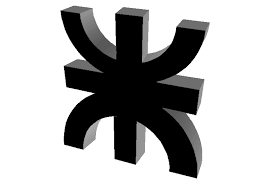
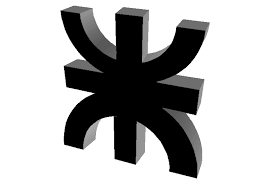
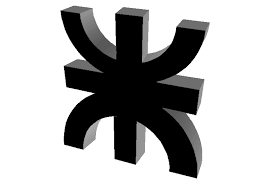
**InternetWorking.**





1. **Objetivos**

Construir una aplicación cliente/servidor en la cual permita realizar la ejecución de comandos en forma remota.

1. **Alcance**

El alcance propuesto para el siguiente trabajo es el desarrollo de un servidor en el cuál permita conectar varios clientes y ejecutar los comandos en forma remota de una forma rápida y eficiente.

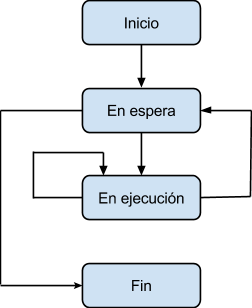
1. **Lógica de la Aplicación**

La aplicación consta de 2 módulos, los clientes que se conectaran al servidor y mandar de forma remota los comandos y por otro lado el servidor que ejecutar esos comando y será entregado a cada uno de los respectivos clientes.

|  |
| --- |
| COMUNICACIÓN CLIENTE-SERVIDOR  PWD  Cliente 1  CD  Servidor  LS  Cliente n  Cliente 2 |

|  |
| --- |
| **LOGICA DE COMUNICACIÓN CLIENTE-SERVIDOR**  SERVIDOR  CLIENTE  SOLICITUD DE CONEXION  ACK (CONECCIÓN ACEPTADA)  LOGGIN\_USER  USER\_VALID  EXIT\_COMAND  V  RESPUESTA\_COMANDO  SOLICITUD\_COMANDO  USER\_ERROR |

Diagrama DE ESTADOS DEL SERVIDOR



**4.­ Especificación del Protocolo**

**4.­ Especificación del Protocolo**

Estructura del mensaje:

|  |  |
| --- | --- |
| Código (8 bytes) | Length () |
| Datos | |

La estructura del mensaje está compuesta por un header de tamaño fijo, que contiene el código y la longitud total del mensaje. Y un cuerpo que lleva los datos o información que es transmitida entre las partes.

Códigos:

**Conexión:**

1. SOLICITUD\_SIGN\_IN: Un cliente solicita conectarse.
2. LOGGIIN\_USER: Pide acceso al sistema mediante usuario y password.
3. SOLICITUD\_COMANDO: Envíos de distintos tipos de comandos al servidor.

**ACK:**

401 ACK\_SIGN\_IN: Confirma el pedido del usuario.

402 USER\_VALID: Confirmación del acceso al sistema.

403 USER\_ERROR: Los posibles errores de loggin.

404 RESPUESTA\_COMANDO: Muestra el stdout en la pantalla del cliente.