# PABLO ABAL GRAÑA

#### JUNIOR SOFTWARE DEVELOPER

Página

<u>GitHub: pabloblgra</u>

<u>LinkedIn: pabloblgra web:https://pabloblgra.github.io/portfolio/</u>

## INFOR3 SL

- Desarrollo web:
  - Html5, CSS3, Tailwind, Bootstrap, JavaScript v Astro.
  - ∘ WordPress y Simply Site.
- Desarrollo Backend:
  - Java
- Control de versiones:
  - ∘ Git
  - ∘ GitHub
- Bases de datos:
  - MySQL
  - SQLite
- Desarrollo Android con Java
- Desarrollo ágil en Scrum y metodologías AGILE aplicadas al trabajo en equipo.

## HABILIDADES TÉCNICAS

- Desarrollos puntuales en Python y alguna kata en Rust. MongoDB
- Despliegue de aplicaciones usando Docker.
- Gestión de proyectos con Jira.
- Abierto al aprendizaje de cualquier lenguaje/framework a como adaptarme a cualquier tipo de arquitectura/patrón/entorno de desarrollo.
- Conocimientos avanzados en Linux y Windows. << I use Arch BTW>>

### IDIOMAS

Español - Nativo Gallego - Nativo Inglés - B1 Italiano - B2

# FORMACIÓN

2015-22/12/2017 Técnico en sistemas microinformáticos y redes en el IES Chan do Monte

Desarrollo de Aplicaciones en CEBEM Multiplataformna (No finalizado)

### PERFIL

Me gusta la programación porque requiere que razone una solución a un problema dándome cierta flexibilidad creativa a la hora de solucionarlo.

### SOCIAL

Me gusta participar en comunidades de programación ya sea para comentar noticias, recibir ayuda o en la medida de lo posible ayudar a la gente nueva que recién inicia su camino en este mundillo

## APTIDUDES PERSONALES

- Comunicativo
- Paciente
- Trabajo en equipo
- Empatía
- Pensamiento critico
- Adaptabilidad
- Persona proactiva e inquieta, estudio y busco formarme en el contexto en el que estoy para dar las mejores soluciones de mercado.

### OTROS DATOS

- En formación continua ya sea con cursos, leyendo la documentación y realizando katas y posteriormente proyectos. Actualmente estoy aprendiendo Rust de forma autodidacta con el objetivo de aprender diversos paradigmas de programación así como 'abrir la mente' a diferentes formas de pensar en como estructurar y declarar el código con el fin de tener una mejor arquitectura
- Realicé varios cursos en OpenWebbinars con su correspondiente certificación.