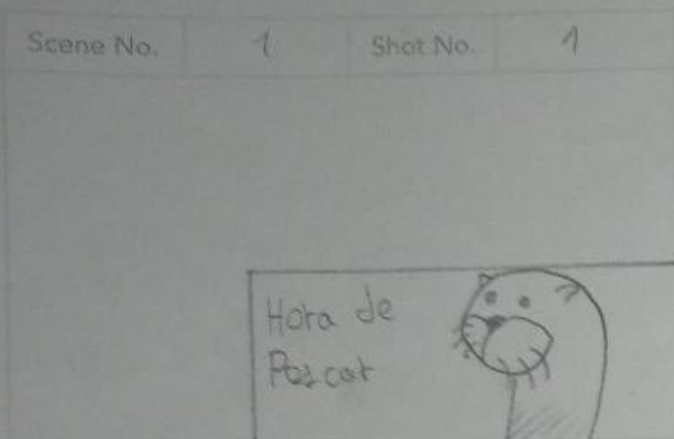
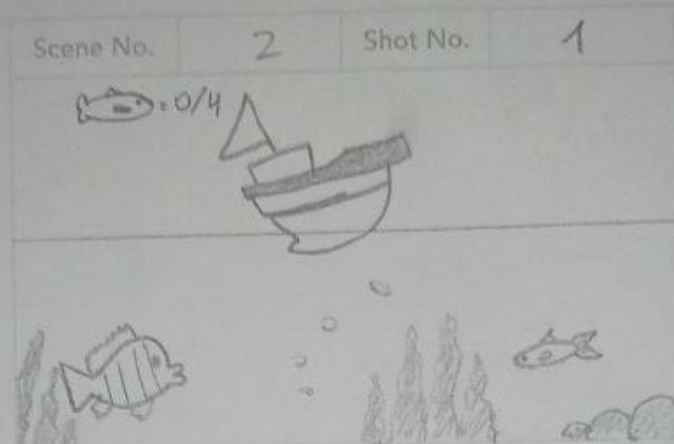


Title: Juego Pesca

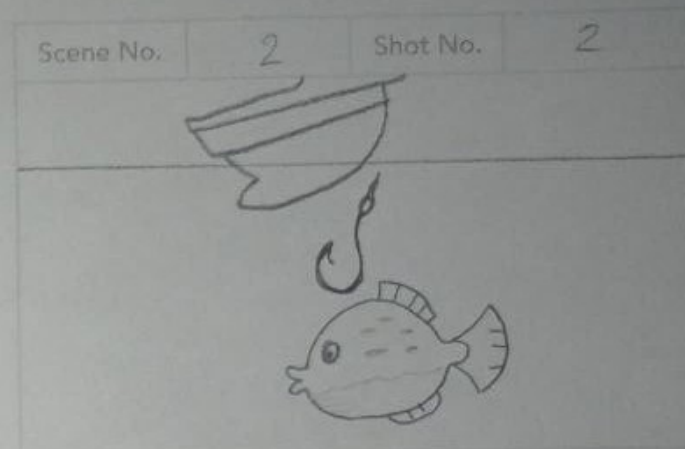
Page:



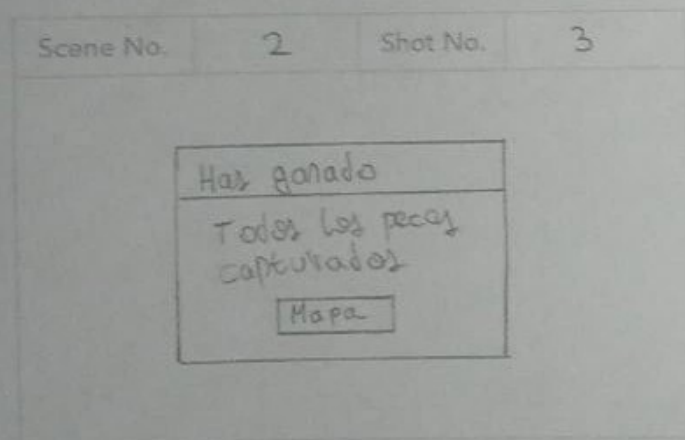
Lino nos recibe y no explica como pescar y que pescar.



