<u>Paolo Barbieri</u>

Sito web



|--|

3	Biografia
5	Skiilz
7 - 38	<u>Progetti</u>
9	Unconventional Posting
<u>13</u>	A.A.A Aproccio all'analisi
<u>17</u>	Cit. Calligrafiche
21	40 TEARS AGO SPACE SHUTTLE COLUMBIA 1981
25	Ma 'Ndo Tu sei?
27	ROOM 2021
31	<u>Allenamento</u>
35	R.E Riflessioni Enciclopediche
<u>39 - 51</u>	Manifesti/Collage/Illustrazioni

<u>Paolo Barbieri</u>

Mi presento

Mi piace la combinazione.

Tendo a comporre con elementi reali e immaginari muovendomi tra arte e graphic design. Ho un metodo: osservo, focalizzo i sensi, medito una scelta ed infine metto in discussione la mia pratica, così da comprenderla e comunicarla con più consapevolezza. Trovo interessante sperimentare diversi strumenti e scovare linguaggi visivi sempre nuovi; muovendomi in modo veloce e intuitivo per poter visualizzare i risultati di un processo. Apprendere, mediare e trasformare fanno parte della mia modalità d'azione. Mi piace curare ogni minimo dettaglio, ma spesso e volentieri, la casualità arriva prima di me.



<u>Contatti</u>

L. +39 348 6413468

L. infopaolobarbieri@gmail.com

. www.paolobarbieri.info

IN. ppablo._

Ť

Concorsi Primo premio contest "Autori di immagini" cat. studenti titolo: "Dondolare nella Musica", esposizione e premiazione "Children's Book Fair" di Bologna e pubblicazione su Annual Premio premio contest "Print Club Torino" tema: "La Libertà 2018 di Stampa", titolo: "NEWspapers", stampa dell'opera in 30 copie serigrafate e firmate 2018 Secondo premio contest "Associazione Vari.China" tema: "Il Viaggio", titolo: "Viaggiare per Cambiare" Terzo premio contest "Autori di immagini", cat. studenti 2019 titolo: "Insieme e opposti", tema: esposizione e premiazione "Children's Book Fair" di Bologna e pubblicazione su Annual 2019 Secondo premio contest: "Inchiostro Festival" titolo: "Egualità", tema: "Lustro", esposizione l'anno successivo e premiazione durante Inchiostro festival 2019 Premio di merito contest "3x3 international illustration award" cat. studenti, titolo: "Dondolare nella Musica", premiazione e pubblicazione nel catalogo Menzione d'onore contest "3x3 international illustration award" cat. studenti, titolo: "Viaggiare per Cambiare", premiazione e pubblicazione nel sito 2020 Primo premio contest "Descover Artist" titolo: "Astratto", stampa dell'opera in 100 copie serigrafate

Paolo Barbieri

5

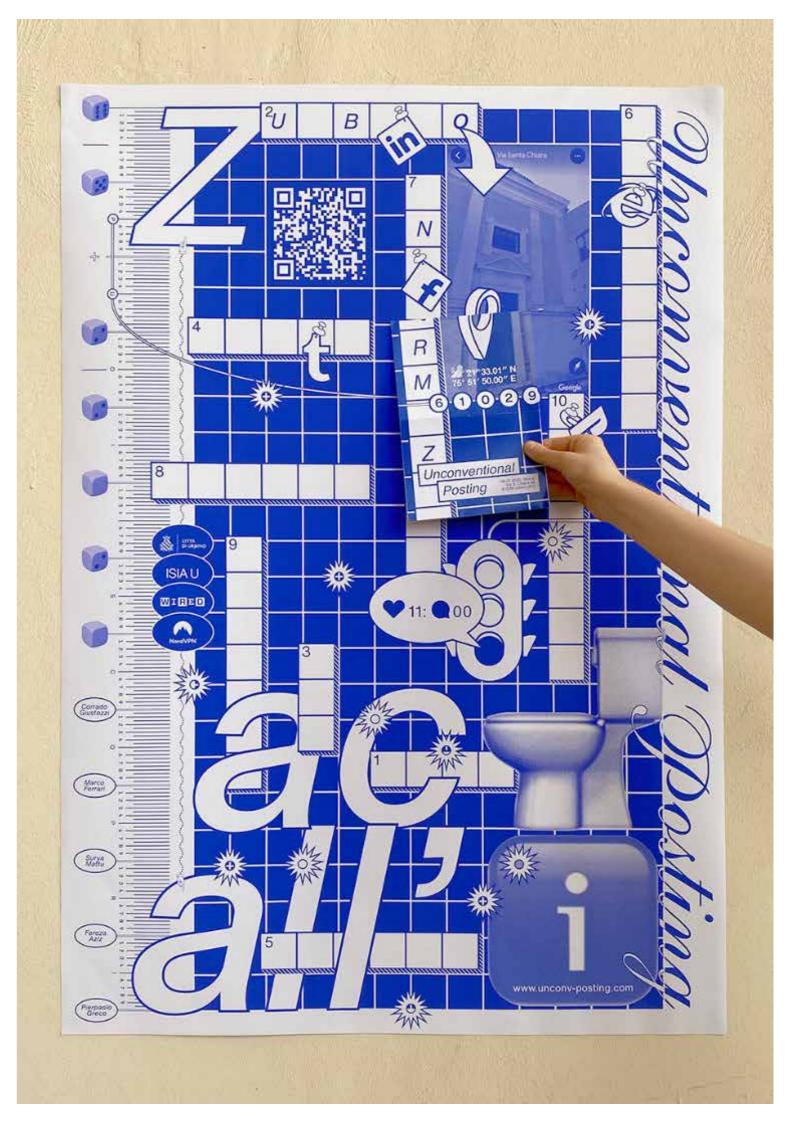
 \downarrow

Portfolio

Info. progetto	Info. artefatti
Corso ISIA U, 2020 Modulo I	Manifesti 3 varianti, 1 colore 700x1000 mm
Prof. Beppe Chia Valentina Manchia Jonathan Pierini	Opuscolo 1/8, 1 colore, 105x148 mm rilegatura punto metallico
Collab. Benedetta Stefani Carlo Andrea Schlatter	Atlante 48 pag. 165x235 mm rilegatura punto metallico
<u>Eugenio Pancaldi</u>	Gif 1200x1200 px, 7 sec Sito U.P. Presentazione

