

Un Video Club pone a disposición de sus socios series, películas y videojuegos.

Crear una clase llamada **Película** con las siguientes características:

- Sus atributos son titulo, año, entregado, genero y director.
- Por defecto, el genero es “no definido” y entregado false. El resto de atributos serán valores por defecto según el tipo del atributo.
- Los constructores que se implementaran serán:
 - Un constructor por defecto.
 - Un constructor con el titulo y director. El resto por defecto.
 - Un constructor con todos los atributos, excepto de entregado.
- Los métodos que se implementara serán:
 - Métodos get de todos los atributos, excepto de entregado.

- Métodos set de todos los atributos, excepto de entregado.
- Sobrescribe los métodos toString.

Crear una clase llamada **Serie** con las siguientes características:

- Sus atributos son titulo, numero de temporadas, entregado, genero y creador.
- Por defecto, el numero de temporadas es de 3 temporadas y entregado false. El resto de atributos serán valores por defecto según el tipo del atributo.
- Los constructores que se implementaran serán:
 - Un constructor por defecto.
 - Un constructor con el titulo y creador. El resto por defecto.
 - Un constructor con todos los atributos, excepto de entregado.
- Los métodos que se implementara serán:

- Métodos get de todos los atributos, excepto de entregado.
- Métodos set de todos los atributos, excepto de entregado.
- Sobrescribe los métodos toString.

Crear una clase **Videojuego** con las siguientes características:

- Sus atributos son titulo, horas estimadas, entregado, genero y compañía.
- Por defecto, las horas estimadas serán de 10 horas y entregado false. El resto de atributos serán valores por defecto según el tipo del atributo.
- Los constructores que se implementaran serán:
 - Un constructor por defecto.
 - Un constructor con el titulo y horas estimadas. El resto por defecto.

- Un constructor con todos los atributos, excepto de entregado.
- Los métodos que se implementara serán:
 - Métodos get de todos los atributos, excepto de entregado.
 - Métodos set de todos los atributos, excepto de entregado.
 - Sobrescribe los métodos toString.

Hacer una interface llamada **Entregable** con los siguientes métodos:

- entregar(): cambia el atributo prestado a true.
- devolver(): cambia el atributo prestado a false.
- isEntregado(): devuelve el estado del atributo prestado.
- Método compareTo (Object a), compara las horas estimadas en los videojuegos y en las series el numero de temporadas. y en las Películas el año.

Crear una **aplicación ejecutable** que haga lo siguiente:

- Crea tres arrays, uno de Películas, otro de Series y otro de Videojuegos,
- Crea un objeto en cada posición del array, con los valores que desees, puedes usar distintos constructores.
- Entrega algunos Videojuegos y Películas y Series con el método entregar().
- Cuenta cuantas Películas Series y Videojuegos hay entregados. Al contarlos, devuélvelos.
- Por último, indica que Videojuego tiene más horas estimadas, la serie con mas temporadas y la Película mas antigua. Muéstralos en pantalla con toda su información (usa el método toString()).