**Escuela Técnica Superior de Ingenierías**



**Práctica 3: PROTOTIPADO / Mockup**

**ARTESANÍA NAZARÍ**

**Diseño de interfaces de usuario**

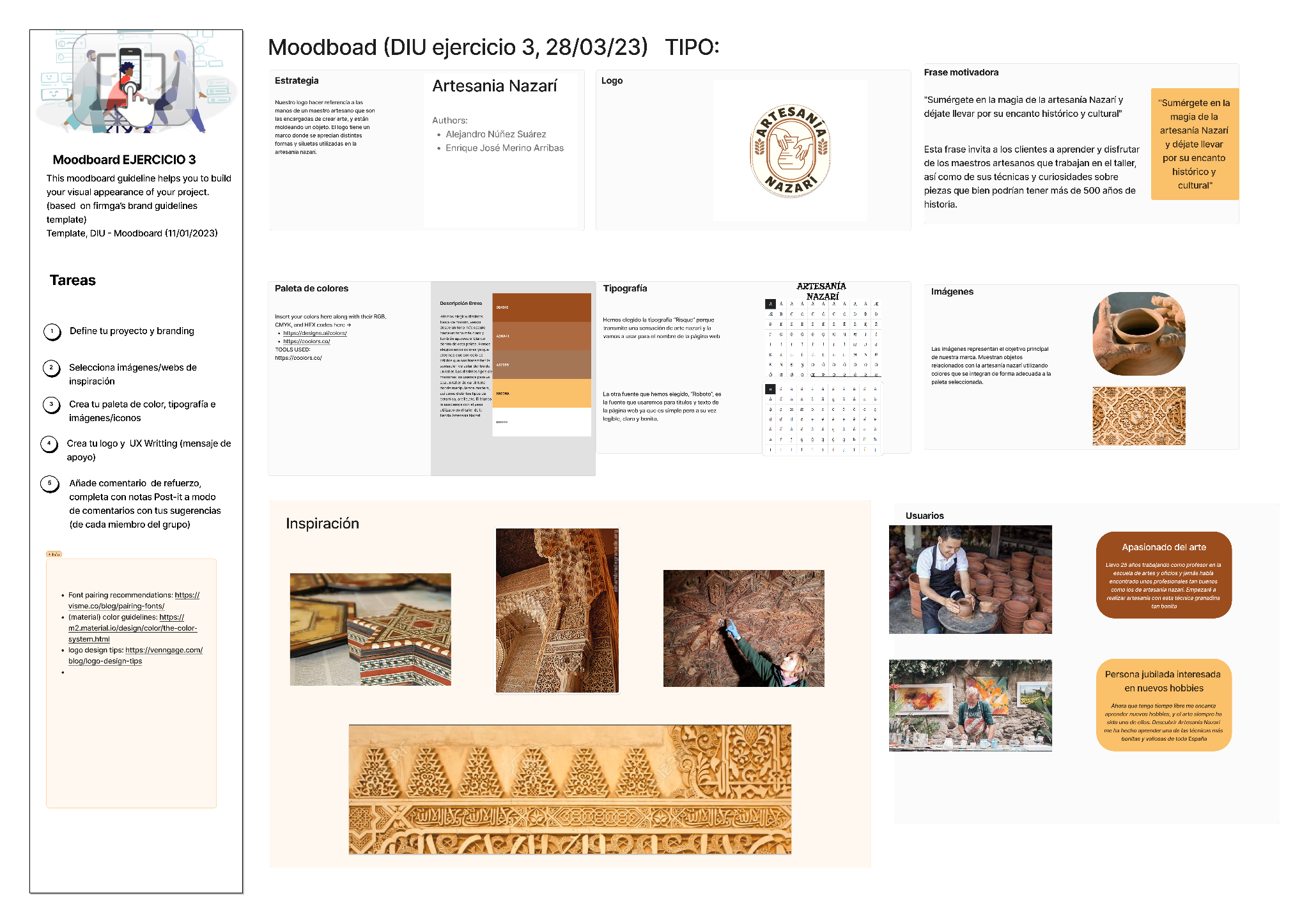
**Realizado por:**

**Pablo Fernández de los Ríos Rodríguez**

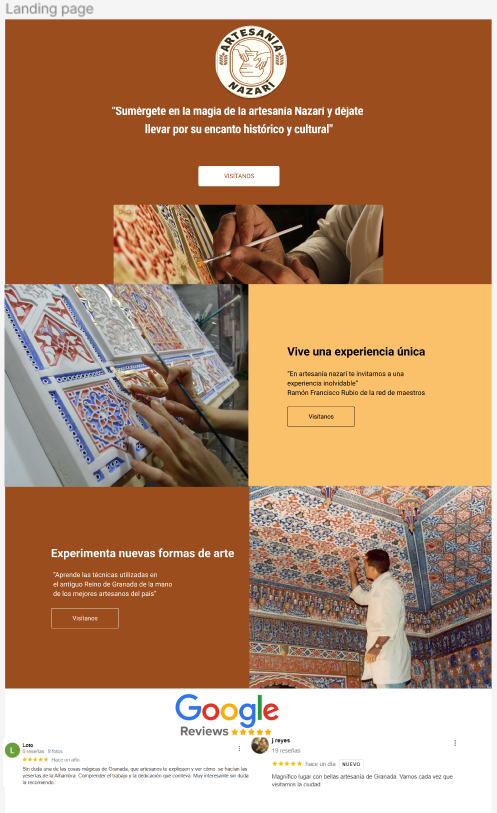
https://github.com/pabloFernandezRR/DIU

1. **MOODBOARD**

Nuestro logo hace referencia a las manos de un maestro artesano que son las encargadas de crear arte, y están moldeando un objeto. El logo tiene un marco donde se aprecian distintas formas y siluetas utilizadas en la artesanía nazarí. En cuanto a la paleta de colores usada hemos elegido distintos tonos de marrón, yendo desde un tono más oscuro hasta un tono más claro y también aparece el blanco dentro de esta paleta. Hemos elegido estos colores ya que creemos que son colores cálidos que nos transmiten la sensación de estar dentro de un taller.

****

1. **LANDING PAGE**

****

1. **PATRONES + GUIDELINES**

Tras consultar la página web <https://ui-patterns.com/> tenemos los patrones de diseño necesarios para desarrollar nuestra página web. Hay distintos patrones de diseño por lo que los dividiremos en diferentes bloques.

***Bloque Getting input:***

* **“Calendar picker”** para que el usuario reserve su visita en una fecha concreta <https://ui-patterns.com/patterns/CalendarPicker>
* Para poder obtener información sobre el usuario y que pueda comunicarse con nosotros y hacer la reserva de su visita hemos usado **“InputPrompt”** <https://ui-patterns.com/patterns/InputPrompt>

***Bloque Dealing with data:***

* Hemos utilizado **“Gallery”** para que el usuario vea las distintas fotos del taller y los distintos objetos que se realizan allí dentro <https://ui-patterns.com/patterns/Gallery>

***Bloque Miscellaneous:***

* Usamos **“Shopping cart”** una vez que el usuario ha comprado un producto de la tienda o haya reservado una visita para que salga la información correspondiente <https://ui-patterns.com/patterns/ShoppingCart>

***Bloque Navigation:***

* Hemos utilizado“**HomeLink”** <https://ui-patterns.com/patterns/HomeLink> para que al pinchar sobre el logo nos devuelva a la página principal
