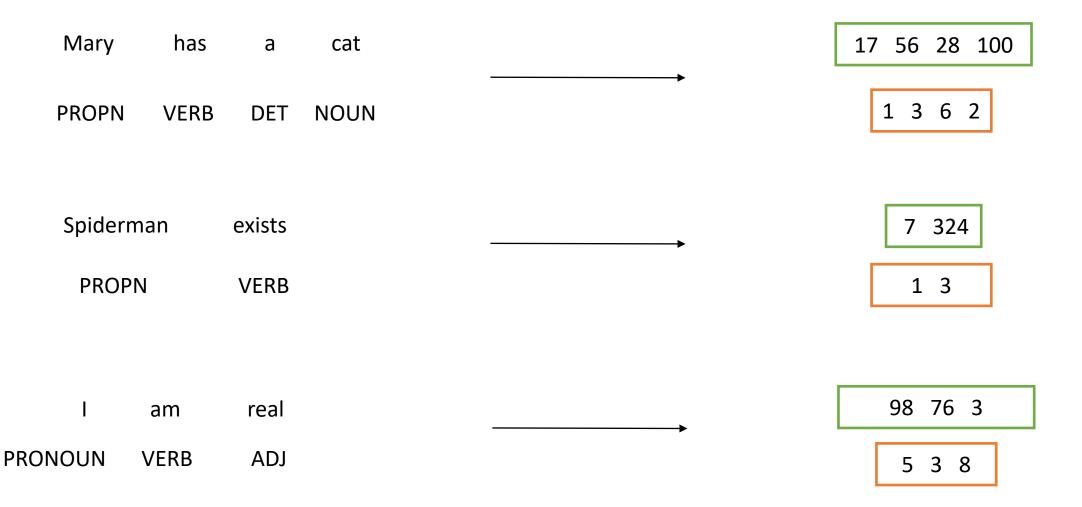
Metodología estándar para la creación de los modelos.

Fase entrenamiento/desarrollo:

- Un conjunto de entrenamiento (train.txt) y otro de desarrollo (dev.txt), comúnmente en texto plano, con anotaciones a nivel de palabra.
- Un modelo supervisado capaz de aprender a partir de dichos datos.

Evaluación:

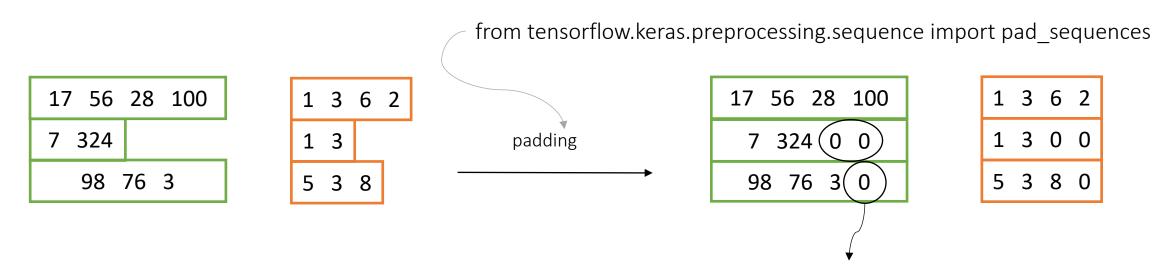
- Un conjunto de test (test.txt) que el modelo no haya visto antes, para estimar su rendimiento en entornos reales.



En un batch, tendremos oraciones con diferentes longitudes.

Todas las oraciones en un batch deben tener la misma longitud para que puedan ser enviadas a un modelo de keras

La solución es similar al caso del modelo con feed-forward networks: incluir padding.

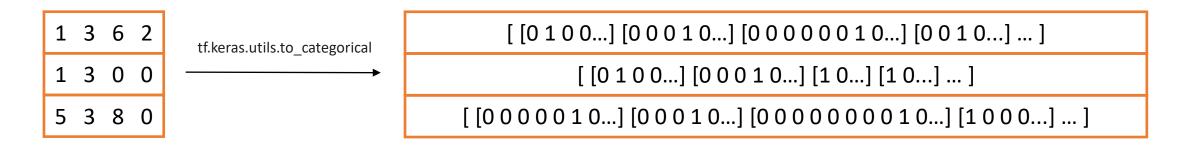


Debemos ignorar estos elementos de la evaluación usando mask_zero=True cuando definamos la capa de Embeddings

Es un problema de clasificación multi-clase.

Optimizaremos el modelo con categorical_crossentropy loss: https://www.tensorflow.org/api_docs/python/tf/keras/metrics/categorical_crossentropy

Para ello, necesitaremos transformar nuestra etiqueta (inicialmente representada como una cadena) en un one-hot vector que identifica la clase que se debe predecir.