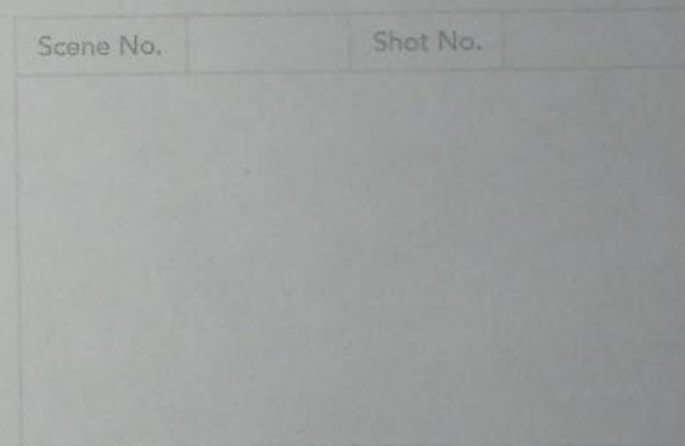
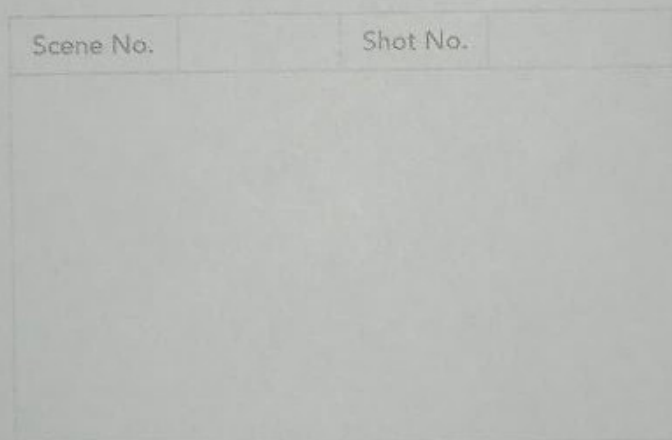
Nuestro barco se verá de lado y veremos los peces atravesar la pantalla y también el fondo marino.



El barco arrojará el anzuelo y atrapará al pez que entre en contacto con él.



Al capturar todos los peces pedidos nos recibirá un cartel de Victoria para volver al mapa.



Scene No.

1

Shot No.

1

Ayuda al
Lobo marino



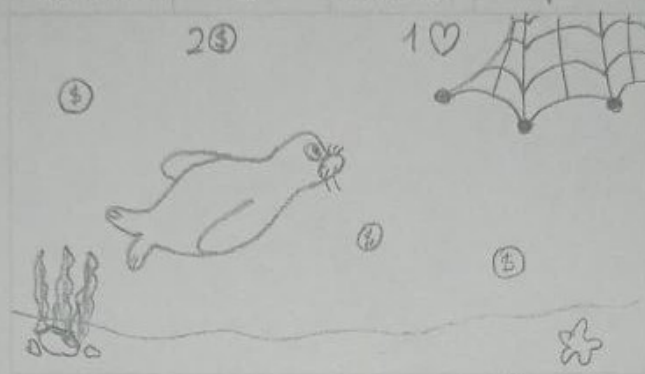
Lino nos recibe y nos cuenta como
ayudar a su amigo.

Scene No.

2

Shot No.

1



Se nos presenta una pantalla
con redes que hay que esquivar
y monedas para recoger.

Scene No.

2

Shot No.

2



Al jugar nos encontraremos con
peces pacíficos y vidas extras
ocasionalmente.

Scene No.

2

Shot No.

3



FINISH!

Cuando paso suficiente tiempo
aparecerá una línea de meta que
habrá que cruzar para ganar.

Scene No.

3

Shot No.

