<u>Paolo Barbieri</u>

Sito web





Indice

3	<u>Biografia</u>
5	Skiilz
7	<u>Progetti</u>
9	Unconventional Posting
3	A.A.A Aproccio all'analisi
7	Cit. Calligrafiche
21	40 YEARS AGO S.S.C. 1981
25	Ma 'Ndo Tu sei?
27	ROOM 2021
31	<u>Allenamento</u>
35	R.E Riflessioni Enciclopediche
41	MTTN 23x5cm
47	Esperimenti grafici e visivi

<u>Paolo Barbieri</u>

Mi presento

Mi piace la combinazione.

Tendo a comporre con elementi reali e immaginari muovendomi tra arte e graphic design. Ho un metodo: osservo, focalizzo i sensi, medito una scelta ed infine metto in discussione la mia pratica, così da comprenderla e comunicarla con più consapevolezza. Trovo interessante sperimentare diversi strumenti e scovare linguaggi visivi sempre nuovi; muovendomi in modo veloce e intuitivo per poter visualizzare i risultati di un processo. Apprendere, mediare e trasformare fanno parte della mia modalità d'azione. Mi piace curare ogni minimo dettaglio, ma spesso e volentieri, la casualità arriva prima di me.



<u>Contatti</u>

L. +39 348 6413468

L. infopaolobarbieri@gmail.com

. www.paolobarbieri.info

IN. ppablo._

Ť

Abilità	Studi
Ph. •••••• <u>0</u>	2011/16 Liceo Artistico, Omegna (NO)
<u>Ind.</u>	2016/18 Biennio in Graphic Design Scuola Mohole, Lambrate (MI)
Illus.	2018 Summer School Ars In Fabula
<u>Prem.</u> •••••000	di Virginia Mori, Macerata (MC)
After. ••••000000	2018/21 Triennio in Progettazione grafica e comunicazione visiva ISIA Urbino (PU)

Concor	si
2018	Primo premio contest "Autori di immagini" cat. studenti titolo: "Dondolare nella Musica", esposizione e premiazione "Children's Book Fair" di Bologna e pubblicazione su Annual
2018	Premio premio contest "Print Club Torino" tema: "La Libertà di Stampa", titolo: "NEWspapers", stampa dell'opera in 30 copie serigrafate e firmate
2018	Secondo premio contest "Associazione Vari.China" tema: "Il Viaggio", titolo: "Viaggiare per Cambiare"
2019	Terzo premio contest "Autori di immagini", cat. studenti titolo: "Insieme e opposti", tema: esposizione e premiazione "Children's Book Fair" di Bologna e pubblicazione su Annual
2019	Secondo premio contest :"Inchiostro Festival" titolo: "Egualità", tema: "Lustro", esposizione l'anno successivo e premiazione durante Inchiostro festival
2019	Premio di merito contest "3x3 international illustration award" cat. studenti, titolo: "Dondolare nella Musica", premiazione e pubblicazione nel catalogo
2019	Menzione d'onore contest "3x3 international illustration award" cat. studenti, titolo: "Viaggiare per Cambiare", premiazione e pubblicazione nel sito
2020	Primo premio contest "Descover Artist" titolo: "Astratto", stampa dell'opera in 100 copie serigrafate

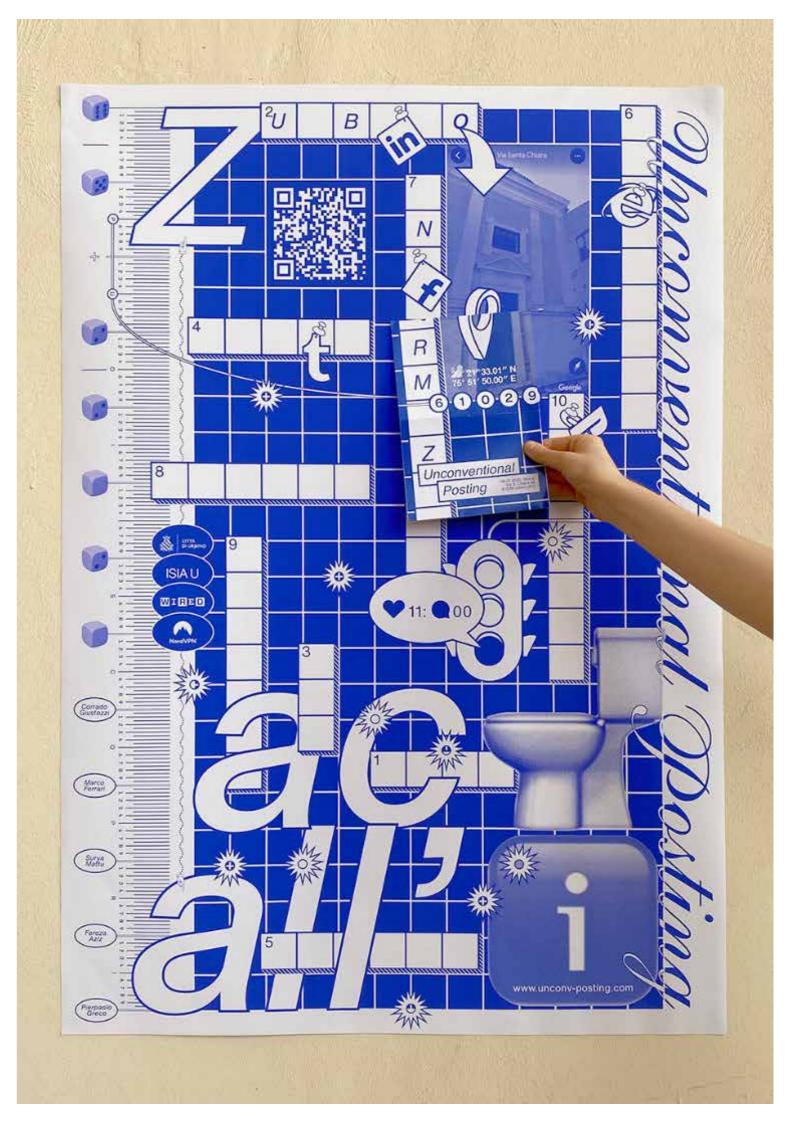
<u>Paolo Barbieri</u>

5

Portfolio

Info. progetto	Info. artefatti
Corso ISIA U, 2020 Modulo I	Manifesti 3 varianti, 1 colore 700x1000mm
Prof. Beppe Chia Valentina Manchia Jonathan Pierini	Opuscolo 1/8, 1 colore, 105x148mm rilegatura punto metallico
Collab. Benedetta Stefani Carlo Andrea Schlatter	Atlante 48 pag. 165x235mm rilegatura punto metallico
Eugenio Pancaldi	Gif 1200x1200 px, 7 sec Sito U.P. Presentazione

Il progetto vuole contribuire alla soluzione del tranguardo N.16.10 dell'Agenda ONU 2030: sgarantire un pubblico accesso all'informazione e proteggere le libertà fondamentali, in conformità con la legislazione nazionale e con gli accordi internazionali. Unconventional Posting: "Informazione libera, liquida e pubblica" è il sottotitolo di una serie di conferenze intorno allequali si sviluppano sito internet, manifesti, fogli di sala e gif pubblicitarie. Unconventional Posting è la condivisione in rete di un messaggio pubblico (posting) che contiene un'informazione secondaria o nascosta, mediante un uso non convenzionale (unconventional) della piattaforma. Quest'azione è dettata dalla volontà di condividere messaggi indirizzati a determinati gruppi di utenti, in modo che non siano bloccati o censurati dal sistema stesso. Solo un utente attento e consapevole – un utente che possiede gli strumenti adeguati – può accedere all'informazione celata dietro/dentro il messaggio trasmesso. Mostrando e discutendo le possibili modalità di trasmissione alternativa delle informazioni, il progetto Unconventional Posting vuole rendere l'utente consapevole delle potenzialità espressive della rielaborazione dei messaggi, invitandolo ad agire indipendentemente dai sistemi e dalle piattaforme mainstream.