Abstract

Il progetto vuole contribuire alla soluzione del tranguardo N.16.10 dell'Agenda ONU 2030: sgarantire un pubblico accesso all'informazione e proteggere le libertà fondamentali, in conformità con la legislazione nazionale e con gli accordi internazionali. Unconventional Posting: "Informazione libera, liquida e pubblica" è il sottotitolo di una serie di conferenze intorno allequali si sviluppano sito internet, manifesti, fogli di sala e gif pubblicitarie. Unconventional Posting è la condivisione in rete di un messaggio pubblico (posting) che contiene un'informazione secondaria o nascosta, mediante un uso non convenzionale (unconventional) della piattaforma. Quest'azione è dettata dalla volontà di condividere messaggi indirizzati a determinati gruppi di utenti, in modo che non siano bloccati o censurati dal sistema stesso. Solo un utente attento e consapevole - un utente che possiede gli strumenti adeguati – può accedere all'informazione celata dietro/dentro il messaggio trasmesso. Mostrando e discutendo le possibili modalità di trasmissione alternativa delle informazioni, il progetto Unconventional Posting vuole rendere l'utente consapevole delle potenzialità espressive della rielaborazione dei messaggi, invitandolo ad agire indipendentemente dai sistemi e dalle piattaforme mainstream.



Progetto Unconventional Posting









Info. progetto		Info. artefatti		
	ISIA U, 2020	<u>Dim.</u>	<u>210x297 mm</u>	
	<u>Progettazione Editoriale</u>	_		
		<u>Pag.</u>	48, rilegatura filo refe	
<u>Prof.</u>	Roberto Gobesso			
		<u>Carta</u>	Soft touch 300g stampa nero su nero	
<u>Collab.</u>	<u>Paolo Caramella</u>		Fedrigoni 120g stampa inchiostro bianco	
	<u>Luca Caramella</u>		Fedrigoni 120g azzurra stampa inchiostro	
	P4Biz, Armeno (NO)		bianco su carta azzurra	

Durante il corso "Laboratorio di Basic Design", tenuto dalla Prof.ssa Silvana Amato e frequentato durante il primo anno del triennio all'ISIA di Urbino, ho realizzato il primo di tre libri riportati in "A.A.A. L'approccio all'analisi" indaga principalmente la ricerca di nuovi materiali e strumenti al fine di una sperimentazione legata alla discipline del Basic design. Il processo metodologico che ho seguito per la creazione dei tre libri vede il susseguirsi di tre principali fasi: la ricerca, la composizione, e la scelta. Penso che tali passaggi possano condurre ad una maggiore consapevolezza del proprio processo progettuale. Grazie all' "allenamento" esercitato attraverso la creazione dei libri, ho focalizzato sempre più la mia sensibilità ed il mio interesse riguardante alcuni tipi di configurazioni. Questo mi ha portato all'elaborazione di una serie di tavole singole (riportante anchequeste in A.A.A) nelle quali ho approfondito tecniche e composizioni individuate nelle sperimentazioni fatte in precedenza.















Info. progetto

Info. artefatti

Corso ISIA U, 2020
Calligrafia
Pag. 16 + inserti, rilegatura giapponese

Prof. Monica Dengo

Carta Uso mano 250g

<u>Abstract</u>

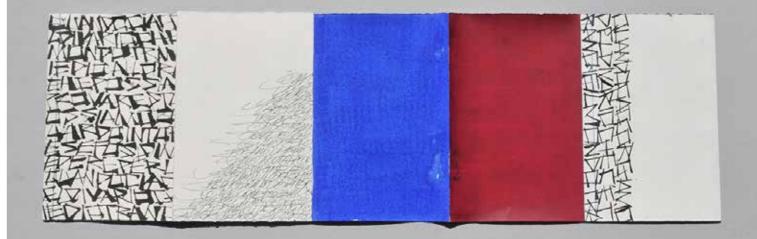
Il libro raccoglie sperimentazioni di vario genere utilizzando penne fatte a mano, penne calligrafiche, tinture piatte e texture. L'elemento che unifica l'artefatto è una citazione che in tutto il libro si ripetute in vari stili di scrittura.

"Quando ci accorgiamo del divario che c'è tra noi e il mondo, tra noi e noi, tra noi e dio, allora scopriamo che possiamo ancora provare stupore, che possiamo gettare uno sguardo intorno a noi, come se fossimo davvero capaci di vedere per la prima volta".