1

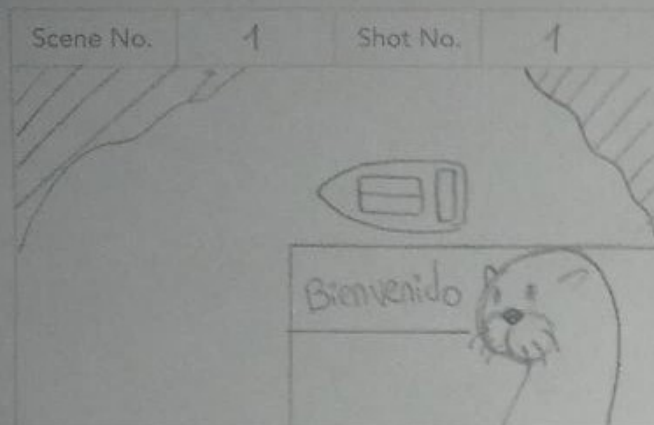
Perdiste

Jugar de Nuevo

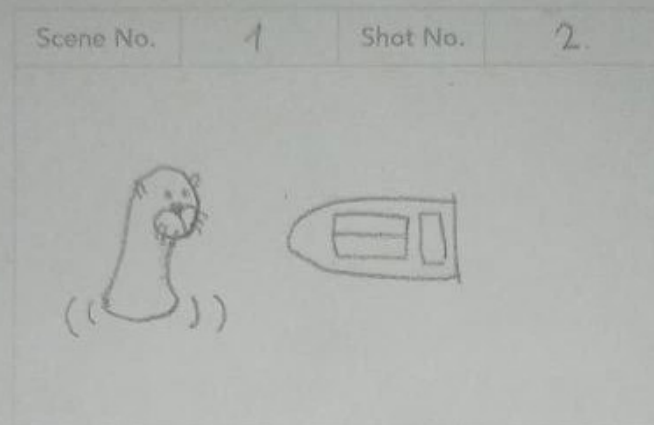
Cuando perdamos todas las vidas
nos recibirá una pantalla de 'Perdiste'
y un botón que nos instará a jugar
de nuevo.

Scene No.

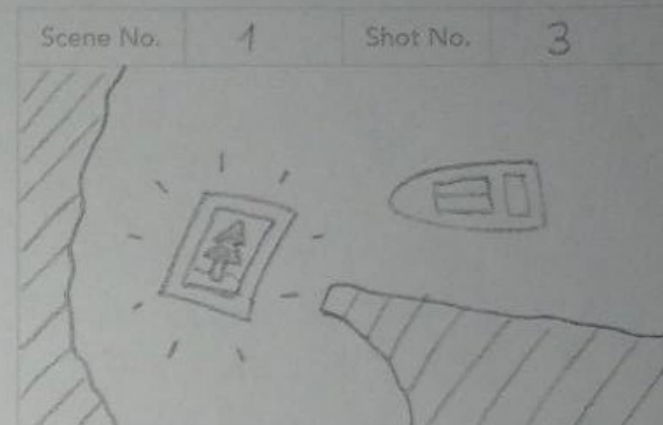
Shot No.



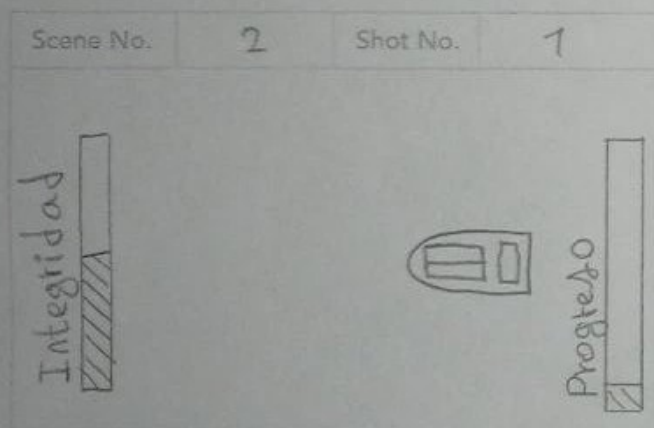
Lino nos recibe y nos orienta como jugar.



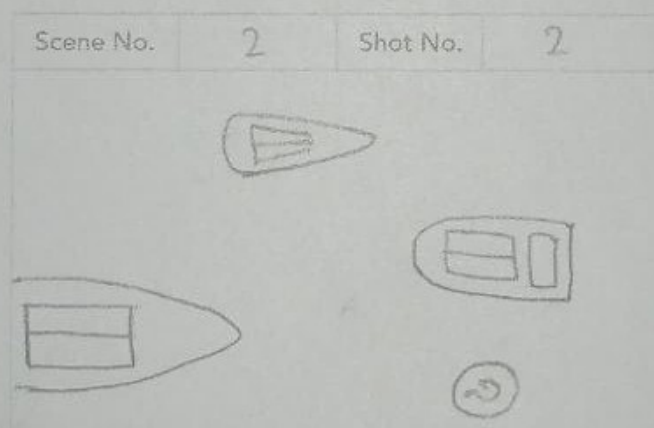
Nos encontramos con los lobos marinos.