Progetto Unconventional Posting









 \downarrow

Corso	ISIA U, 2020 Progettazione Editoriale	Libro	<u>Dim.210x297mm</u>
	Trogottation Editorials	Pag.	48, rilegatura filo refe
Prof.	Roberto Gobesso		
		<u>Carta</u>	Soft touch 300gms stampa nero su nero
Collab.	Paolo Caramella		Fedrigoni 120gms stampa inchiostro bianco
	Luca Caramella		Fedrigoni 120gms azzurra stampa inchiostro
	P4Biz, Armeno (NO)		bianco su carta azzurra

Info. artefatti

Durante il corso "Laboratorio di Basic Design", tenuto dalla Prof.ssa Silvana Amato e frequentato durante il primo anno del triennio all'ISIA di Urbino, ho realizzato il primo di tre libri riportati in "A.A.A. L'approccio all'analisi" indaga principalmente la ricerca di nuovi materiali e strumenti al fine di una sperimentazione legata alla discipline del Basic design. Il processo metodologico che ho seguito per la creazione dei tre libri vede il susseguirsi di tre principali fasi: la ricerca, la composizione, e la scelta. Penso che tali passaggi possano condurre ad una maggiore consapevolezza del proprio processo progettuale.

Grazie all' "allenamento" esercitato attraverso la creazione dei libri, ho focalizzato sempre più la mia sensibilità ed il mio interesse riguardante alcuni tipi di configurazioni. Questo mi ha portato all'elaborazione di una serie di tavole singole (riportante anche queste in A.A.A) nelle quali ho approfondito tecniche e composizioni individuate nelle sperimentazioni fatte in precedenza.





Info. progetto











Info. progetto

Info. artefatti

Corso ISIA U, 2020
Calligrafia
Pag. 16 + inserti, rilegatura giapponese

Prof. Monica Dengo

Carta Uso mano 250gms

<u>Abstract</u>

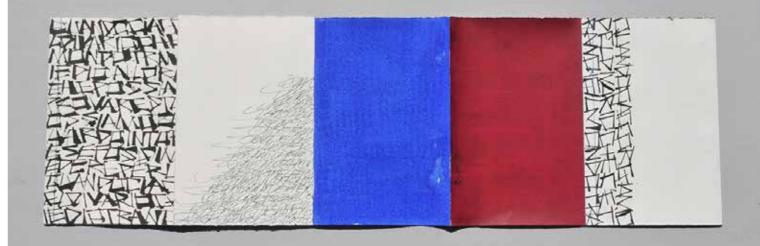
Il libro raccoglie sperimentazioni di vario genere utilizzando penne fatte a mano, penne calligrafiche, tinture piatte e texture. L'elemento che unifica l'artefatto è una citazione che in tutto il libro si ripetute in vari stili di scrittura.

"Quando ci accorgiamo del divario che c'è tra noi e il mondo, tra noi e noi, tra noi e dio, allora scopriamo che possiamo ancora provare stupore, che possiamo gettare uno sguardo intorno a noi, come se fossimo davvero capaci di vedere per la prima volta".

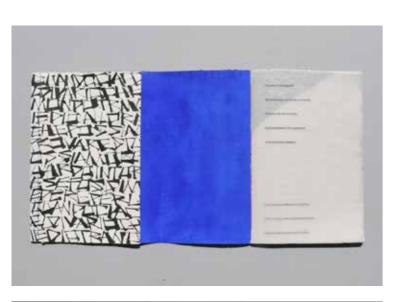
Il rosso e il blu, 2012



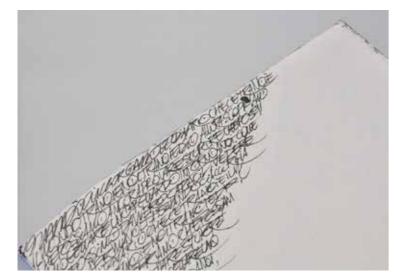


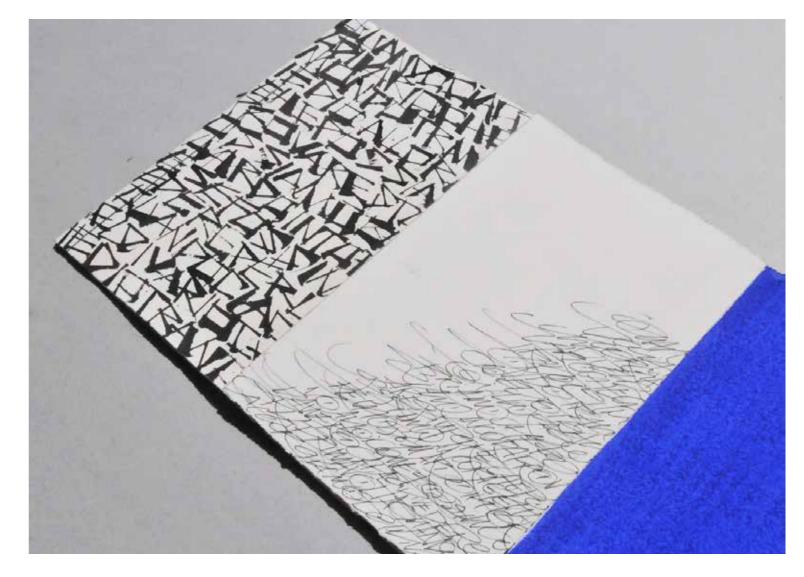












Info. progetto	Info. artefatti		
Corso ISIA U, 2021	<u>Libro Dim.210x140mm, 560x210mm</u>		
<u>Progettazione Grafica</u>			
	Pag. 96 + copertina leporello		
Prof. Valerio Di Lucente	Rilegatura spirale nera gomma		
<u>Julia studio</u>			
	Carta Patinata lucida 100gms		
Collab. Benedetta Stefani	Fabriano rossa 80gms		

