

# MOV02 - Tarea 2

Juan Pablo Arias Mora

Febrero 2021

## 1 Enunciado

“Pienso que si haces algo y resulta ser una buena idea, entonces debes hacer otras cosas increíbles, no lo pienses mucho tiempo. Sólo descubre qué es lo que sigue.”. Steve Jobs

Realizar una aplicación que simule la calculadora básica provista en iOS. Utilizando los conceptos visto en clase (Storyboards, botones, etiquetas, etc).

Existen dos opciones para la realización de la misma, siéntase libre de seleccionar la opción de su preferencia:

### 1.1 Versiones Permitidas

- MacOS 10.15.7 - Inglés/Español
- Xcode 12.4
- Simulador iPhone 11 Pro Max

## 2 Opción A

Nivel de complejidad: **Bajo**

Realizar una replica de la calculadora en la figura 1, la misma debe ser capaz de realizar las operaciones suma, resta, multiplicación, división, utilizando números tanto negativos como positivo y porcentajes. La opción AC simplemente elimina los datos almacenados en la pila de operaciones.

## 3 Opción B

Nivel de complejidad: **Media**

Realizar la opción A y a esta agregarle una funcionalidad de rotación en la cual con girar el teléfono sea posible trabajar en Portrait o Landscape, ver figura 1 y figura 2).



Figure 1: Calculadora Formato Portrait

0			
AC	+/-	%	÷
7	8	9	×
4	5	6	-
1	2	3	+
0		.	=

Figure 2: Calculadora Formato Landscape