* Realizar un programa que trabaje con los ficheros de acceso aleatorio. Este programa contendrá un menú con 5 opciones:
* Añadir número al principio del fichero
* Añadir número al final del fichero
* Mostrar el fichero
* Sustituir un número del fichero por un número nuevo. Por ejemplo, sustituir todos los números ‘2’ por ‘3’ en el fichero.
* Salir del programa