

PRÁCTICA FINAL

La práctica final consistirá en la realización de una tienda online para una cadena de camisetas personalizadas. Se deberá entregar la carpeta completa de la web, así como un fichero sql en el que se haya importado toda la información de la base de datos usada para la realización de dicha práctica o los seeders de Laravel. Cada alumno defenderá su práctica ante el profesor.

Descripción de la práctica

Los alumnos de 2º DAW han decidido seguir los pasos de una importante tienda online y han decidido crear su propia versión de dicha tienda. Estos alumnos han decidido llamar a la tienda VEGASHOP.

En un principio, la tienda solo va a ofrecer un tipo de productos, que serán camisetas personalizadas.

De las **camisetas personalizadas** se quiere saber: marca, modelo, características (talla, tipo de tejido...), precio, stock, descuento e imagen. (Si el stock es 0, no se mostrará en la web).

También se quiere llevar la gestión de los **clientes** de la tienda. De ellos se quiere saber el nif, el nombre, la dirección (calle, número, código postal, ciudad y provincia), el email y el teléfono.

Por último, se quiere llevar el **histórico** de las compras realizadas por los distintos clientes. Se quiere almacenar la información del producto comprado, quién lo ha comprado, la fecha en lo que lo ha hecho y el estado de este (pagado, en preparación o enviado). Se guardará información del precio al que se vendió, así como si se aplicó algún descuento.

Funcionamiento parte del administrador

Debemos de tener dos partes bien diferenciadas, una para el cliente que se explicara posteriormente y otra para el administrador, la cual se explicara a continuación:

- El administrador podrá consultar su perfil y modificar sus datos.
- Será el encargado de cambiar el estado de cada pedido, es decir, cada vez que haya un cambio en el pedido, lo debe de reflejar (en preparación, enviado y recibido).
- También debemos de tener una parte para insertar productos, y otra para reponer stock.
- Debemos de tener un apartado para poner noticias, y dichas noticias las deben de poder leer los diferentes clientes.

- Por último, en la pantalla de inicio los usuarios se podrán registrar, pero hasta que el administrador no lo active no podrá entrar dentro de la tienda.

Funcionamiento parte del cliente

El funcionamiento de la página será similar a la de cualquier tienda que podemos encontrar en internet. En la **página principal** y en el centro, aparecerán los 8 productos con mayor descuento de entre los que están a la venta. En la parte superior de la página tendremos una barra en la cual nos permitirá loguearnos o darnos de alta. También aparecerá un icono de un carrito donde se indicará el número de productos que hemos elegido, hasta el momento, para comprar. Por último, en la parte de abajo tendremos un footer con información sobre la tienda y algún icono de redes sociales (estos iconos no llevarán a ningún sitio)

Debemos de tener un listado de camisetas similar a la primera donde en lugar de las 8 camisetas con mayor descuento tendremos un input de entrada que nos servirá para la búsqueda de camisetas. En esta página, y antes de la búsqueda, aparecerán todas las camisetas. La búsqueda se realizará por talla, tipo o color, por ejemplo.

Una vez pinches en cualquiera de los productos nos llevará a una pantalla donde aparecerá toda la información de dicho producto y nos permitirá comprarlo. Si decidimos comprarlo el producto se debe añadir al carrito. Solo pinchando en el carrito nos llevará a una página donde podremos hacer efectiva la compra. Para hacer efectiva la compra debemos introducir los datos de la tarjeta y los productos se enviarán siempre a la dirección del cliente con lo que se ha registrado. Se deberá además disminuir el stock.

Con respecto a un usuario se podrá consultar su perfil, modificar los datos y consultar el histórico de pedidos.

NOTA: Aunque esta práctica la realizaremos con tecnología Laravel, la parte de html, estilos y javascript podrá ser reutilizada de la práctica del primer trimestre.

IMPORTANTE: La práctica será **obligatorio** ser implementada haciendo uso de la técnica de diseño MVC.