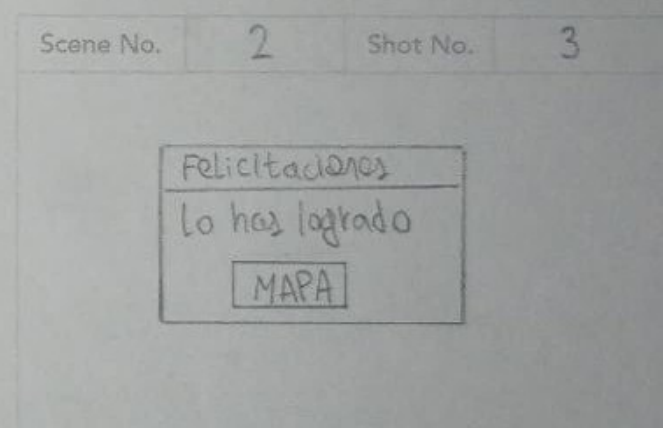
Nos encontramos los cuadros secretos.



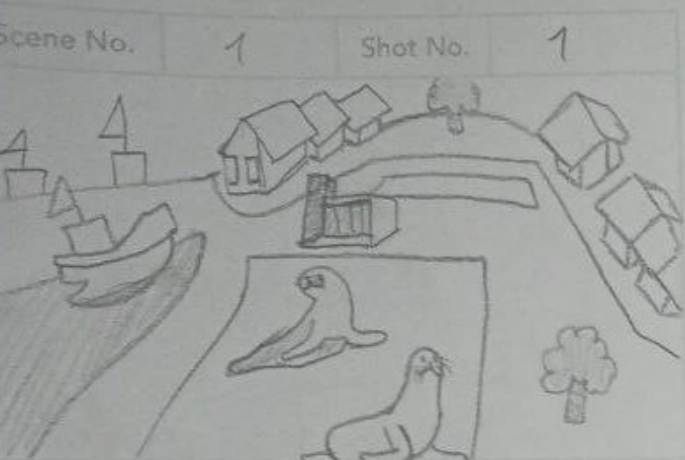
El jugador llega a mar abierto y tiene que completar la barra de progreso.



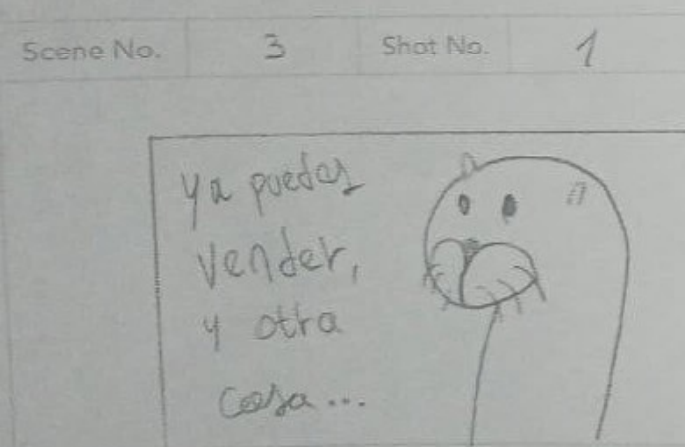
Barcos de diferentes tamaños aparecen, como también anzuelos recolectables.



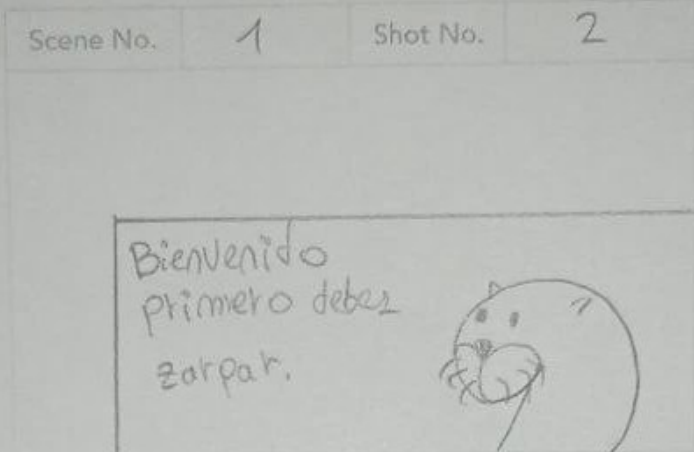
Pantalla de victoria/derrota si se llega al objetivo o se reciben muchos golpes.