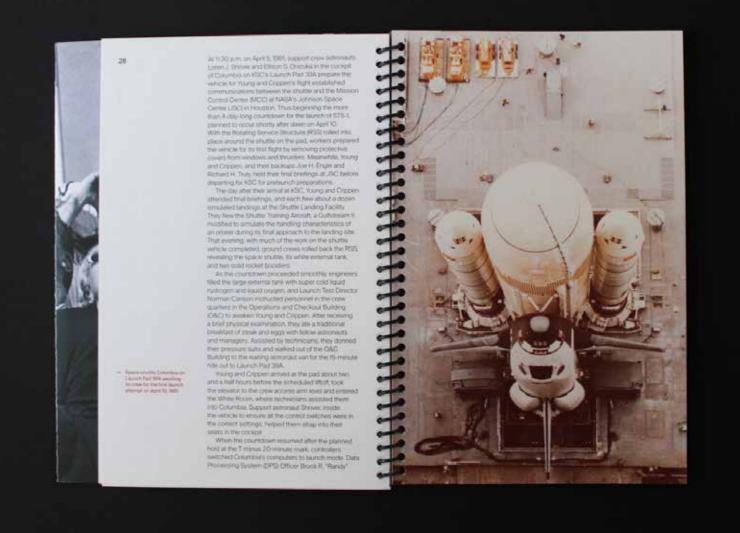
Alice Machado

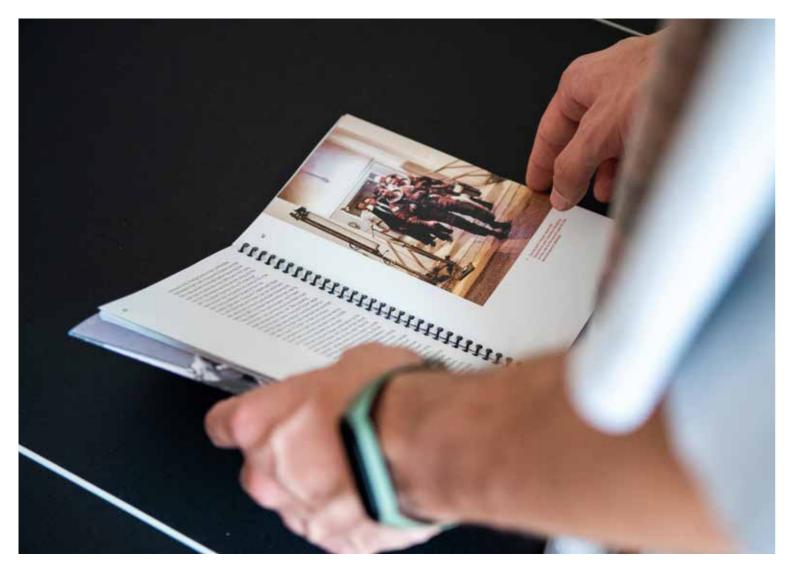
tenuto da prof. Valerio Di Lucente (Julia Studio) durante il terzo anno del triennio in progettazione grafica e comunicazione visiva presso ISIA Urbino nel gennaio 2020. Il libro riporta 70 splendide fotografie originali scattate prima, durante e successivamente il lancio dello Space Shuttle Columbia. L'artafatto si focalizza sulla storia del lancio avvenuto 40 anni fa, racconta le vicende visivamente attraverso queste foto storiche affiancate a brevi testi introduttivi ad ogni capitolo. "40 YEARS AGO S.C.C." 1981 oltre al pre e post lancio raccoglie le interviste originali dei piloti nell'ultima sezione del libro.

Progetto finale realizzato per il corso di "Progettazione Grafica"

















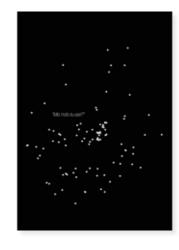
Info. progetto		Info. arte	fatti	2
Corso	ISIA U, 2021 Design dell'interfaccia II	<u>Libro</u>	<u>Dim.170x240mm</u>	
Prof.	Matteo Azzi	Pag.	102, rilegatura filo refe	
<u> </u>	Giorgio Uboldi	Carta	Uso mano 100gms	

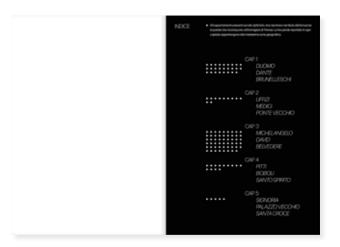
Collab. Alice Machado

Matteo Montorfano

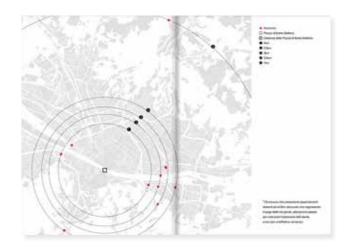
Il progetto si interroga su come, siti di viaggio usino nei loro annunciati delle parole chiave che inducono l'utente al click. Moltissimi appartamenti presenti sul sito @Airbnb riportano nel titolo dell'annunciato parole che riconducono all'immagine di Firenze. Quali e quanti sono le offerte che usano parole come (Duomo, Uffizzi, Dante, Brunelleshi, Ponte Vecchio) solo per attirare l'attenzione dell'utente? Il metodo di paragone che abbiamo deciso di utilizzare è la distanza effettiva fra l'appartamento ed il luogo "parola chiave" esplicitata. Queste offerte chi riportano frasi del tipo: "A 2 min dagli Uffuzi" ci stanno dicendo la verità? Il libro mostra come alcuni di questi "titolo cattura utenti" vengano utilizzati solamente come attrattori, mentendo quindi al visitatore del sito.

<u>Progetto</u> Ma 'Ndo Tu sei?



















Info. progetto	Info. artefatti	
Corso ISIA U, 2021 Progettazione Grafica	In mostra Manifesti, francobolli, pubblicazioni, proiezione, supergrafiche	

Oggetti	Manifesti comunicazione 2 colori
	serigrafia, 700x1000mm
	+ pallini adesivi arancioni
	Flyer introduttivo, 148x210mm
	Supergrafica, 200x165mm

Abstract

Valerio Di Lucente Julia studio

Benedetta Stefani Carlo Schlatter Eugenio Pancaldi Isabella Rosa

Room 2021 è la presentazione di una serie di lavori realizzati dalla classe di graphic design del terzo anno dell'ISIA U. Un'indagine storica in cui diversi gruppi di studenti sono stati invitati a selezionare eventi, fatti e momenti legati all'inizio di un nuovo decennio. Attraverso una varietà di oggetti che vanno da francobolli a studi di supergrafica, il corso ha indagato diverse dinamiche di rappresentazione in relazione alla scala, all'astrazione e alla citazione. A partire dalla mostra Newer Super-Realism del 1931, al lancio dello Shuttle Mercury-Redstone 3 nel 1961 fino alla caduta dell'URSS nel 1991, Room 2021 è una mostra che riflette sull'atto di celebrare e ricordare.