Alternativamente a categorical_crossentropy loss también podemos usar una sparse categorical crossentropy loss (en ese caso no necesitaremos la función to categorical): https://www.tensorflow.org/api_docs/python/tf/keras/losses/SparseCategoricalCrossentropy

Capa de entrada: https://www.tensorflow.org/api_docs/python/tf/keras/Input

Capa de embeddings: https://www.tensorflow.org/api_docs/python/tf/keras/layers/Embedding

Capa LSTM: https://www.tensorflow.org/api_docs/python/tf/keras/layers/LSTM

Capa bidireccional: https://www.tensorflow.org/api_docs/python/tf/keras/layers/Bidirectional

Capa Dense: https://www.tensorflow.org/api_docs/python/tf/keras/layers/Dense

Capa TimeDistributed [importante!]: https://www.tensorflow.org/api_docs/python/tf/keras/layers/TimeDistributed

Un wrapper para aplicar una capa a cada timestep de una entrada temporal (como por ejemplo una oración).

La dimension en el eje 1 es la que se considera como la dimension temporal.

En nuestro caso, la forma de la entrada para nuestro etiquetador es (batch_size, max_sentence_length, word_embedding_size).

Dada una capa TimeDistributed, aplicará la capa 'envuelta' a todos los elementos de entrada de la secuencia.

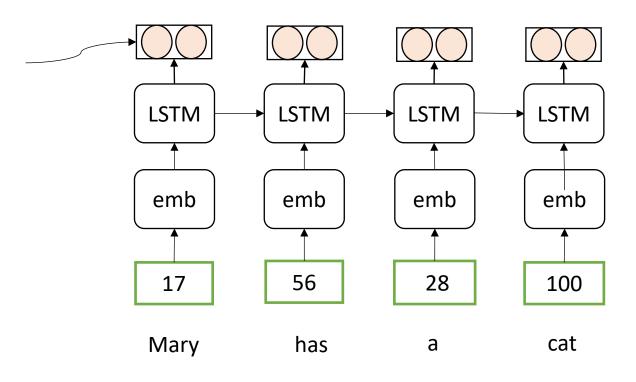
model = ...

...

Añadir la capa de Embeddings Añadir la capa de LSTMs

...

La salida de la LSTM debe ser un vector para cada palabra (chequear el parámetro return_sequences de la capa LSTM).



model = ...

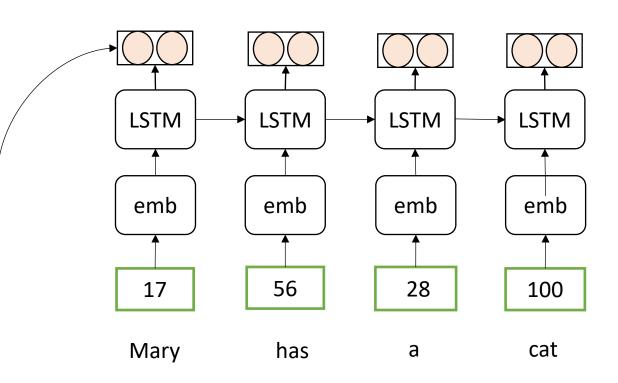
• • •

Añadir la capa de Embeddings Añadir la capa de LSTMs

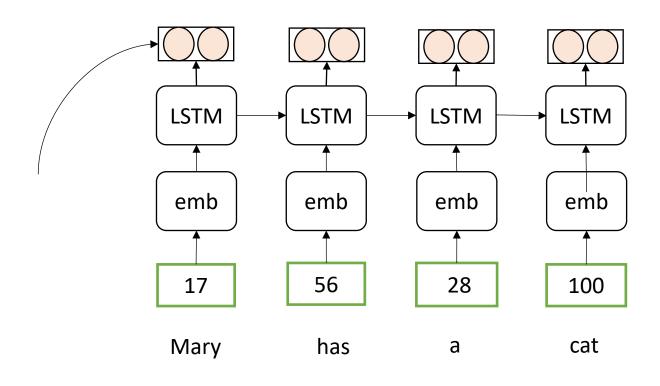
...

La salida de la LSTM debe ser un vector para cada palabra (chequear el parámetro return_sequences de la capa LSTM).

