

# MOV02 - Tarea 4

Juan Pablo Arias Mora

Febrero 2021

## 1 Enunciado

”Soy optimista en el sentido de que creo que los humanos son nobles y honrados y que algunos son realmente inteligentes. Tengo una visión muy optimista de los individuos.”. Steve Jobs

Recordando la tarea 2 vamos a realizar una aplicación que simule la calculadora básica provista en iOS. Utilizando esta vez SwiftUI y no Storyboards.

Existen dos opciones para la realización de la misma, siéntase libre de seleccionar la opción de su preferencia:

### 1.1 Versiones Permitidas

- MacOS 10.15.7 - Inglés/Español
- Xcode 12.4
- Simulador iPhone 12 Pro Max

## 2 Opción A

Nivel de complejidad: **Bajo**

Realizar una replica de la calculadora en la figura [1](#), a este nivel no importa si la funcionalidad de los botones no esta implementada, el objetivo de la tarea es evaluar la manipulación de objetos usando SwiftUI.

## 3 Opción B

Nivel de complejidad: **Alta**

Realizar la operabilidad de la calculadora, siendo así que la misma pueda ejecutar las funciones descritas por los botones. Si bien es cierto no hemos indagado mucho en esta área, pero con algunos conceptos vistos en clases anteriores puede llegar a su resolución.



Figure 1: Calculadora