

Pablo Rosa Fernández

1. Introducción

Proyecto: E-commerce de Pastelería

El proyecto consiste en el desarrollo de un sistema de comercio electrónico para una pastelería, que permite a los usuarios registrarse, seleccionar productos del catálogo, gestionar su carrito, realizar pedidos y recibirlos a domicilio. Además, los administradores pueden gestionar usuarios y pedidos, incluyendo la modificación del estado de los pedidos y la descarga de facturas.

2. Diagrama Entidad-Relación



3. Estructura de las clases entidad

Clase Usuario

Atributos:

- id_usuario : BigInt
- nombre_usuario : String
- telefono_usuario : String
- foto_usuario : Byte[]
- email_usuario : String
- passwd_usuario : String
- rol_usuario : String

Clase Producto

Atributos:

- id_producto : BigInt
- nombre_producto : String
- descripcion_producto : String
- precio_producto : Decimal
- stock_producto : Int
- categoria_producto : String
- imagen_producto : Byte[]

Clase Pedido

Atributos:

- id_pedido : BigInt
- usuario : Usuario (FK)
- fecha_pedido : Timestamp
- direccion_pedido : String
- estado_pedido : String
- total_pedido : Decimal

Clase DetallePedido

Atributos:

- id_detalle : BigInt
- pedido : Pedido (FK)
- producto : Producto (FK)
- nombre_producto : String
- cantidad_producto : Int
- precio_unitario : Decimal
- subtotal : Decimal

Clase Carrito

Atributos:

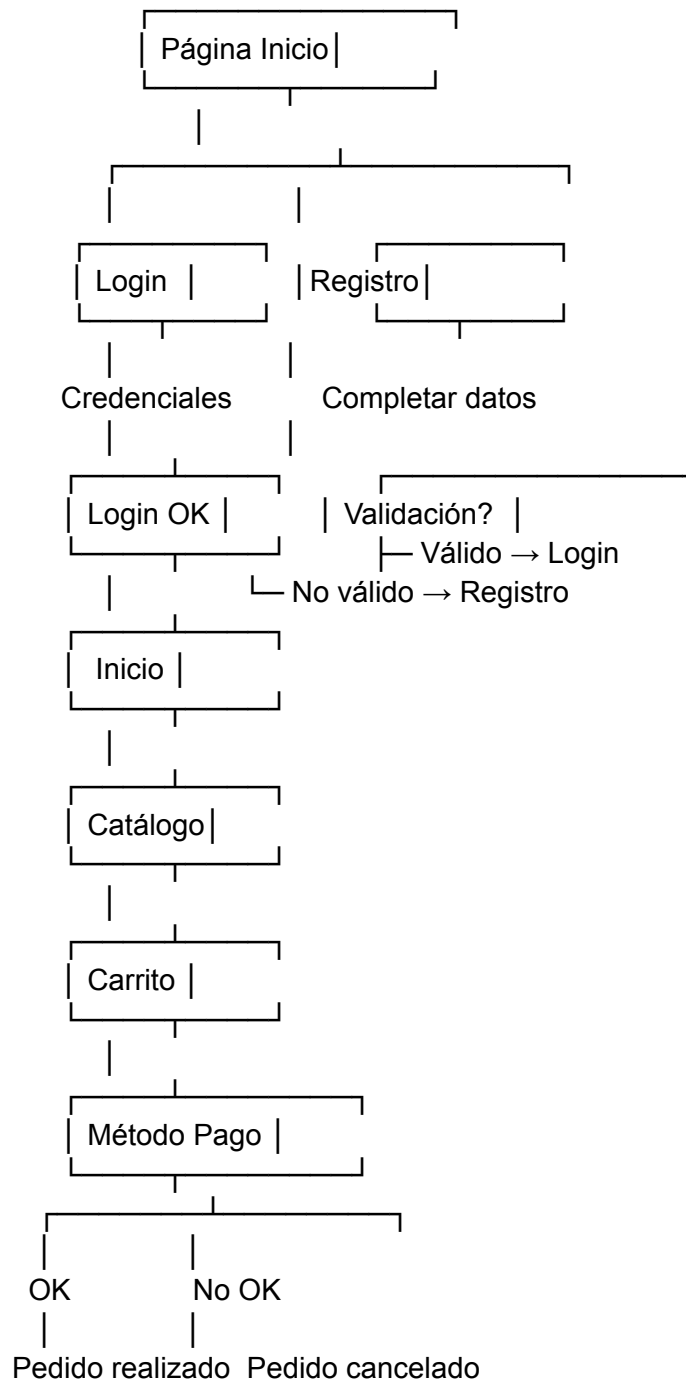
- id_carrito : BigInt
- usuario : Usuario (FK)
- fecha_carrito : Timestamp
- direccion_carrito : String
- estado_carrito : String
- total_carrito : Decimal

Clase DetallesCarrito

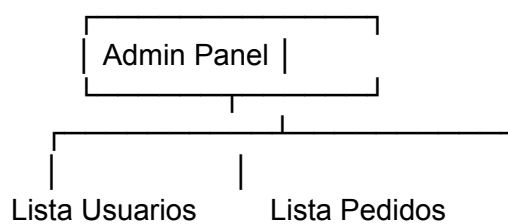
Atributos:

- id_detalle_carrito : BigInt
- carrito : Carrito (FK)
- producto : Producto (FK)
- nombre_producto : String
- cantidad_producto : Int
- precio_unitario : Decimal
- subtotal : Decimal

4. Diagrama de flujo de funcionalidades



Parte Administrador:



└─ Modificar/Eliminar └─ Modificar Estado
└─ Descargar Factura PDF