

# 1.Fuentes de información

Apuntes de la asignatura

<https://es.stackoverflow.com/>

<https://blog.soporteti.net/>

<https://www.campusmvp.es/>

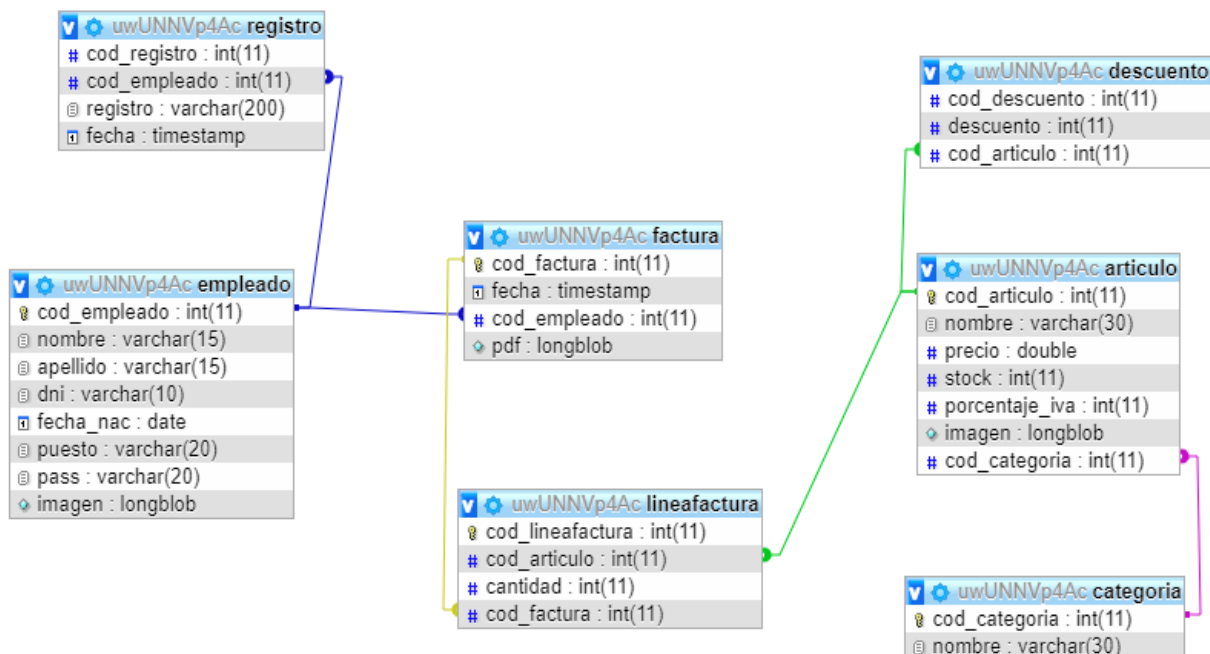
<https://grekz.wordpress.com/>

## 2.Requisitos del proyecto

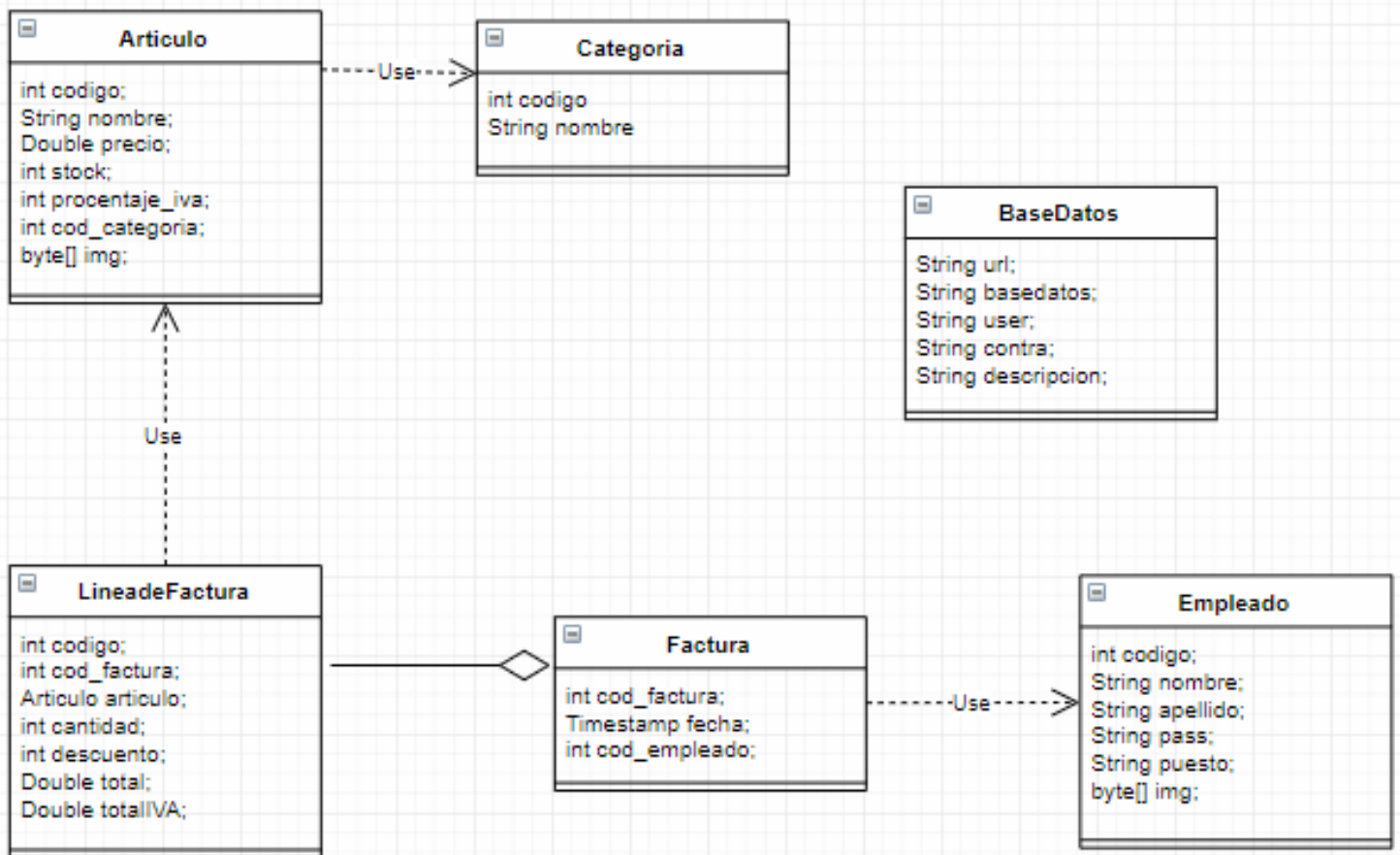
Se pide un programa con GIU de java que simule el funcionamiento de un TPV de un supermercado, entrando en el terreno más específico, se pedía:

- Habrá usuarios de distintos cajeros, que al iniciar el programa deberán iniciar sesión
- El software deberá permitir añadir productos para su compra, consultado precio y actualizando stock en la base de datos y generando también un ticket en formato pdf.
- Las ventas también deberán ser registradas en la Base de Datos
- Se podía también añadir libremente las mejoras pertinentes en el proyecto

## 3.Diagrama Entidad-Relación de la Base de Datos



## 4. Diagrama de clases



## 5. Calendario y horas empleadas

En un inicio, y cuando ya tenía el funcionamiento pensado y esquematizado estimé unas 40 horas empleadas en el proyecto, al final el proyecto ha sido completado en aproximadamente 70 horas