



EJERCICIOS

En esta guía de ejercicios vamos a practicar con condicionales. Recordá que:

- Los ejercicios NO se entregan, no son evaluativos.
 - Los ejercicios son exclusivamente para practicar los temas vistos.
 - Contás con las resoluciones de los ejercicios en video y/o PDFs con las explicaciones paso a paso.
 - Cualquier duda podés consultarla en el Foro de Dudas de Programación.
1. Hacer un programa para ingresar un número y luego se emita por pantalla un cartel aclaratorio si “Es mayor a 10” o “No es mayor a 10”.
 2. Hacer un programa para ingresar dos números distintos y luego se muestre por pantalla el menor de ellos.
Nota: no te olvides del ambiente ideal. ¿Qué es eso? Mirá:
<https://youtu.be/TTvnrL1KUZM?t=931>
 3. Hacer un programa para ingresar dos números y que luego emita por pantalla el mayor de ellos o un cartel aclaratorio “Son iguales” en el caso de que así sea.
Nota: los números pueden ser iguales.
 4. Hacer un programa para ingresar un número y luego se emita un cartel por pantalla “Positivo” si el número es mayor a cero, “Negativo” si el número es menor a cero o “Cero” si el número es igual a cero.
Nota: requiere más de un IF. Repasá cómo se escribirían:
<https://youtu.be/TTvnrL1KUZM?t=1180>
 5. Hacer un programa para ingresar un número y mostrar por pantalla un cartel aclaratorio si el mismo es PAR o IMPAR.
Nota: tenés que aplicar el operador resto: <https://youtu.be/k5uutOueLcw>
 6. Una casa de video juegos otorga un descuento dependiendo del importe de la compra realizada según los siguientes valores:
 - Si el importe es menor a ARS 1000, no hay descuento.
 - Si el importe es ARS 1000 o más pero menor a ARS 5000, aplica un descuento del 10%.
 - Si el importe es ARS 5000 o más, aplica un descuento del 18%.Hacer un programa para ingresar un importe de venta y luego muestre por pantalla el importe final con el descuento que corresponda.
 7. Hacer un programa para ingresar cuatro números distintos y luego mostrar por pantalla el mayor de ellos.



8. Hacer un programa para ingresar cuatro números distintos y luego mostrar por pantalla el menor de ellos.
9. Hacer un programa para ingresar cinco números distintos y luego mostrar por pantalla el mayor y el menor de ellos.
10. Hacer un programa para ingresar cuatro números y luego mostrar por pantalla **cuáles** son mayores a 100.
11. Hacer un programa para ingresar cuatro números y luego mostrar por pantalla **cuántos** son menores a 100.
12. Hacer un programa para ingresar un valor que estará expresado en minutos. Si los minutos superan los 60, pasar el valor a horas, de lo contrario dejarlo en minutos. Mostrar el resultado en pantalla aclarando si se muestran minutos u horas.