Boorati realizzati durante ISIA U 30.04.2021 H 16.00-18.00 il corso di Progettazione Grafica Esposizione in live via Zoom: www.progetti-isiau.net/room2021 tenuto da Valerio Di Lucente Jan Angelini Paolo Barbieri Sara Bartoccini Alessandro Bettini Silvia Bonfini Alessandro Broni Simone Bucci Lisa Buttaroni Alessio Carboni Marco Caverni Emma Ceccaroni Alessandra Comparetto _ Alice De Almeida Machado Edoardo Fabbri Luca Galvani Daniela Hugi Daniel Malaj Carlota Martinez Matteo Montorfano Francesca Narcisi Alice Nascimben Eugenio Pancaldi Balsa Pejovic Isabella Rosa Carlo Andrea Schlatter Sofia Semilia Benedetta Stefani

Progetto ROOM 2021







•

Corso	ISIA U, 2019, Laboratorio di Basic Design	Libro	Dim.1 Dim.2 Dim.3	100x67mm 100x20mm 100x20mm
Prof.	SIlvano Amato	Pag.	1) 134 2) 74 3) 40	

Carta Uso mano circa 100gms

Abstract

Info. artefatti

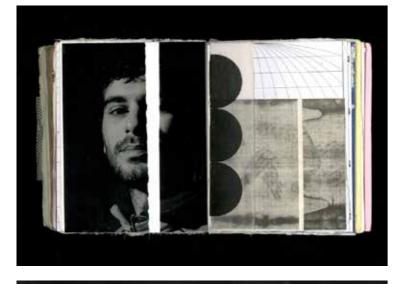
Info. progetto

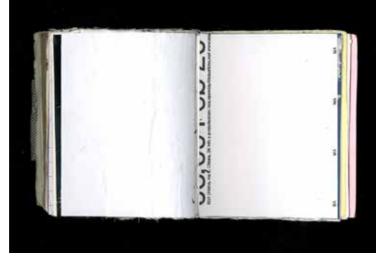
Il processo metodologico che ho seguito per la creazione dei tre libri vede il susseguirsi di tre principali fasi: la ricerca, la composizione, e la scelta. Penso che tali passaggi possano condurre ad una maggiore consapevolezza del proprio processo progettuale.

Grazie all' "allenamento" esercitato attraverso la creazione dei libri, ho focalizzato sempre più la mia sensibilità ed il mio interesse riguardante alcuni tipi di configurazioni.



