

Defina una clase punto que tendrá dos atributos, de tipo real, x e y, que representarán las coordenadas del punto dentro del plano. Defina un método que tenga como argumento otro objeto de la clase punto y que calcule la distancia entre los dos puntos. Para probar esta funcionalidad, escriba un método main en el que se creen dos puntos, el primero de los cuales deberá tener las coordenadas 100.0, 200.0 y el segundo deberá tener las coordenadas 400.0, 800.0 y calcule e imprima la distancia entre ambos.