* Usamos **“Navigation tabs”** para poder navegar dentro de la página entre distintos sitios <https://ui-patterns.com/patterns/NavigationTabs>

***Bloque Social:***

* ***“Chat”*** para que los usuarios puedan contactar en tiempo real con los empleados de Artesanía nazarí <https://ui-patterns.com/patterns/direct-messaging>

1. **LAYOUT HI-FI**

Esta es la página principal, la que nos encontramos al abrirla. Desde ella podemos visitar los demás puntos de la página web desde el menú de navegación. Podemos navegar a la página donde se encuentran las distintas visitas ofertadas por el taller, a la tienda o ver las distintas opiniones de gente que ya ha visitado el taller con anterioridad. En cada pie de página podemos pinchar en las diferentes redes sociales de Artesanía nazarí y nos redirigirá a ellas.

****

Esta es la página donde se encuentran las distintas visitas ofertadas por el taller, ya sea individual, en grupo, o visitas especiales para grupos de colegios. Si pinchamos en cada una de ellas nos llevará a otra página donde podremos seleccionar la fecha que queremos reservar y deberemos introducir nuestros datos de contacto. También podemos valorar la visita si ya la hemos realizado con anterioridad mediante las estrellas, nos redirigirá al pulsar sobre ellas a la página de experiencias, donde aparecerán rellenadas la puntuación que hayamos seleccionado y solo deberemos rellenar nuestro nombre y realizar un pequeño comentario sobre la visita

****

En esta página podemos ver las distintas opiniones de diferentes personas que hayan realizado alguna visita, deberán rellenar si la visita ha sido en grupo o de forma individual, también podremos escribir una opinión clicando abajo del todo.

****

Aquí podremos realizar una compra de cualquier artículo ofertado por Artesanía nazarí, podemos pinchar en el objeto que deseemos y así añadir al carrito el objeto que queramos y posteriormente realizar la compra, también podemos navegar entre las distintas páginas de objetos con los botones de abajo.

****

1. **CASE STUDY (PUBLISHING)**

En github está toda la información relacionada con la práctica.

**https://github.com/pabloFernandezRR/DIU**