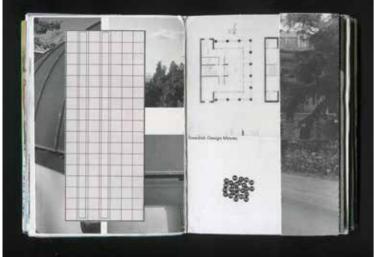
Progetto Allenamento

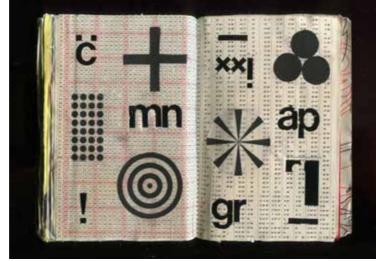




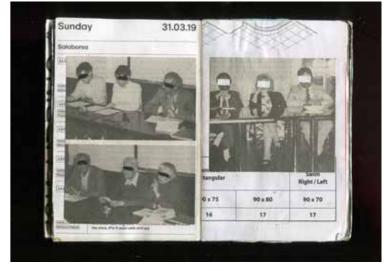




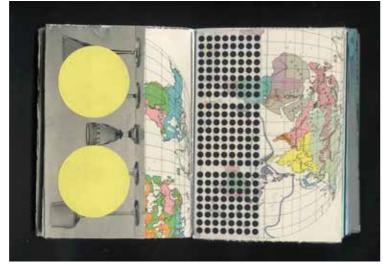


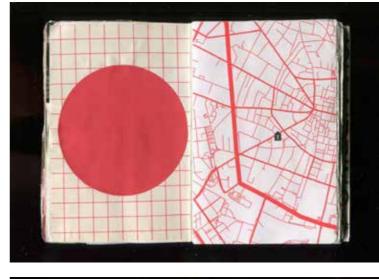


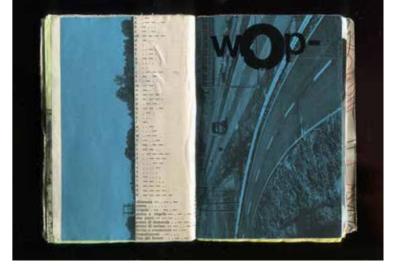


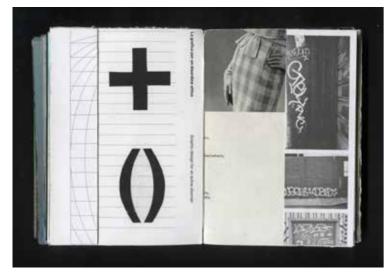




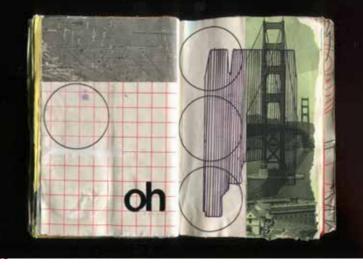


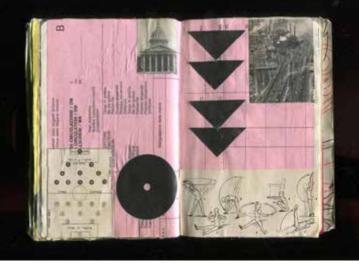








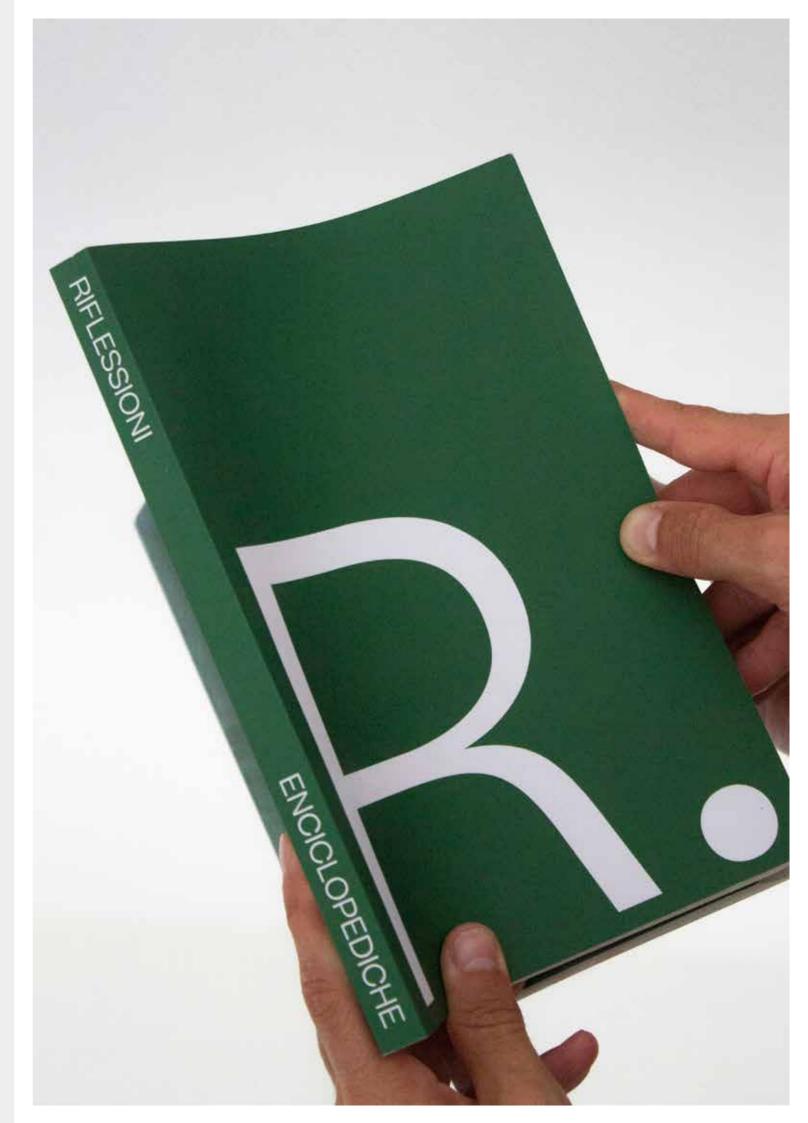




Corso	ISIA U, 2020,	Libro	<u>Dim.170x240mm</u>
	Fotografia II		
	Sociologia della	Pag.	188, brossura fresata
	comunicazione		
		Carta	Patinata Lucida 300g, Soft Touch
Prof.	Luca Capuano		Patinata Magno Volume 130gms
	Matteo Guidi		
		Mostra	1 Manifesto comunicazione 1000x700mm
Collab.	Alice Machado		40 tavole esposte teca di plexiglass

Info. artefatti

L'enciclopedia, oggetto che appartiene alla cultura materiale, raccoglie al suo interno le cognizioni relative alle scienze e alle arti nel loro complesso o limitate ad alcuni campi dello scibile. Le immagini che incontro, sfogliando un'enciclopedia, mi portano a riflettere sul generale, per scovare il particolare, per riuscire a comprendere alcuni meccanismi mentali innescati tempo fa. Il progetto consiste nella creazione di una "enciclopedia personale", attingendo dal rigido sistema di classificazione enciclopedico. Punto focale del progetto riguarda la possibilità di promuovere ed incitare l'osservatore a riflettere sulle composizioni create. Le immagini e le voci informative raccolte, sono tracce che contengono una vita sociale autonoma e, in quanto segni, sono capaci di trasmette un messaggio che parli di noi, in quanto individui singoli e di noi, in quanto apparenti a un sistema sociale composto di segni e simboli codificati. Ogni immagine possiede una significazione che diviene segno riconoscibile se ricollocato o decontestualizzato. L'obiettivo di R.E è quello di fungere come dispositivo per riflettere e conoscere, tramite l'accostamento, la relazione e l'alterazione di contenuti diversi, nuovi concetti da esplorare. Il progetto vuole attivare, nell'osservatore, un ragionamento su come l'immagine parli di noi a prescindere, su come l'intervento artistico sia in grado di mutare il significato di ciò che osserviamo.