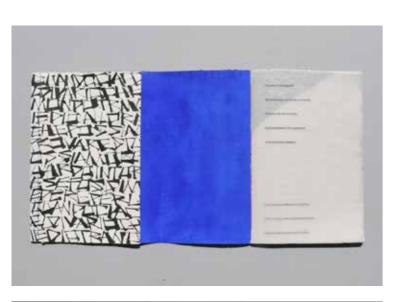
Il rosso e il blu, 2012



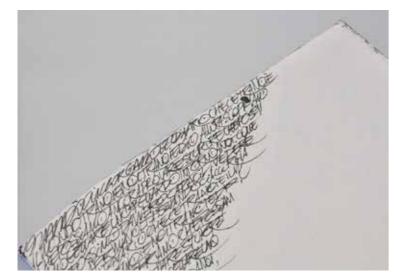


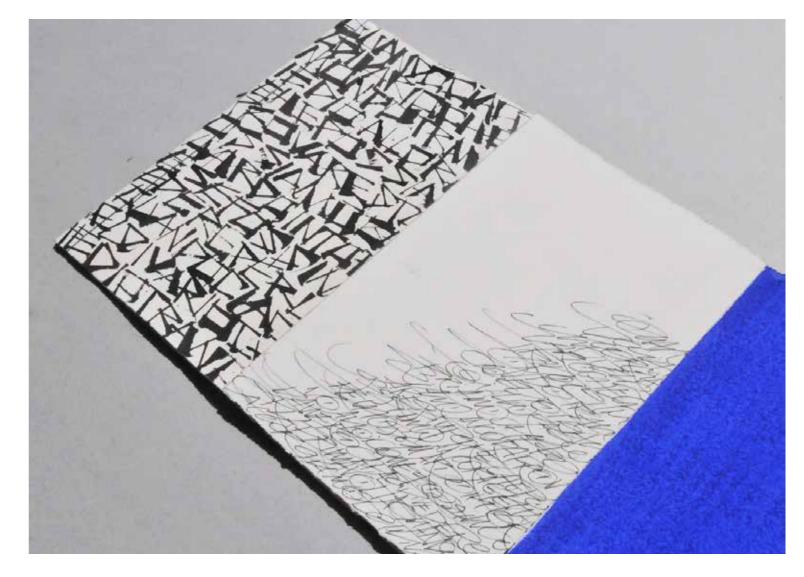












•			
Corso	ISIA U, 2021 Progettazione Grafica	<u>Dim.</u>	210x140 mm / 560x210 mm
		Pag.	96 + copertina leporello
Prof.	Valerio Di Lucente		Rilegatura spirale nera gomma
	<u>Julia studio</u>		
		<u>Carta</u>	Patinata lucida 100g
Collab.	<u>Benedetta Stefani</u>		Fabriano rossa 80g

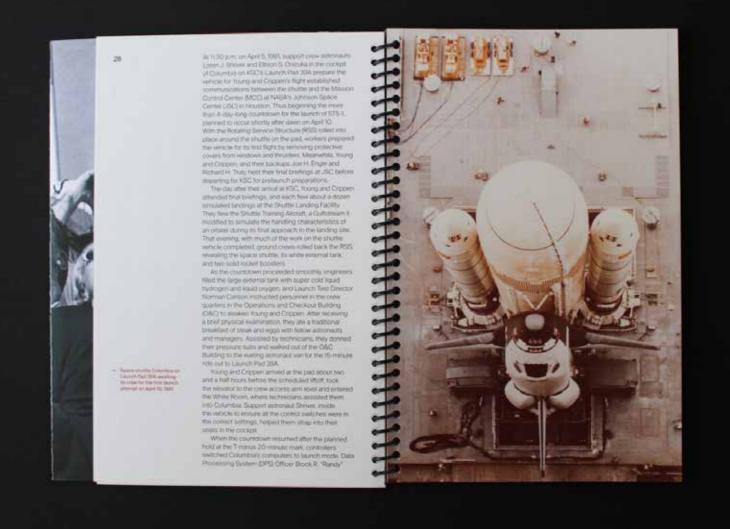
<u>Info. artefatti</u>

tenuto da prof. Valerio Di Lucente (Julia Studio) durante il terzo anno del triennio in progettazione grafica e comunicazione visiva presso ISIA Urbino nel gennaio 2020. Il libro riporta 70 splendide fotografie originali scattate prima, durante e successivamente il lancio dello Space Shuttle Columbia. L'artafatto si focalizza sulla storia del lancio avvenuto 40 anni fa, racconta le vicende visivamente attraverso queste foto storiche affiancate a brevi testi introduttivi ad ogni capitolo. "40 YEARS AGO S.C.C." 1981 oltre al pre e post lancio raccoglie le interviste originali dei piloti nell'ultima sezione del libro.

Progetto finale realizzato per il corso di "Progettazione Grafica"

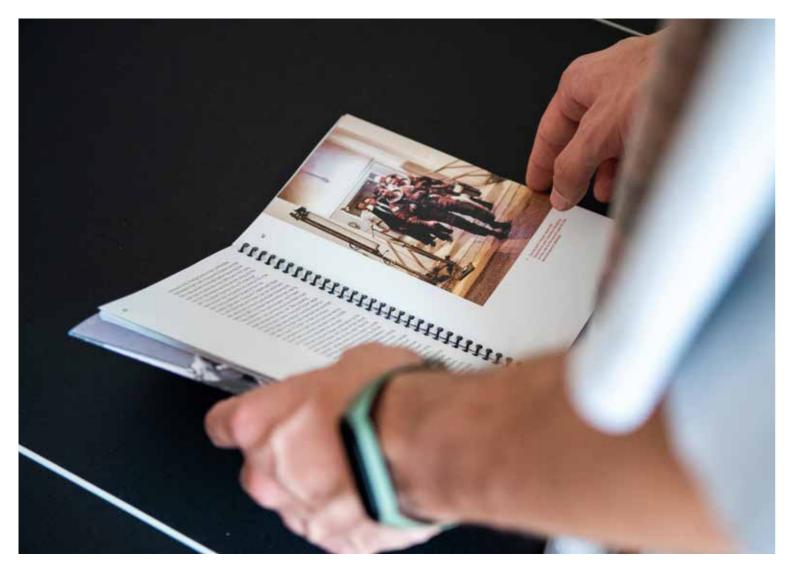






Info. progetto

Alice Machado











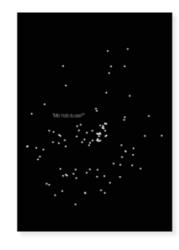
Info. progetto		Info. artef	ratti	2
	A U, 2021 sign dell'interfaccia II	Dim.	<u>170x240 mm</u>	
	tteo Azzi	Pag.	102, rilegatura filo refe	
	orgio Uboldi	Carta	Uso mano 100g	

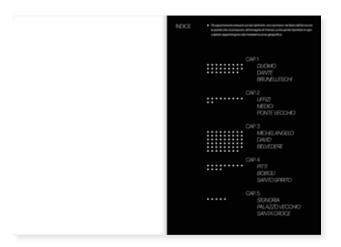
Collab. Alice Machado

Matteo Montorfano

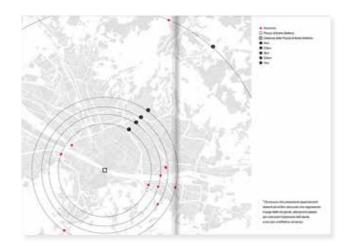
Il progetto si interroga su come, siti di viaggio usino nei loro annunciati delle parole chiave che inducono l'utente al click. Moltissimi appartamenti presenti sul sito @Airbnb riportano nel titolo dell'annunciato parole che riconducono all'immagine di Firenze. Quali e quanti sono le offerte che usano parole come (Duomo, Uffizzi, Dante, Brunelleshi, Ponte Vecchio) solo per attirare l'attenzione dell'utente? Il metodo di paragone che abbiamo deciso di utilizzare è la distanza effettiva fra l'appartamento ed il luogo "parola chiave" esplicitata. Queste offerte chi riportano frasi del tipo: "A 2 min dagli Uffuzi" ci stanno dicendo la verità? Il libro mostra come alcuni di questi "titolo cattura utenti" vengano utilizzati solamente come attrattori, mentendo quindi al visitatore del sito.

