# **GUÍA 1 DE EJERCICIOS**

#### INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN



#### **EJERCICIOS**

Estos ejercicios son para practicar los conceptos que abordamos en el contenido de programación. No tenés que entregarlos en ningún momento, son exclusivamente para practicar.

Los ejercicios de esta guía de práctica los encontrarás resueltos en video y/o en PDFs con sus respectivas explicaciones paso a paso. Este recurso será útil para que puedas ir validando tu avance o resolviendo dudas. Además, contarás con el foro de dudas de la plataforma para consultar todo lo que necesites.

Leer atentamente y resolver en diagrama de flujo. No alcanza con leer los problemas una sola vez, no te lo tomes a la ligera. Dedicale todas las lecturas y el análisis que sea requerido. Repasá con los videos!

- 1. Hacer un programa que permita ingresar dos números y mostrar la suma en pantalla.
- 2. Hacer un programa para solicitar por teclado un número y luego devolver su valor elevado al cubo.

**Nota**: no olvides que sólo contamos con las cuatro operaciones básicas.

- Hacer un programa que permita ingresar el año actual y el año de la fecha de nacimiento de una persona y luego calcule y emita por pantalla su edad.
  Nota: no hay que tener en cuenta si la persona cumplió años o no, simplemente calcular.
- 4. Hacer un programa que permita ingresar los kilómetros existentes entre dos ciudades y la velocidad promedio de un vehículo. Calcular y emitir por pantalla el tiempo aproximado que demandará llegar de un punto a otro teniendo en cuenta los datos ingresados.
- 5. Una casa de computación paga a sus empleados un sueldo fijo de ARS15000 más una comisión del 5% sobre el total facturado por cada empleado. Hacer un programa para ingresar el total facturado por un empleado y que luego calcule y emita por pantalla el sueldo total a cobrar por el mismo.
- 6. Hacer un programa para ingresar por teclado las tres notas de exámenes de un alumno y luego calcule y emita por pantalla el promedio final.
- Hacer un programa para ingresar por teclado los metros cuadrados totales de un predio y los metros cuadrados cubiertos; luego calcular y mostrar por pantalla el porcentaje de metros cuadrados cubiertos y el porcentaje de metros cuadrados descubiertos.
- 8. Una importante cadena de delivery cuenta con una promoción por tiempo limitado en la que otorga un 15% de descuento sobre el total del valor de la compra

### **TUP**

## **GUÍA 1 DE EJERCICIOS**





realizada. Hacer un programa para solicitar el monto total y el mismo calcule y emita por pantalla el total a cobrar con el descuento aplicado.

9. Hacer un programa que permita ingresar por teclado dos números y que luego muestre por pantalla la suma, la resta, la multiplicación y la división de dichos números. Se deben mostrar cuatro resultados en pantalla. Los números deben ser solicitados una única vez.