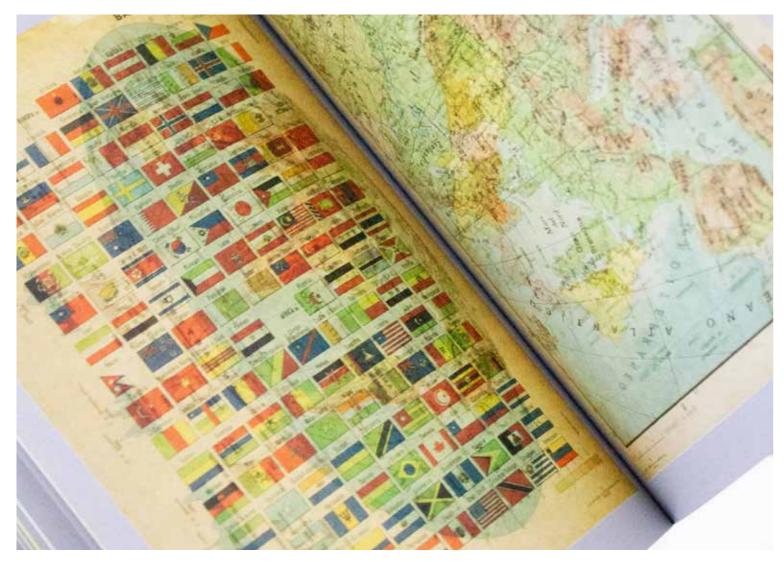


Progetto

Info. progetto

R.E. Riflessioni Enciclopediche

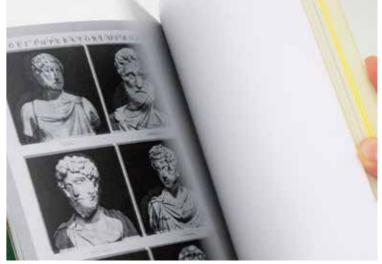












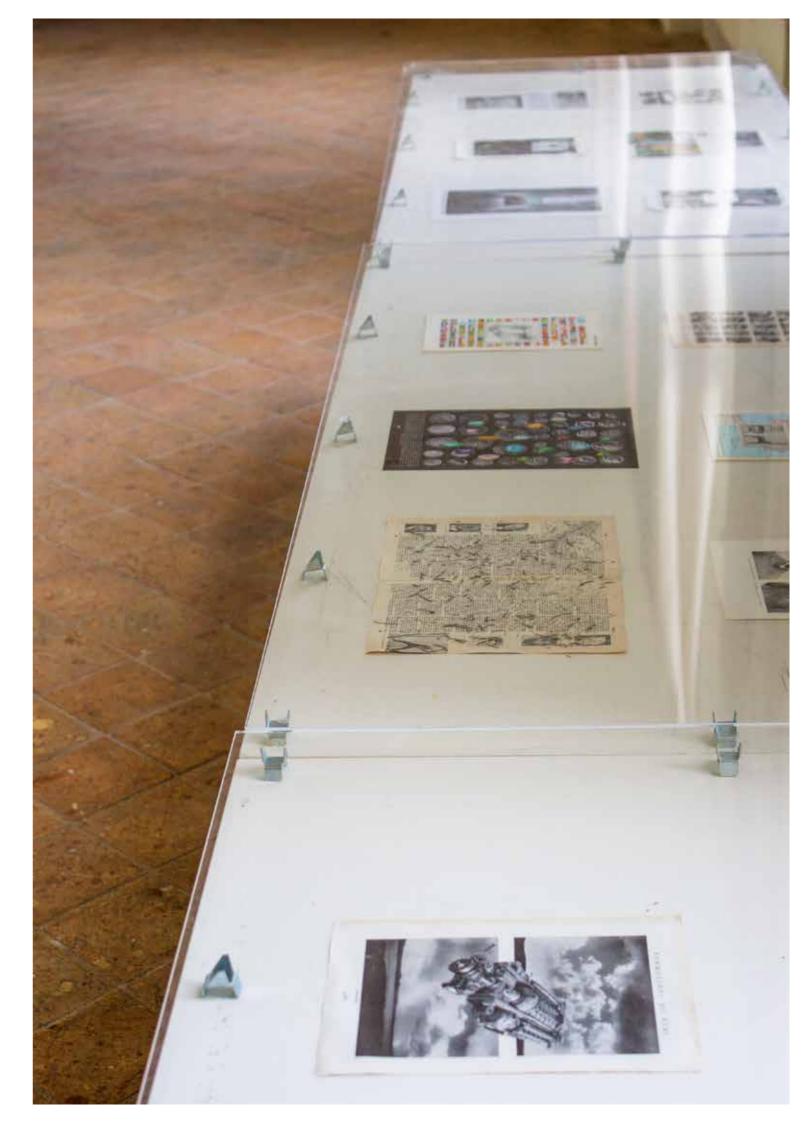












-			
Corso	ISIA U, 2020, Tecniche	Libro	<u>Dim.180x297mm</u>
	fotografiche	Pag.	110, brossura fresata
Prof.	Stefano Veschi	<u>Carta</u>	Arena E.W. smooth usomano 120gms Arena E.W. smooth usomano 300gms
		Mostra	6 Manifesti MTTN 1000x650 mm 2 Manifesti comunicazione 1000x650 mm

Info. artefatti

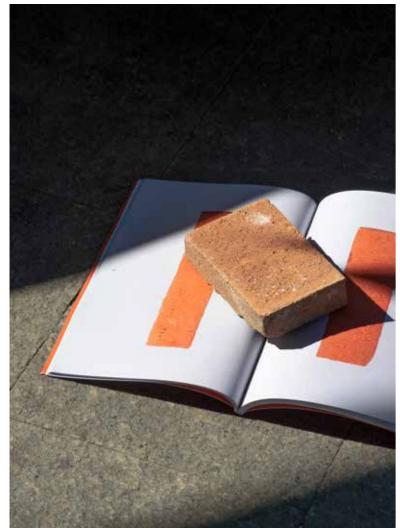
Mattoni 23x5 nasce da una domanda riguardo la memoria di un spazio: come posso raccontare il tempo trascorso in un luogo che ha segnato la mia adolescenza? Osservo dei mattoni usurati dal tempo, tutti diversi; uno più piccolo, un altro più chiaro, uno curvo e un altro sfregiato. Mi accorgo di quanto il tempo ha lavorato su di essi, di quanto la loro forma iniziale perfetta si sia modificata con il passare del tempo e come quest'ultimo abbia anche lavorato su me stesso. Il mattone è, in questo caso, l'elemento base che costruisce il Gazebo. Fissare attraverso la fotografia 100 mattoni distaccarli concettualmente dal loro contesto iniziale (il muro) per inserirli poi in un libro di pagine con sfondo grigio, ha per me lo scopo di voler comunicare il peculiare al fine di trasformarlo di trasformarlo in universale. Ho scelto quindi la decontestualizzazione, ma anche la freddezza e la sequenza, per poter comunicare il tempo vissuto in uno specifico luogo. Pongo, con questo progetto, l'accento sull'uso della fotografia come strumento di osservazione, ma sopratutto come strumento di riflessione riflessione sulle cose che ci circondano.