Progetto Ma 'Ndo Tu sei?

















Info. progetto Info. artefatti 27

Corso ISIA U, 2021 In mostra Manifesti, francobolli, pubblicazioni, progettazione Grafica proiezione, supergrafiche

Prof. Valerio Di Lucente Julia studio

Isabella Rosa

Benedetta Stefani
Carlo Andrea Schlatter
Eugenio Pancaldi

Oggetti Manifesti comunicazione 2 colori serigrafia, 700x1000 mm
+ pallini adesivi arancioni
Flyer introduttivo, 148x210mm
Supergrafica, 200x165mm

Abstract

Room 2021 è la presentazione di una serie di lavori realizzati dalla classe di graphic design del terzo anno dell'ISIA U. Un'indagine storica in cui diversi gruppi di studenti sono stati invitati a selezionare eventi, fatti e momenti legati all'inizio di un nuovo decennio. Attraverso una varietà di oggetti che vanno da francobolli a studi di supergrafica, il corso ha indagato diverse dinamiche di rappresentazione in relazione alla scala, all'astrazione e alla citazione. A partire dalla mostra Newer Super-Realism del 1931, al lancio dello Shuttle Mercury-Redstone 3 nel 1961 fino alla caduta dell'URSS nel 1991, Room 2021 è una mostra che riflette sull'atto di celebrare e ricordare.

Jan Angelini Paolo Barbieri Sara Bartoccini Alessandro Bettini Silvia Bonfini Alessandro Broni Simone Bucci Lisa Buttaroni Alessio Carboni Marco Caverni Emma Ceccaroni Alessandra Comparetto -Alice De Almeida Machado Edoardo Fabbri Luca Galvani Daniela Hugi Daniel Malaj Carlota Martinez Matteo Montorfano Francesca Narcisi Alice Nascimben Eugenio Pancaldi Balsa Pejovic Isabella Rosa Carlo Andrea Schlatter Sofia Semilia Benedetta Stefani

il corso di Progettazione Grafica Esposizione in live via Zoom:

ISIA U 30.04.2021 H 16.00-18.00

www.progetti-isiau.net/room2021

orati realizzati durante

tenuto da Valerio Di Lucente

Progetto ROOM 2021







•

-			`
Corso	ISIA U, 2019, Laboratorio di Basic Design	Dim. 1) 100x67 mm 2) 100x20 mm 3) 100x20 mm	
Prof.	Silvano Amato	Pag. 1) 134 2) 74 3) 40	
		Carta Uso mano circa 100gm	

Info. artefatti

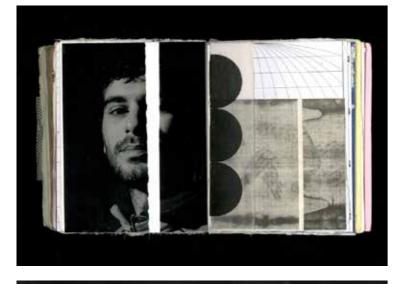
Info. progetto

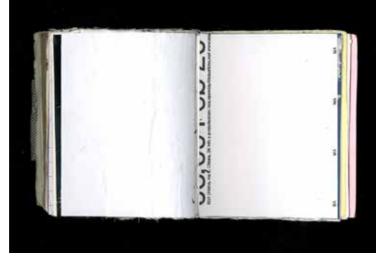
Il processo metodologico che ho seguito per la creazione dei tre libri vede il susseguirsi di tre principali fasi: la ricerca, la composizione, e la scelta. Penso che tali passaggi possano condurre ad una maggiore consapevolezza del proprio processo progettuale.

Grazie all' "allenamento" esercitato attraverso la creazione dei libri, ho focalizzato sempre più la mia sensibilità ed il mio interesse riguardante alcuni tipi di configurazioni.