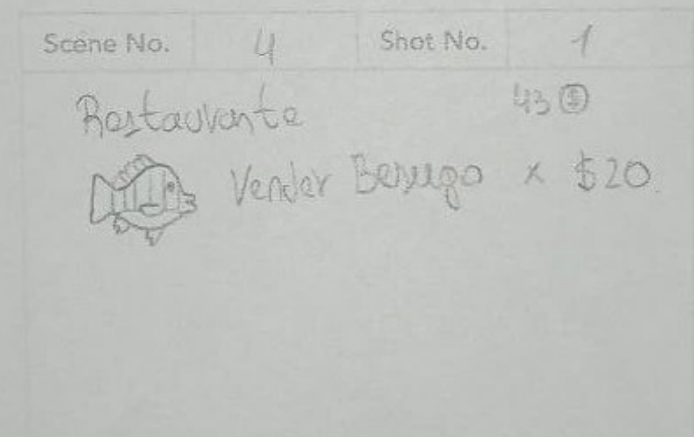
Al entrar al juego nos encontraremos el mapa que servirá para acceder a los niveles, pero estos estarán bloqueados.



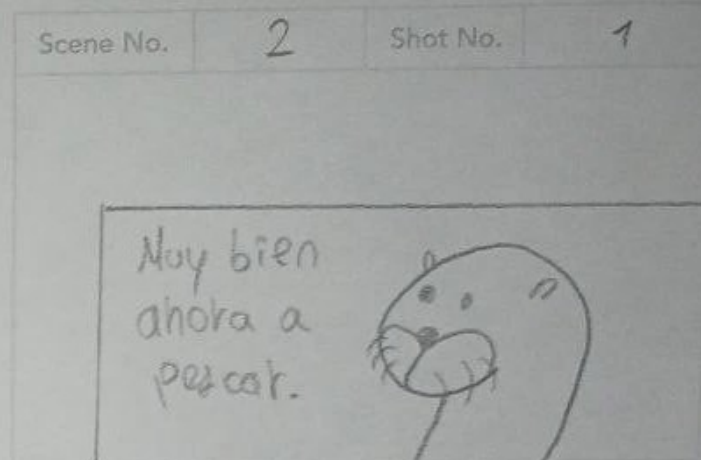
Al finalizar el juego de pesca Lino nos indica que ya podemos vender, además nos comenta que su amigo necesita ayuda.



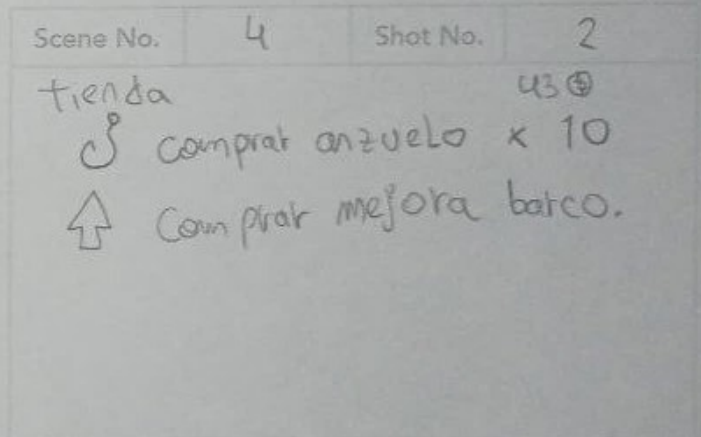
La primera vez Lino nos recibirá y nos indicará que lo primero que hacer es ir al juego de exploración.



En el restaurante se venden los pescados capturados.



Luego de finalizar el minijuego Lino nos indica que debemos seguir con el de Pesca.



En la tienda se pueden comprar anzuelos, recuerdos y mejoras.