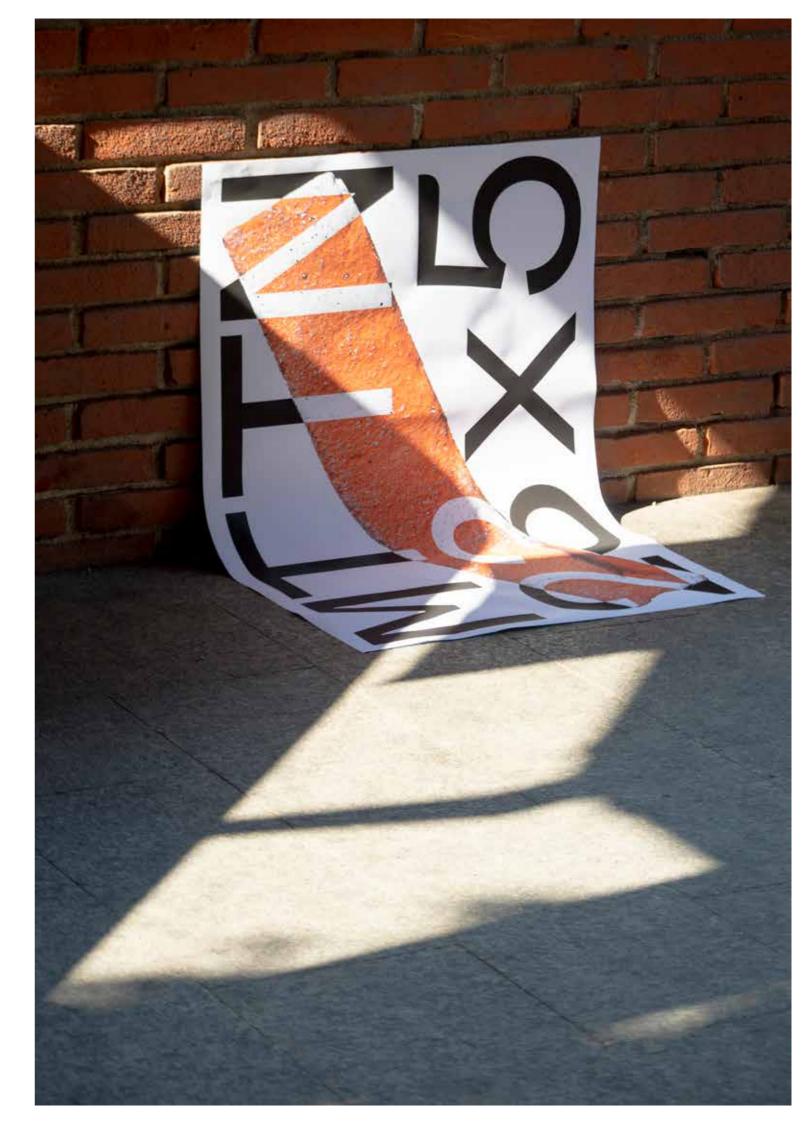


Info. progetto







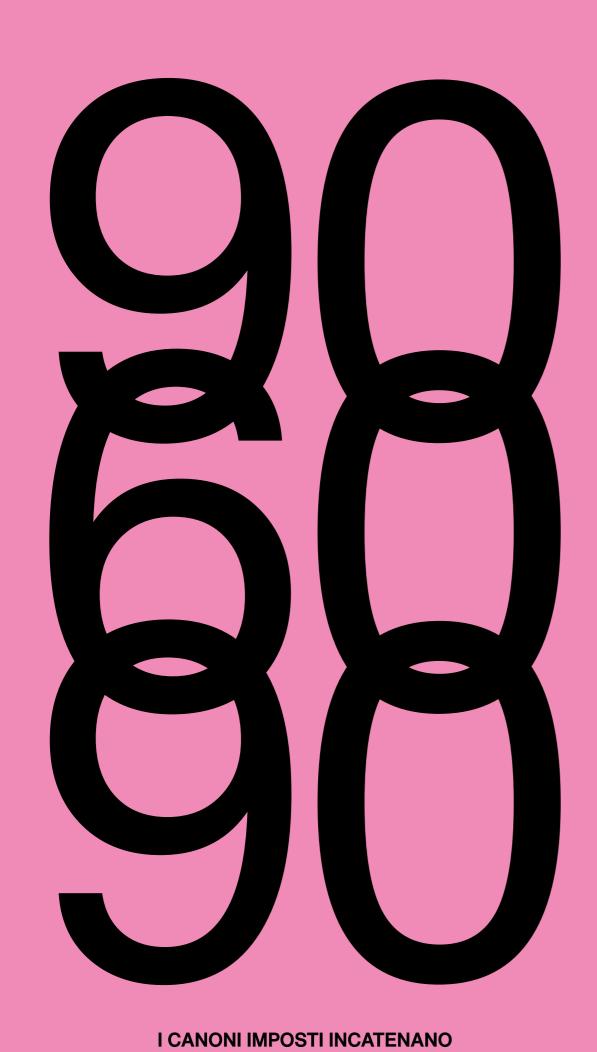


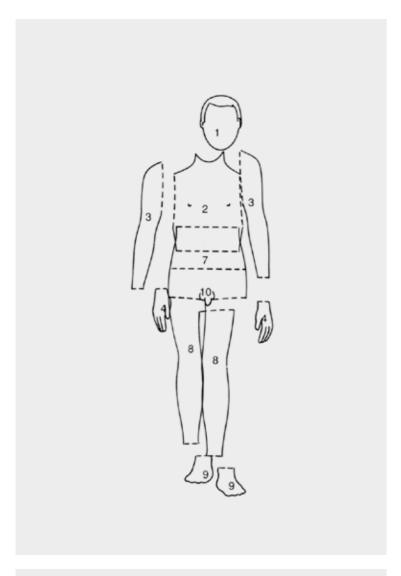






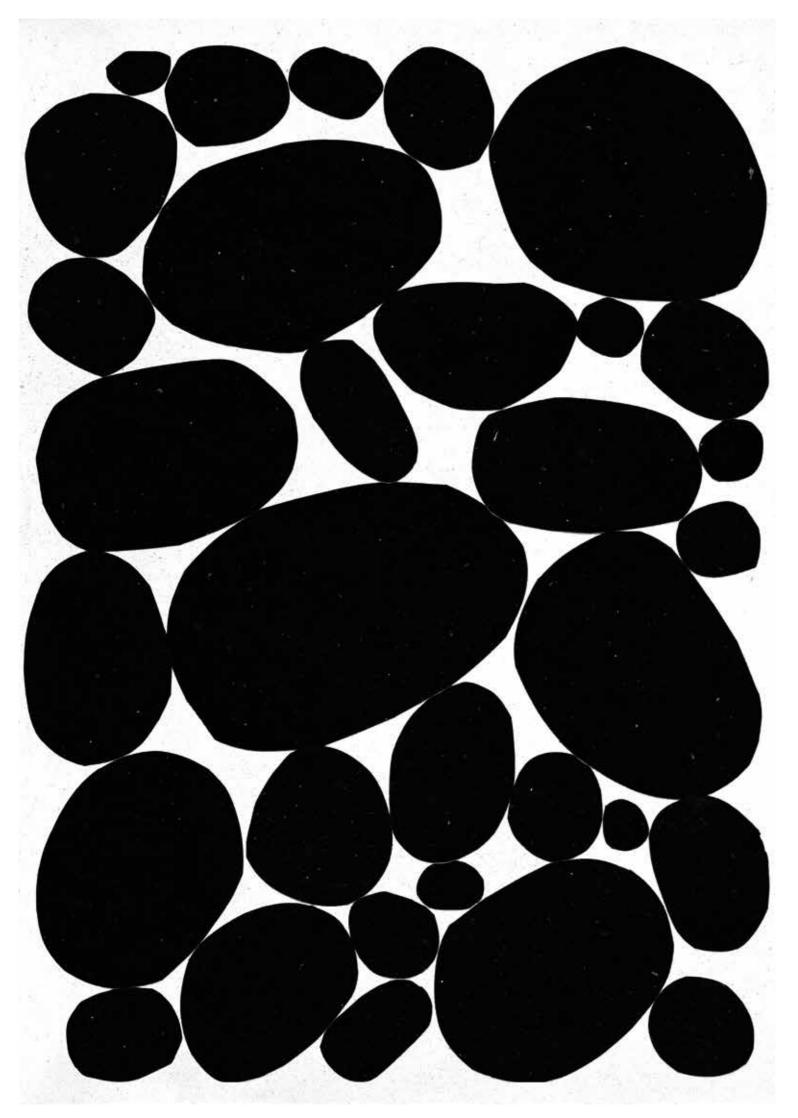
 \downarrow

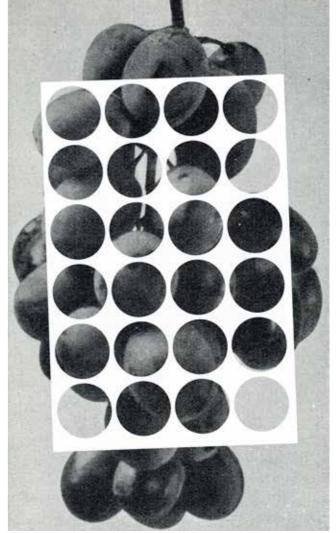


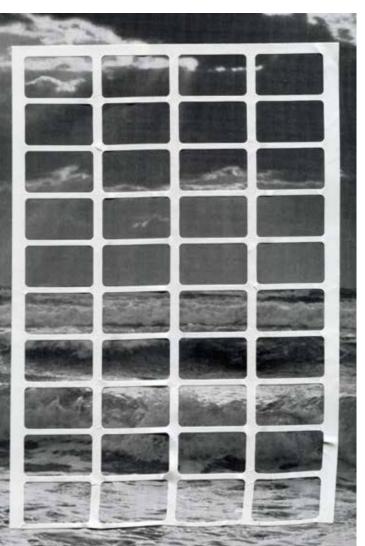