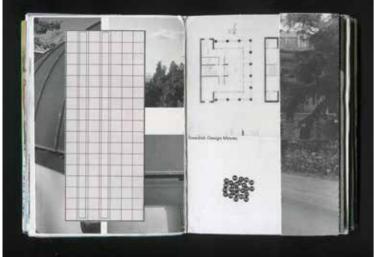
<u>Progetto</u> Allenamento

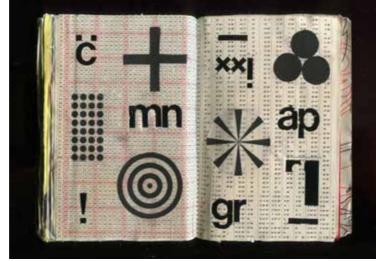




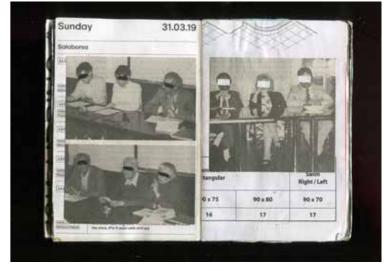




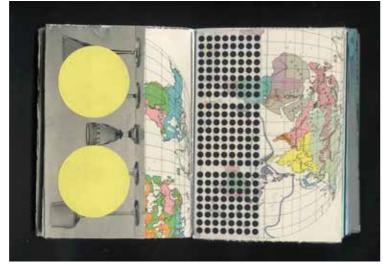


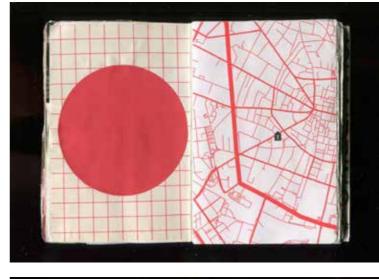


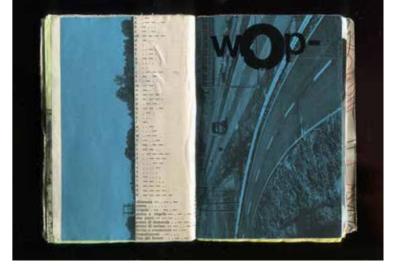


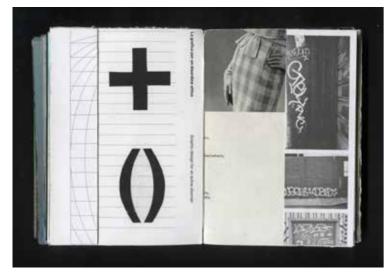




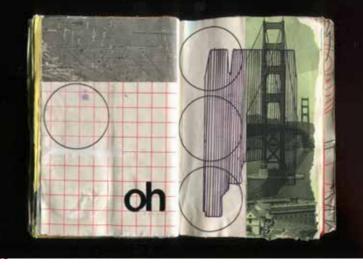


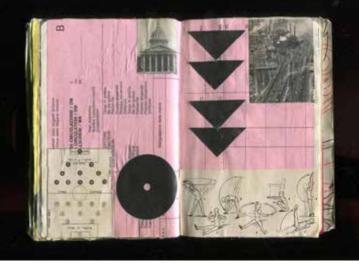












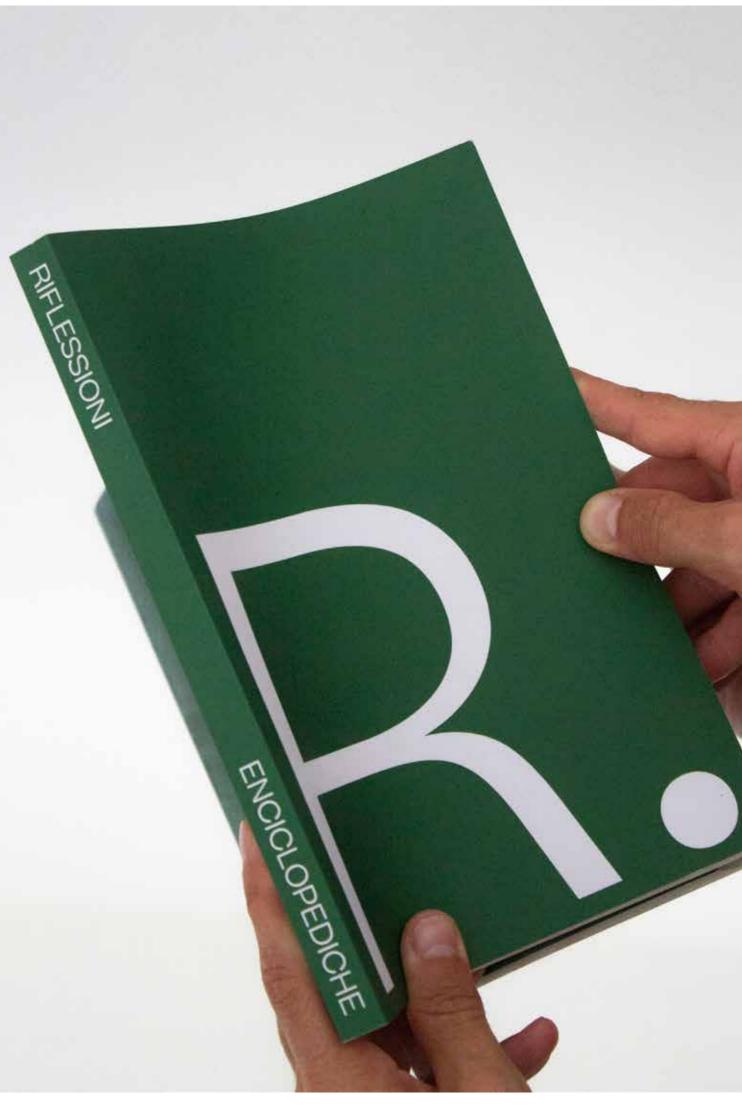
Info. artefatti Info. progetto <u>Dim.</u> 170x240 mm

Corso	ISIA U, 2020,
	Fotografia II
	Sociologia della
	comunicazione
Prof.	<u>Luca Capuano</u>
	Matteo Guidi

Pag.	188, brossura fresata
<u>Carta</u>	Patinata Lucida 300g, Soft Touch Patinata Magno Volume 130g

<u>Abstract</u>

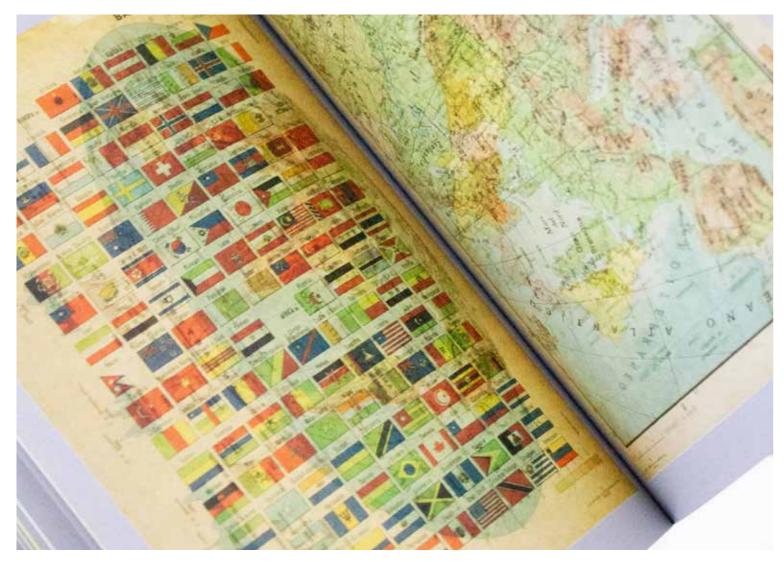
L'enciclopedia, oggetto che appartiene alla cultura materiale, raccoglie al suo interno le cognizioni relative alle scienze e alle arti nel loro complesso o limitate ad alcuni campi dello scibile. Le immagini che incontro, sfogliando un'enciclopedia, mi portano a riflettere sul generale, per scovare il particolare, per riuscire a comprendere alcuni meccanismi mentali innescati tempo fa. Il progetto consiste nella creazione di una "enciclopedia personale", attingendo dal rigido sistema di classificazione enciclopedico. Punto focale del progetto riguarda la possibilità di promuovere ed incitare l'osservatore a riflettere sulle composizioni create. Le immagini e le voci informative raccolte, sono tracce che contengono una vita sociale autonoma e, in quanto segni, sono capaci di trasmette un messaggio che parli di noi, in quanto individui singoli e di noi, in quanto apparenti a un sistema sociale composto di segni e simboli codificati. Ogni immagine possiede una significazione che diviene segno riconoscibile se ricollocato o decontestualizzato. L'obiettivo di R.E è quello di fungere come dispositivo per riflettere e conoscere, tramite l'accostamento, la relazione e l'alterazione di contenuti diversi, nuovi concetti da esplorare. Il progetto vuole attivare, nell'osservatore, un ragionamento su come l'immagine parli di noi a prescindere, su come l'intervento artistico sia in grado di mutare il significato di ciò che osserviamo.