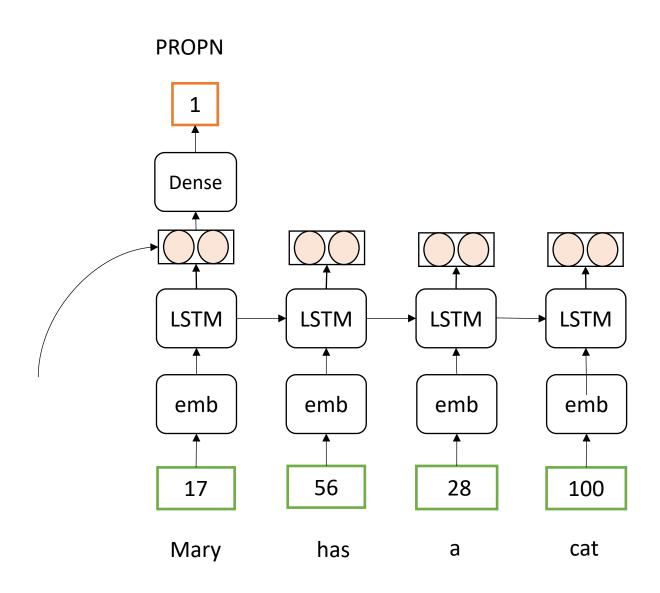
Sin embargo, la capa Dense que viene a continuación no está pensada para ser aplicada sobre secuencias, ¿cómo podemos obtener entonces fácilmente la etiqueta para todos los elementos de entrada 'de una vez'? Usando el wrapper TimeDistributed, que hace justamente eso.



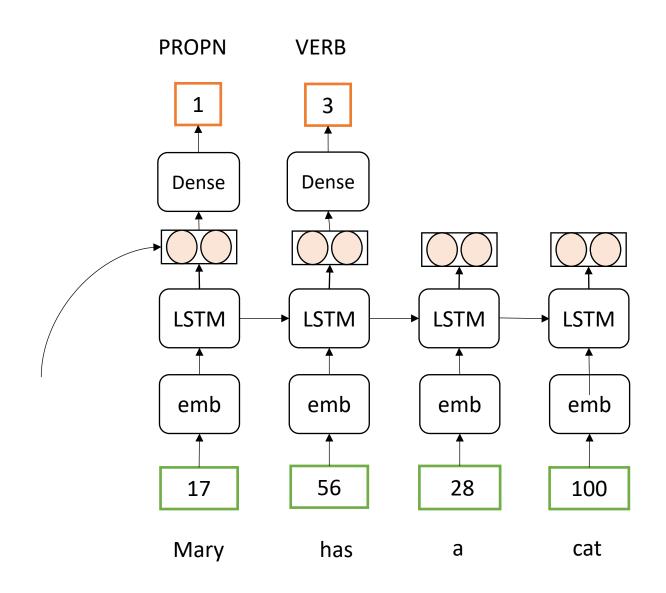
```
model = ...
We add the embedding layer
We add the LSTM layer
model.add(TimeDistributed(Dense(nlabels,
activation='softmax')))
model.fit(...)
```



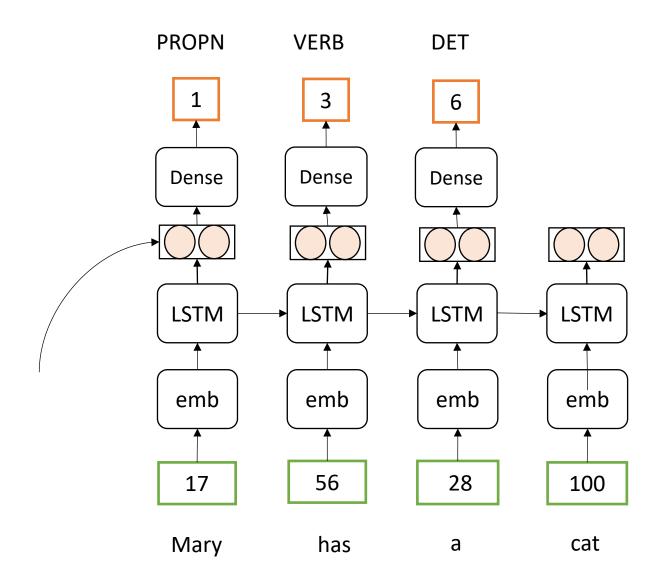
```
model = ...
We add the embedding layer
We add the LSTM layer
model.add(TimeDistributed(Dense(nlabels,
activation='softmax')))
model.fit(...)
```