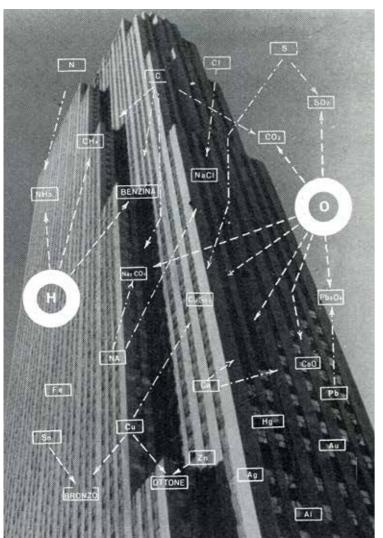


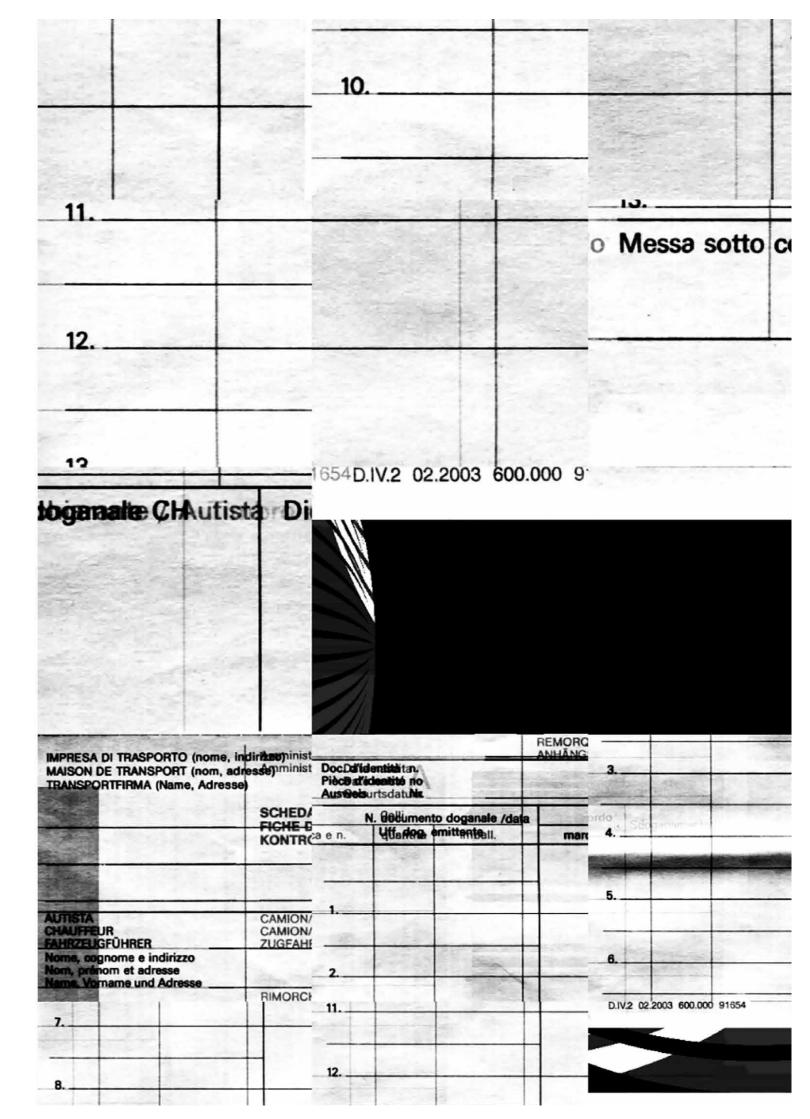


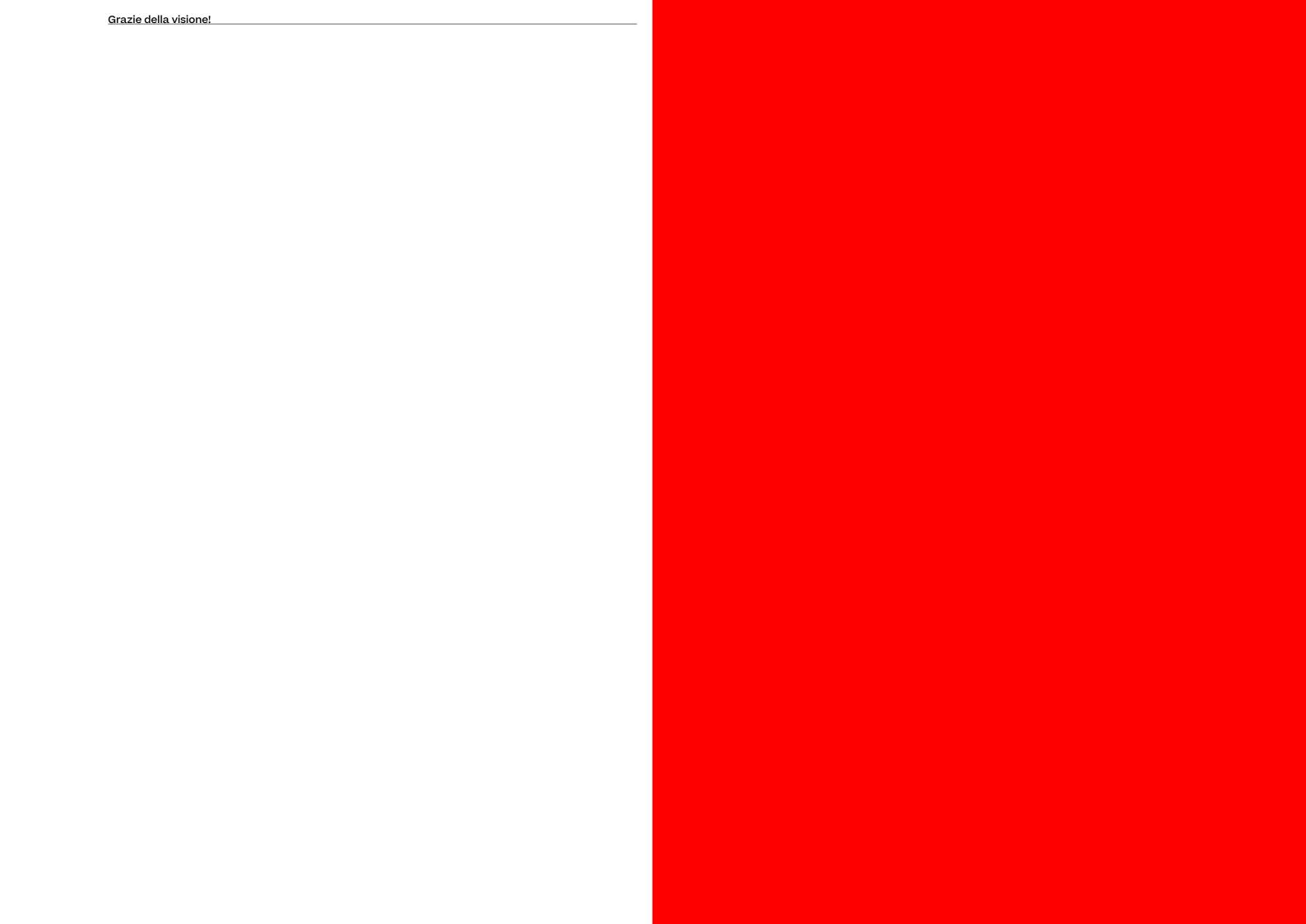












Contatti

TL. +39 348 6413468

EM. infopaolobarbieri@gmail.com

W. www.paolobarbieri.info

IG. ppablo.

Curriculum Vitae