Progetto

R.E. Riflessioni Enciclopediche

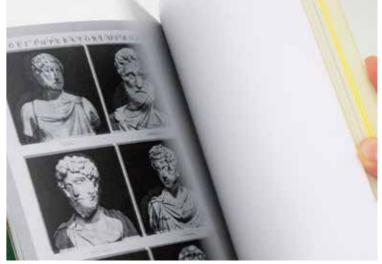






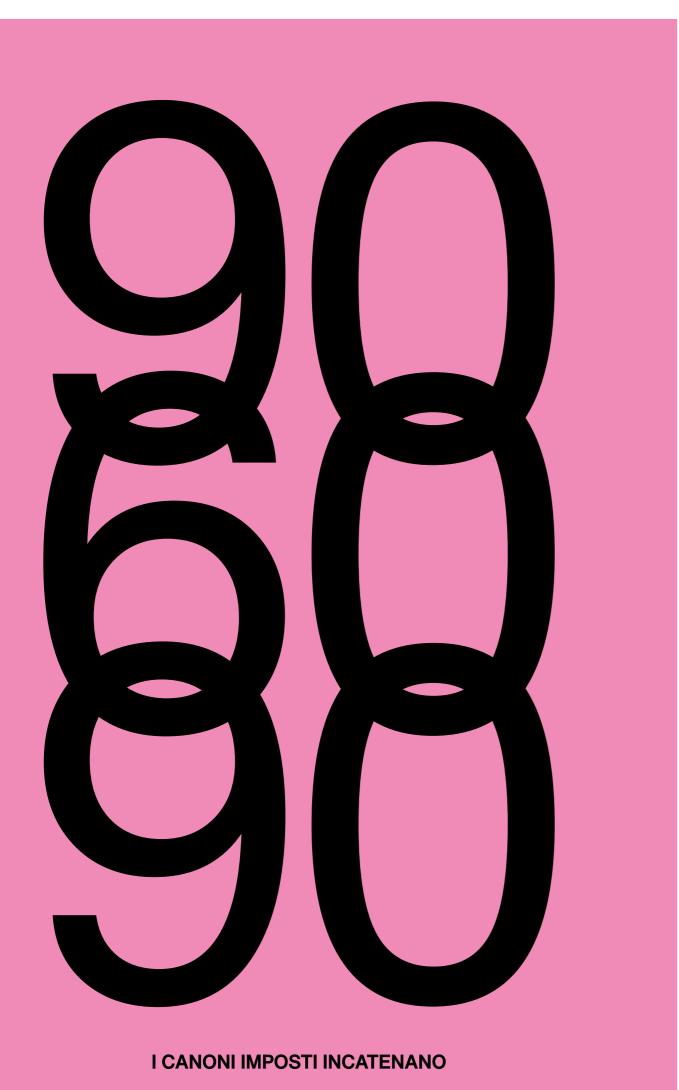


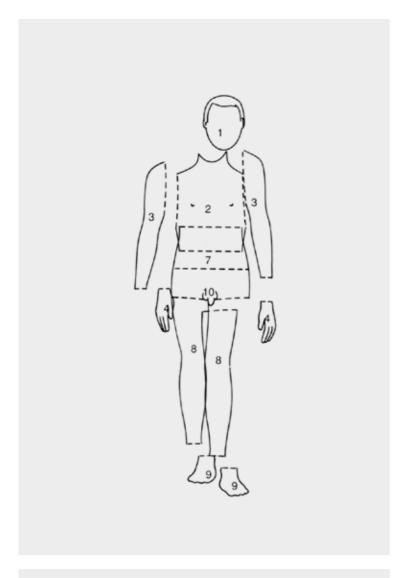




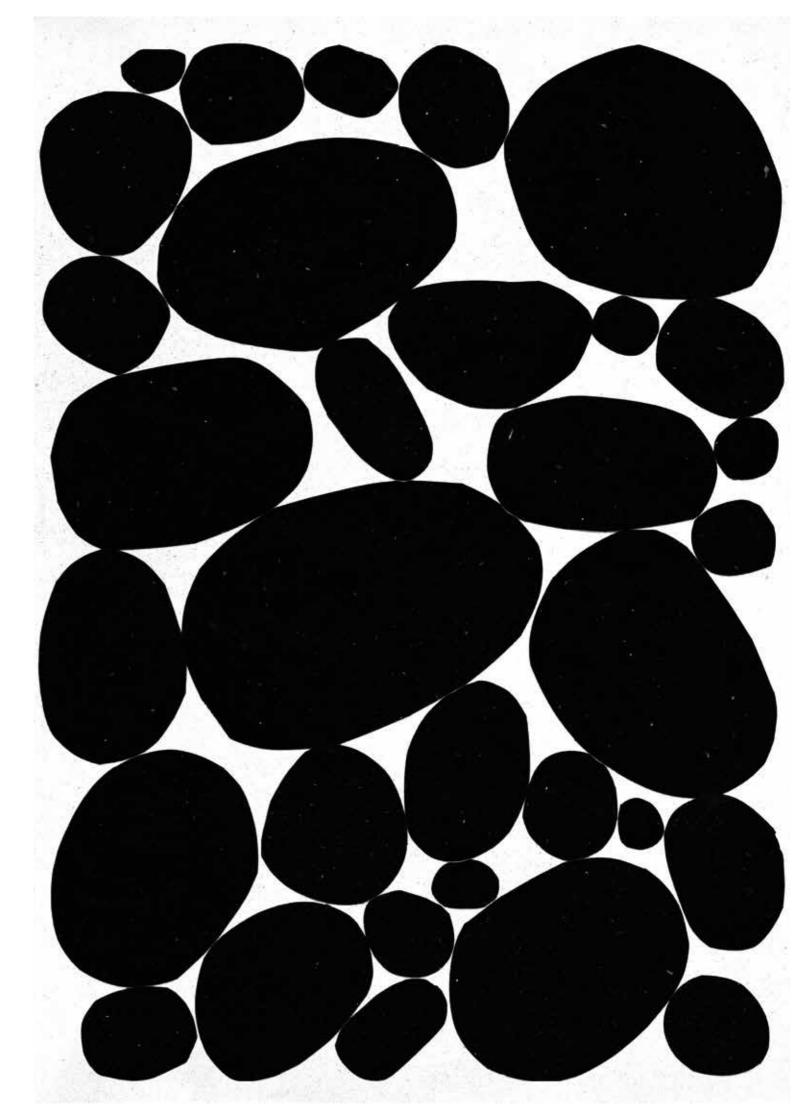