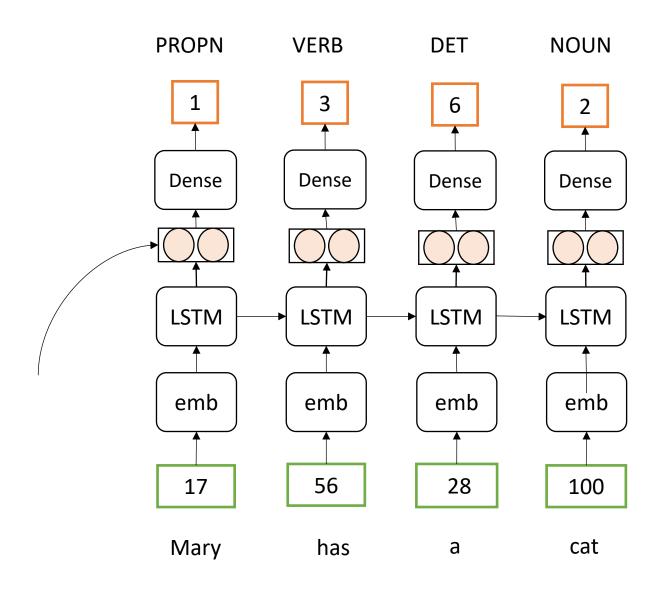
```
model = ...
We add the embedding layer
We add the LSTM layer
model.add(TimeDistributed(Dense(nlabels,
activation='softmax')))
model.fit(...)
```



```
model = ...
We add the embedding layer
We add the LSTM layer
model.add(TimeDistributed(Dense(nlabels,
activation='softmax')))
model.fit(...)
```



```
model = ...
We add the embedding layer
We add the LSTM layer
model.add(TimeDistributed(Dense(nlabels,
activation='softmax')))
model.fit(...)
```



Evaluación

PoS tagging: Usaremos la accuracy reportada por el propio método evaluate() de los modelos de keras.

Named-entity recognition: Además de la accuracy, como en el caso de PoS tagging, deberán obtenerse la F1-score para cada tipo de entidad para las categorías de "ent_type" "partial" "exact" y "strict". Para ello debe usarse la librería de Python nervaluate, que debéis instalar (por ejemplo a través de pip): nervaluate · PyPI

Datasets que emplearemos

Análisis morfológico: Una version del corpus <u>ud-en-partut</u> ya procesada para PoS tagging y dividida en conjuntos de entrenamiento, desarrollo y test.

Reconocimiento de entidades nombradas: Una version del dataset MITRestaurant, ya dividido en conjuntos de entrenamiento, desarrollo y test. Usad el material incluido con esta práctica, no el dataset original, que solo contiene conjuntos de entrenamiento y test.

Transformar las palabras en una lista de Ids. Como para los datasets propuestos las palabras han sido ya previamente tokenizadas, solo necesitamos implementar una función ad-hoc que asocie palabras a IDs.

Rellenar las muestras de entrada con padding, de manera que todas las muestras de entrenamiento de un batch tengan la misma longitud. Esto es requerido por keras para poder trabajar con batches.

Convertir también las etiquetas de salida a IDs numéricos, para que el puedo ser entrenado con la función fit.

En el caso de NER, la etiqueta O es claramente mayoritaria. Ello puede causar algunas dificultades para que el modelo aprenda correctamente a identificar las entidades. Por ello, se recomienda asignar un peso a cada posible etiqueta. En el caso de tareas de etiquetado de secuencias, esto puede hacerse con el parámetro sample_weights a través de la función fit, o si se usa tf.data.Dataset.from_tensor_slices para preparar el conjunto de datos, se puede añadir el paso para cada muestra como un elemento más de la tupla.

Se puede entrenar los modelos con GPU para hacerlo de manera más rápido.

Para ello, es posible usar los recursos que libremente da https://colab.research.google.com/

En materiales/gpu.ipynb se explica como seleccionar que los modelos se ejecuten en GPU y comprobar que el código Python está detectando la GPU.

Se puede entrenar los modelos con GPU para hacerlo de manera más rápido.

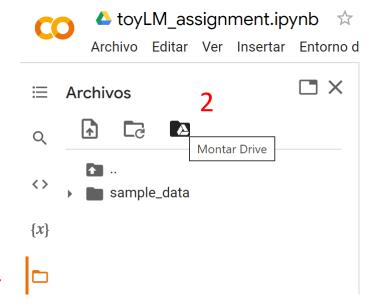
Para ello, es posible usar los recursos que libremente da https://colab.research.google.com/

En materiales/gpu.ipynb se explica como seleccionar que los modelos se ejecuten en GPU y comprobar que el código Python está detectando la GPU.

Cargar y editar en Colab un Proyecto externo Python

1. Crear en la cuenta de Google Drive un directorio para el proyecto. Por ejemplo en MyDrive/PLE.

2. Crear un notebook (ple_assignment) y enlazarlo con la Google Drive:



Cargar y editar un proyecto externo en Python en Colab

3. Probar a ejecutar el fichero main.py en MyDrive/assignment tal y como se indica en la siguiente figura.



4. Comenzar a implementar la práctica. Se recomienda implementar y depurar en local y usar Colab principalmente para entrenar los modelos.