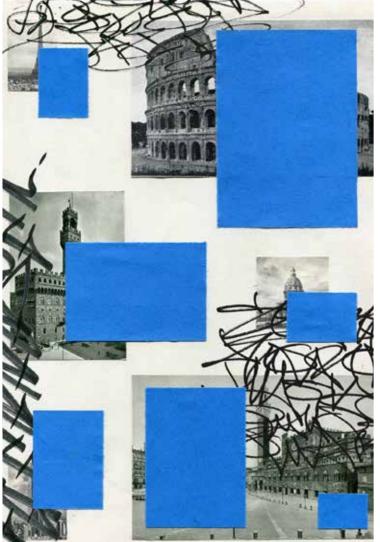


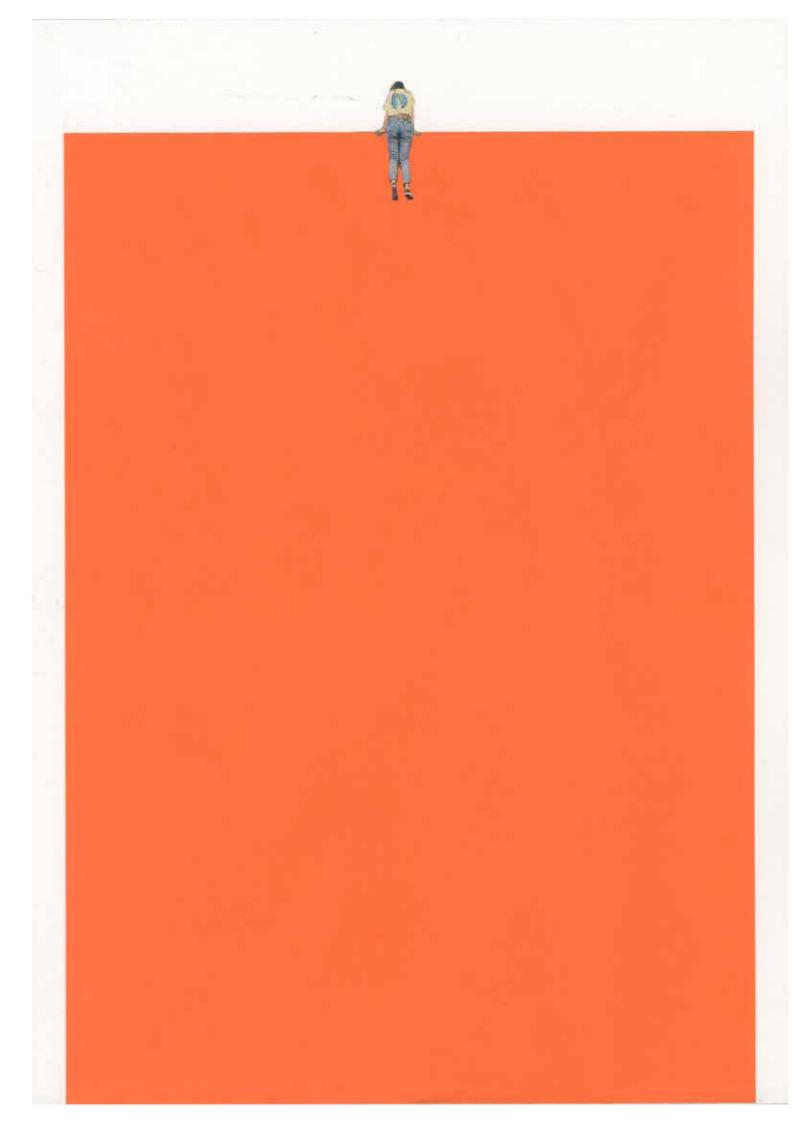




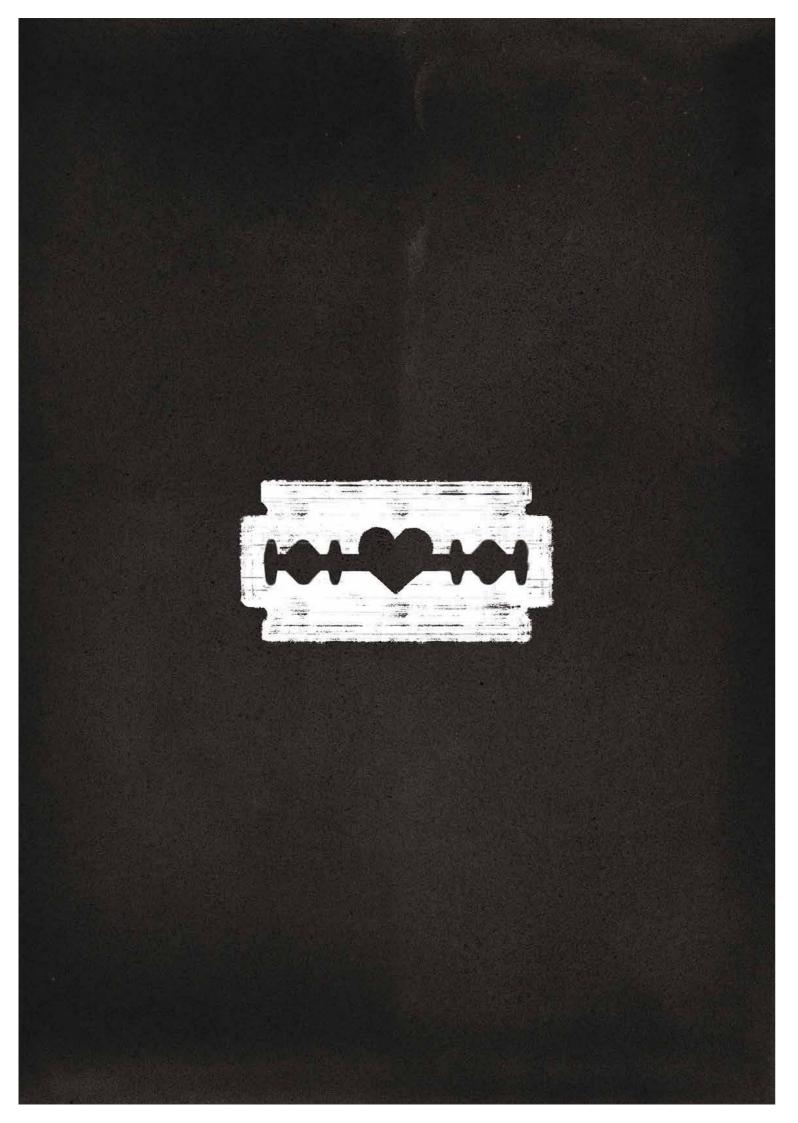


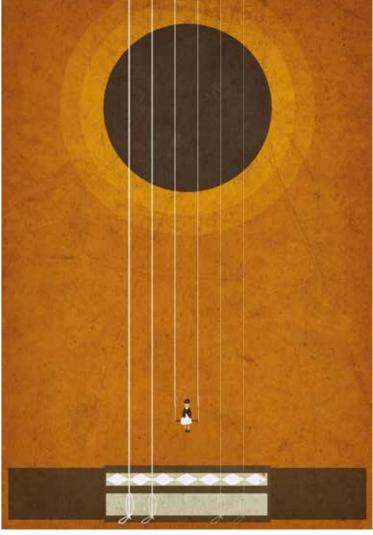








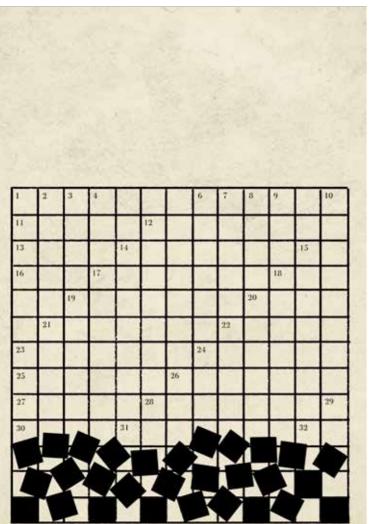


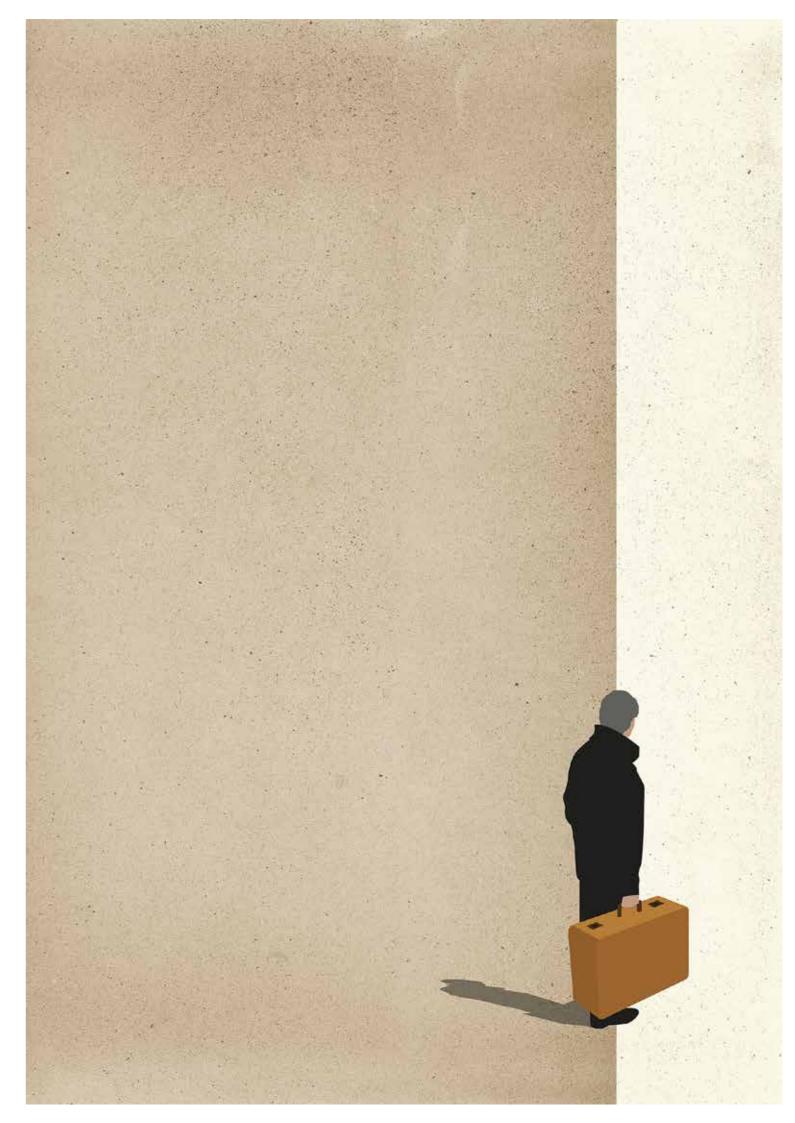












Contatti

TL. +39 348 6413468

EM. infopaolobarbieri@gmail.com

W. www.paolobarbieri.info

IG. ppablo.

Curriculum Vitae

